



Mise à Jour le 14/01/2026

René EVRARD

Manuel d'utilisation du logiciel de GESTION CONCOURS Version 2026.1.4 v1

Fédération Française de Pétanque & de Jeu Provençal
13 rue Trigance 13002 Marseille | Tel : 04 91 14 05 80 | ffpjp.siege@petanque.fr | www.ffpjp.org



SOMMAIRE

Ce manuel comporte des liens entre le sommaire et les articles concernés, en cliquant sur le thème choisi, le renvoi est automatique vers le commentaire, des retours en fin de thème permettent de revenir au sommaire. Pour certains articles comportant des « vues écran » avec des bulles à chiffres ou lettres, on peut cliquer aussi sur ces bulles, puis revenir sur la vue précédente.

	Page
<u>1 - Téléchargement</u>	4
<u>1.1 – Première installation de « GESTION CONCOURS »</u>	4
<u>1.2 – Mise à Jour de « GESTION CONCOURS »</u>	5
<u>2 - Ouverture du Programme – Page « CONTROLE »</u>	6
<u>2.1 – Ouverture - Téléchargement Base de Licencié</u>	7
<u>2.2 – Ouverture du programme</u>	8
<u>3 - Le menu de « Gestion Concours »</u>	9
<u>3.A - Menu « Nouveau Concours »</u>	10
<u>3.B - Menu « Préparer un concours »</u>	16
<u>3.B.1 – Signification de chaque zone</u>	18
<u>3.B.2 – Inscription lecteur QR Code</u>	22
<u>3.B.3 – Inscription à la volée avec lecteur QR Code</u>	22
<u>3.B.4 – Fermeture des inscriptions</u>	24
<u>3.B.5 – Fichier Protections</u>	25
<u>3.B.6 – Tirage</u>	26
<u>3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture</u>	29
<u>3.B.8 – Modification d'équipes après tirage</u>	29
<u>3.B.9 – Impressions</u>	30
<u>3.B.9.A – Liste des capitaines</u>	30
<u>3.B.9.B – Liste des équipes complètes</u>	30
<u>3.B.9.C – Bilan des inscrits</u>	31
<u>3.B.9.D – Bilan des paiements</u>	31
<u>3.B.10 – Divers</u>	32
<u>3.B.10.A – Exportation Liste des Inscrits</u>	32
<u>3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits</u>	33
<u>3.B.10.C – Paramétrage FTP</u>	34
<u>3.B.10.D – Paramétrage Multisite</u>	34
<u>3.C - Menu « Dépôt des licences »</u>	35

SOMMAIRE

<u>3.D - Menu « Gestion Graphique »</u>	39
<u>3.D.1 – Gestion du Graphique par poules de 4 et élimination directe</u>	40
<u>3.D.1.A – Organisation du concours</u>	41
<u>3.D.1.B – Définition des menus (options)</u>	47
<u>3.D.1.B.1 - Menu « Afficher/Noms »</u>	47
<u>3.D.1.B.2 - Menu « Liste des engagées »</u>	48
<u>3.D.1.B.3 - Menu « Parties lancées »</u>	48
<u>3.D.1.B.4 - Impressions</u>	49
<u>3.D.1.B.4.1 – « Impression Liste des inscrits »</u>	49
<u>3.D.1.B.4.2 – « Impression Fiche(s) de Jeu »</u>	50
<u>3.D.1.B.4.3 – « Impression Liste Poule »</u>	51
<u>3.D.1.B.4.4 – « Impression Graphique Poule et après Poule »</u>	53
<u>3.D.1.B.4.5 – « Impression Résultats Arbitrage »</u>	53
<u>3.D.1.B.4.6 – « Impression Résultats Presse »</u>	55
<u>3.D.1.B.4.7 – « Impression des Absents »</u>	56
<u>3.D.1.B.5 – Divers</u>	56
<u>3.D.1.B.5.1 – « Liste Spécifique »</u>	56
<u>3.D.1.B.5.2 – Gestion des terrains</u>	57
<u>3.D.1.B.5.3 – Voir Scores</u>	58
<u>3.D.1.B.5.4 – « Création Page HTML »</u>	59
<u>3.D.1.B.5.5 – « Paramétriser Ftp pour Diffusion Résultats »</u>	60
<u>3.D.1.B.6 – « Multiposte »</u>	61
<u>3.D.1.B.6.1 – « Création »</u>	61
<u>3.D.1.B.6.2 – « Importation Manuelle »</u>	64
<u>3.D.1.B.6.3 – « Importation Internet »</u>	66
<u>3.D.1.B.6.4 – « Test Connection »</u>	66
<u>3.D.1.C – Affichage fiche équipe</u>	66
<u>3.D.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard</u>	67
<u>3.D.1.E – Gestion des terrains Poules</u>	69
<u>3.D.1.F – Equipe absente</u>	70
<u>3.D.1.G – Stastique Poule</u>	70
<u>3.D.2 – Gestion du Graphique par poules puis Pré-Qualification</u>	71
<u>3.D.3 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Sans récup du A vers B)</u>	74
<u>3.D.4 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)</u>	77
<u>3.D.5 – Gestion du Graphique par Groupe / A-B-C (GG→A GP et PG→B PP→C)</u>	78
<u>3.D.6 – Gestion du Graphique Descente directe / 1 concours (Type Nationaux 1 Concours)</u>	80
<u>3.D.7 – Gestion du Graphique Descente directe / 1 concours puis Pré-Qualification</u>	81
<u>3.D.8 – Gestion du Graphique concours A – B – C</u>	82
<u>3.D.9 – Gestion du Graphique concours A – B</u>	88
<u>3.D.10 – Gestion du Graphique concours A – B – C (Sans Récup)</u>	89
<u>3.D.11 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récup)</u>	90
<u>3.D.12 – Gestion du Graphique Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)</u>	93
<u>3.D.13 – Gestion du Graphique Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)</u>	94

SOMMAIRE

<u>3.D.14 – Gestion des Graphiques « 15 – 16 – 17 » (Marathon)</u>	95
<u>3.D.14.A – Gestion du Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG »</u>	95
<u>3.D.14.B – Gestion du Graphique « (16) 3 à 10 Parties »</u>	98
<u>3.D.14.C – Gestion du Graphique « (17) 3 à 5 Parties GG Strict »</u>	101
<u>3.D.15 – Gestion du Graphique SWISS System</u>	105
<u>3.E – Menu « Championnat – Coupe »</u>	112
<u>3.F – Menu « Gestion Fichiers »</u>	116
<u>3.F.1 – Menu « Sauver »</u>	116
<u>3.F.2 – Menu « Importer »</u>	117
<u>3.F.3 – Menu « Archiver »</u>	117
<u>3.F.4 – Menu « Effacer »</u>	118

1 – Téléchargement

1.1 – 1^{ère} installation de « GESTION CONCOURS »

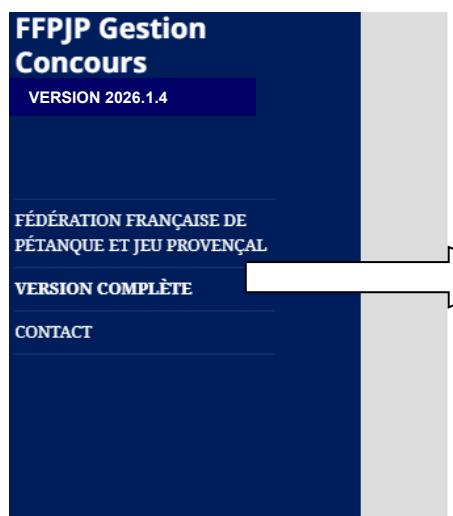
Pour bien démarrer, il faut installer le logiciel en allant sur internet à l'adresse suivante : [www.https://ffppjp-gestion-concours.com](https://ffppjp-gestion-concours.com). Avant d'installer le logiciel (version complète), désactiver l'anti-virus. **L' erreur « 53 » est due : soit à un mauvais téléchargement, ne pas utiliser le navigateur « Edge », soit à une mauvaise installation (l'antivirus a mis des fichiers d'installation en quarantaine).**

Très important : avant d'installer une nouvelle version, il faut obligatoirement désinstaller de l'ordinateur toute version antérieure à 2018 de gestion-concours, ainsi que l'application locale et le driver. (par suppression de programmes dans le panneau de configuration et par suppression des répertoires dans l'explorateur Windows ou par l'exécutable «  unins000.exe » qui se trouve dans le répertoire Gestion Concours).

Remarque : Supprimer les autres téléchargements ayant trait à d'anciennes versions. Si problème d'installation ci-dessous le lien d'une vidéo explicative.

https://www.championnats-ffppjp.com/RsltCDF/FFJP_GC/Enregistrement de l'écran 2026-01-13 202924.mp4

L'écran ci-dessous s'affiche :



VERSION COMPLÈTE

Version 2026.1.4

Cliquer sur « Version 2026.1.4 »

[Manuel d'utilisation](#)

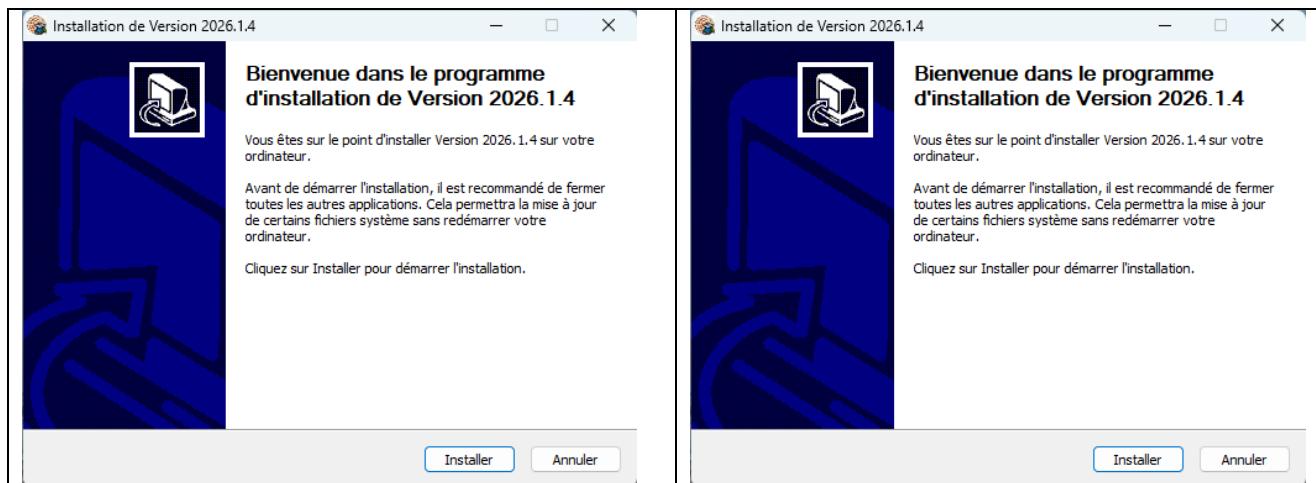
CONTACT

M. SCHMITT Didier

Courriel: didier.schmitt@petanque.fr

POUR DEPANNAGES EVENTUELS

Le téléchargement terminé la fenêtre d'installation du programme s'ouvre et vous suivez les instructions :



L'installation terminée, le programme se ferme.

[Retour au Sommaire](#)

1.2 – Mise à jour de « GESTION CONCOURS »

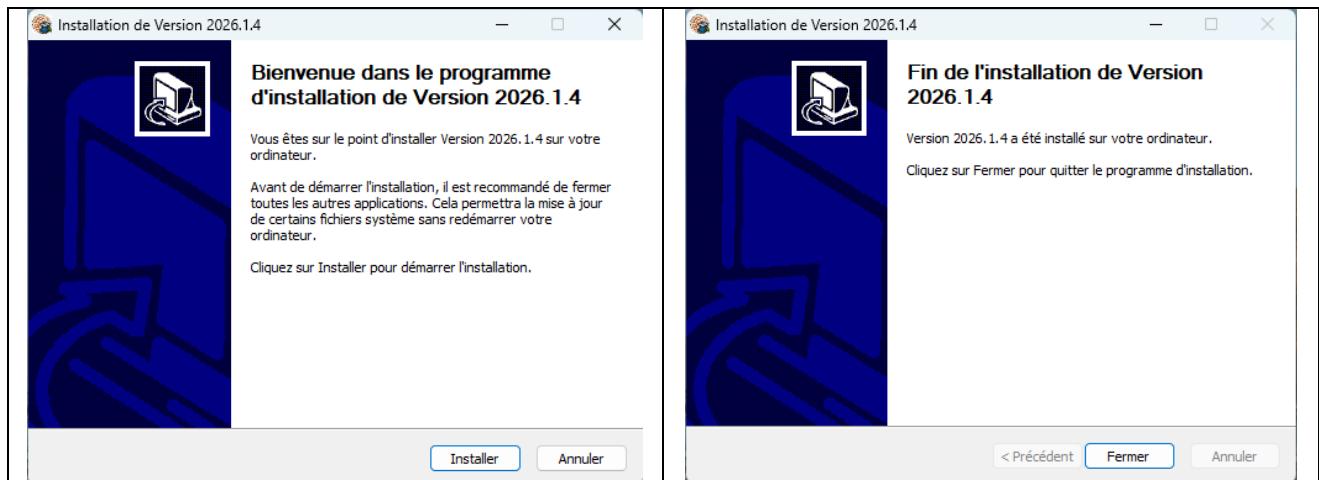
Quand le programme est déjà installé et qu'une mise à jour est disponible la notification « **Maj Obligatoire Disponible** » apparaît. **Le téléchargement de la MAJ est obligatoire, sans quoi, l'accès au programme GESTION CONCOURS est impossible.** Pour télécharger la MAJ, procéder de la façon suivante :



Après avoir cliqué sur « Téléchargement Maj. » le téléchargement commence :



Le téléchargement terminé la fenêtre d'installation du programme s'ouvre et vous suivez les instructions :



L'installation de la Mise à Jour terminée, le programme se ferme.

[Retour au Sommaire](#)

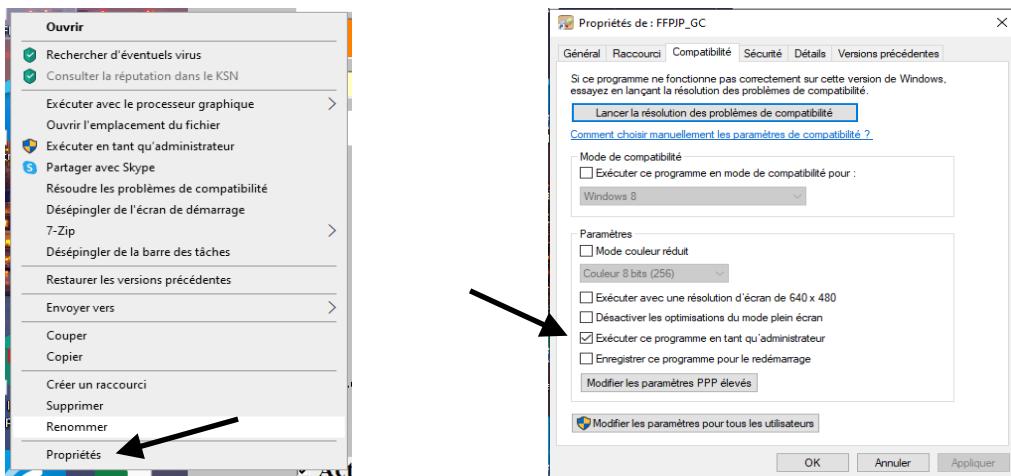
2 – Ouverture du Programme–Page « Contrôle »



Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône

Après chaque nouvelle installation et avant la première ouverture, suivez la procédure suivante :

- *cliquez sur l'icône de gestion Concours avec le bouton droit.*
- *cliquez sur << Propriétés >> (Tout en Bas).*
- *Cliquez sur l'onglet <<Compatibilité>>.*
- *Cochez la case en Bas « Exécuter ce programme en Mode administrateur ».*



[Retour au Sommaire](#)

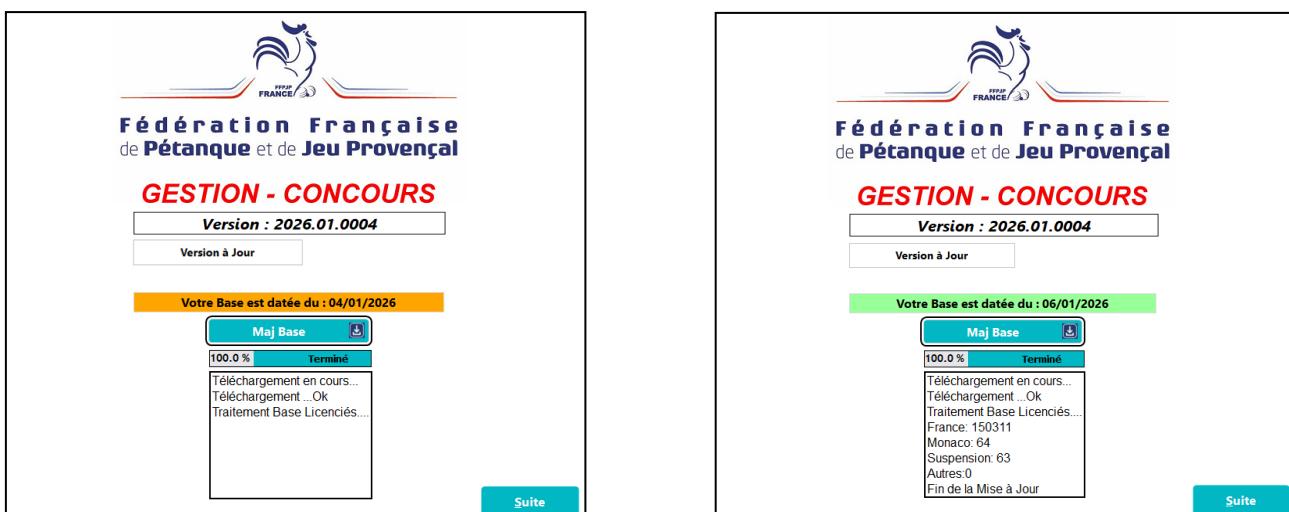
2.1 – Ouverture – Téléchargement bases de données

Apparition de l'écran ci-dessous :

Dans le cas où la date de la base des Licenciés est en « Fond ORANGE », télécharger la base de la façon suivante :



Base en cours de téléchargement





La base téléchargée cliquer sur « Suite »

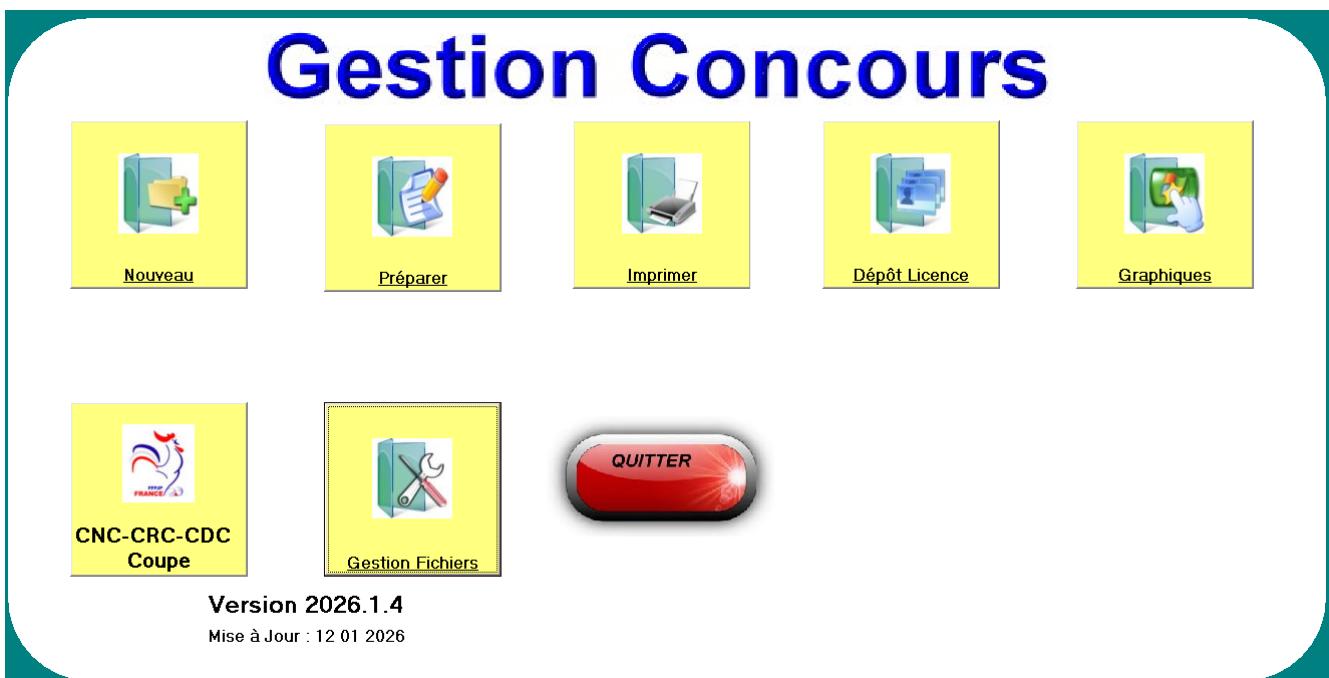
[Retour au Sommaire](#)

2.2 – Ouverture du programme

Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône  qui se trouve sur le bureau de l'ordinateur, dans le cas où la fenêtre ne s'ouvre pas, sélectionner l'icône  qui apparaît dans la barre de tâche pour faire apparaître la fenêtre ci-dessous.

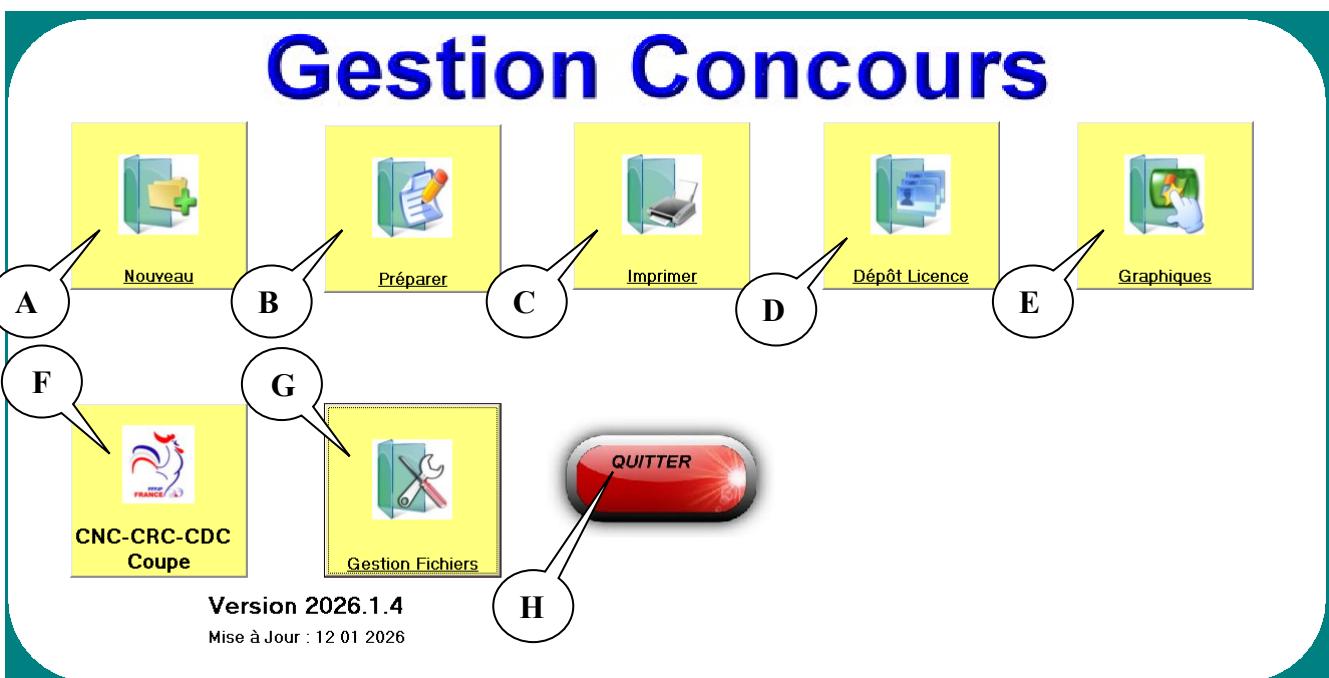


La fenêtre ci-dessous apparaît



[Retour au Sommaire](#)

3 – Le menu de « Gestion Concours »



- | | |
|------------------------------|--|
| A - « Nouveau » | : Création d'un concours |
| B - « Préparer » | : Préparation d'un concours (prise des inscriptions) |
| C - « Imprimer » | : Impression des documents relatifs au concours |
| D - « Dépôt Licence » | : Dépôt de licences (vérification) avant le concours |
| E - « Graphique » | : Gestion du graphique pendant le concours |

- F - « Championnats Coupe »** : Contrôle de validité des compositions d'équipe en coupe de France et championnat des clubs
- G - « Gestion Fichiers »** : Archivage ou Suppression des fichiers de concours
- H - « QUITTER »** : Sortir du logiciel Gestion Concours

[Retour au Sommaire](#)

3.A – Menu « Nouveau Concours »



C'est la première opération à effectuer pour créer et gérer un concours. Cette fonction crée et paramètre le concours, le concours est nommé automatiquement. **Le paramétrage validé, il n'y a plus de possibilité pour le modifier (si erreur supprimer le concours et le recréer avec les bons paramètres), ce qui implique une certaine vigilance lors de ce paramétrage.**

En cliquant sur « Nouveau » vous obtenez l'écran suivant :

Renseigner tous les champs : « Date Compétition » - « CD Organisateur » - « Club Organisateur » ainsi que tous ceux qui apparaîtront au fur à mesure, « Jeu » - « Niveau » - « Choix CDF ». Ci-dessous, vous trouverez des exemples de paramétrage :

1^{er} : remplir la date de la compétition

La date de la compétition est remplie

2^{ème} : remplir le CD organisateur
Choix dans la liste défilante

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	Recherche		
Club Organisateur	DROME EURE EURE ET LOIR FINISTERE GARD HTE GARONNE GERS GIRONDE HERAULT ILLE ET VILAINE INDRE INDRE ET LOIRE ISERE JURA LANDES LOIR ET CHER LOIRE		

20261217__T_

Annuler ✕ Valider ✓

Choix en mettant le nom du CD dans
<< recherche >>

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	IS		
Club Organisateur	ABNE FINISTERE ISERE OISE PAS DE CALAIS COMITE DE PARIS SEINE ST DENIS VAL D'ISÈRE WALLIS ET FUTUNA		

20261217__T_

Annuler ✕ Valider ✓

Le CD organisateur est choisi

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur			

20261217__038_T_

Annuler ✕ Valider ✓

3^{ème} : remplir le club organisateur
Choix dans la liste défilante

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	Recherche		
	0380401/"ABIM PONT DE CLAIX" 0380404/"PETANQUE CLUB CLAIXOIS" 0380407/"AS FONTAINE" 0380408/"PET CLUB DU VERCORS" 0380410/"PETANQUE CLUB SEYSSINS" 0380412/"AL E MARATHON" 0380417/"AP LA MOTTE AVEILLANS" 0380421/"COCHONNET CLUB ALPE HUEZ" 0380422/"VIZILLE PETANQUE" 0380423/"P C PIERRE SEMARD" 0380424/"PET LOISIR SASSENAGE" 0380425/"PETANQUE VARCOISE" 0380426/"PET PLATEAU DU VERCORS" 0380428/"PC BRESSONNAIS" 0380432/"LES AMIS PETANQUE JARRIE" 0380433/"PETANQUE CLUB EYENS" 0380434/"PETANQUE PONT DE CLAIX"		

20261217__038_T_

Annuler ✕ Valider ✓

Choix en mettant le nom du Club dans
<< recherche >>

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	042		
	0380421/"COCHONNET CLUB ALPE HUEZ" 0380422/"VIZILLE PETANQUE" 0380423/"P C PIERRE SEMARD" 0380424/"PET LOISIR SASSENAGE" 0380425/"PETANQUE VARCOISE" 0380426/"PET PLATEAU DU VERCORS" 0380428/"PC BRESSONNAIS"		

20261217__038_T_

Annuler ✕ Valider ✓

Le Club organisateur est choisi

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	Jeu		

20261217__038_T_

Annuler ✕ Valider ✓

4^{ème} : remplir le type de Jeu
Choix dans la liste défilante

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE PROMOTION VETERANS PROVENCAL TIR DE PRECISION		

20261217__038_T_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler ✕ Valider ✓

Le type de Jeu est choisi

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE		
Niveau			

20261217__PET_038_T_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler ✕ Valider ✓

5^{ème} : remplir le type Niveau Choix dans la liste défilante

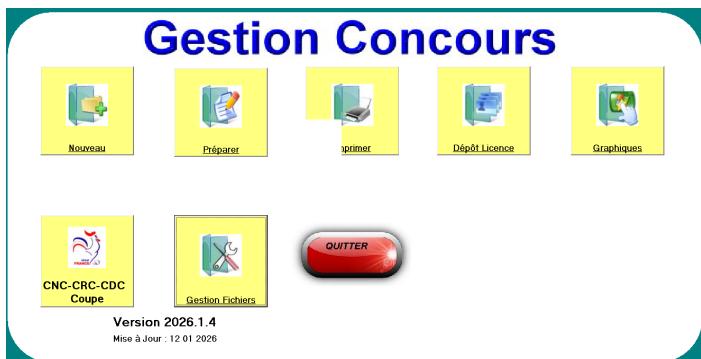
6^{ème} : le paramétrage terminé
Cliquez sur « valider »

Le type de Niveau est choisi et vous rentrez les paramètres en fonction du type de concours qui est organisé

Une fenêtre s'affiche avec le nom du concours, vous validez en cliquant sur « OK »

Une fenêtre s'affiche avec le numéro du concours, vous validez en cliquant sur « OK »

Le concours est créé et vous revenez à la page de sélection des modules



Le nom du concours est donné en fonction des paramètres choisis

Le nom du concours est construit de la manière suivante :

Date (anglaise)_Niveau de concours_Jeu_Comité Organisateur_Formation du concours_Nom du Club

Bien vérifier le paramétrage avant validation, après il ne sera plus possible de faire une modification.

Exemples de paramétrage de concours Départementaux du 17/12/2026 en Isère au club PC Pierre Sémond

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Séniор (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_T_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Sénior (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_D_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Doublette ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Sénior (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_I_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Individuel ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Sénior (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_TV_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Vétéran

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Sénior (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_TJunior_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Junior

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Sénior (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_DF_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Doublette Féminin

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Sénior (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PROMO_038_TPromo_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Promotion

Paramétrage pour les championnats Départementaux ou Régionaux

Exemple Championnat Pétanque

Création Nouveau Concours			
Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE		
Niveau	Championnat Départemental		
Choix CDF			
<p>01-Triplette Senior Masculin 02-Triplette Senior Féminin 03-Triplette Senior Mixte 04-Triplette Junior 05-Triplette Cadet 06-Triplette Minime 07-Doublette Senior Masculin 08-Doublette Senior Féminin 09-Doublette Senior Mixte 10-Individuel Senior Masculin 11-Individuel Senior Féminin</p>			

20261217_CD_PET_038_ "P C PIERRE SEMARD"

Annuler X Valider ✓

20261217_CD_PET_038_ "P C PIERRE SEMARD"

Annuler X Valider ✓

Toutes les possibilités de championnat pétanque sont proposées

Championnat pétanque Doublette Séniор Mixte sélectionné, les paramètres sont mis automatiquement

Création Nouveau Concours			
Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE		
Niveau	Championnat Départemental		
Choix CDF	09-Doublette Senior Mixte		
Formation	• Triplette • Doublette • Individuel	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous • Masculin • Féminin • Mixte
Catégorie	• Vétéran • Sénior • Junior • Cadet • Minime • Benjamin		• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
Genre			
Classification			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_CD_PET_038_DSMixte_ "P C PIERRE SEMARD"

Annuler X Valider ✓

Championnat Départemental en Triplette Promotion

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €								
CD Organisateur	ISERE										
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"										
Jeu	PROMOTION										
Niveau	Championnat Départemental										
<table border="1"> <tr> <td>Formation</td> <td>Catégorie</td> <td>Genre</td> <td>Classification</td> </tr> <tr> <td> <input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin </td> <td> <input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Benjamin <input type="radio"/> Non Classé </td> </tr> </table>				Formation	Catégorie	Genre	Classification	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Benjamin <input type="radio"/> Non Classé
Formation	Catégorie	Genre	Classification								
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Benjamin <input type="radio"/> Non Classé								
<input type="button" value="Décalage N° Équipe 1"/> <input type="button" value="Décalage N° Terrain 1"/> <input type="button" value="Nbre Terrain 0"/> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> Homogénéité <input type="radio"/> NON <input checked="" type="radio"/> OUI </div>											
20261217_CD_PROMO_038_TSPromo_ "P C PIERRE SEMARD" <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="Valider"/> </div>											

Championnat Départemental en Triplette Vétéran

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €								
CD Organisateur	ISERE										
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"										
Jeu	VETERANS										
Niveau	Championnat Départemental										
<table border="1"> <tr> <td>Formation</td> <td>Catégorie</td> <td>Genre</td> <td>Classification</td> </tr> <tr> <td> <input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin </td> <td> <input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Benjamin <input type="radio"/> Non Classé </td> </tr> </table>				Formation	Catégorie	Genre	Classification	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Benjamin <input type="radio"/> Non Classé
Formation	Catégorie	Genre	Classification								
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Benjamin <input type="radio"/> Non Classé								
<input type="button" value="Décalage N° Équipe 1"/> <input type="button" value="Décalage N° Terrain 1"/> <input type="button" value="Nbre Terrain 0"/> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> Homogénéité <input type="radio"/> NON <input checked="" type="radio"/> OUI </div>											
20261217_CD_VET_038_TV_ "P C PIERRE SEMARD" <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="Valider"/> </div>											

Championnat Départemental Provençal

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €								
CD Organisateur	ISERE										
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"										
Jeu	PROVENCAL										
Niveau	Championnat Départemental										
<table border="1"> <tr> <td>Formation</td> <td>Catégorie</td> <td>Genre</td> <td>Classification</td> </tr> <tr> <td> <input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin </td> <td> <input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Benjamin <input type="radio"/> Non Classé </td> </tr> </table>				Formation	Catégorie	Genre	Classification	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Benjamin <input type="radio"/> Non Classé
Formation	Catégorie	Genre	Classification								
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Benjamin <input type="radio"/> Non Classé								
<input type="button" value="14-Triplette Jeu Provençal"/> <input type="button" value="15-Doublette Jeu Provençal"/> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> Homogénéité <input type="radio"/> NON <input checked="" type="radio"/> OUI </div>											
20261217_CD_PROV_038_T_ "P C PIERRE SEMARD" <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="Valider"/> </div>											

Championnat Départemental Tir de Précision

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	TIR DE PRECISION		
Niveau	Championnat Départemental		
Choix CDF	<input checked="" type="radio"/> 16-Tir de Précision Senior Masculin <input type="radio"/> 17-Tir de Précision Senior Féminin <input type="radio"/> 18-Tir de Précision Junior Masculin <input type="radio"/> 19-Tir de Précision Junior Féminin		
<input type="button" value="Décalage N° Équipe 1"/> <input type="button" value="Décalage N° Terrain 1"/> <input type="button" value="Nbre Terrain 0"/> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> Homogénéité <input type="radio"/> NON <input checked="" type="radio"/> OUI </div>			
20261217_CD_TDP_038_I_ "P C PIERRE SEMARD" <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="Valider"/> </div>			

Championnat Départemental Tir de Précision Séniors Masculin

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €								
CD Organisateur	ISERE										
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"										
Jeu	TIR DE PRECISION										
Niveau	Qualificatif Départemental										
Choix CDF	<input checked="" type="radio"/> 16-Tir de Précision Senior Masculin										
<table border="1"> <tr> <td>Formation</td> <td>Catégorie</td> <td>Genre</td> <td>Classification</td> </tr> <tr> <td> <input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin </td> <td> <input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC </td> </tr> </table>				Formation	Catégorie	Genre	Classification	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC
Formation	Catégorie	Genre	Classification								
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC								
<input type="button" value="Décalage N° Équipe 1"/> <input type="button" value="Décalage N° Terrain 1"/> <input type="button" value="Nbre Terrain 0"/> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> Homogénéité <input type="radio"/> NON <input checked="" type="radio"/> OUI </div>											
20261217_QUALIF_CD_TDP_038_ISM_ "P C PIERRE SEMARD" <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="Valider"/> </div>											

Championnat Départemental Tir de Précision Junior Masculin

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €								
CD Organisateur	ISERE										
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"										
Jeu	TIR DE PRECISION										
Niveau	Qualificatif Départemental										
Choix CDF	<input checked="" type="radio"/> 18-Tir de Précision Junior Masculin										
<table border="1"> <tr> <td>Formation</td> <td>Catégorie</td> <td>Genre</td> <td>Classification</td> </tr> <tr> <td> <input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin </td> <td> <input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC </td> </tr> </table>				Formation	Catégorie	Genre	Classification	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC
Formation	Catégorie	Genre	Classification								
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC								
<input type="button" value="Décalage N° Équipe 1"/> <input type="button" value="Décalage N° Terrain 1"/> <input type="button" value="Nbre Terrain 0"/> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> Homogénéité <input type="radio"/> NON <input checked="" type="radio"/> OUI </div>											
20261217_QUALIF_CD_TDP_038_IJuniorM_ "P C PIERRE SEMARD" <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="Valider"/> </div>											

Paramétrage concours

1	2	3	4								
5	6	7	8								
9											
<table border="1"> <tr> <td>Formation</td> <td>Catégorie</td> <td>Genre</td> <td>Classification</td> </tr> <tr> <td> <input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin </td> <td> <input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Benjamin <input type="radio"/> Non Classé </td> </tr> </table>				Formation	Catégorie	Genre	Classification	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Benjamin <input type="radio"/> Non Classé
Formation	Catégorie	Genre	Classification								
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Benjamin <input type="radio"/> Non Classé								
10	11	12	13								
14	15	16	17								
18	19	20	21								
22	23	24	25								
26	27	28	29								
30	31	32	33								
34	35	36	37								
38	39	40	41								
42	43	44	45								
46	47	48	49								
50	51	52	53								
54	55	56	57								
58	59	60	61								
62	63	64	65								
66	67	68	69								
70	71	72	73								
74	75	76	77								
78	79	80	81								
82	83	84	85								
86	87	88	89								
90	91	92	93								
94	95	96	97								
98	99	100	101								
102	103	104	105								
106	107	108	109								
110	111	112	113								
114	115	116	117								
118	119	120	121								
122	123	124	125								
126	127	128	129								
130	131	132	133								
134	135	136	137								
138	139	140	141								
142	143	144	145								
146	147	148	149								
150	151	152	153								
154	155	156	157								
158	159	160	161								
162	163	164	165								
166	167	168	169								
170	171	172	173								
174	175	176	177								
178	179	180	181								
182	183	184	185								
186	187	188	189								
190	191	192	193								
194	195	196	197								
198	199	200	201								
202	203	204	205								
206	207	208	209								
210	211	212	213								
214	215	216	217								
218	219	220	221								
222	223	224	225								
226	227	228	229								
230	231	232	233								
234	235	236	237								
238	239	240	241								
242	243	244	245								
246	247	248	249								
250	251	252	253								
254	255	256	257								
258	259	260	261								
262	263	264	265								
266	267	268	269								
270	271	272	273								
274	275	276	277								
278	279	280	281								
282	283	284	285								
286	287	288	289								
290	291	292	293								
294	295	296	297								
298	299	300	301								
302	303	304	305								
306	307	308	309								
310	311	312	313								
314	315	316	317								
318	319	320	321								
322	323	324	325								
326	327	328	329								
330	331	332	333								
334	335	336	337								
338	339	340	341								
342	343	344	345								
346	347	348	349								
350	351	352	353								
354	355	356	357								
358	359	360	361								
362	363	364	365								
366	367	368	369								
370	371	372	373								
374	375	376	377								
378	379	380	381								
382	383	384	385								
386	387	388	389								
390	391	392	393								
394	395	396	397								
398	399	400	401								
402	403	404	405								
406	407	408	409								
410	411	412	413								
414	415	416	417								
418	419	420	421								
422	423	424	425								
426	427	428	429								
430	431	432	433								
434	435	436	437								
438	439	440	441								
442	443	444	445								
446	447	448	449								
450	451	452	453								
454	455	456	457								
458	459	460	461								
462	463	464	465								
466	467	468	469								
470	471	472	473								
474	475	476	477								
478	479	480	481								
482	483	484	485								
486	487	488	489								
490	491	492	493								
494	495	496	497								
498	499	500	501								
502	503	504	505								
506	507	508	509								
510	511	512	513								
514	515	516	517								
518	519	520	521								
522	523	524	525								
526	527	528	529								
530	531	532	533								
534	535	536	537								
538	539	540	541								
542	543	544	545								
546	547	548	549								
550	551	552	553								
554	555	556	557								
558	559	560	561								
562	563	564	565								
566	567	568	569								
570	571	572	573								
574	575	576	577								
578	579	580	581								
582	583	584	585								
586	587	588	589								
590	591	592	593								
594	595	596	597								
598	599	600	601								
602	603	604	605								
606	607	608	609								
610	611	612	613								
614	615	616	617								
618	619	620	621								
622	623	624	625								
626	627	628	629								
630	631	632	633								
634	635	636	637								
638	639	640	641								
642	643	644	645								
646	647	648	649								
650	651	652	653								
654	655	656	657								
658	659	660	661								
662	663	664	665								
666	667	668	669								
670	671	672	673								
674	675	676	677								
678	679	680	681								
682	683	684	685								
686	687	688	689								
690	691	692	693								
694	695	696	697								

Zone 1 ⇒ La formation des équipes :

Vous choisissez la formation des équipes pour le concours : tête à tête – doublette – triplette (Contrôle de Licence)

Zone 2 ⇒ La catégorie des concours :

Vous choisissez la catégorie de votre concours (Contrôle Licence)

Zone 3 ⇒ Le sexe des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – homme – femme (Contrôle de Licence)

Zone 4 ⇒ La classification des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – élite – honneur – promotion (Contrôle de Licence)

Zone 5 ⇒ Choix du type de concours :

Vous choisissez le type de concours en cochant ou décochant cette case. (Contrôle Licence)

- Case décochée, vous appliquez la directive fédérale (les joueurs d'une catégorie inférieure peuvent participer au concours de la catégorie sélectionnée. Exemple : si le concours sélectionné est du type « senior (junior) », les juniors peuvent jouer).
- Case cochée, seuls les joueurs de la catégorie sélectionnée peuvent participer au concours. (Exemple : si le concours sélectionné est du type « senior strict », les juniors ne peuvent pas jouer)

Zone 6 ⇒ Décalage numéro équipe :

Permet de changer le début de numérotation des équipes.

Exemple : vous avez le même jour 3 Championnats Jeunes (JUNIORS-CADETS-MINIMES)

Pour le premier Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 1 et les terrains à 1

Pour le deuxième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 101 et les terrains à 51

Pour le Troisième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 201 et les terrains à 101

Ce qui évite les erreurs d'appel à la table de marque (il n'y aura qu'une seule équipe 1 et un seul terrain 1).

Zone 7 ⇒ Décalage numéro terrain :

Permet de changer le début de numérotation des terrains.

Exemple : voir l'exemple de la bulle 12

Zone 8 ⇒ Nombre terrains disponibles :

Ce paramètre sert surtout dans la gestion Graphique, si vous gérez les terrains libres. Lors du paramétrage, si la case est vide, il vous le mettra le nombre de terrains nécessaires en fonction du nombre d'équipes inscrites (nombre d'équipes inscrites / 2). S'il y a moins de terrains disponibles que nécessaire, dans le d'un concours en poule, le logiciel ajustera le nombre de poules en fonction (avec des poules de 3 en plus), pour les autres concours les parties seront mises en attente.

Zone 9 ⇒ Homogénéité :

Vous choisissez l'homogénéité ou non de l'équipe (tous les joueurs sont du même club).

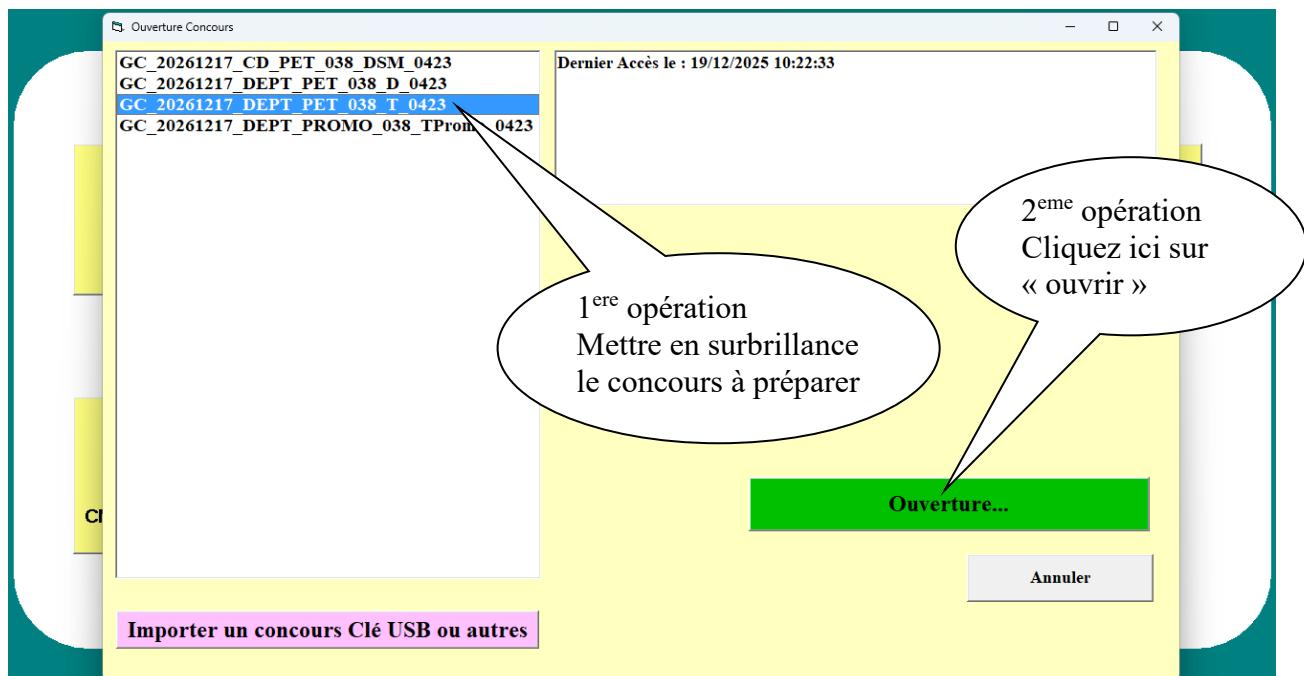
[Retour au Sommaire](#)

3.B – Menu « Préparer un concours »



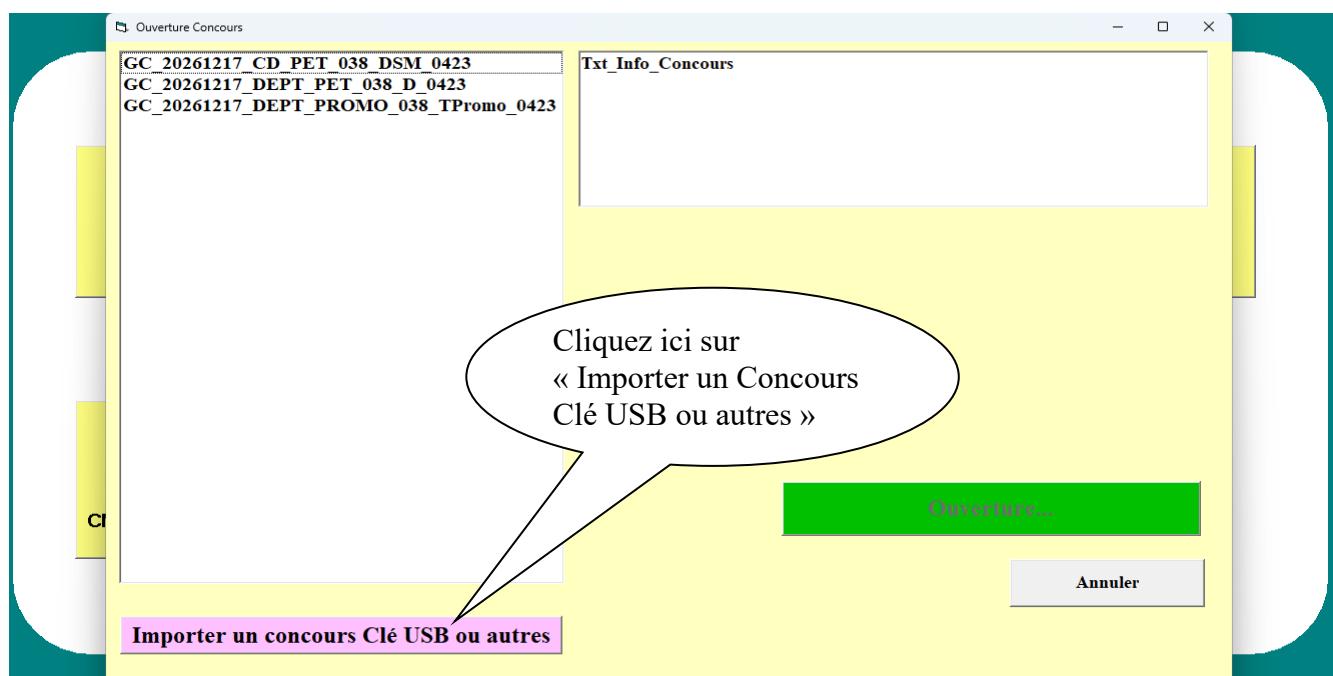
Ce module sert aux inscriptions pour un concours, il est vivement conseillé de donner aux équipes des étiquettes numérotées afin de les identifier pendant le concours (surtout dans les parties de poules).

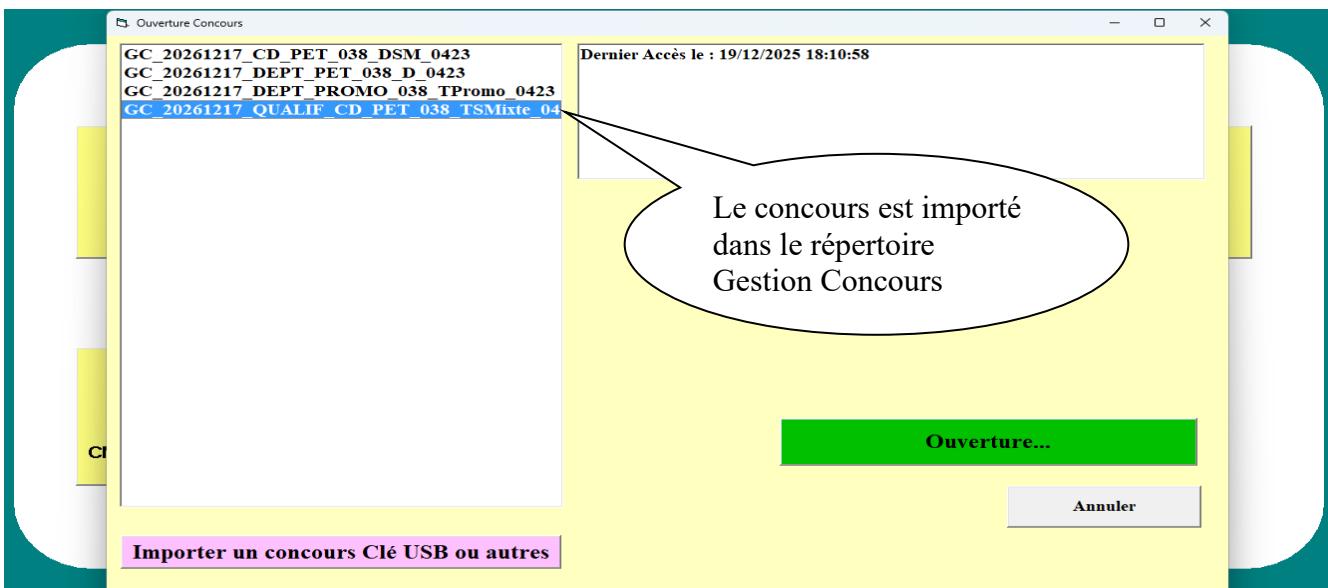
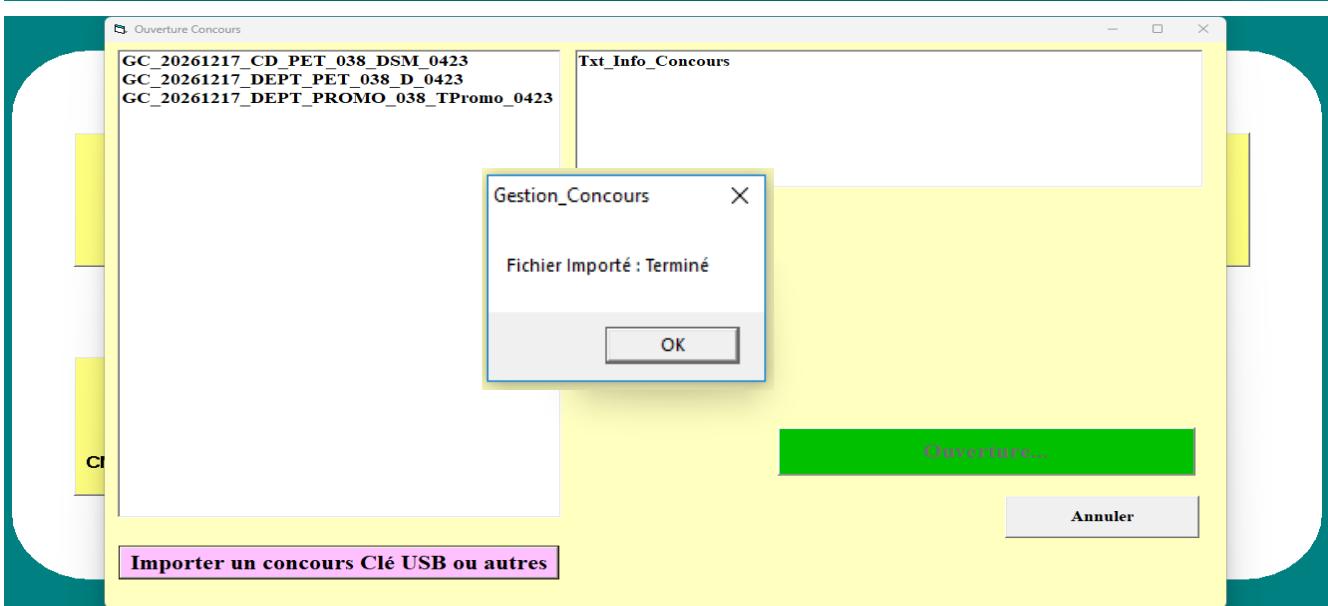
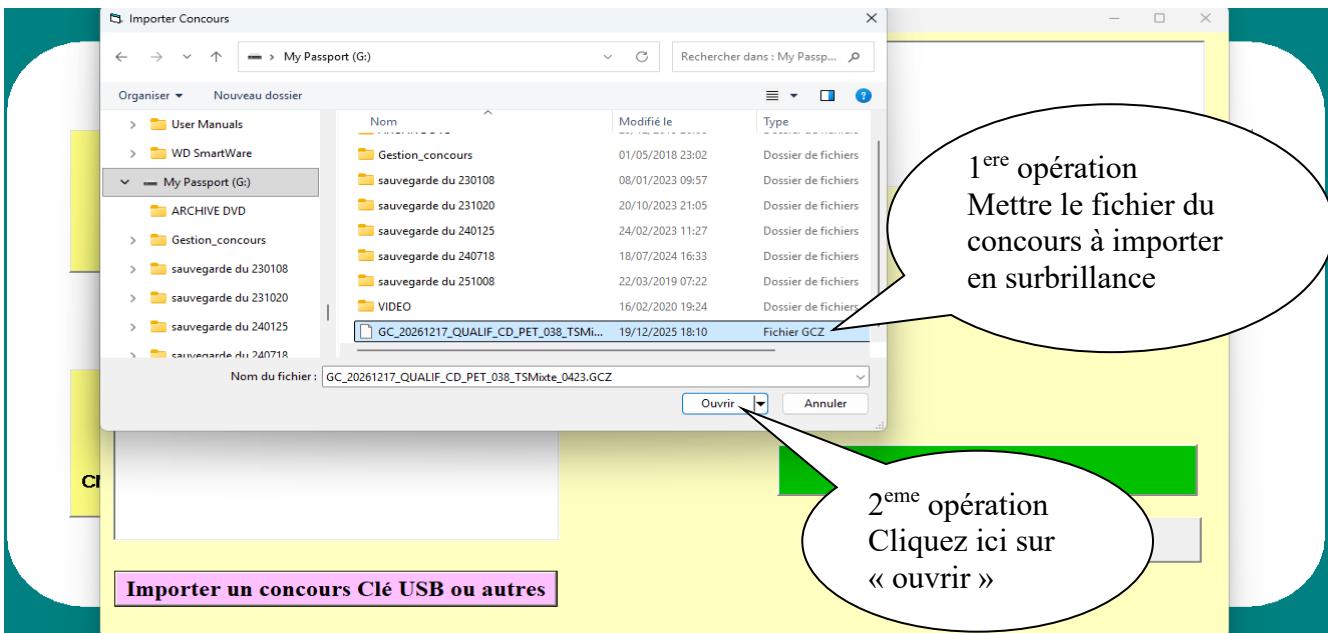
En cliquant sur « Préparer » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez nom du concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur « Ouverture... »

Si le concours est sur une Clé USB procéder de la manière suivante :

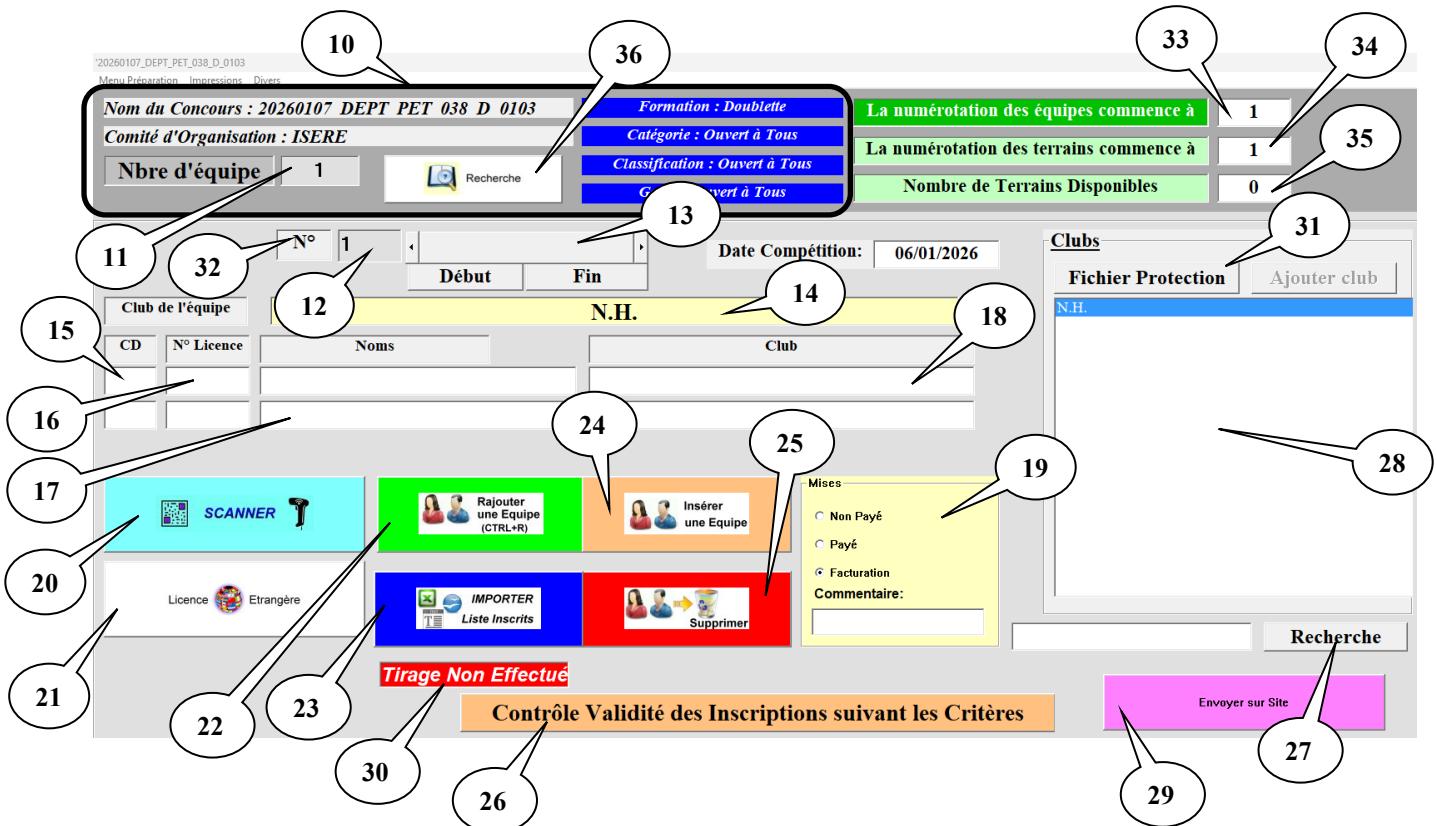




[Retour au Sommaire](#)

3.B.1 – Signification de chaque zone

L'écran de paramétrage du concours apparaît :



Zone 10 ⇒ Récapitulatif des paramètres du concours :

Ce champ permet de visualiser les paramètres rentrés quand vous avez créé votre concours

[Retour](#)

Zone 11 ⇒ Libellé du nombre d'équipe :

Indique le nombre d'équipes de votre concours ; **il est mis à jour automatiquement**

[Retour](#)

Zone 12 ⇒ Libellé Numéro d'équipe :

C'est l'équipe en cours de traitement

[Retour](#)

Zone 13 ⇒ Barre de navigation :

Permet de se déplacer dans la base des équipes déjà inscrites pour faire des modifications.

Le bouton « Début » vous ramènera à l'équipe 1, le bouton « fin » à la dernière.

Les petites flèches à gauche et à droite vous permettent de vous déplacer d'une équipe avant ou après.

En cliquant avant ou après le curseur, vous déplacerez de 10 en 10.

En cliquant sur N° vous pouvez aller directement à une équipe précise (changement d'un joueur dans l'équipe).

[Retour](#)

Zone 14 ⇒ Libellé Club :

Vous indique le club de l'équipe qui sera utilisé (N.H. indique une équipe non homogène).

[Retour](#)

Zones 15 – 16 – 17 – 18 ⇒ Informations de l'équipe :

Correspondent aux données joueurs composant l'équipe (Comité / N°Licence / Nom Prénom / Club).

Elles sont toutes facultatives.

Vous voulez faire un tirage aléatoire de 100 équipes sans protection, il suffit de choisir N.H. pour la première équipe et d'appuyer sur « Ajouter une équipe » (22) pour obtenir 100 équipes.

Si vous l'utilisez sans base de données, vous pouvez remplir les cases manuellement et choisir le club de l'équipe dans la zone (28)

Le Logiciel est aussi utilisable avec une base de données Fédérales. (Voir Base de Données)

Dans ce cas, il suffit de taper le N° de Licence dans la case correspondante (16) et toutes les infos seront affichées automatiquement.

La case 24 a une particularité : vous connaissez le nom mais pas le N° de Licence, il suffit de taper le nom ou une partie et appuyer sur <<Entrer>> ou double clic pour obtenir une liste de correspondance.

(Exemple vous chercher un DUPOND : Tapez juste DUP et <<ENTRER>> vous obtiendrez la liste des licenciés de votre base de données qui commence par DUP. Il suffira de le choisir dans la liste par double clic pour remplir les infos.

[Retour](#)

Zone 19 ⇒ Mises :

Permet d'indiquer le paiement ou non-paiement de l'équipe inscrite.

[Retour](#)

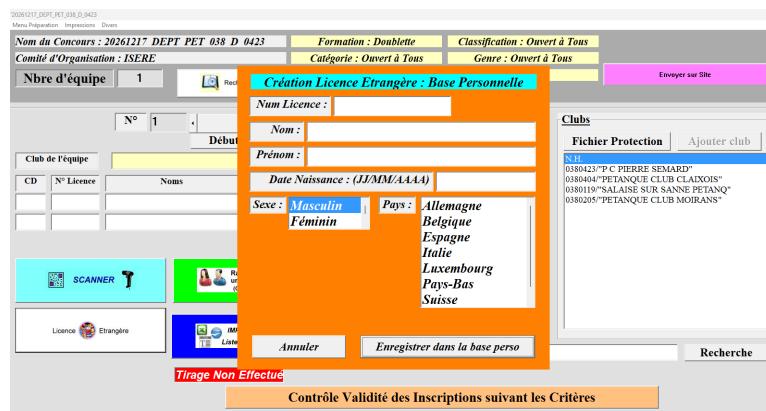
Zone 20 ⇒ Inscription lecteur QR Code :

Permet d'inscrire les équipes en se servant du lecteur de QR Code licence (Voir 3.B.2 : Inscription lecteur QR Code)

[Retour](#)

Zone 21 ⇒ Licence Etrangère :

Permet d'inscrire un joueur étranger affilié à la fédération de son pays et permet également d'enrichir une base personnelle de joueurs licenciés à l'étranger et non en France et Monaco (ce module peut être utilisé pour les concours internationaux ou les concours organisés dans les clubs frontaliers).



[Retour](#)

Zone 22 ⇒ Ajouter une nouvelle équipe :

Pour rajouter une équipe

[Retour](#)

Zone 23 ⇒ Importer liste des Inscrits :

Permet de rajouter un fichier Excel issu du module Liste Spécifique dans Gestion Graphique. Il faut que ce fichier soit au format de Liste_Specifique.xls qui se trouve dans le répertoire « c :\Gestion_Concours » (Voir 3.B.10.C : Importation liste des inscrits)

[Retour](#)

Zone 24 ⇒ Insérer une nouvelle équipe :

Permet d'insérer une équipe avant celle affichée.

[Retour](#)

Zone 25 ⇒ Supprimer :

Permet de supprimer l'équipe affichée.

[Retour](#)

Zone 26 ⇒ Contrôle validité des inscriptions :

Permet de contrôler la validité des inscriptions en fonction des informations sur les joueurs issus de la base fédérale (licence à jour, date certificat médical) et des critères du concours rentrés en 1, 2, 3, 4, 5, 9.

[Retour](#)

Zone 27 ⇒ Recherche Clubs :

Zone de recherche dans la liste des Clubs (28)

[Retour](#)

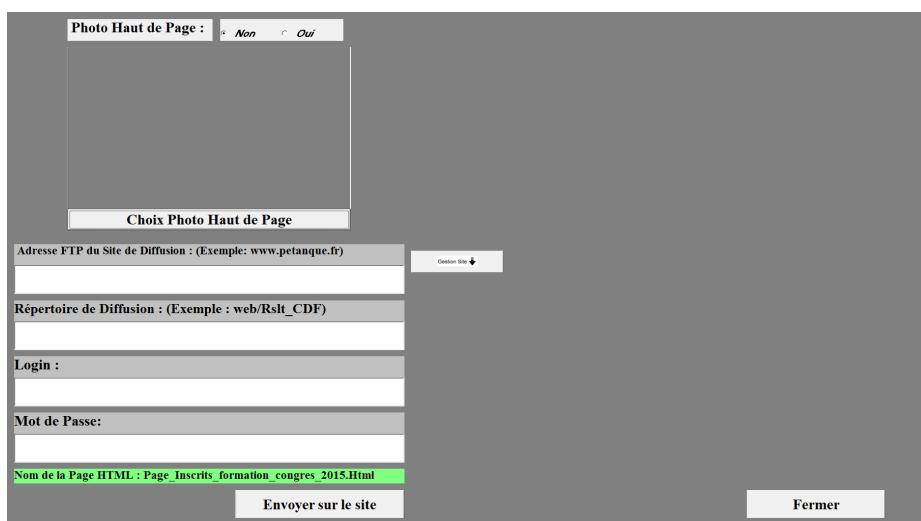
Zone 28 ⇒ Zone Clubs :

Cette zone affiche la liste des clubs pour l'équipe

[Retour](#)

Zone 29 ⇒ Envoyer sur site :

Permet de paramétriser les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.



[Retour](#)

Zone 30 ⇒ Tirage déjà effectué :

Elle vous signale si le tirage est effectué ou pas. Une fois que vous avez saisi toutes vos équipes, vous pouvez effectuer le tirage en allant dans le menu « **Menu préparation** » et vous cliquez sur « **effectuer les tirages** ». Un message vous demande « **êtes-vous sûr ?** », vous répondez « **oui** » et le tirage est effectué. Le pavé « **tirage effectué** » apparaît en vert. Si vous voulez annuler le tirage, il faut double cliquer dans cette zone pour quelle passe en Couleur Rouge et quitter la préparation puis la rouvrir. Faites vos modifications et refaites le tirage.

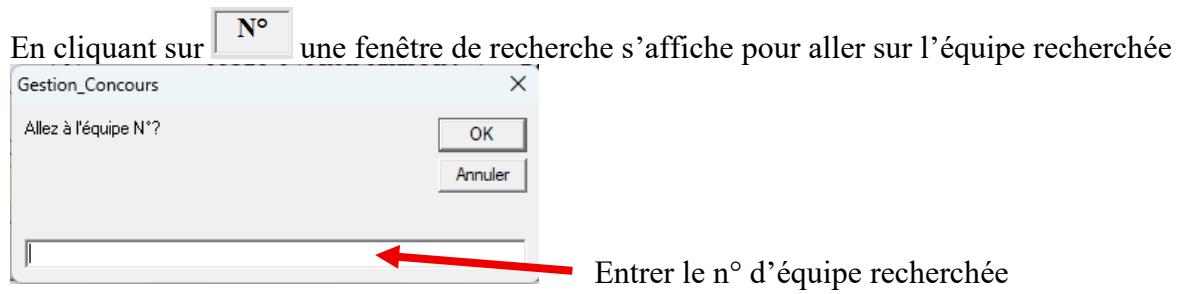
[Retour](#)

Zone 31 ⇒ Fichier Protection :

Permet de voir la protection. (Voir 3.B.6 : Fichier Protection)

[Retour](#)

Zone 32 ⇒ Zone Recherche fiche équipe :



[Retour](#)

Zone 33 ⇒ Décalage numéro équipe :

Permet de changer le début de numérotation des équipes.

Exemple : vous avez le même jour 3 Championnats Jeunes (JUNIORS-CADETS-MINIMES)

Pour le premier Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 1 et les terrains à 1

Pour le deuxième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 101 et les terrains à 51

Pour le Troisième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 201 et les terrains à 101

Ce qui évite les erreurs d'appel à la table de marque (il n'y aura qu'une seule équipe 1 et un seul terrain 1).

[Retour](#)

Zone 34 ⇒ Décalage numéro terrain :

Permet de changer le début de numérotation des terrains.

Exemple : voir l'exemple de la bulle 12

[Retour](#)

Zone 35 ⇒ Nombre terrains disponibles :

Ce paramètre sert surtout dans la gestion Graphique, si vous gérez les terrains libres. Lors du paramétrage, si la case est vide, il vous le mettra le nombre de terrains nécessaires en fonction du nombre d'équipes inscrites (nombre d'équipes inscrites / 2). S'il y a moins de terrains disponibles que nécessaire, dans le d'un concours en poule, le logiciel ajustera le nombre de poules en fonction (avec des poules de 3 en plus), pour les autres concours les parties seront mises en attente.

[Retour](#)

Zone 36 ⇒ La loupe recherche :

Permet de rechercher le n° d'équipe avec le nom du joueur.

[Retour](#)

[Retour au Sommaire](#)

3.B.2 – Inscription lecteur QR Code (Zone 25)

Permet l'inscription avec le lecteur QR code ou inscription manuelle en remplissant comme 11, 12, 13, 14 (utilise les infos de la base fédérale). Sur cet écran, un contrôle est effectué en fonction des critères choisis en 1, 2, 3, 4, 5.

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 N° Licence Joueur 2 N° Licence Joueur 3

Nom Nom Nom

Prénom Prénom Prénom

Date Nais. Sexe Date Nais. Sexe Date Nais. Sexe

Nationalité Catégorie Nationalité Catégorie Nationalité Catégorie

Année de Reprise Année de Reprise Année de Reprise

Cert. Méd. Cert. Méd. Cert. Méd.

Classif. Position Classif. Position Classif. Position

Ligue Comité Club Ligue Comité Club Ligue Comité Club

Licence Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 16

Réinitialiser

Inscrire et Fermer Fermer Sans Incrire FERMER

En saisie manuelle :

Pour rentrer le n° de licence ou Nom du joueur cliquer sur « ».
Pour effacer les champs renseignés cliquer sur « ».

Pour inscrire l'équipe suivante cliquer sur « », pour inscrire et fermer la fenêtre cliquer sur « » et pour fermer la fenêtre sans inscrire cliquer sur « ».

[Retour au Sommaire](#)

3.B.3 – Inscription à la volée avec lecteur QR Code

Permet l'inscription avec le lecteur QR code sans utiliser la touche « Inscription Suivante ». Le défilement des équipes se fait automatiquement (bien scanner les QR Codes dans l'ordre). L'avantage de cette fonction est le gain de temps lors des inscriptions (si vous passer le QR Code équipe, c'est encore plus rapide).

3- Choisir tirage à la volée

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 N° Licence Joueur 2 N° Licence Joueur 3

Nom Nom Nom

Prénom Prénom Prénom

Date Nais. Sexe Date Nais. Sexe Date Nais. Sexe

Nationalité Catégorie Nationalité Catégorie Nationalité Catégorie

Année de Reprise Année de Reprise Année de Reprise

Cert. Méd. Cert. Méd. Cert. Méd.

Classif. Position Classif. Position Classif. Position

Ligue Comité Club Ligue Comité Club Ligue Comité Club

Licence Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 16

Réinitialiser

Inscrire et Fermer Fermer Sans Incrire FERMER

Cocher la case « à la volée »

2- Sélectionner la composition du concours

TETE A TETE			DOUBLETTE			TRIPLETTE		
<input type="text" value="N° Licence Joueur 1"/> <input type="text" value="N° Licence Joueur 2"/> <input type="text" value="N° Licence Joueur 3"/>			<input type="text" value="N° Licence Joueur 1"/> <input type="text" value="N° Licence Joueur 2"/> <input type="text" value="N° Licence Joueur 3"/>			<input type="text" value="N° Licence Joueur 1"/> <input type="text" value="N° Licence Joueur 2"/> <input type="text" value="N° Licence Joueur 3"/>		
<input type="text" value="Prénom"/> <input type="text" value="Nom"/> <input type="text" value="Date Nais."/> <input type="text" value="Nationalité"/> <input type="text" value="Catégorie"/> <input type="text" value="Année de Reprise"/> <input type="text" value="Cert. Méd."/> <input type="text" value="Classif."/> <input type="text" value="Position"/> <input type="text" value="Ligue"/> <input type="text" value="Comité"/> <input type="text" value="Club"/>			<input type="text" value="Prénom"/> <input type="text" value="Nom"/> <input type="text" value="Date Nais."/> <input type="text" value="Nationalité"/> <input type="text" value="Catégorie"/> <input type="text" value="Année de Reprise"/> <input type="text" value="Cert. Méd."/> <input type="text" value="Classif."/> <input type="text" value="Position"/> <input type="text" value="Ligue"/> <input type="text" value="Comité"/> <input type="text" value="Club"/>			<input type="text" value="Prénom"/> <input type="text" value="Nom"/> <input type="text" value="Date Nais."/> <input type="text" value="Nationalité"/> <input type="text" value="Catégorie"/> <input type="text" value="Année de Reprise"/> <input type="text" value="Cert. Méd."/> <input type="text" value="Classif."/> <input type="text" value="Position"/> <input type="text" value="Ligue"/> <input type="text" value="Comité"/> <input type="text" value="Club"/>		
EQUIPE N° 16			EQUIPE N° 16			EQUIPE N° 16		
<input type="button" value="Inscrire et Fermer"/> <input type="button" value="Fermé Sans Inscrire"/>			<input type="button" value="Inscrire et Fermer"/> <input type="button" value="Fermé Sans Inscrire"/>			<input type="button" value="Inscrire et Fermer"/> <input type="button" value="Fermé Sans Inscrire"/>		

3- Inscription des équipes

Concours Ouvert à tous/Non Homogène		
<input type="text" value="N° Licence Joueur 1"/> 03801220 <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Nom"/> DI FAZIO <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Prénom"/> PATRICK <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Date Nais."/> 17/04/1959 <input type="text" value="Sexe"/> M <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Nationalité"/> F VETERAN <input type="text" value="Catégorie"/> 66 <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Année de Reprise"/> 2025 <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Cert. Méd."/> 01/01/2026 <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Classif."/> N <input type="text" value="Position"/> 0 <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="CT"/> <input type="text" value="Comité"/> 038 <input type="text" value="Club"/> 0423 <input type="button" value="X"/> <input type="checkbox" value="Licence Etrangère"/> <input type="checkbox" value="à la volée"/> <input type="button" value="Inscription Suivante >>"/>	<input type="text" value="N° Licence Joueur 2"/> 03807307 <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Nom"/> EVRARD <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Prénom"/> RENE <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Date Nais."/> 20/05/1959 <input type="text" value="Sexe"/> M <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Nationalité"/> F VETERAN <input type="text" value="Catégorie"/> 66 <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Année de Reprise"/> 2025 <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Cert. Méd."/> 01/01/2026 <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="Classif."/> N <input type="text" value="Position"/> 0 <input type="button" value="X"/> <input type="text" value="CT"/> <input type="text" value="Comité"/> 038 <input type="text" value="Club"/> 0423 <input type="button" value="X"/> <input type="checkbox" value="Licence Etrangère"/> <input type="checkbox" value="à la volée"/> <input type="button" value="Inscription Suivante >>"/>	<input type="text" value="N° Licence Joueur 3"/> <input type="text" value="Nom"/> <input type="text" value="Prénom"/> <input type="text" value="Date Nais."/> <input type="text" value="Nationalité"/> <input type="text" value="Année de Reprise"/> <input type="text" value="Cert. Méd."/> <input type="text" value="Classif."/> <input type="text" value="Position"/> <input type="text" value="Ligue"/> <input type="text" value="Comité"/> <input type="text" value="Club"/> <input type="checkbox" value="Licence Etrangère"/> <input type="button" value="Inscrire et Fermer"/> <input type="button" value="Fermé Sans Inscrire"/>
EQUIPE N° 1		
<input type="button" value="Réinitialiser"/> <input type="button" value="FERMER"/>		

Ecran après le scan des QR Codes des 2 premiers joueurs de la 1^{ère} équipe

Concours Ouvert à tous/Non Homogène		
<input type="text" value="N° Licence Joueur 1"/> <input type="text" value="Nom"/> <input type="text" value="Prénom"/> <input type="text" value="Date Nais."/> <input type="text" value="Nationalité"/> CATEGORIE <input type="text" value="Année de Reprise"/> <input type="text" value="Cert. Méd."/> <input type="text" value="Classif."/> <input type="text" value="Position"/> <input type="text" value="Ligue"/> <input type="text" value="Comité"/> <input type="text" value="Club"/> <input type="checkbox" value="Licence Etrangère"/> <input type="checkbox" value="à la volée"/> <input type="button" value="Inscription Suivante >>"/>	<input type="text" value="N° Licence Joueur 2"/> <input type="text" value="Nom"/> <input type="text" value="Prénom"/> <input type="text" value="Date Nais."/> <input type="text" value="Nationalité"/> CATEGORIE <input type="text" value="Année de Reprise"/> <input type="text" value="Cert. Méd."/> <input type="text" value="Classif."/> <input type="text" value="Position"/> <input type="text" value="Ligue"/> <input type="text" value="Comité"/> <input type="text" value="Club"/> <input type="checkbox" value="Licence Etrangère"/> <input type="checkbox" value="à la volée"/> <input type="button" value="Inscription Suivante >>"/>	<input type="text" value="N° Licence Joueur 3"/> <input type="text" value="Nom"/> <input type="text" value="Prénom"/> <input type="text" value="Date Nais."/> <input type="text" value="Nationalité"/> CATEGORIE <input type="text" value="Année de Reprise"/> <input type="text" value="Cert. Méd."/> <input type="text" value="Classif."/> <input type="text" value="Position"/> <input type="text" value="Ligue"/> <input type="text" value="Comité"/> <input type="text" value="Club"/> <input type="checkbox" value="Licence Etrangère"/> <input type="checkbox" value="à la volée"/> <input type="button" value="Inscrire et Fermer"/> <input type="button" value="Fermé Sans Inscrire"/>
EQUIPE N° 2		
<input type="button" value="Réinitialiser"/> <input type="button" value="FERMER"/>		

Après le scan du QR Code du 3^{ème} joueur (ici triplete), la fenêtre bascule automatiquement pour l'inscription de l'équipe suivante.

[Retour au Sommaire](#)

3.B.4 – Fermeture des inscriptions

La dernière équipe inscrite cliquez sur « fermer » pour quitter la fenêtre

Vérifiez que la dernière équipe n'est pas vide. Si c'est le cas cliquez sur « Supprimer » pour enlever l'équipe.

La dernière équipe inscrite s'affiche.

A la fin des inscriptions, il est conseillé de créer une liste spécifique Excel comme sauvegarde. (Ce fichier est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

[Retour au Sommaire](#)

3.B.5 – Fichier Protections

La protection se fait à 2 Niveaux

Le premier niveau protection club (défini par défaut par le programme)

Le deuxième niveau la protection est définie par l'utilisateur (défini uniquement pour le concours en préparation)

Pour ouvrir la fenêtre de paramétrage des protections, cliquer sur « **Fichier Protection** »

GROUPE		Non Grouper																																																																					
		<input type="button" value="Ajouter au Groupe"/> <input type="button" value="Ajouter à un Nouveau Groupe"/> <input type="button" value="Enlever du Groupe"/>																																																																					
		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Non Grouper</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE</td><td></td></tr> <tr><td>0380201/PET ARC EN CIEL VINAY</td><td></td></tr> <tr><td>0380202/PETANQUE CLUB RIVOIS</td><td></td></tr> <tr><td>0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS</td><td></td></tr> <tr><td>0380206/PET CLUB ST ROMANAISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380216/NOVAREY PETANQUE LOISIRS</td><td></td></tr> <tr><td>0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380224/PETANQUE HAUTE GALAURE</td><td></td></tr> <tr><td>0380226/LA PETANQUE DU LAC</td><td></td></tr> <tr><td>0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL</td><td></td></tr> <tr><td>0380311/PETANQUE SAINT CLAIR</td><td></td></tr> <tr><td>0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS</td><td></td></tr> <tr><td>0380316/PETANQUE ROUSSILLONNAISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380319/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU</td><td></td></tr> <tr><td>0380320/PET CLUB SAMAURITAINE</td><td></td></tr> <tr><td>0380322/PETANQUE TEAM 87</td><td></td></tr> <tr><td>0380324/PET CLUB HAUTE GALAURE</td><td></td></tr> <tr><td>0380326/LA PETANQUE DU LAC</td><td></td></tr> <tr><td>0380328/TEAM PETANQUE ST MARCELL</td><td></td></tr> <tr><td>0380330/PETANQUE SAINT CLAIR</td><td></td></tr> <tr><td>0380337/PETANQUE TEAM 87</td><td></td></tr> <tr><td>0380341/PETANQUE SAINT CLAIROIS</td><td></td></tr> <tr><td>0380343/PETANQUE ROUSSILLONNAISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380344/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU</td><td></td></tr> <tr><td>0380345/PET CLUB SAMAURITAINE</td><td></td></tr> <tr><td>0380347/AMIS PETANQUE MOIDIEN</td><td></td></tr> <tr><td>0380349/PET CLUB DE LA REP</td><td></td></tr> <tr><td>0380359/PET CLUB DU VAL D'AMBRY</td><td></td></tr> <tr><td>0380401/ABIM PONT DE CLAIN</td><td></td></tr> <tr><td>0380434/PETANQUE PONT DE CLAIN</td><td></td></tr> <tr><td>0380439/PETANQUE ROUSSILLONNAISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380441/PET CLUB DE LA MOTTE AVEILLANS</td><td></td></tr> <tr><td>0380442/OCCHONNET CLUB ALPE HUEZ</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Non Grouper		0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE		0380201/PET ARC EN CIEL VINAY		0380202/PETANQUE CLUB RIVOIS		0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS		0380206/PET CLUB ST ROMANAISE		0380216/NOVAREY PETANQUE LOISIRS		0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE		0380224/PETANQUE HAUTE GALAURE		0380226/LA PETANQUE DU LAC		0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL		0380311/PETANQUE SAINT CLAIR		0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS		0380316/PETANQUE ROUSSILLONNAISE		0380319/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU		0380320/PET CLUB SAMAURITAINE		0380322/PETANQUE TEAM 87		0380324/PET CLUB HAUTE GALAURE		0380326/LA PETANQUE DU LAC		0380328/TEAM PETANQUE ST MARCELL		0380330/PETANQUE SAINT CLAIR		0380337/PETANQUE TEAM 87		0380341/PETANQUE SAINT CLAIROIS		0380343/PETANQUE ROUSSILLONNAISE		0380344/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU		0380345/PET CLUB SAMAURITAINE		0380347/AMIS PETANQUE MOIDIEN		0380349/PET CLUB DE LA REP		0380359/PET CLUB DU VAL D'AMBRY		0380401/ABIM PONT DE CLAIN		0380434/PETANQUE PONT DE CLAIN		0380439/PETANQUE ROUSSILLONNAISE		0380441/PET CLUB DE LA MOTTE AVEILLANS		0380442/OCCHONNET CLUB ALPE HUEZ	
Non Grouper																																																																							
0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE																																																																							
0380201/PET ARC EN CIEL VINAY																																																																							
0380202/PETANQUE CLUB RIVOIS																																																																							
0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS																																																																							
0380206/PET CLUB ST ROMANAISE																																																																							
0380216/NOVAREY PETANQUE LOISIRS																																																																							
0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE																																																																							
0380224/PETANQUE HAUTE GALAURE																																																																							
0380226/LA PETANQUE DU LAC																																																																							
0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL																																																																							
0380311/PETANQUE SAINT CLAIR																																																																							
0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS																																																																							
0380316/PETANQUE ROUSSILLONNAISE																																																																							
0380319/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU																																																																							
0380320/PET CLUB SAMAURITAINE																																																																							
0380322/PETANQUE TEAM 87																																																																							
0380324/PET CLUB HAUTE GALAURE																																																																							
0380326/LA PETANQUE DU LAC																																																																							
0380328/TEAM PETANQUE ST MARCELL																																																																							
0380330/PETANQUE SAINT CLAIR																																																																							
0380337/PETANQUE TEAM 87																																																																							
0380341/PETANQUE SAINT CLAIROIS																																																																							
0380343/PETANQUE ROUSSILLONNAISE																																																																							
0380344/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU																																																																							
0380345/PET CLUB SAMAURITAINE																																																																							
0380347/AMIS PETANQUE MOIDIEN																																																																							
0380349/PET CLUB DE LA REP																																																																							
0380359/PET CLUB DU VAL D'AMBRY																																																																							
0380401/ABIM PONT DE CLAIN																																																																							
0380434/PETANQUE PONT DE CLAIN																																																																							
0380439/PETANQUE ROUSSILLONNAISE																																																																							
0380441/PET CLUB DE LA MOTTE AVEILLANS																																																																							
0380442/OCCHONNET CLUB ALPE HUEZ																																																																							
		<input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="OK"/>																																																																					

GROUPE		Non Grouper																																																																					
		<input type="button" value="Ajouter au Groupe"/> <input type="button" value="Ajouter à un Nouveau Groupe"/> <input type="button" value="Enlever du Groupe"/>																																																																					
		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Non Grouper</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE</td><td></td></tr> <tr><td>0380201/PET ARC EN CIEL VINAY</td><td></td></tr> <tr><td>0380202/PETANQUE CLUB RIVOIS</td><td></td></tr> <tr><td>0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS</td><td></td></tr> <tr><td>0380206/PET CLUB ST ROMANAISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380216/NOVAREY PETANQUE LOISIRS</td><td></td></tr> <tr><td>0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380224/PETANQUE HAUTE GALAURE</td><td></td></tr> <tr><td>0380226/LA PETANQUE DU LAC</td><td></td></tr> <tr><td>0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL</td><td></td></tr> <tr><td>0380311/PETANQUE SAINT CLAIR</td><td></td></tr> <tr><td>0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS</td><td></td></tr> <tr><td>0380316/PETANQUE ROUSSILLONNAISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380319/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU</td><td></td></tr> <tr><td>0380320/PET CLUB SAMAURITAINE</td><td></td></tr> <tr><td>0380322/PETANQUE TEAM 87</td><td></td></tr> <tr><td>0380324/PET CLUB HAUTE GALAURE</td><td></td></tr> <tr><td>0380326/LA PETANQUE DU LAC</td><td></td></tr> <tr><td>0380328/TEAM PETANQUE ST MARCELL</td><td></td></tr> <tr><td>0380330/PETANQUE SAINT CLAIR</td><td></td></tr> <tr><td>0380337/PETANQUE TEAM 87</td><td></td></tr> <tr><td>0380341/PETANQUE SAINT CLAIROIS</td><td></td></tr> <tr><td>0380343/PETANQUE ROUSSILLONNAISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380344/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU</td><td></td></tr> <tr><td>0380345/PET CLUB SAMAURITAINE</td><td></td></tr> <tr><td>0380347/AMIS PETANQUE MOIDIEN</td><td></td></tr> <tr><td>0380349/PET CLUB DE LA REP</td><td></td></tr> <tr><td>0380359/PET CLUB DU VAL D'AMBRY</td><td></td></tr> <tr><td>0380401/ABIM PONT DE CLAIN</td><td></td></tr> <tr><td>0380434/PETANQUE PONT DE CLAIN</td><td></td></tr> <tr><td>0380439/PETANQUE ROUSSILLONNAISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380441/PET CLUB DE LA MOTTE AVEILLANS</td><td></td></tr> <tr><td>0380442/OCCHONNET CLUB ALPE HUEZ</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Non Grouper		0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE		0380201/PET ARC EN CIEL VINAY		0380202/PETANQUE CLUB RIVOIS		0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS		0380206/PET CLUB ST ROMANAISE		0380216/NOVAREY PETANQUE LOISIRS		0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE		0380224/PETANQUE HAUTE GALAURE		0380226/LA PETANQUE DU LAC		0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL		0380311/PETANQUE SAINT CLAIR		0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS		0380316/PETANQUE ROUSSILLONNAISE		0380319/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU		0380320/PET CLUB SAMAURITAINE		0380322/PETANQUE TEAM 87		0380324/PET CLUB HAUTE GALAURE		0380326/LA PETANQUE DU LAC		0380328/TEAM PETANQUE ST MARCELL		0380330/PETANQUE SAINT CLAIR		0380337/PETANQUE TEAM 87		0380341/PETANQUE SAINT CLAIROIS		0380343/PETANQUE ROUSSILLONNAISE		0380344/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU		0380345/PET CLUB SAMAURITAINE		0380347/AMIS PETANQUE MOIDIEN		0380349/PET CLUB DE LA REP		0380359/PET CLUB DU VAL D'AMBRY		0380401/ABIM PONT DE CLAIN		0380434/PETANQUE PONT DE CLAIN		0380439/PETANQUE ROUSSILLONNAISE		0380441/PET CLUB DE LA MOTTE AVEILLANS		0380442/OCCHONNET CLUB ALPE HUEZ	
Non Grouper																																																																							
0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE																																																																							
0380201/PET ARC EN CIEL VINAY																																																																							
0380202/PETANQUE CLUB RIVOIS																																																																							
0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS																																																																							
0380206/PET CLUB ST ROMANAISE																																																																							
0380216/NOVAREY PETANQUE LOISIRS																																																																							
0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE																																																																							
0380224/PETANQUE HAUTE GALAURE																																																																							
0380226/LA PETANQUE DU LAC																																																																							
0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL																																																																							
0380311/PETANQUE SAINT CLAIR																																																																							
0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS																																																																							
0380316/PETANQUE ROUSSILLONNAISE																																																																							
0380319/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU																																																																							
0380320/PET CLUB SAMAURITAINE																																																																							
0380322/PETANQUE TEAM 87																																																																							
0380324/PET CLUB HAUTE GALAURE																																																																							
0380326/LA PETANQUE DU LAC																																																																							
0380328/TEAM PETANQUE ST MARCELL																																																																							
0380330/PETANQUE SAINT CLAIR																																																																							
0380337/PETANQUE TEAM 87																																																																							
0380341/PETANQUE SAINT CLAIROIS																																																																							
0380343/PETANQUE ROUSSILLONNAISE																																																																							
0380344/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU																																																																							
0380345/PET CLUB SAMAURITAINE																																																																							
0380347/AMIS PETANQUE MOIDIEN																																																																							
0380349/PET CLUB DE LA REP																																																																							
0380359/PET CLUB DU VAL D'AMBRY																																																																							
0380401/ABIM PONT DE CLAIN																																																																							
0380434/PETANQUE PONT DE CLAIN																																																																							
0380439/PETANQUE ROUSSILLONNAISE																																																																							
0380441/PET CLUB DE LA MOTTE AVEILLANS																																																																							
0380442/OCCHONNET CLUB ALPE HUEZ																																																																							
		<input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="OK"/>																																																																					

GROUPE		Non Grouper																																																																					
		<input type="button" value="Ajouter au Groupe"/> <input type="button" value="Ajouter à un Nouveau Groupe"/> <input type="button" value="Enlever du Groupe"/>																																																																					
		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Non Grouper</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE</td><td></td></tr> <tr><td>0380201/PET ARC EN CIEL VINAY</td><td></td></tr> <tr><td>0380202/PETANQUE CLUB RIVOIS</td><td></td></tr> <tr><td>0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS</td><td></td></tr> <tr><td>0380206/PET CLUB ST ROMANAISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380216/NOVAREY PETANQUE LOISIRS</td><td></td></tr> <tr><td>0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380224/PETANQUE HAUTE GALAURE</td><td></td></tr> <tr><td>0380226/LA PETANQUE DU LAC</td><td></td></tr> <tr><td>0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL</td><td></td></tr> <tr><td>0380311/PETANQUE SAINT CLAIR</td><td></td></tr> <tr><td>0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS</td><td></td></tr> <tr><td>0380316/PETANQUE ROUSSILLONNAISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380319/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU</td><td></td></tr> <tr><td>0380320/PET CLUB SAMAURITAINE</td><td></td></tr> <tr><td>0380322/PETANQUE TEAM 87</td><td></td></tr> <tr><td>0380324/PET CLUB HAUTE GALAURE</td><td></td></tr> <tr><td>0380326/LA PETANQUE DU LAC</td><td></td></tr> <tr><td>0380328/TEAM PETANQUE ST MARCELL</td><td></td></tr> <tr><td>0380330/PETANQUE SAINT CLAIR</td><td></td></tr> <tr><td>0380337/PETANQUE TEAM 87</td><td></td></tr> <tr><td>0380341/PETANQUE SAINT CLAIROIS</td><td></td></tr> <tr><td>0380343/PETANQUE ROUSSILLONNAISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380344/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU</td><td></td></tr> <tr><td>0380345/PET CLUB SAMAURITAINE</td><td></td></tr> <tr><td>0380347/AMIS PETANQUE MOIDIEN</td><td></td></tr> <tr><td>0380349/PET CLUB DE LA REP</td><td></td></tr> <tr><td>0380359/PET CLUB DU VAL D'AMBRY</td><td></td></tr> <tr><td>0380401/ABIM PONT DE CLAIN</td><td></td></tr> <tr><td>0380434/PETANQUE PONT DE CLAIN</td><td></td></tr> <tr><td>0380439/PETANQUE ROUSSILLONNAISE</td><td></td></tr> <tr><td>0380441/PET CLUB DE LA MOTTE AVEILLANS</td><td></td></tr> <tr><td>0380442/OCCHONNET CLUB ALPE HUEZ</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Non Grouper		0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE		0380201/PET ARC EN CIEL VINAY		0380202/PETANQUE CLUB RIVOIS		0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS		0380206/PET CLUB ST ROMANAISE		0380216/NOVAREY PETANQUE LOISIRS		0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE		0380224/PETANQUE HAUTE GALAURE		0380226/LA PETANQUE DU LAC		0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL		0380311/PETANQUE SAINT CLAIR		0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS		0380316/PETANQUE ROUSSILLONNAISE		0380319/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU		0380320/PET CLUB SAMAURITAINE		0380322/PETANQUE TEAM 87		0380324/PET CLUB HAUTE GALAURE		0380326/LA PETANQUE DU LAC		0380328/TEAM PETANQUE ST MARCELL		0380330/PETANQUE SAINT CLAIR		0380337/PETANQUE TEAM 87		0380341/PETANQUE SAINT CLAIROIS		0380343/PETANQUE ROUSSILLONNAISE		0380344/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU		0380345/PET CLUB SAMAURITAINE		0380347/AMIS PETANQUE MOIDIEN		0380349/PET CLUB DE LA REP		0380359/PET CLUB DU VAL D'AMBRY		0380401/ABIM PONT DE CLAIN		0380434/PETANQUE PONT DE CLAIN		0380439/PETANQUE ROUSSILLONNAISE		0380441/PET CLUB DE LA MOTTE AVEILLANS		0380442/OCCHONNET CLUB ALPE HUEZ	
Non Grouper																																																																							
0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE																																																																							
0380201/PET ARC EN CIEL VINAY																																																																							
0380202/PETANQUE CLUB RIVOIS																																																																							
0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS																																																																							
0380206/PET CLUB ST ROMANAISE																																																																							
0380216/NOVAREY PETANQUE LOISIRS																																																																							
0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE																																																																							
0380224/PETANQUE HAUTE GALAURE																																																																							
0380226/LA PETANQUE DU LAC																																																																							
0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL																																																																							
0380311/PETANQUE SAINT CLAIR																																																																							
0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS																																																																							
0380316/PETANQUE ROUSSILLONNAISE																																																																							
0380319/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU																																																																							
0380320/PET CLUB SAMAURITAINE																																																																							
0380322/PETANQUE TEAM 87																																																																							
0380324/PET CLUB HAUTE GALAURE																																																																							
0380326/LA PETANQUE DU LAC																																																																							
0380328/TEAM PETANQUE ST MARCELL																																																																							
0380330/PETANQUE SAINT CLAIR																																																																							
0380337/PETANQUE TEAM 87																																																																							
0380341/PETANQUE SAINT CLAIROIS																																																																							
0380343/PETANQUE ROUSSILLONNAISE																																																																							
0380344/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU																																																																							
0380345/PET CLUB SAMAURITAINE																																																																							
0380347/AMIS PETANQUE MOIDIEN																																																																							
0380349/PET CLUB DE LA REP																																																																							
0380359/PET CLUB DU VAL D'AMBRY																																																																							
0380401/ABIM PONT DE CLAIN																																																																							
0380434/PETANQUE PONT DE CLAIN																																																																							
0380439/PETANQUE ROUSSILLONNAISE																																																																							
0380441/PET CLUB DE LA MOTTE AVEILLANS																																																																							
0380442/OCCHONNET CLUB ALPE HUEZ																																																																							
		<input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="OK"/>																																																																					

Insertion d'un club dans un groupe non créé :
sélectionner le club et cliquer sur « Ajouter à un Nouveau Groupe »

Insertion d'un club dans un groupe non créé :
Le groupe de protection a été créé

GROUPE Groupé 1 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE	Non Groupés 0380201/PET ARC EN CIEL VINAY 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 0380205/PET CLUB MOIRANS 0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS 0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE 0380224/PET CLUB HAUTE GALAURE 0380226/LA PETANQUE DU LAC 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ 0380337/PETANQUE TEAM 87 0380418/PETANQUE CLAIROIS 0380118/PETANQUE ROUSSILLONAISE 0380223/PET CLUB DE L'ISLE D'ABEAU 0380104/PET CLUB SAMOURAITAIN 0380117/AMIS PETANQUE MOIDI 0380326/PETANQUE CLUB LA REP 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN 0380336/PETANQUE VAL D'AMBRY 0380401/ABIM PONT DE CLAIX 0380428/P C BRESSONNAIS 0380417/A P LA MOTTE AVEILLANS 0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ 0380432/LES AMIS PETANQUE JARRIE
Ajouter au Groupe Ajouter à un Nouveau Groupe Enlever du Groupe	
Annuler OK	

Insertion d'un club dans un groupe non créer :
 En cliquant sur « GROUPE 1 » nous visualisons les équipes qui seront protégées au tirage pour les poules ou première partie dans un concours à élimination directe.

GROUPE Groupé 1 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE 0380201/PET ARC EN CIEL VINAY	Non Groupés 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 0380205/PET CLUB MOIRANS 0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS 0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE 0380224/PET CLUB HAUTE GALAURE 0380226/LA PETANQUE DU LAC 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ 0380337/PETANQUE TEAM 87 0380418/PETANQUE CLAIROIS 0380118/PETANQUE ROUSSILLONAISE 0380223/PET CLUB DE L'ISLE D'ABEAU 0380104/PET CLUB SAMOURAITAIN 0380117/AMIS PETANQUE MOIDI 0380326/PETANQUE CLUB LA REP 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN 0380336/PETANQUE VAL D'AMBRY 0380401/ABIM PONT DE CLAIX 0380428/P C BRESSONNAIS 0380417/A P LA MOTTE AVEILLANS 0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ 0380432/LES AMIS PETANQUE JARRIE 0380432/P C PIERRE SEMARD
Ajouter au Groupe Ajouter à un Nouveau Groupe Enlever du Groupe	
Annuler OK	

Insertion d'un club dans un groupe déjà créer :
 Le deuxième club est inséré dans le GROUPE 1

Insertion d'un club dans un groupe déjà créer :
 sélectionner le club et cliquer sur « Ajouter au Groupe » (le club sélectionné se déplace de la fenêtre « Non Groupés » à la fenêtre « GROUPE »)

[Retour au Sommaire](#)

3.B.6 – Tirage

Pour effectuer les tirages, procéder de la façon suivante :

1- Dans le Menu Préparation, sélectionner « Effectuer les Tirages »

20260107_DEPT_PET_038_T_0423

Menu Préparation Impressions Divers

Effectuer les Tirages 20260107 DEPT PET 038 T 0423 Formation : Triplette La numérotation des équipes commence à 1

Sauver m : ISERE Catégorie : Ouvert à Tous La numérotation des terrains commence à 1

Fermer Nbre d'équipe : 16 Classification : Ouvert à Tous Nombre de Terrains Disponibles : 0

Recherche

N.º 16 Date Compétition: 06/01/2026

Début Fin

Club de l'équipe N.H.

CD	Nº Licence	Noms	Club
038	03821439	CLAUDI KEVIN	0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
074	03820778	CAILLOCE DIDIER	0744027/THONON
074	03807388	COLLETTA CHRISTOPHE	0744027/THONON

SCANNER Rajouter une Équipe (CTRL+R) Insérer une Équipe

Licence Etrangère IMPORTER Liste Inscrits Supprimer

Mises

Non Payé
 Payé
 Facturation
 Commentaire:

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Clubs

Fichier Protection Ajouter club

N.H.

0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS
 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
 0380202/PET CLUB TULLINS FURES
 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
 0710102/ESPERANCE ST MARCEL
 0380226/LA PETANQUE DU LAC
 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN
 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE
 0380117/AMIS PETANQUE MOIDI
 0380337/PETANQUE TEAM 87
 0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS
 0380227/LES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE
 0380424/PET LOISIR SASSENAGE
 0380232/AS PETANQUE CLUB CHIRENS

Recherche

Envoyer sur Site

2- Le contrôle de validité des inscriptions est effectué systématiquement lors du tirage.

20260107_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260107 DEPT PET 038 T 0423	Formation : Triplette	La numérotation des équipes commence à	1
Comité d'Organisation : ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	La numérotation des terrains commence à	1
Nbre d'équipe	Classification : Ouvert à Tous	Nombre de Terrains Disponibles	0
Genre : Ouvert à Tous			

Nbre d'équipe **32** Recherche

N° 16 Début Fin Date Compétition: 06/01/2026

Club de l'équipe Noms Club

CD	N° Licence	CLAUDI KEVIN	0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
038	03821439	CAILLOCE DIDIER	0744027/THONON
074	03820778	COLLETTA CHRISTOPHE	0744027/THONON

SCANNER T Noms Rajouter une Équipe (CTRL+R) Insérer une Équipe

Licence Etrangère IMPORTER Liste Inscrits Supprimer Mises Non Payé Payé Facturation Commentaire:

Veuillez Patienter : Contrôle du Fichier en Cours !

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Clubs Fichier Protection Ajouter club N.H. 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS 0380202/PET CLUB TULLINS FURES 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS 0710102/ESPERANCE ST MARCEL 0380226/LA PETANQUE DU LAC 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE 0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU 0380337/PETANQUE TEAM 87 0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS 0380227/LES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE 0380424/PET LOISIR SASSENAGE 0380232/AS PETANQUE CLUB CHIRENS

Recherche Envoyer sur Site

3- Un rapport de validité des inscriptions s'affiche.

Cliquer sur « **Imprimer Bilan** » pour rectifier les anomalies et « **Quitter** » pour fermer la fenêtre.

Rapport avec anomalies à rectifier	Rapport sans anomalie
<p>liste des équipes à l'inscription</p> <p>Equipe 1 Joueur 1: 00303668 PERRIN FRÉDÉRIC Pas de Données Equipe 1 Joueur 2: 01301683 PUCCINELLI JEAN MICHEL Pas de Données Equipe 1 Joueur 3: 03411355 CORTES SIMON Pas de Données Equipe 3 : Club Equipe Incorrect : devrait être NH Equipe 5 Joueur 2: 03816826 CHHE NHANG Fin Certificat Médical : 10/11/2014 Equipe 10 Joueur 2: 00641484 ROUSSEAU RAPHAËL Pas de Données Equipe 13 Joueur 1: 00611933 BOTTERO LOUIS Pas de Données Equipe 13 Joueur 2: 08308030 CHEVE PATRICK Pas de Données Equipe 13 Joueur 3: 08303426 BECQUIGNY DYLAN Pas de Données Equipe 15 Joueur 1: 03418698 VILLARET JEAN Pas de Données Equipe 15 Joueur 2: 09511266 LEROY CHRISTOPHER Pas de Données Equipe 15 Joueur 3: 03413430 FEBRER FREDERIC Pas de Données Nombre de Joueurs Elites : 7 Nombre de Joueurs Honneurs : 12 Nombre de Joueurs Promotions : 19</p>	<p>liste des équipes à l'inscription</p> <p>Nombre de Joueurs Elites : 13 Nombre de Joueurs Honneurs : 19 Nombre de Joueurs Promotions : 15 Nombre de Joueurs Non Classés : 28 25</p>
→ Imprimer Bilan	Imprimer Bilan
Quitter	Quitter ←

4- Une fenêtre « Rapport avant tirage » apparait, cliquer sur « **OK** » pour valider ce rapport.

20260107_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260107 DEPT PET 038 T 0423	Formation : Triplette	La numérotation des équipes commence à	1
Comité d'Organisation : ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	La numérotation des terrains commence à	1
Nbre d'équipe	Classification : Ouvert à Tous	Nombre de Terrains Disponibles	0
Genre : Ouvert à Tous			

Nbre d'équipe **32** Recherche

N° 1 Nbre d'équipes inscrites: 32 La numérotation des équipes commence à 1

La numérotation des terrains commence à 1

Vous avez 16 terrains Disponibles

Vous aurez Besoin de 16 Terrains au maximum

Ok ←

Rapport avant tirage

Club de l'équipe Noms Club

CD	N° Licence	CLAUDI KEVIN	0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
038	03821439	CAILLOCE DIDIER	0744027/THONON
074	03820778	COLLETTA CHRISTOPHE	0744027/THONON

SCANNER T Noms Rajouter une Équipe (CTRL+R) Insérer une Équipe

Licence Etrangère IMPORTER Liste Inscrits Supprimer Mises Non Payé Payé Facturation Commentaire:

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Clubs Fichier Protection Ajouter club N.H. 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS 0380202/PET CLUB TULLINS FURES 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS 0710102/ESPERANCE ST MARCEL 0380226/LA PETANQUE DU LAC 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE 0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU 0380337/PETANQUE TEAM 87 0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS 0380227/LES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE 0380424/PET LOISIR SASSENAGE 0380232/AS PETANQUE CLUB CHIRENS

Recherche Envoyer sur Site

5- Cliquer sur « Oui » pour valider le tirage.

20260107_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260107 DEPT PET 038 T 0423	Formation : Triplette	La numérotation des équipes commence à	1
Comité d'Organisation : ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	La numérotation des terrains commence à	1
Nbre d'équipe 32	Classification : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous	Nombre de Terrains Disponibles 0

Club de l'équipe **Veuillez Patienter : Tirage en Cours !**

CD	N° Licence	Noms	Club
038	03821439	CLAUDI KEVIN	0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
074	03820778	CAILLOCE DIDIER	0744027/THONON
074	03807388	COLLETTA CHRISTOPHE	0744027/THONON

Etes-vous sûr de vouloir faire le tirage ?

Oui **Non**

SCANNER **RAJOUTER une Équipe (CTRL+R)** **Insérer une Équipe**

Licence Etrangère **IMPORTER Liste Inscrits** **Supprimer**

Tirage Non Effectué **Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères**

Clubs **Fichier Protection** **Ajouter club**

N.H.

- 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS
- 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
- 0380202/PET CLUB TULLINS FURES
- 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
- 0710102/ESPERANCE ST MARCEL
- 0380226/LA PETANQUE DU LAC
- 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN
- 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE
- 0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU
- 0380337/PETANQUE TEAM 87
- 0380404/PETANQUE CLUB CLAIXOIS
- 0380227/LES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE
- 0380424/PET LOISIR SASSENAGE
- 0380232/AS PETANQUE CLUB CHIRENS

Recherche **Envoyer sur Site**

6- Fenêtre après tirage

20260107_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260107 DEPT PET 038 T 0423	Formation : Triplette	La numérotation des équipes commence à	1
Comité d'Organisation : ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	La numérotation des terrains commence à	1
Nbre d'équipe 32	Classification : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous	Nombre de Terrains Disponibles 0

Club de l'équipe **N.H.**

CD	N° Licence	Noms	Club
038	03821439	CLAUDI KEVIN	0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
074	03820778	CAILLOCE DIDIER	0744027/THONON
074	03807388	COLLETTA CHRISTOPHE	0744027/THONON

SCANNER **RAJOUTER une Équipe (CTRL+R)** **Insérer une Équipe**

Licence Etrangère **IMPORTER Liste Inscrits** **Supprimer**

Tirage effectué **Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères**

Clubs **Fichier Protection**

N.H.

- 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS
- 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
- 0380202/PET CLUB TULLINS FURES
- 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
- 0710102/ESPERANCE ST MARCEL
- 0380226/LA PETANQUE DU LAC
- 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN
- 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE
- 0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU
- 0380337/PETANQUE TEAM 87
- 0380404/PETANQUE CLUB CLAIXOIS
- 0380227/LES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE
- 0380424/PET LOISIR SASSENAGE
- 0380232/AS PETANQUE CLUB CHIRENS

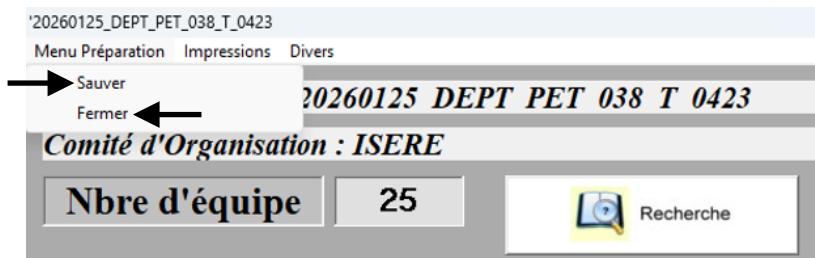
Envoyer sur Site

[Retour au Sommaire](#)

3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture

Pour effectuer la sauvegarde ou fermer la fenêtre « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

Dans le Menu Préparation, sélectionner « **Sauver** » ou « **Fermer** »



[Retour au Sommaire](#)

3.B.8 – Modification d'équipes après tirage

Pour effectuer la modification de la composition d'équipes (modification ou ajout d'un joueur) dans « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

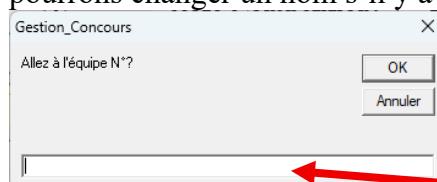
1- Dans le Menu Préparation, cliquer sur « **Mode Modification** » pour déverrouiller les zones informations équipes (11-12-13-14)



2- Les zones informations équipes sont déverrouillées, vous pouvez modifier les noms des joueurs.



En cliquant sur **N°** une fenêtre de recherche s'affiche. En tapant le N° d'équipe à modifier, nous pourrons changer un nom s'il y a un remplacement de joueur après tirage.

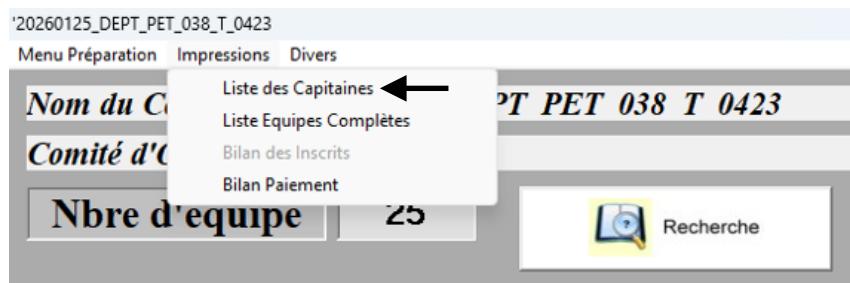


Entrer le n° d'équipe recherchée

[Retour au Sommaire](#)

3.B.9 – Impressions

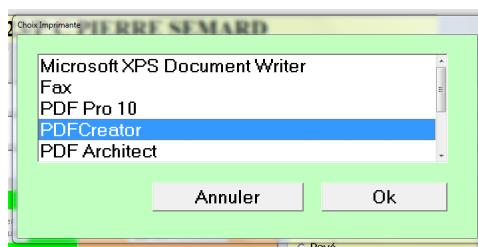
3.B.9.A – Liste des capitaines



- Permet d'imprimer la liste des capitaines ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

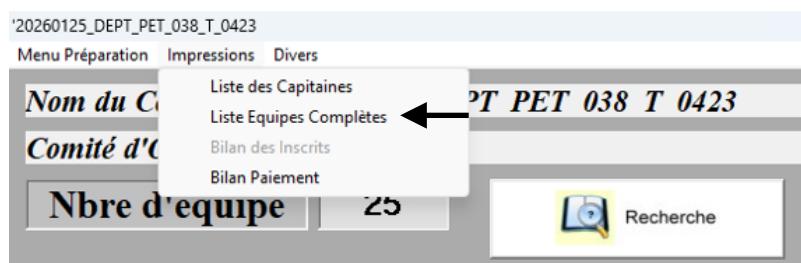
- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des capitaines.

Liste des équipes engagées (16)

1 N.H.	(00303668) PERRIN FRÉDÉRIC
2 0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220) DI FAZIO PATRICK
3 0730010/AMICALE PET MERANDAISE	(07305454) MADANI KARIM
4 N.H.	(03817896) BROUTY HERVE
5 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	(03800768) NOURRY JEAN CLAUDE
6 N.H.	(02603840) KASSI PATRICK
7 0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222) FORRISSIER ALAIN
8 N.H.	(04202775) PANAZZA LUDOVIC
9 N.H.	(03819686) LAMARQUE ROLAND
10 0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109) ROUSSEAU ERIC
11 N.H.	(06921936) RUIZ RENAUD
12 N.H.	(06910359) REYGAZA MICHEL
13 0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933) BOTTERO LOUIS
14 N.H.	(04202589) LEWANDOWSKI MARC
15 0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698) VILLARET JEAN
16 0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073) CAMUS PASCAL

[Retour au Sommaire](#)

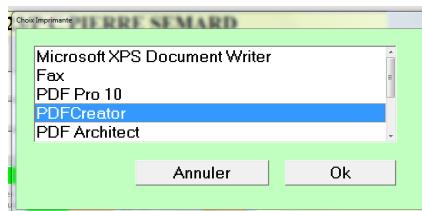
3.B.9.B – Liste des équipes complètes



- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des équipes complètes.

'formation_congres_2015
Liste des équipes engagées (16)

1 N.H.	(00303668) PERRIN FRÉDÉRIC	(01301683) PUCCINELLI JEAN MICH	(03411355) CORTES SIMON
2 0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220) DI FAZIO PATRICK	(03801221) CAVALLI YVES	(03819390) REBECHI STEPHANE
3 0730010/AMICALE PET MERANDAIS	(07305454) MADANI KARIM	(07306212) SORANZO OLIVIER	(03800032) MERCIER DANIEL
4 N.H.	(03817896) BROUTY HERVE	(04714953) NAVAILS JULIEN	(06916759) DUBOST THIERRY
5 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSIN	(03800768) NOURRY JEAN CLAUDE	(03816826) CHHE NHANG	(03801589) INNOCENZI CAMILLE
6 N.H.	(02603840) KASSI PATRICK	(06915361) WINTERSTEIN ALEXIS	(03818697) MODESTE JEAN-FRANCOI
7 0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222) FORISSIER ALAIN	(04232510) CHARRAS SERGE	(04202425) COLOMB CLAUDE
8 N.H.	(04202775) PANAZZA LUDOVIC	(04202499) BARBARA JOSÉ	(04215604) TESTA CYRIL
9 N.H.	(03819686) LAMARQUE ROLAND	(03826215) JULLIAND JEAN PIERRE	(03827352) SORANZO LAURENT
10 0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109) ROUSSEAU ERIC	(00641484) ROUSSEAU RAPHAËL	(09300837) DEGRAAF CHRISTOPHE
11 N.H.	(06921936) RUIZ RENAUD	(06917212) GRECO RÉMY	(06925017) HUSSER PASCAL
12 N.H.	(06910359) REYGZAA MICHEL	(06923605) VERNILE ALEX	(04303162) BOUQUIN ROGER
13 0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933) BOTTERO LOUIS	(08308030) CHEVE PATRICK	(08303426) BECQUIGNY DYLAN
14 N.H.	(04202589) LEWANDOWSKI MARC	(04202554) ROCHET JACQUES	(04202669) MARGERIT OLIVIER
15 0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698) VILLARET JEAN	(09511266) LEROY CHRISTOPHER	(03413430) FEBRER FREDERIC
16 0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073) CAMUS PASCAL	(03814531) PETIOT MICHEL	(03816352) CARVELLO JEAN-MICHEL

[Retour au Sommaire](#)

3.B.9.C – Bilan des inscrits

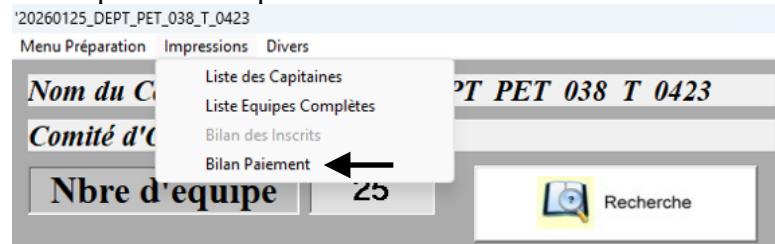
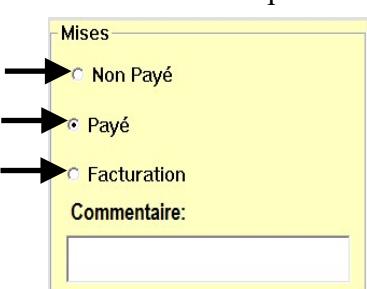
- Plus accessible (informations fournies dans le rapport d'arbitrage)

[Retour au Sommaire](#)

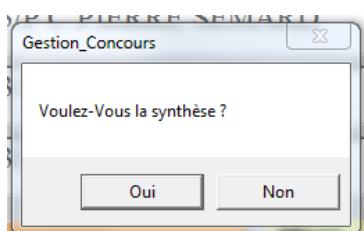
3.B.9.D – Bilan des paiements

Permet de noter si l'équipe a réglé ou non son inscription.

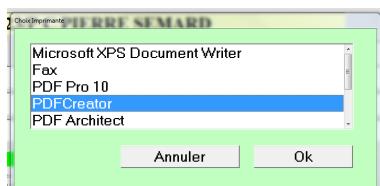
La fonction « Imprimer Bilan Paiement » permet d'éditer le récapitulatif des paiements.



Deux choix s'offrent à nous :



- Choix « Oui »



Choix de l'imprimante

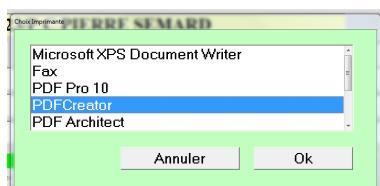
formation_congres_2015 Synthèse Non Payé

0380423/P C PIERRE SEMARD
0422013/APL FIRMINY VERT
0730010/AMICALE PET MERANDAISE
N.H.

Nbre d'équipe inscrite(s) : 1 Non Payé : 12 €
Nbre d'équipe inscrite(s) : 1 Non Payé : 12 €
Nbre d'équipe inscrite(s) : 1 Non Payé : 12 €
Nbre d'équipe inscrite(s) : 1 Non Payé : 12 €

Nbre Equipe : 4 = 48 €

- Choix « Non »



Choix de l'imprimante

formation_congres_2015 Bilan Paiement

10 0061020/CANNES AERO SPORTS
15 0340214/PALAVAS PETANQUE
5 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
2 0380423/P C PIERRE SEMARD
16 0380423/P C PIERRE SEMARD
7 0422013/APL FIRMINY VERT
3 0730010/AMICALE PET MERANDAISE
13 0835047/ABC DRAGUIGNAN
1 N.H.
4 N.H.
6 N.H.
8 N.H.
9 N.H.
11 N.H.
12 N.H.
14 N.H.

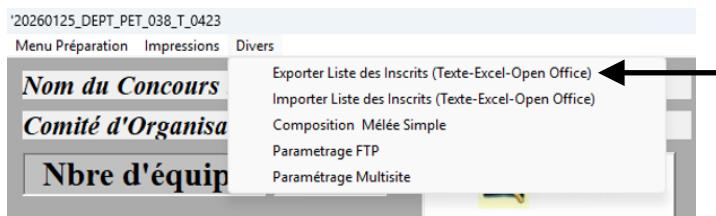
ROUSSEAU ERIC
VILLARET JEAN
NOURRY JEAN CLAUDE
DI FAZIO PATRICK
CAMUS PASCAL
FORRISSIER ALAIN
MADANI KARIM
BOTTERO LOUIS
FERRIN FRÉDÉRIC
BROUTY HERVÉ
KASSI PATRICK
PANAZZA LUDOVIC
LAMARQUE ROLAND
RUIZ RENAUD
REYGAZA MICHEL
LEWANDOWSKI MARC

Nbre Equipe : 16 = 192 €
Non Payés = 48 €
Chèque/Espèces = 144 €
Facturation = €
5€ à rendre

[Retour au Sommaire](#)

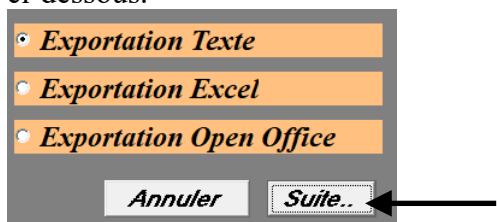
3.B.10 – Divers

3.B.10.A – Exportation Liste des Inscrits

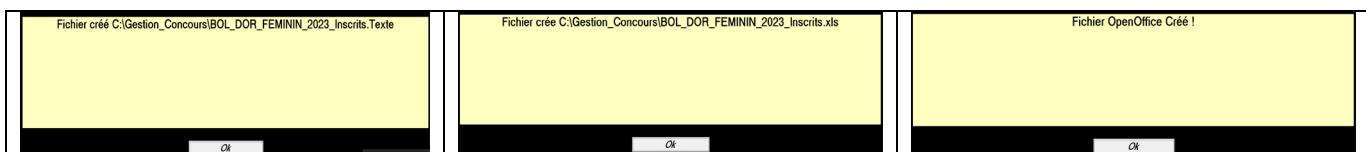


Permet de sauvegarder la liste des inscrits. Cette fonction servira également pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Dès que vous avez sélectionné le choix « Exporter Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.



Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'export.
Puis vous cliquez sur « Suite »

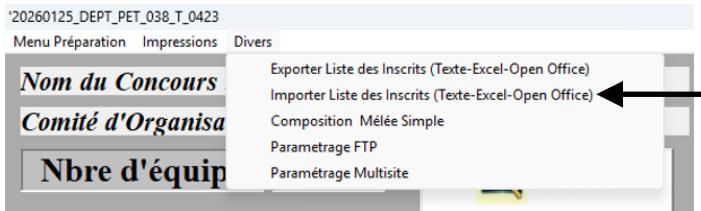


Le fichier est créé et se trouve à l'emplacement indiqué dans la fenêtre qui apparaît.
Exemple de fichier Excel créé par cette fonction.

Liste spéciale formation_congres_2015					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303668	PERRIN FREDERIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	01380017/DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON	
2	038	03801220	DIFAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03819390	REBECCHI STEPHANE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
3	073	07305454	MADANI KARIM	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	0730010/AMICALE PET MERANDAISE
	073	07306212	SORANZO OLIVIER	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	
	038	03800032	MERCER DANIEL	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
4	038	03817896	BROUTY HERVE	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.
	067	04714953	NAVALS JULIEN	0672022/CLB STRASBOURGOIS	
	069	06916759	DUBOST THIERRY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
5	038	03800768	NOURRY JEAN CLAUDE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
	038	03816826	CHHE NHANG	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
	038	03801589	INNOCENZI CAMILLE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
6	069	02603840	KASSI PATRICK	0693217/PETANQUE COUZONNAISE	N.H.
	069	06915361	WINTERSTEIN ALEXIS	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE	
	038	03816897	MODESTE JEAN-FRANCOIS	0380403/A P C EYBENS	
7	042	04202222	FORRISSIER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	042	04202425	COLOMNE CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
8	042	04202775	PANAZZA LUDOVIC	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	N.H.
	042	04202499	BARBARA JOSE	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	
	042	04215604	TESTA CYRL	0423036/PETANQUE DU P	
9	038	03819686	LAMARQUE ROLAND	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.
	038	03826215	JULLIAND JEAN PIERRE	0380205/PETANQUE CLUB MORNANS	
	038	03827352	SORANZO LAURENT	0380205/PETANQUE CLUB MORNANS	
10	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
	006	006441484	ROUSSEAU RAPHAEL	0061020/CANNES AERO SPORTS	
	006	09300087	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	
11	069	06921936	RUIZ RENAUD	0692115/FRATERNELLE D'OUILLINS	N.H.
	069	06917212	GHECO REMY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
	069	06925017	HUSSER PASCAL	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
12	069	06910359	REYGAZA MICHEL	0691010/A S P VEAUX VILLAGE	N.H.
	069	06923605	VERNILE ALEX	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
	069	04303162	BOUQUIN ROGER	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE	
13	083	00611933	BOTTERO LOUIS	0835047/ABC DRAGUIGNAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN
	083	08308030	CHEVE PATRICK	0835047/ABC DRAGUIGNAN	
	083	08303426	BEQUIGNY DYLAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN	
14	042	04202589	LEWANDOWSKI MARC	0422107/AOMPS FIRMINY	N.H.
	042	04202554	ROCHET JACQUES	0423049/P HAUT FOREZ	
	042	04202669	MARGERIT OLIVIER	0422107/AOMPS FIRMINY	
15	034	03418698	VILLARET JEAN	0340214/PALAVAS PETANQUE	0340214/PALAVAS PETANQUE
	034	09511266	LEROY CHRISTOPHER	0340214/PALAVAS PETANQUE	
	034	03414340	FEBRER FREDERIC	0340214/PALAVAS PETANQUE	
16	038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03816531	PETIOT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD	

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits



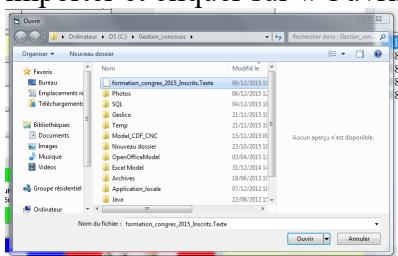
Même fonction que l'icône Zone 29 dans écran « Préparation »

Permet de rajouter un fichier Excel issu du module « Exporter Liste des Inscrits » ou du module « Liste Spécifique » dans Gestion Graphique. Ce répertoire Texte ou Excel se trouve dans le répertoire « C :\Gestion_Concours »

Dès que vous avez sélectionné le choix « Importer Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.



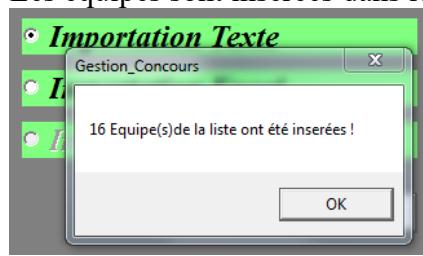
Vous sélectionnez le fichier à importer et cliquer sur « Ouvrir »



Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'import.

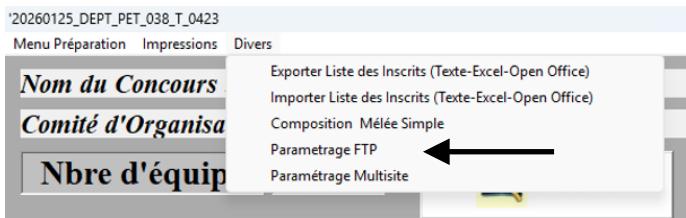
Puis vous cliquez sur « Suite »

Le fichier a été importé. Vous cliquez sur « OK ». Les équipes sont insérées dans le concours



[Retour au Sommaire](#)

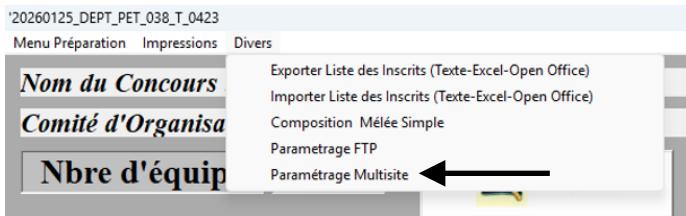
3.B.10.C – Paramétrage FTP



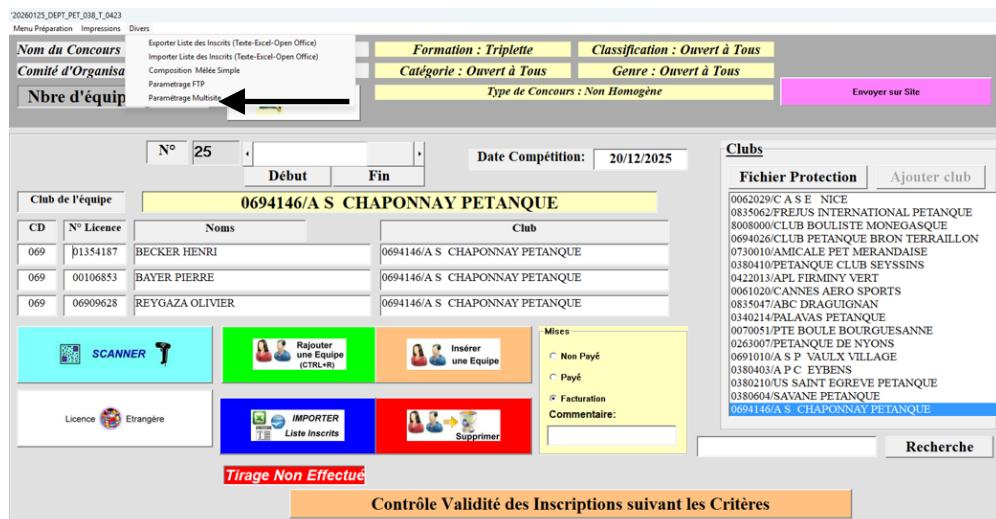
Voir paragraphe [3.D.1.B.5.3](#) – « Paramétriser Ftp pour Diffusion Résultats »

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.D – Paramétrage Multisite



Utilisé en général pour des qualificatifs de championnat car nombre de terrains insuffisant pour organiser le concours sur un seul site. Cette fonction fractionne un concours déjà paramétré (équipes inscrites) en plusieurs concours selon le nombre de sites demandés (chaque site un concours, fichier GCZ)



Après avoir sélectionné « Paramétrage Multisite » la fenêtre ci-dessous s'affiche afin de définir le nombre de site en fonction des terrains disponibles sur chaque site.

Fenêtre à l'ouverture

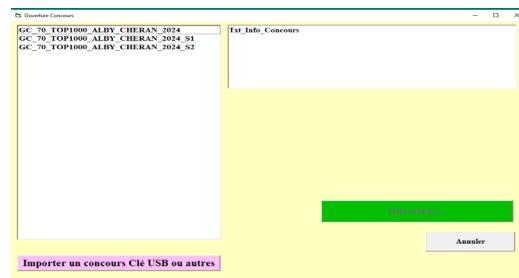
Gestion Multi-Sites	
Nbre de Sites	1
Nbre Equipe	200
Site N° 1 Nbre Equipe	200
Site N° 2 Nbre Equipe	0
Site N° 3 Nbre Equipe	0
Site N° 4 Nbre Equipe	0
Site N° 5 Nbre Equipe	0
Site N° 6 Nbre Equipe	0
Validation Site par <Entrer> ou <TAB>	
Annuler ...	
Suite ...	

Fenêtre après paramétrage (dans notre cas 2 sites de 100 équipes) Puis cliquer sur « Suite » pour générer les 2 concours (GCZ)

Gestion Multi-Sites	
Nbre de Sites	2
Nbre Equipe	200
Site N° 1 Nbre Equipe	100
Site N° 2 Nbre Equipe	100
Site N° 3 Nbre Equipe	0
Site N° 4 Nbre Equipe	0
Site N° 5 Nbre Equipe	0
Site N° 6 Nbre Equipe	0
Validation Site par <Entrer> ou <TAB>	
Annuler ...	
Suite ...	

Fenêtre d'avertissement comme quoi les 2 concours sont créés et vous cliquer sur « **OK** » puis fermer le concours pour retourner dans l'onglet « **Préparer** » afin de faire les tirages des 2 nouveaux concours créés.

Après ouverture du module « **Préparer** » vous sélectionnez les concours « **GC_xxxxxxxxxx_Sx** » pour effectuer les tirages.



Les tirages effectués des concours « **GC_xxxxxxxxxx_Sx** » vous envoyez les fichiers GCZ aux responsables table de marque de chaque site.

En général, avec cette fonction, les graphiques « (2) Par Poule puis Pré-Qualification » ou « (8) Descente Directe / 1 Concours Pré-Qualification » sont utilisés pour qualifier les équipes qui participeront à une phase finale (Championnat départemental par exemple)

[Retour au Sommaire](#)

3.C – Menu « Dépôt des licences »



Cette fonction est utilisée avec un lecteur de licence QR Code.

Différents contrôles sont effectués en fonction du choix du type de concours.

Tous ceux qui sont en rapport avec une date le seront par rapport à la date du PC (**Donc à Vérifier**).

La Validité de l'année de Reprise

Année en cours et la prochaine (car un joueur peut déjà valider sa licence en novembre).

Si pas valide le champ « Année de Reprise » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Validité du Certificat Médical (jeunes uniquement)

Si pas valide, le champ « Certificat Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

La catégorie du concours (Vétérans Seniors Juniors Cadets Minimes Benjamins)

Vétérans : Tous ceux qui ont 60 ans et Plus dans l'année en Cours

Séniors : Agés de Plus de 17 Ans

Juniors : de 15 à 17 ans

Cadets : de 12 à 14 ans

Minimes : de 9 à 11 ans

Benjamins : moins de 9 ans

Si pas valide le champ « Date de Naissance » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

M F Mixtes

M : Masculins (Réservé aux Hommes)

F : Féminins (Réservé aux Femmes)

Mixtes : (Il faut au moins 1 M et 1F dans l'équipe)

Pour M et F : Si pas valide le champ « Sexe » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Pour Mixtes : les 3 champs « Sexe » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Homogénéité

Non Homogène

Homogène

Critères France : il faut Homogène club pour tous les championnats sauf pour les championnats jeunes, 1 seul joueur étranger Hors UE par équipe (même championnat des clubs et coupe de France)

Si pas valide pour l'Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront au rouge (Equipe non conforme)

Si pas valide pour Critères France :

Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Nationalité : les 3 champs « Nationalité » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Mutation : les 3 champs « Position » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Classification E H P

Si pas valide le champ « Classification » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

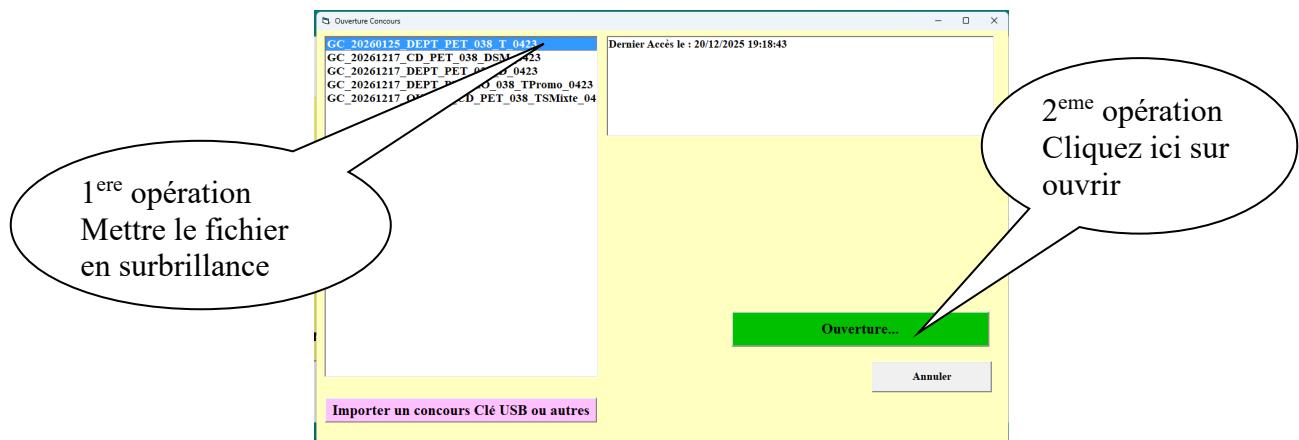
Certificat médical (Pour les jeunes uniquement)

Si pas valide le champ « Cert. Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Le joueur vous présente son certificat médical à jour. Vous pouvez manuellement valider la fiche licence du concours en cochant la case La fiche du joueur est valide (le voyant est vert).

Si tous les Critères sont Valides, le voyant licencié passe au vert.
(Le voyant peut être rouge uniquement pour les jeunes)

En cliquant sur « Dépôt Licence » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir

Vous obtenez l'écran suivant :

- Ecran à l'ouverture avant le contrôle des licences.

- Ecran après passage des licences valides.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Modification d'équipe pendant l'opération du dépôt de licences

- Possibilité de remplacer un joueur lors du dépôt de licence ou d'ajouter un joueur lors du dépôt de licence.
- Cliquer sur « Remplacer » pour modifier le joueur.

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 03801221	N° Licence Joueur 2 03801220	N° Licence Joueur 3 03807307
Nom CAVALLI	Nom DI FAZIO	Nom EVRARD
Prénom YVES	Prénom PATRICK	Prénom RENE
Date Nais. 20/06/1957 Sexe M	Date Nais. 17/04/1959 Sexe M	Date Nais. 20/05/1959 Sexe M
Nationalité F VETERAN 68	Nationalité F VETERAN 66	Nationalité F VETERAN 66
Année de Reprise 2025		
Cert. Méd. 01/01/2026		
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT	CT	CT
Comité 038	Comité 038	Comité 038
Club 0423	Club 0423	Club 0423
EQUIPE : 2		
Licence Etrangère		
Valider		
Statistiques		
FERMER		

- Ecran après remplacement du joueur.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Statistiques (visualisation des équipes qui n'ont pas encore remis leurs licences)

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 03801221	N° Licence Joueur 2 03801220	N° Licence Joueur 3 03807307
Nom CAVALLI	Nom DI FAZIO	Nom EVRARD
Prénom YVES	Prénom PATRICK	Prénom RENE
Date Nais. 20/06/1957 Sexe M	Date Nais. 17/04/1959 Sexe M	Date Nais. 20/05/1959 Sexe M
Nationalité F VETERAN 68	Nationalité F VETERAN 66	Nationalité F VETERAN 66
Année de Reprise 2025		
Cert. Méd. 01/01/2026		
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT	CT	CT
Comité 038	Comité 038	Comité 038
Club 0423	Club 0423	Club 0423
EQUIPE : 2		
Licence Etrangère		
Valider		
Statistiques		
FERMER		

- Cliquer sur « Statistiques » pour visualiser les équipes non encore contrôlées.

Ecran statistique

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 03801220	N° Licence Joueur 2 03801221	N° Licence Joueur 3 03807307
Nom DI FAZIO	EVRARD	
Prénom PATRICK	RENE	
Date Nais. 17/04/1959 Sexe M	Date Nais. 20/05/1959 Sexe M	
Nationalité F VETERAN 66	Nationalité F VETERAN 66	
Année de Reprise 2025		
Cert. Méd. 01/01/2026		
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT	CT	CT
Comité 038	Comité 038	Comité 038
Club 0423	Club 0423	Club 0423
EQUIPE : 2		
Licence Etrangère		
Valider		
Statistiques		
FERMER		

Liste des équipes Non Validées (21/25)

1 N.H.
3 N.H.
4 N.H.
6 N.H.
7 N.H.
8 N.H.
9 N.H.
10 0340214/PALAVAS PETANQUE
11 0070051/PTE BOULE BOURGUESANNE
12 N.H.
13 N.H.
15 0691010/A S P VAULX VILLAGE
16 N.H.
17 N.H.
18 N.H.
19 N.H.
20 N.H.
21 N.H.
22 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
23 N.H.

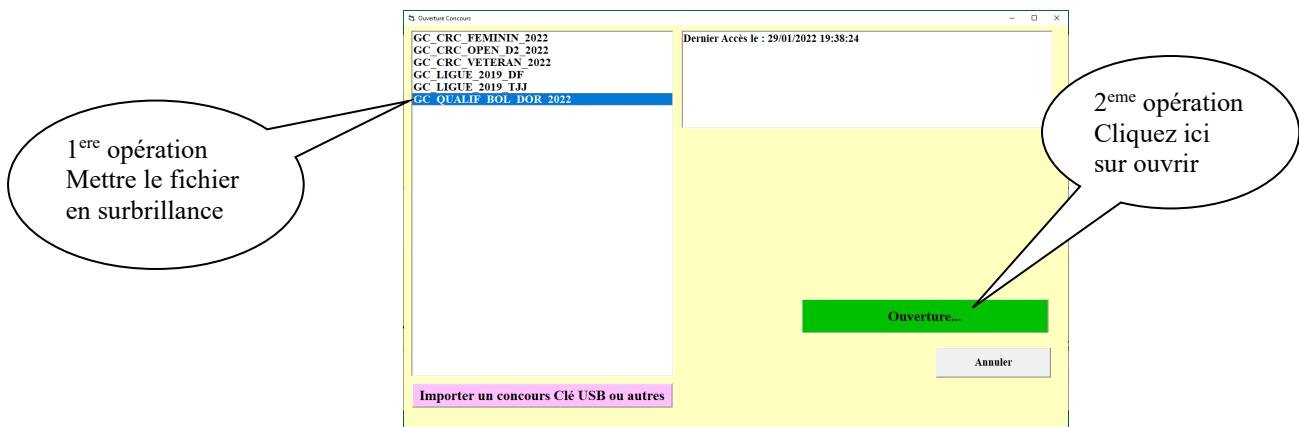
- Cliquer sur «  » pour fermer la fenêtre.

[Retour au Sommaire](#)

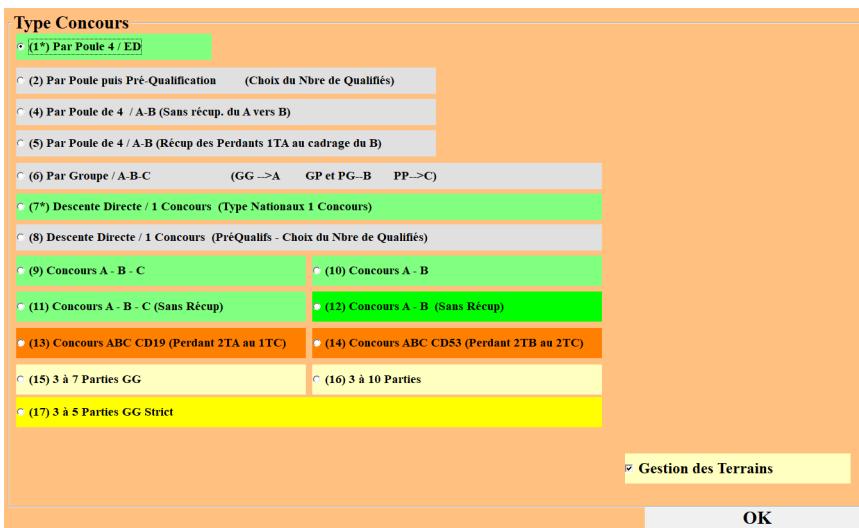
3.D – Menu « Gestion Graphique »



En cliquant sur « Gestion Graphique » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir, vous obtenez l'écran suivant :



Vous avez plusieurs choix pour gérer votre concours :

1. par Poule puis élimination directe (Type nationaux par poule)
2. par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
4. par Poule / A-B (Sans récupération du A vers B)
5. par Poule / A-B (Récupération des Perdants 1TA au cadrage du B)
6. par Groupe / A-B-C
7. Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
8. Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs – Choix du Nbre de Qualifiés)
9. Concours A-B-C
10. Concours A-B
11. Concours A-B-C (Sans récupération)
12. Concours A-B (Sans récupération du A vers le B)
13. Concours ABC CD19 (Perdants 2TA au 1TC)

14. Concours ABC CD53 (Perdants 2TB au 2TC)
15. 3 à 6 parties (Gagnant contre Gagnant) pour concours système SWISS
16. 3 à 10 parties
17. 3 à 5 parties (Gagnant contre Gagnant)

Si vous voulez suivre l'attribution des terrains vous cochez la case « **Gestion des Terrains** »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1 – Gestion du Graphique par poule et élimination directe

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG-B PP →C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

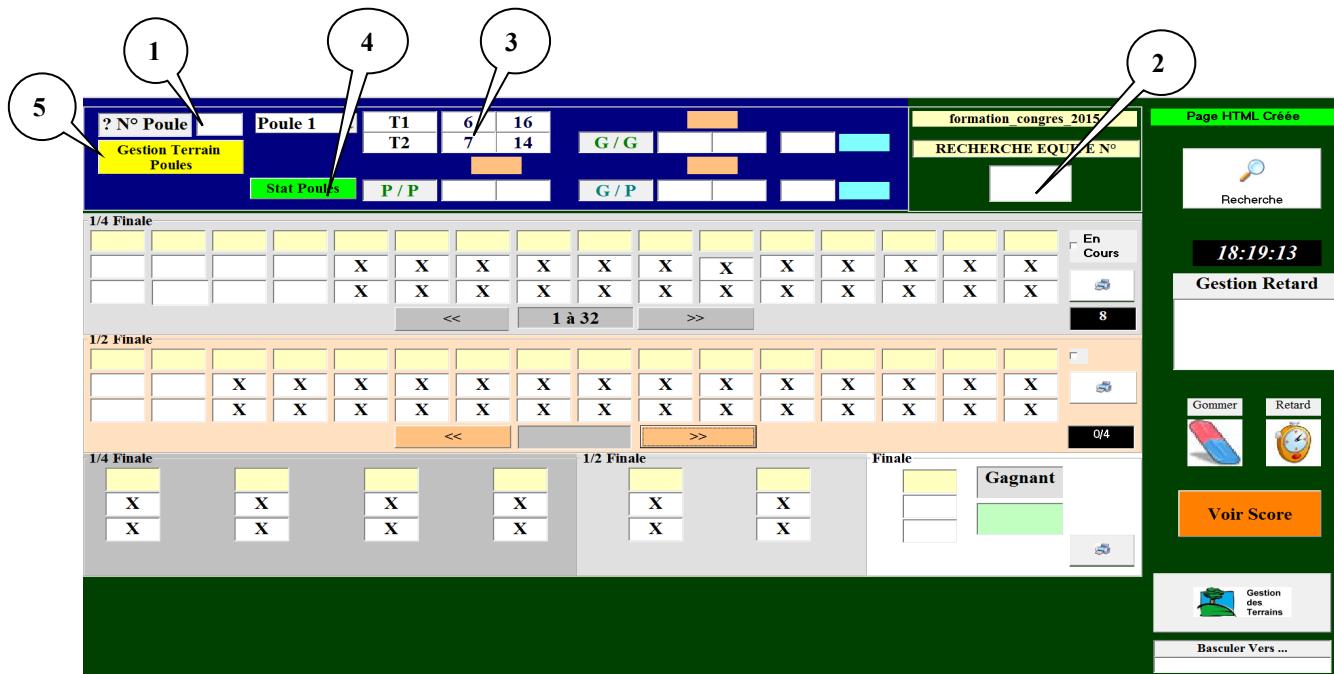
OK

Vous choisissez et cochez  par poule puis élimination directe (Type nationaux par poules) – (1). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant pour choisir votre fichier concours.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.A – Organisation du concours

Vous obtenez l'écran suivant après le choix de votre concours :



Zone 1 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro de poule et taper : « entrer »

[retour](#)

Zone 2 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro d'une équipe et taper « entrer » au cas où le joueur ne se rappelle plus dans quelle poule il se trouve.

[retour](#)

Zone 3 \Rightarrow composition de la poule.

6	contre	16
7	contre	14

[retour](#)

Zone 4 ⇒ permet de visualiser le déroulement du concours sur les parties de poules.
Voir Fonction complémentaire

[retour](#)

Zone 5 ⇔ Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. Voir Menu « Imprimer »

		TERRAIN	
Poule 1	1	(6) KASSI PATRICK - (16) CAMUS PASCAL	
	2	(7) FORISSIER ALAIN - (14) LEWANDOWSKI MARC	
Poule 2	3	(8) PANAZZA LUDOVIC - (2) DI FAZIO PATRICK	
	4	(13) BOTTERO LOUIS - (9) LAMARQUE ROLAND	
Poule 3	5	(12) REYGASA MICHEL - (15) VILLARET JEAN	
	6	(3) MADANI KARIM - (4) BROUTY HERVE	
Poule 4	7	(5) NOURRY JEAN CLAUDE - (11) RUIZ RENAUD	
	8	(1) PERRIN FRÉDÉRIC - (10) ROUSSEAU ERIC	

Avant de modifier l'affectation des terrains, bien s'assurer qu'il y a des terrains libres. Ajouter des terrains avec la fonction « Gestion des Terrains »

retour

S'il y a des poules de trois équipes, l'équipe qui gagne d'office se positionne toute seule dans la partie des gagnants.

Les parties se déroulent et les résultats commencent à vous parvenir, vous vous déplacerez comme indiqué ci-dessus pour trouver les poules et pouvoir valider les résultats de chaque équipe. Prenons pour exemple les résultats de la poule 1. L'équipe 6 est vainqueur, vous cliquez sur le chiffre 6 et l'équipe 6 se positionne dans la case des gagnants (bulle 1) et l'équipe 16 dans la case des perdants (bulle 2). L'équipe 14 est vainqueur, et l'équipe 14 se positionne dans la case des gagnants (bulle 3) et l'équipe 7 dans la case des perdants (bulle 4). Vous pouvez remarquer que l'heure s'affiche dès qu'une équipe est couverte, c'est pour cela qu'il faut l'annoncer de suite : horaire justificatif pour les retards éventuels (bulle 5).

Rappel : les parties des gagnants se jouent sur les terrains impairs, les parties des perdants sur les terrains pairs et les parties de barrage sur les terrains pairs. (les parties du haut, terrains du haut – les parties du bas, terrains du bas)

HAUT	T1	6	16				HAUT
BAS	T2	7	14				
BAS	P / P						
	G / P						

Comme vous le voyez sur l'écran suivant :

18:48

formation congrès 2015

RECHERCHE EQUIPE N°

Page HTML Créeé

18:48:22

Gestion Retard

Gommer Retard

Voir Score

Gestion des Terrains

Basculer Vers ...

Et les parties continuent de se dérouler. Pour la partie des vainqueurs, l'équipe 14 est vainqueur et se positionne dans la case des qualifiés pour le tour suivant (bulle 6). L'heure de sa qualification s'indique dans la case à côté (bulle 7) et l'équipe 6 qui est perdante se positionne dans la deuxième case des barrages (bulle 8). L'équipe 7 est vainqueur des perdants et se positionne dans la première case des barrages (bulle 9).

19:06:57

Gestion Retard

Depuis 19:01 P.1/Eq.14

Gommer Retard

Voir Score

Gestion des Terrains

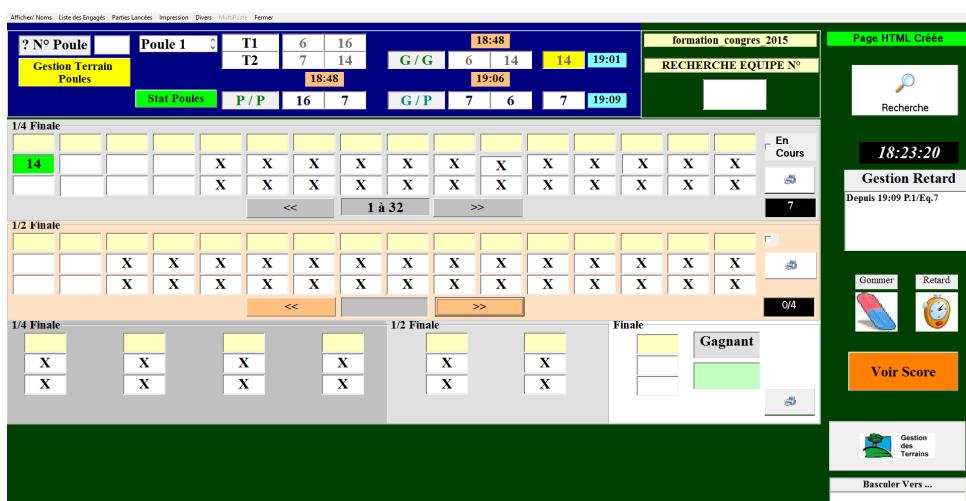
Basculer Vers ...

L'équipe 7 est vainqueur de la partie de barrage et se positionne dans la deuxième case des équipes qualifiées pour le tour suivant et l'heure de sa qualification s'indique dans la case à côté.

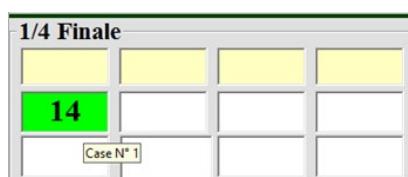
Lorsque vous cliquez sur un qualifié des poules pour le tour suivant. En cliquant sur le 14, l'écran suivant apparaît :



Cliquer sur « OK » pour valider le tirage, l'écran suivant apparaît :



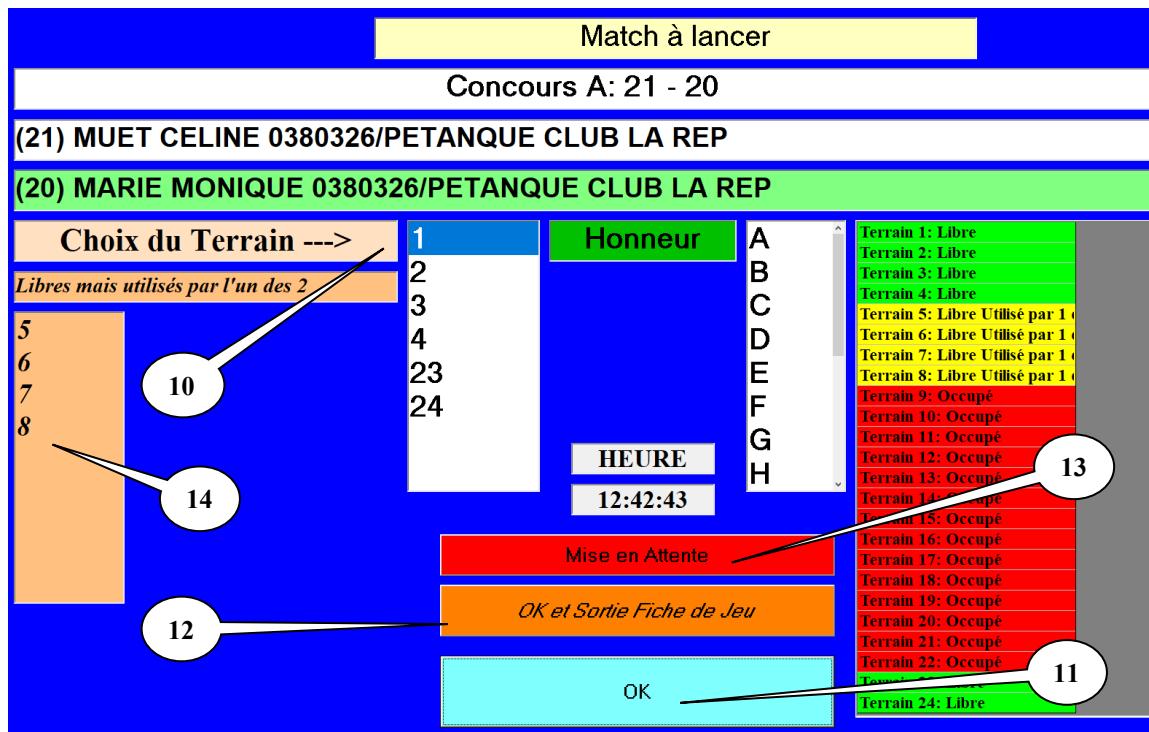
L'équipe 14 s'est bien positionnée en case 1 :



Le concours se poursuit, lorsqu'une équipe est couverte par une autre équipe pour la 1^{ère} partie après les poules, le logiciel vous propose l'affectation d'un terrain. Dans l'exemple ci-dessous, vous cliquez sur le terrain n° 5 (bulle 10) et confirmez par « Ok » (bulle 11) ou « Ok et Sortie Fiche de Jeu » (bulle 12).

Dans le cas où aucun terrain n'est disponible, vous pouvez mettre en attente la partie en cliquant sur « **Mise en Attente** » (bulle 13) afin d'attendre qu'un terrain se libère.

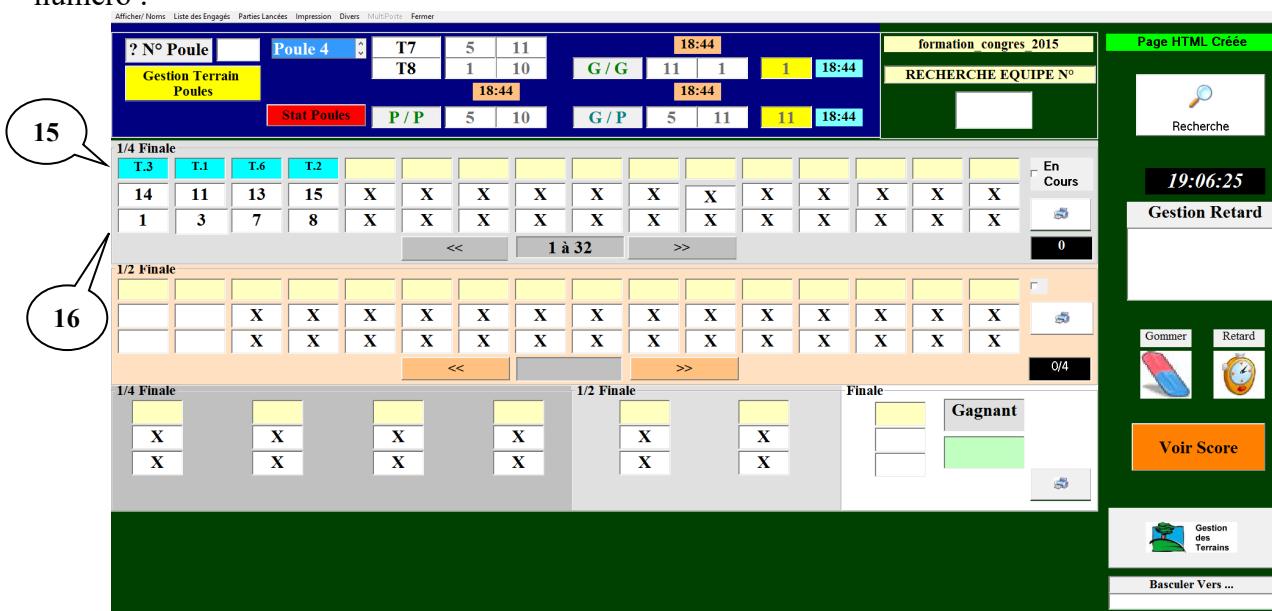
Vous pouvez également choisir un terrain disponible mais déjà utilisé par une des deux équipes si vous ne pouvez pas faire autrement en faisant un double clic sur le terrain à sélectionner (bulle 14).



Dans le cas où une partie est mise en attente vous pouvez relancer cette partie en faisant un double clic sur → **MATT** dans la page graphique, le logiciel vous proposera l'affectation d'un terrain.



A la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l'écran suivant si vous voulez un affichage par numéro :



Bulle 15 : la ligne de l'affectation des terrains

Bulle 16 : la colonne du tirage du 1^{er} tour après les poules

Le concours se poursuit, lorsque vous cliquez sur un vainqueur du tour après les poules, l'écran suivant apparaît, vous proposant deux modes de tirage.

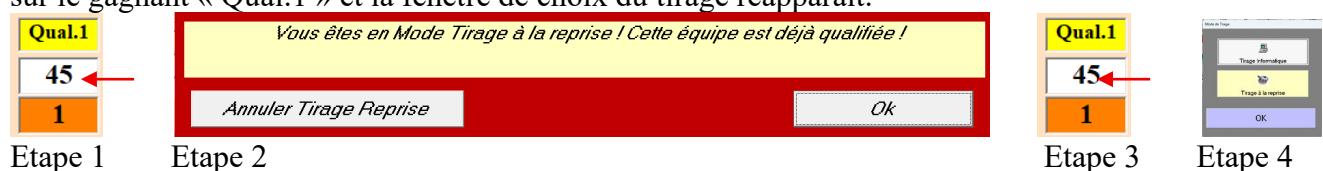
1. Tirage informatique (bulle 17)
2. Tirage à la reprise (bulle 18)

? N° Poule		Poule 4		T7	5	11	18:44		18:44		18:44		formation congrès 2015		
Gestion Terrain Poules				T8	1	10	G / G		11	1	1		RECHERCHE EQUIPE N°		
					18:44				18:44						
		Stat Poules		P / P	5	10	G / P		5	11	11		18:44		
1/4 Finale															
T.3		T.1		T.6		T.2								En Cours	
14		11		13		15		X	X	X	X	Mode de Tirage			
1		3		7		8		X	X	X	X				
<<															
Finales															
7															
								X	X	X	X	Tirage Informatique			
								X	X	X	X	Tirage à la reprise			
8															
								X	X	X	X				
								X	X	X	X				
<<															
Finale															
Gommier														Retard	
								X	X	X	X	0/4			
OK															
Voir Score															
Gestion des Terrains															
Basculer Vers ...															

3. Si vous choisissez « **le tirage informatique** » et tapez « **Ok** », un message indiquant que l'équipe n'est pas couverte apparaît et vous cliquez sur « **Ok** », le numéro de l'équipe s'inscrit dans une des cases vides du tour suivant et cela de façon tout à fait aléatoire.
Une fois ce choix fait, il est valable pour tous les autres gagnants de ce tour. Bien sûr, à chaque tour, il vous sera proposé le choix du tirage lorsque la première équipe arrive à ce tour.
 4. Si vous choisissez « **tirage à la reprise** » et tapez « **Ok** », il sert pour les concours où le tirage se fait à la reprise suite à une interruption de la compétition en fin de soirée.

Pour reprendre le concours cliquez sur reprise

En cas de choix malencontreux du « Tirage à la reprise » vous pouvez revenir en arrière en cliquant sur vainqueur « Qual.1 », la fenêtre pour annuler le « Tirage à la reprise » s'affiche. Vous Cliquez ensuite sur le gagnant « Qual.1 » et la fenêtre de choix du tirage réapparaît.



Nous allons traiter le tirage des demi-finales et lorsque vous cliquez sur l'équipe gagnante des 1/4, un écran pour indiquer le score de la partie des 1/4 apparaît, avec 13 automatiquement pour l'équipe gagnante. Vous mettez le score de l'équipe perdante et cliquez sur « Ok ». Vous procédez de même pour les autres résultats.

Voici l'écran qui s'affiche :

8ème de Finale		Quart de Finale	
		0 0 + +	REYGAZA MICHEL VERNILE ALEX BOUQUIN ROGER N.H.
		0 0 + +	KASSI PATRICK WINTERSTEIN ALEXIS MODESTE JEAN-FRANCOIS N.H.
		0 0 + +	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.
		0 0 + +	VILLARET JEAN LEROUY CHRISTOPHER FERRER FREDERIC 0340214/PALAVAS PETANQUE
		0 0 + +	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLA JEAN-MICHEL 0380423/P C PIERRE SEMARD
		0 0 + +	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTEZ SIMON N.H.
		0 0 + +	MADANI KARIM SORANZO OLIVIER MERCIER DANIEL N.H.
		0 0 + +	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSE TESTA CYRIL N.H.
Demi - Finale		0 0 + +	
		0 0 + +	
		0 0 + +	
Finale		0 0 + +	
		0 0 + +	
Evolution du Score 0-0/			
Envoi Résultats Site		FERMER	

Il vous demande aussi le choix d'un terrain. Et les demi-finales peuvent se dérouler.

L'équipe 1 est gagnante en finale, vous cliquez sur le numéro, l'écran pour indiquer le score apparaît, vous le remplissez et faites « Ok ». Votre concours est terminé. Vous obtenez l'écran suivant :

The screenshot shows the software interface for the triplet versors 2016. At the top, there are various menu options: Afficher/Normal, Liste des Engagés, Parties Lancées, Impression, Divers, MultiPiste, and Fermer. Below the menu, there are several scoreboards and a search bar for teams. The main area displays the results of the competition, including the final scores and a summary table. The summary table shows the results of the 1/4 Finale, 1/2 Finale, and Final. The Final result is shown as T.4 16 1 Gagnant. On the right side of the interface, there are several buttons and icons for managing the competition, such as 'Recherche' (Search), 'Gestion Retard' (Delay Management), 'Gommer' (Erase), 'Retard' (Delay), 'Voir Score' (View Score), 'Gestion des Terrains' (Terrain Management), and 'Basculer Vers ...' (Switch To ...).

Le concours terminé, sélectionner la touche « Fermer » en haut de l'écran. Une fenêtre apparaît pour vous demander si le concours est une compétition officielle ou pas. S'il s'agit d'une compétition officielle les résultats seront envoyés directement sur le logiciel fédéral d'enregistrement des concours pour l'attribution des points fédéraux aux joueurs qui en bénéficient suivant la catégorisation du concours (d'où l'importance du paramétrage dans le module « Nouveau »).

Pour l'envoie des résultats il faut avoir une connexion internet. Les résultats peuvent être envoyés immédiatement à la fermeture du concours si vous avez internet ou ultérieurement d'un lieu qui a une connexion internet en réouvrant le concours et en le refermant la question sera reposée.

Si vous apercevez après envoi des résultats que vous avez une erreur dans le graphique (mauvaise saisie du vainqueur par exemple). Vous réouvrez le graphique, modifiez le résultat, refermez le graphique et cliquez « OUI » dans la fenêtre qui vous questionne sur la compétition officielle ou non. Ce nouvel envoi de résultat modifie l'envoie précédent.



« OUI » si concours officiel avec arbitre - « NON » si autres concours

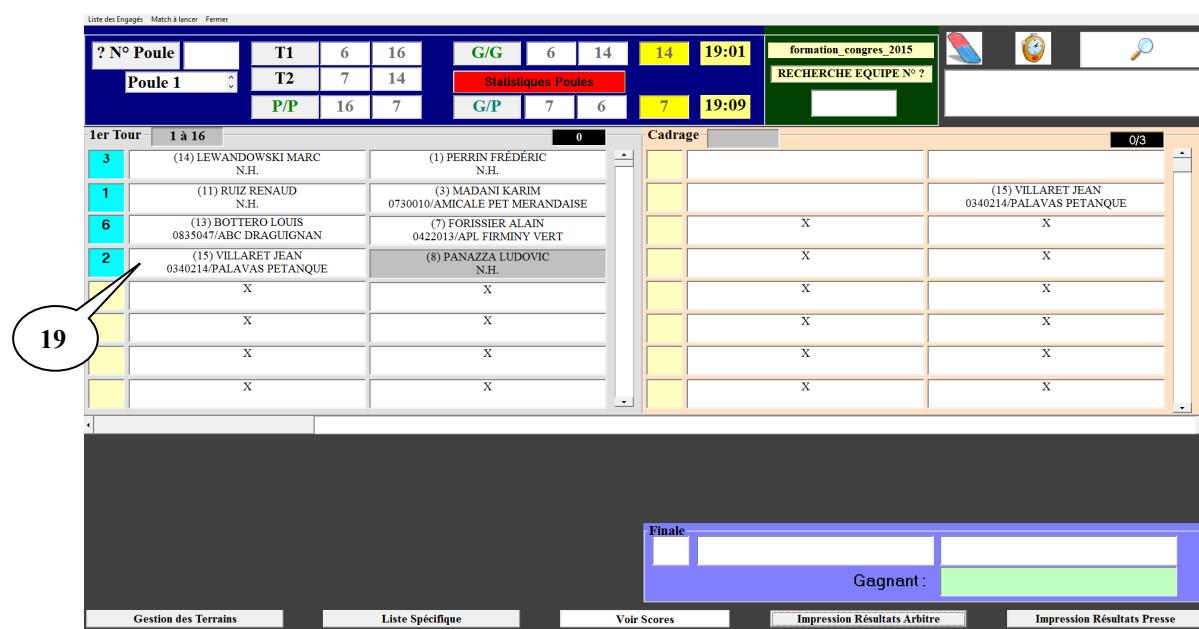
Le résultat du concours envoyé, le comité d'appartenance reçoit un mail lui indiquant qu'un nouveau concours a été chargé dans la base fédérale « GESLICO ». A réception de ce mail, le responsable de la gestion des concours du comité aura la charge de vérifier si le concours a bien été paramétré. Si ce n'est pas le cas, il le supprimera et le rentrera manuellement comme avant.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B – Définition des menus (options)

3.D.1.B.1- Menu « Afficher/Noms »

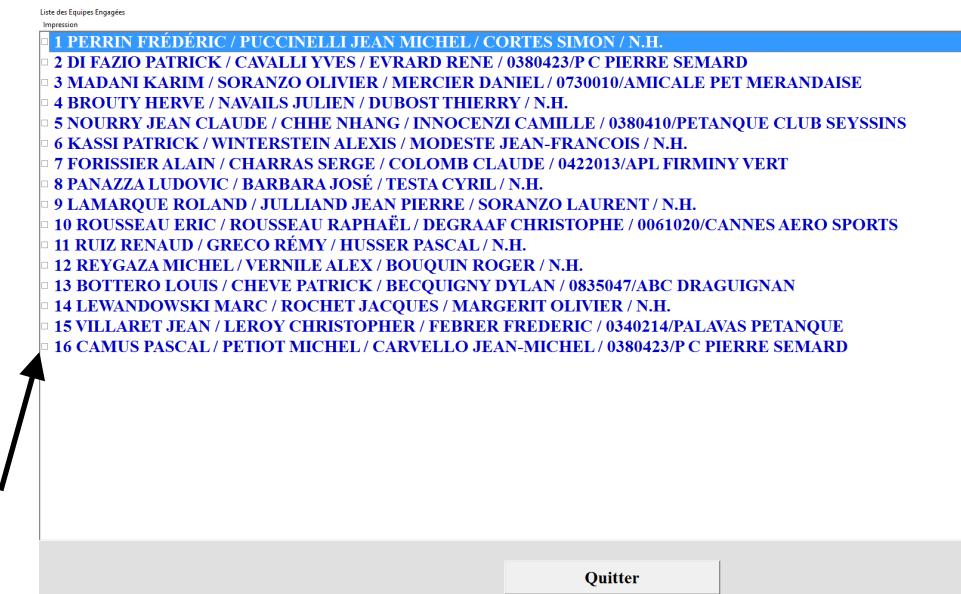
Si vous préférez l'affichage par nom, vous allez dans le menu « Afficher/Noms » et à la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l'écran suivant pour un tirage par nom, les noms des équipes s'affichent en fonction du tirage (bulle 19) :



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.2- Menu « Liste des engagés »

Vous pouvez également visualiser la liste des équipes en allant dans le menu « Liste des Engagés » :



Liste des Equipes Engagées
Impression

- 1 PERRIN FRÉDÉRIC / PUCCINELLI JEAN MICHEL / CORTES SIMON / N.H.
- 2 DI FAZIO PATRICK / CAVALLI YVES / EVRARD RENE / 0380423/P C PIERRE SEMARD
- 3 MADANI KARIM / SORANZO OLIVIER / MERCIER DANIEL / 0730010/AMICALE PET MERANDAISE
- 4 BROUTY HERVE / NAVAILS JULIEN / DUBOST THIERRY / N.H.
- 5 NOURRY JEAN CLAUDE / CHHE NHANG / INNOCENZI CAMILLE / 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
- 6 KASSI PATRICK / WINTERSTEIN ALEXIS / MODESTE JEAN-FRANCOIS / N.H.
- 7 FORISSIER ALAIN / CHARRAS SERGE / COLOMB CLAUDE / 0422013/APL FIRMINY VERT
- 8 PANAZZA LUDOVIC / BARBARA JOSÉ / TESTA CYRIL / N.H.
- 9 LAMARQUE ROLAND / JULLIAND JEAN PIERRE / SORANZO LAURENT / N.H.
- 10 ROUSSEAU ERIC / ROUSSEAU RAPHAËL / DEGRAAF CHRISTOPHE / 0061020/CANNES AERO SPORTS
- 11 RUIZ RENAUD / GRECO RÉMY / HUSSER PASCAL / N.H.
- 12 REYGAZA MICHEL / VERNILE ALEX / BOUQUIN ROGER / N.H.
- 13 BOTTERO LOUIS / CHEVE PATRICK / BECQUIGNY DYLAN / 0835047/ABC DRAGUIGNAN
- 14 LEWANDOWSKI MARC / ROCHEZ JACQUES / MARGERIT OLIVIER / N.H.
- 15 VILLARET JEAN / LEROY CHRISTOPHER / FEBRER FREDERIC / 0340214/PALAVAS PETANQUE
- 16 CAMUS PASCAL / PETIOT MICHEL / CARVELLO JEAN-MICHEL / 0380423/P C PIERRE SEMARD

Quitter

Vous pouvez également mettre des équipes dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case à gauche du numéro

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.3- Menu « Parties lancées »

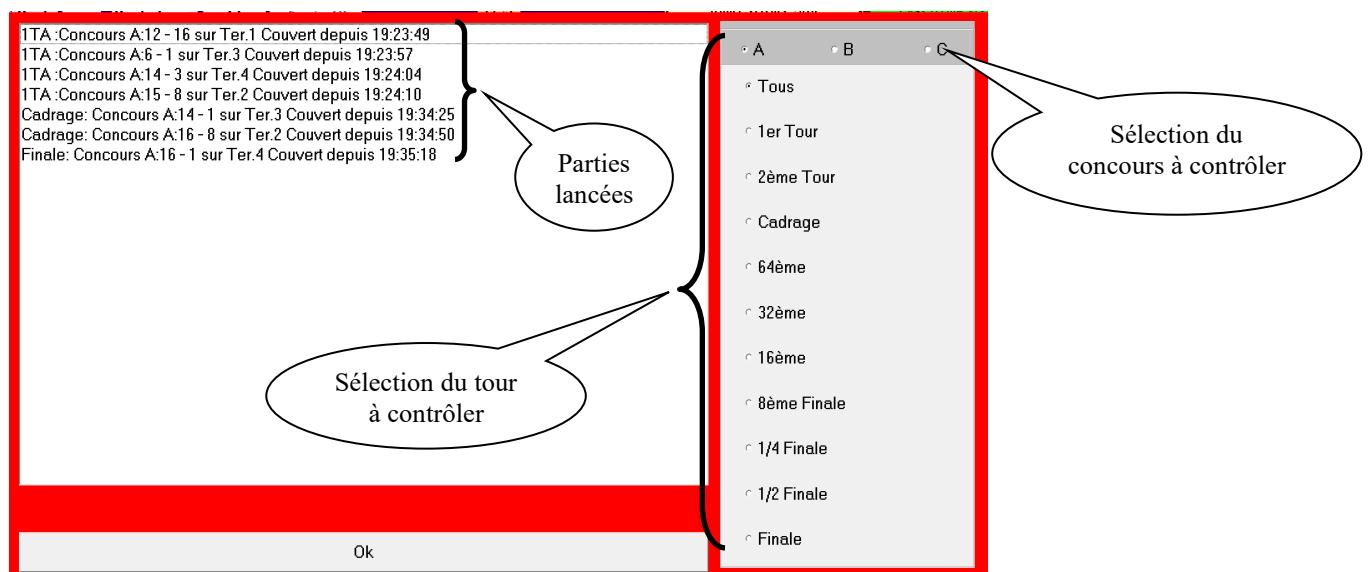


Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule Poule 1 T9
Gestion Terrain Poules T10
Stat Poules P / P

Permet de savoir à quelle heure a été annoncée le début des parties. (Sert à aider l'arbitre pour les pénalités de retard)

Important : annoncer le début des parties dès que l'ordinateur vous les affiche.



1TA :Concours A:12 - 16 sur Ter.1 Couvert depuis 19:23:49
1TA :Concours A:6 - 1 sur Ter.3 Couvert depuis 19:23:57
1TA :Concours A:14 - 3 sur Ter.4 Couvert depuis 19:24:04
1TA :Concours A:15 - 8 sur Ter.2 Couvert depuis 19:24:10
Cadrage: Concours A:14 - 1 sur Ter.3 Couvert depuis 19:34:25
Cadrage: Concours A:16 - 8 sur Ter.2 Couvert depuis 19:34:50
Finale: Concours A:16 - 1 sur Ter.4 Couvert depuis 19:35:18

A B C

Tous
 1er Tour
 2ème Tour
 Cadrage
 64ème
 32ème
 16ème
 8ème Finale
 1/4 Finale
 1/2 Finale
 Finale

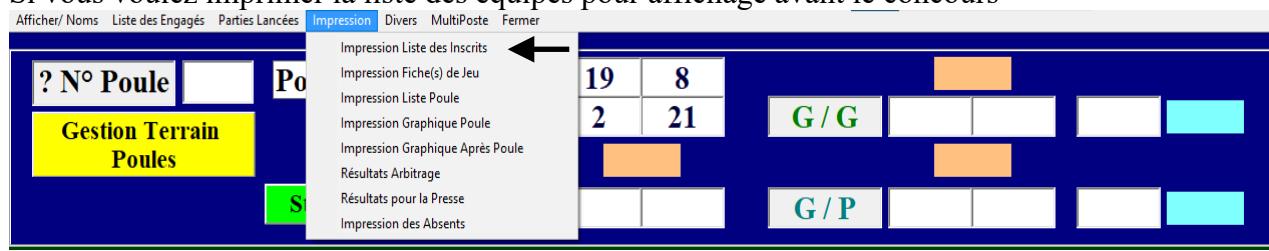
Ok

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4 – Impressions

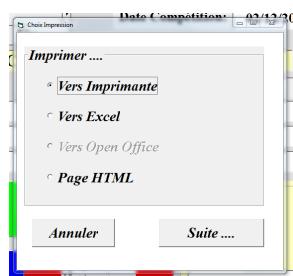
3.D.1.B.4.1 – « Impression Liste des inscrits »

Si vous voulez imprimer la liste des équipes pour affichage avant le concours

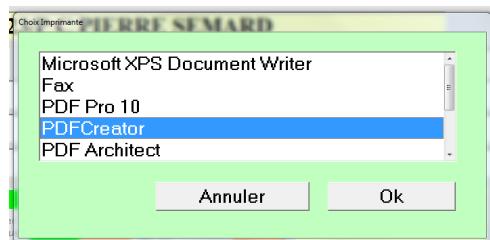


- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.

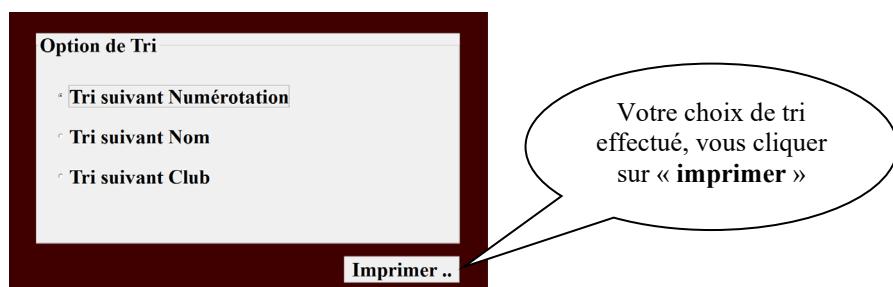
1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Vous pouvez choisir l'option de tri pour impression



- Ci-dessous un exemple d'impression de la liste des inscrits.

Format Imprimante

'LIGUE_2019_DF Liste des équipes engagées (32)

101	CD01	(00106307)DAS NEVES SÉVERINE	(06920185)PHILIPPON CORINNE	(0)
102	CD01	(00110571)CORBIOLI ANGELIQUE	(00110772)CORBIOLI ROLANDE	(0)
103	CD01	(00109853)CHARAVIT KELLY	(00111391)FORESTIER AUDREY	(0)
104	CD01	(00105426)BONIFACE MICHÈLE	(00112408)MAILLET EVELYNE	(0)
105	CD07	(00702973)DESOIS ROSE-MARIE	(00702815)CHAMBON PATRICIA	(0)
106	CD07	(02633506)BARON CÉLINE	(00714944)LETORT VANESSA	(0)
107	CD07	(00707755)ARSAC SOLANGE	(06901019)LIENARD VALERIE	(0)
108	CD07	(00704462)JULIEN FANNY	(00704469)MATHÉVET MARYLINE	(0)
109	CD26	(02680262)GRAND AUDREY	(00507312)DUC SANDRA	(0)
110	CD26	(02600451)MINODIER MÉLINDA	(02600963)LEYRAL ANNICK	(0)
111	CD26	(02602654)RECORDIER SYLVIE	(08411758)GUISERIX FARIN SANDR	(0)
112	CD26	(02635624)DURAND BLANDINE	(02634059)SŒUR CHRISTELLE	(0)
113	CD38	(03823579)DURAND CARINE	(03817466)CARRIER LAURENCE	(0)
114	CD38	(03815243)BERRUYER PATRICIA	(03804033)MARTOS SYLVIE	(0)
115	CD38	(03829851)FARRIEUX NATHALIE	(03821696)AGUDO ISABELLE	(0)
116	CD38	(03820284)LACROIX NATHALIE	(02636641)CHAZOT MORGANE	(0)
117	CD42	(04204220)VERDIER BRIGITTE	(04214879)VERDIER NATACHA	(0)
118	CD42	(04309053)SEUX SANDRINE	(04230470)GUIA EVELYNE	(0)
119	CD42	(04232786)GACHE KELLY	(04232789)OUILLON ISABELLE	(0)
120	CD42	(042030839)ABALLACHE TRACY	(04209083)CEGARRA MARYLINE	(0)
121	CD69	(06924960)POETE MARTINE	(06928346)BENAYOUN RÉGINE	(0)
122	CD69	(04202616)MOLLE MARTINE	(03198555)LUNAY AUDREY	(0)
123	CD69	(00101957)MECHAIN BRIGITTE	(07406097)DE SANTIS ISABELLE	(0)
124	CD69	(06904352)CHORON PASCALE	(03825323)SCHMITT LAUREDANA	(0)
125	CD73	(07306265)CHÈNE SONIA	(07303504)GIRARD SANDRA	(0)
126	CD73	(07308541)TRACQUI NICOLE	(07308106)LANGLET SYLVIE	(0)
127	CD73	(07307857)CANTIGET CYNTIA	(07307078)DUHANT GUYLINE	(0)
128	CD73	(07300272)RATTIARE SIMONE	(07300166)DEVIRAS NICOLE	(0)
129	CD74	(07409410)RUBIN MATHILDE	(02630539)LEGENDRE SOPHIE	(0)
130	CD74	(07407490)ROUX VIRGINIE	(01358624)ZARA LORIANE	(0)
131	CD74	(07410425)PITON PASCALE	(07409736)ROCH VALÉRIE	(0)
132	CD74	(07411559)GRUNDMANN VIRGINIA	(07410739)DUCLOZ BEATRICE	(0)

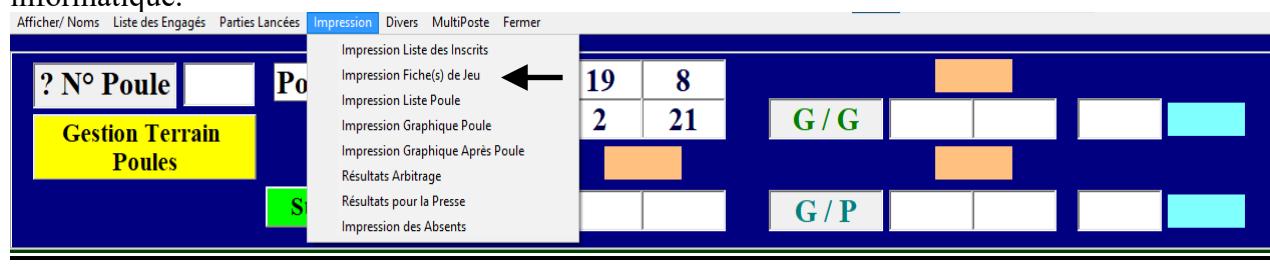
Format Excel (modifiable)

LISTE DES EQUIPES - LIGUE_2019_DF					
N°	Ligue/Comité/Club	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Poule
3	101	CD01	DAS NEVES SÉVERINE (00106307)	PHILIPPON CORINNE (06920185)	2
4	102	CD01	CORBIOLI ANGELIQUE (00110571)	CORBIOLI ROLANDE (00110772)	7
5	103	CD01	CHARAVIT KELLY (00109853)	FORESTIER AUDREY (00111391)	1
6	104	CD01	BONIFACE MICHÈLE (00105426)	MAILLET EVELYNE (00112408)	8
7	105	CD07	DESOIS ROSE-MARIE (00702973)	CHAMBON PATRICIA (00702815)	5
8	106	CD07	BARON CÉLINE (02633506)	LETORT VANESSA (00714944)	4
9	107	CD07	ARSAC SOLANGE (00707755)	LIENARD VALERIE (06901019)	6
10	108	CD07	JULIEN FANNY (00704462)	MATHÉVET MARYLINE (00704469)	3
11	109	CD26	GRAND AUDREY (02680262)	DUC SANDRA (00507312)	3
12	110	CD26	MINODIER MÉLINDA (02600451)	LEYRAL ANNICK (02600963)	4
13	111	CD26	RECORDIER SYLVIE (02602654)	GUISERIX FARIN SANDRINE (08411758)	8
14	112	CD26	DURAND BLANDINE (02635624)	SŒUR CHRISTELLE (02634059)	6
15	113	CD38	DURAND CARINE (03823579)	CARRIER LAURENCE (03817466)	7
16	114	CD38	BERRUYER PATRICIA (03815243)	MARTOS SYLVIE (03804033)	1
17	115	CD38	FARRIEUX NATHALIE (03829851)	AGUDO ISABELLE (03821696)	2
18	116	CD38	LACROIX NATHALIE (03820284)	CHAZOT MORGANE (02636641)	5
19	117	CD42	VERDIER BRIGITTE (04204220)	VERDIER NATACHA (04214879)	5
20	118	CD42	SEUX SANDRINE (04309053)	GUIA EVELYNE (04230470)	2
21	119	CD42	GACHE KELLY (04232786)	OUILLON ISABELLE (04232789)	4
22	120	CD42	ABALLACHE TRACY (042030839)	CEGARRA MARYLINE (04209083)	6
23	121	CD69	POETE MARTINE (06924960)	BENAYOUN RÉGINE (06928346)	3
24	122	CD69	MOLLE MARTINE (04202616)	LUNAY AUDREY (03198555)	1
25	123	CD69	MECHAIN BRIGITTE (00101957)	DE SANTIS ISABELLE (07406097)	7
26	124	CD69	CHORON PASCALE (06904352)	SCHMITT LAUREDANA (03825323)	8
27	125	CD73	CHÈNE SONIA (07306265)	GIRARD SANDRA (07303504)	8
28	126	CD73	TRACQUI NICOLE (07308541)	LANGLET SYLVIE (07308106)	1
29	127	CD73	CANTIGET CYNTIA (07307857)	DUHANT GUYLINE (07307078)	5
30	128	CD73	RATTIARE SIMONE (07300272)	DEVIRAS NICOLE (07300166)	3
31	129	CD74	RUBIN MATHILDE (07409410)	LEGENDRE SOPHIE (02630539)	6
32	130	CD74	ROUX VIRGINIE (07407490)	ZARA LORIANE (01358624)	7
33	131	CD74	PITON PASCALE (07410425)	ROCH VALÉRIE (07409736)	4
34	132	CD74	GRUNDMANN VIRGINIA (07411559)	DUCLOZ BEATRICE (07410739)	2

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.2 – « Impression Fiche(s) de Jeu »

Permet d'imprimer les fiches de jeu à donner aux joueurs pour le suivi du concours en cas de panne informatique.



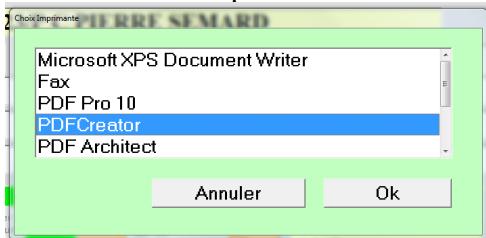
1 – Sélection des fiches à imprimer



← Choix d'impression des fiches, tri par équipe

← Choix d'impression des fiches, tri par poule

2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de fiches de jeu.

Fiche de jeu concours par poule

N°1		RENAUD PHILIPPE				
Club: 0744046/PCJ PETANQUE CLUB JACQUEMARD						
Poule N° 7						
T:13	71	92				
T:14	1	75				
Perdant		Gagnant				
T:13			---> <input type="text"/>			
Barrage						
T:14			---> <input type="text"/>			
Partie	Terrain	Pts	Adversaire		Horaire	Jeton tiré
			N°	Pts		
1ère AP						
Cadrage						
1/64						
1/32						
1/16						
1/8						
1/4						
1/2						
Finale						

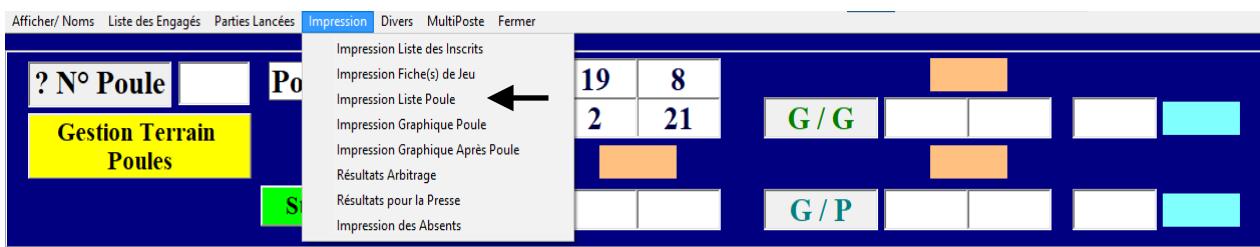
Fiche de jeu concours par élimination directe

'2024_TSTHONON				
Joueur 1 : RENAUD PHILIPPE				
Joueur 2 : RUBIN BRUNO				
Joueur 3 : HUARD GILLES				
Equipe N° 1		Club :		
		0744046/PCJ PETANQUE CLUB JACQUE		
Partie	Terrain	Pts	Adversaire	
			N°	Pts
1er Tour				
2ème Tour				
Cadrage				
1/64				
1/32				
1/16				
1/8				
1/4				
1/2				
Finale				

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.3 – « Impression Liste Poule »

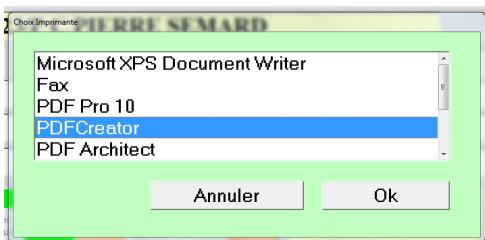
Permet d'imprimer la liste des poules pour affichage



1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de la liste Poule.

Format Imprimante

Poule N°: 1		
T:17	126 TRACQUI NICOLE CD73	
	122 MOLLE MARTINE CD69	
T:18	114 BERRUYER PATRICIA CD38	
	103 CHARAVIT KELLY CD61	

Poule N°: 3		
T:21	128 RATTIAIRE SIMONE CD73	
	109 GRAND AUDREY CD28	
T:22	108 JULIEN FANNY CD67	
	121 POETE MARTINE CD69	

Poule N°: 5		
T:25	127 CANTIGET CYNTIA CD73	
	116 LACROIX NATHALIE CD38	
T:26	105 DESOS ROSE-MARIE CD67	
	117 VERDIER BRIGITTE CD42	

Poule N°: 7		
T:29	102 CORBIOLI ANGELIQUE CD61	
	123 MECHAIN BRIGITTE CD69	
T:30	130 ROUX VIRGINIE CD74	
	113 DURAND CARINE CD38	

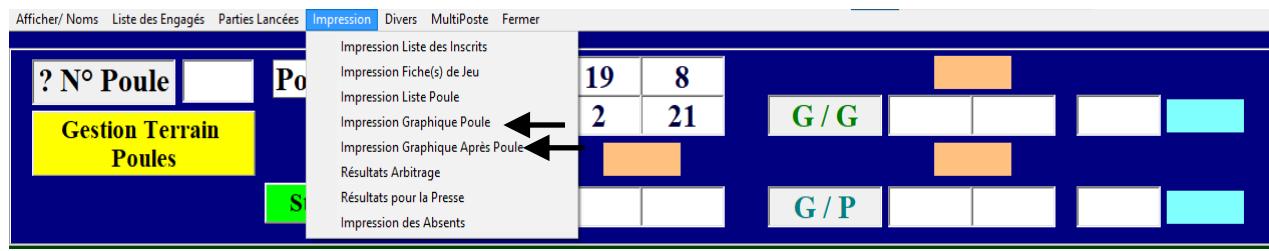
Format Excel

LISTE DES POULES - LIGUE_2019_DF			
1		POULE N° 1	
2		126 TRACQUI NICOLE CD73	
3	T:19	115 FARREUX NATHALIE CD38	
4		118 SEUX SANDRINE CD42	
5	T:20	132 GRUNDMANN VIRGINIA CD74	
6		POULE N° 2	
7		101 DAS NEVES SEVERINE CD61	
8	T:19	115 FARREUX NATHALIE CD38	
9		118 SEUX SANDRINE CD42	
10	T:20	132 GRUNDMANN VIRGINIA CD74	
11		POULE N° 3	
12		128 RATTIAIRE SIMONE CD73	
13	T:21	109 GRAND AUDREY CD28	
14		110 MINODIER MELINDA CD66	
15	T:22	119 GACHE KELLY CD42	
16		POULE N° 4	
17		106 BARON CELINE CD67	
18	T:23	131 PITON PASCALE CD74	
19		110 MINODIER MELINDA CD66	
20	T:24	119 GACHE KELLY CD42	
21		POULE N° 5	
22		127 CANTIGET CYNTIA CD73	
23	T:25	116 LACROIX NATHALIE CD38	
24		105 DESOS ROSE-MARIE CD67	
25	T:26	117 VERDIER BRIGITTE CD42	
26		POULE N° 6	
27		107 ARSAC SOLANGE CD67	
28	T:27	120 ABALLACHE TRACY CD42	
29		112 DURAND Blandine CD66	
30	T:28	129 RUBIN MATHILDE CD74	
31		123 DURAND CARINE CD38	
32		POULE N° 7	
33		102 CORBIOLI ANGELIQUE CD61	
34	T:29	123 MECHAIN BRIGITTE CD69	
35		130 ROUX VIRGINIE CD74	
36	T:30	113 DURAND CARINE CD38	
37		POULE N° 8	
38		104 BONIFACE MICHELE CD61	
39	T:31	125 CHENE SONIA CD73	
40		124 CHORON PASCALE CD69	
41	T:32	111 RECORDIER SYLVIE CD66	

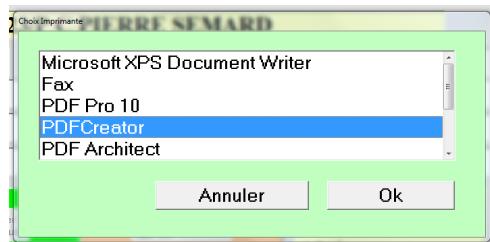
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.4 – « Impression Graphique Poule et Graphique Après Poule »

Permet d'imprimer les graphiques papiers pour suivi manuel.

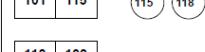
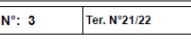
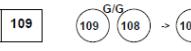
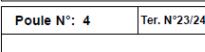
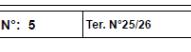
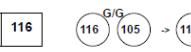
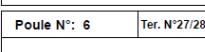


Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression des graphiques.

Graphique Poule

Poule N°: 1	Ter. N°17/18	Poule N°: 2	Ter. N°19/20
			
			
			

Graphique Après Poule

1er TOUR

																Jeu	
1	26	2	19	4	23	6	21	8	21	10	17	12	23	14	24		
	119		114		116	112	108	109	115	110	125	123	120	102	105	122	Gagnant

CADRAGE

	21		22		24		19	Jeu
1	105	119	2	120	110	4	125	112
	119			110			122	109
	119			110			109	Gagnant
					112			

T8/T4/T2/T1

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.5 – « Impression Résultats Arbitrage »

Si vous voulez sauvegarder et imprimer le rapport de l'arbitre, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionner « **Résultats arbitrage** » qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : ».

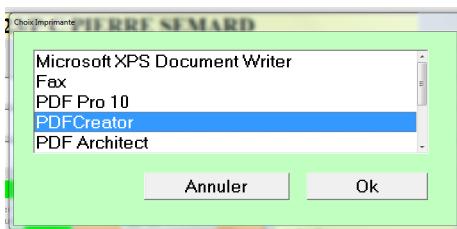
Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées		Impression Divers MultiPoste Fermer																																								
<table border="1"> <tr> <td colspan="2"> Impression Liste des Inscrits </td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> Impression Fiche(s) de Jeu </td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> Impression Liste Poule </td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> Impression Graphique Poule </td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> Impression Graphique Après Poule </td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> Résultats Arbitrage </td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> Résultats pour la Presse </td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> Impression des Absents </td> <td colspan="3"></td> </tr> </table>			Impression Liste des Inscrits					Impression Fiche(s) de Jeu					Impression Liste Poule					Impression Graphique Poule					Impression Graphique Après Poule					Résultats Arbitrage					Résultats pour la Presse					Impression des Absents				
Impression Liste des Inscrits																																										
Impression Fiche(s) de Jeu																																										
Impression Liste Poule																																										
Impression Graphique Poule																																										
Impression Graphique Après Poule																																										
Résultats Arbitrage																																										
Résultats pour la Presse																																										
Impression des Absents																																										

- Permet d'imprimer le résultat arbitrage ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.

1 – Choix du type d'impression

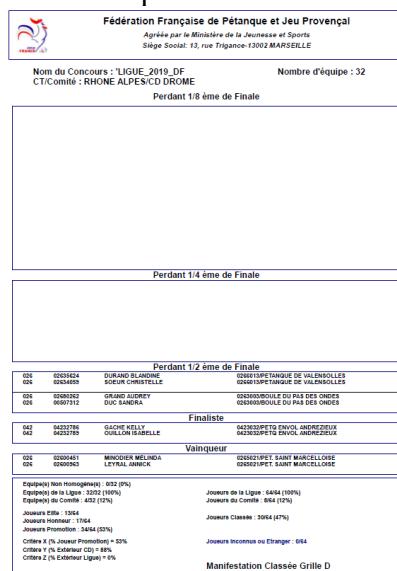


2 – Choix de l'imprimante

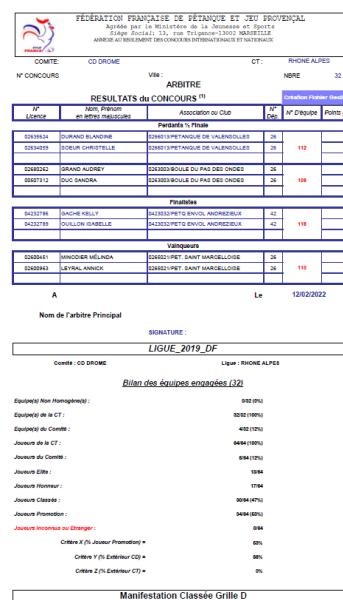


- Ci-dessous un exemple d'impression du résultat arbitrage.

Format Imprimante



Format Excel



Info pour les Comités Départementaux pour la saisie des résultats dans Geslico :

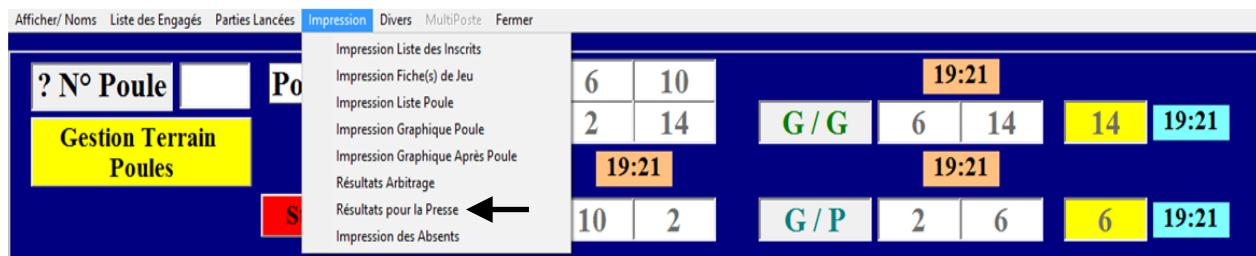
Avec le format Excel, vous pouvez créer le fichier résultat (.rslt) en cliquant sur [Création Fichier Geslico](#). Le fichier résultat se télécharge dans le dossier « Geslico » sous le répertoire Gestion Concours. Ce fichier « rslt » sert à l'import dans le module Saisie des Concours dans Geslico.

Création Fichier Geslico

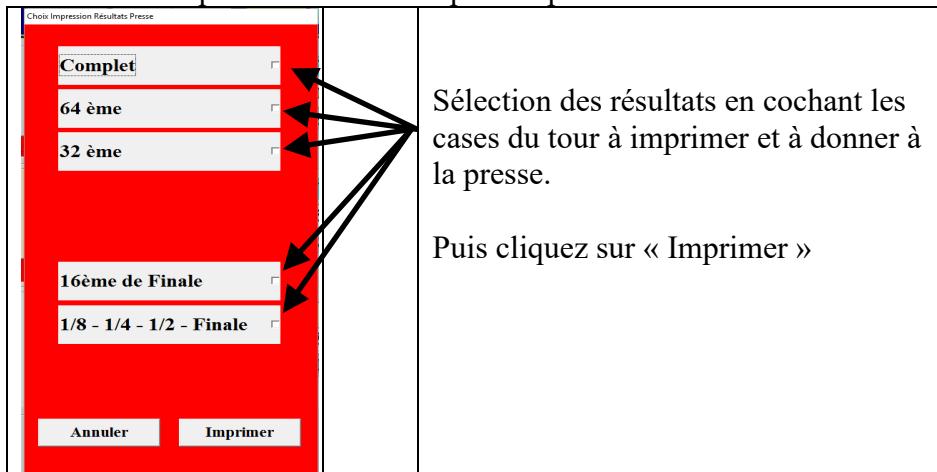
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.6 – « Impression Résultats Presse »

Si vous voulez imprimer le rapport pour la presse, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Résultat pour la Presse** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs de chaque équipe et les scores de leur partie.



- Permet d'imprimer les résultats pour la presse



Ci-dessous le résultat généré.

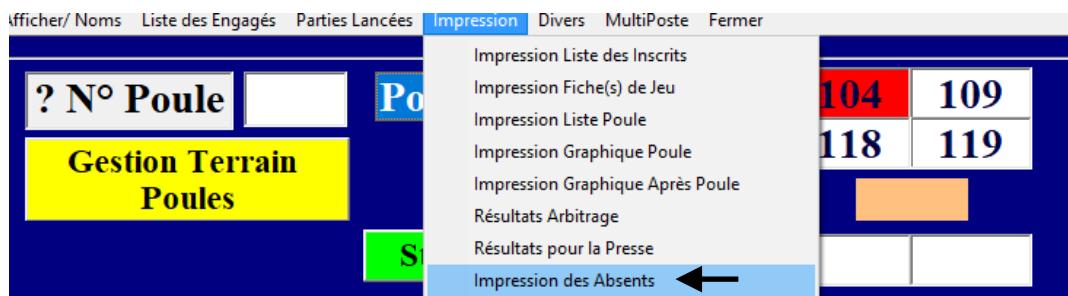
04240498 PIRALEDA HIPPOLYTE (0424035PETO DU VIEUX BEAUME)	06905935 DUPUY SIBASTIEN (0932616MS AMIS DE LA PETANQUE MARDRE)
04240479 SOLIER THIERRY (0424035PETO DU VIEUX BEAUME)	06914593 DENIS BENJAMIN (0932361MS AMIS DE LA PETANQUE MARDRE)
07610263 BALLY CHRISTOPHE (0761026MOLIN PELON)	06918197 POZAT DENIS (0932174PTEANQUE CLUB DES PETITS BROTTES)
04200529 FRICALD ERIC (0420048AMIS ROMANE)	06906307 PARIDI SEBASTIEN (0948261CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)
04240499 BONNETO ALEXANDRE (0424035PETO DU VIEUX BEAUME)	06906308 BONNETO ALEXANDRE (0948261CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)
04412127 RAMUS JEAN FRANCOIS (0410094DURRIEUS)	06916618 CALLOUT PIERRE (0932077PTEANQUE CANUTS)
07613328 OHAM-MAHFANNA IMA (0761320SALVE PETANQUE VALPO)	06921292 CAVATA SESTAIN (0932616MS VERNON PETANQUE)
07407191 RAJADARJONY ANDRIANITA (0744026SALVE PETANQUE)	0367431 BONNETO MICHAEL (0134023DJOUEYE MODERNE E CANUT)
07123381 ERIC PATRICK (0712338)	06912381 DUBREUIL MICHEL (022119AL CHATEAU FIRMIN)
06916625 FLAMIER JULIEN (0691213AMVERNON PETANQUE)	04221299 SOLIER-DEBEL MICHEL (0421095MS ECOLES LA TALUERIE)
09311667 PARNET PABIN (0931167AMTANQUET CLUB DE VERNONSAISON)	04221300 SOLIER-DEBEL MICHEL (0421095MS ECOLES LA TALUERIE)
09311615 TONI HEVY (0931167AMTANQUET CLUB DE VERNONSAISON)	06912213 VITRAN MICHEL (022119AL CHATEAU FIRMIN)
06916651 BONNETO ALEXANDRE (0691665VERNON PETANQUE)	0690452 FLAMIER JULIEN (0691213AMPETANQUE CLUB DE VERNONSAISON)
07124452 OUEURLER CASANOVA (0712445VERNON PETANQUE)	06916615 TONI HEVY (0691213AMPETANQUE CLUB DE VERNONSAISON)
06916651 BONNETO ALEXANDRE (0691665VERNON PETANQUE)	0690452 FLAMIER JULIEN (0691213AMPETANQUE CLUB DE VERNONSAISON)
06916651 BONNETO ALEXANDRE (0691665VERNON PETANQUE)	06916615 TONI HEVY (0691213AMPETANQUE CLUB DE VERNONSAISON)

06914561 DENIS BENJAMIN (0693236LES AMIS DE LA PETANQUE MARJORIE) 06910158 PETANQUE ANTOINE	13 - 0
06918974 POIZAT JEAN (0693212PETANQUE DES PETITS BRUTTEAU) 06910137 OLMOS JEAN FRANCOIS (01605947TOURRERS)	

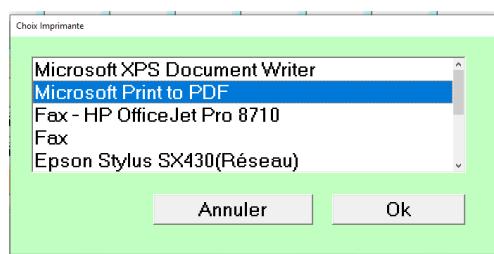
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.7 – « Impression des Absents »

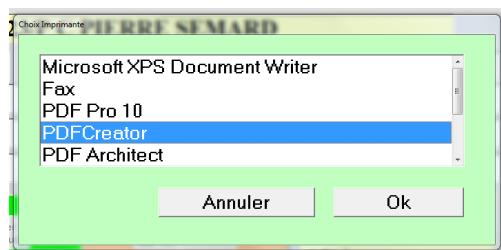
Si vous voulez imprimer le rapport des équipes absentes, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Impression des Absents** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs qui composent les équipes absentes.



1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des Absents.

'CHPT_TF_2023
Liste des Absents

Poule N° 2	Equipe N° 29	03827005 SONZOGNI OLIVIA / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD 03827006 SONZOGNI CHARLENE / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD 03833465 PERROUX ALISON / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD
Poule N° 8	Equipe N° 4	03832103 PINAT ELODIE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 02637814 MILAZZOTTO PIERRETTE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 03830978 BERNARD CECILE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS

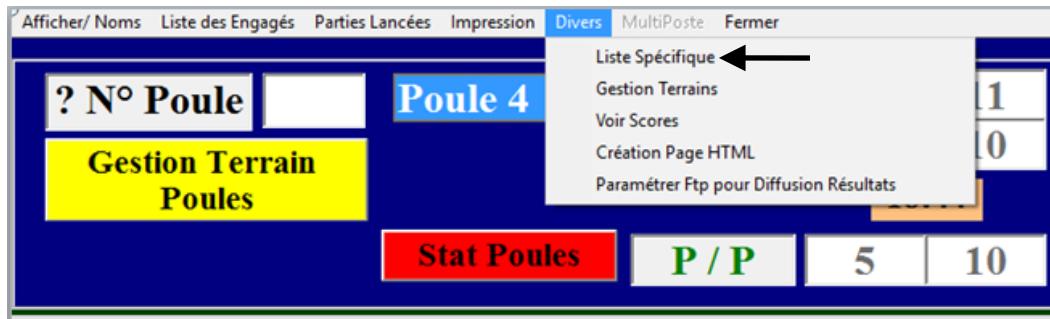
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5 – Divers

3.D.1.B.5.1 – « Liste Spécifique »

Cette fonction servira pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Dans le Menu Divers, sélectionner «Liste spécifique» puis sélectionner «Créer un Fichier Excel »



Liste Spécifique	
Menu Nbre Sélection=4	
Imprimer	
Exporter Liste Spéciale	→
Quitter	
FRÉDÉRIC / PUCCINELLI JEAN MICHEL / CORTES SIMON / N.H.	
PATRICK / CAVALLI YVES / EVRARD RENE / 0380423/P C PIERRE SEMARD	
7) FORISSIER ALAIN / CHARRAS SERGE / COLOMB CLAUDE / 0422013/APL FIRMINY VERT	
10) ROUSSEAU ERIC / ROUSSEAU RAPHAËL / DEGRAAF CHRISTOPHE / 0061020/CANNES AERO SPORTS	

Exemple de fichier Excel extrait depuis la liste spécifique (il pourra être utilisé pour la création d'un nouveau concours, voir : paragraphe « Préparer concours » Ajouter des fichiers xls)

Liste Spéciale					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303668	PERRIN FRÉDÉRIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON	
2	038	03801220	DI FAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03807307	EVRAUD RENE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
7	042	04202222	FORISSIER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	042	04202425	COLOMB CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
10	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
	006	00641484	ROUSSEAU RAPHAËL	0061020/CANNES AERO SPORTS	
	006	09300837	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	

Ce fichier se trouve dans le répertoire « Gestion Concours »

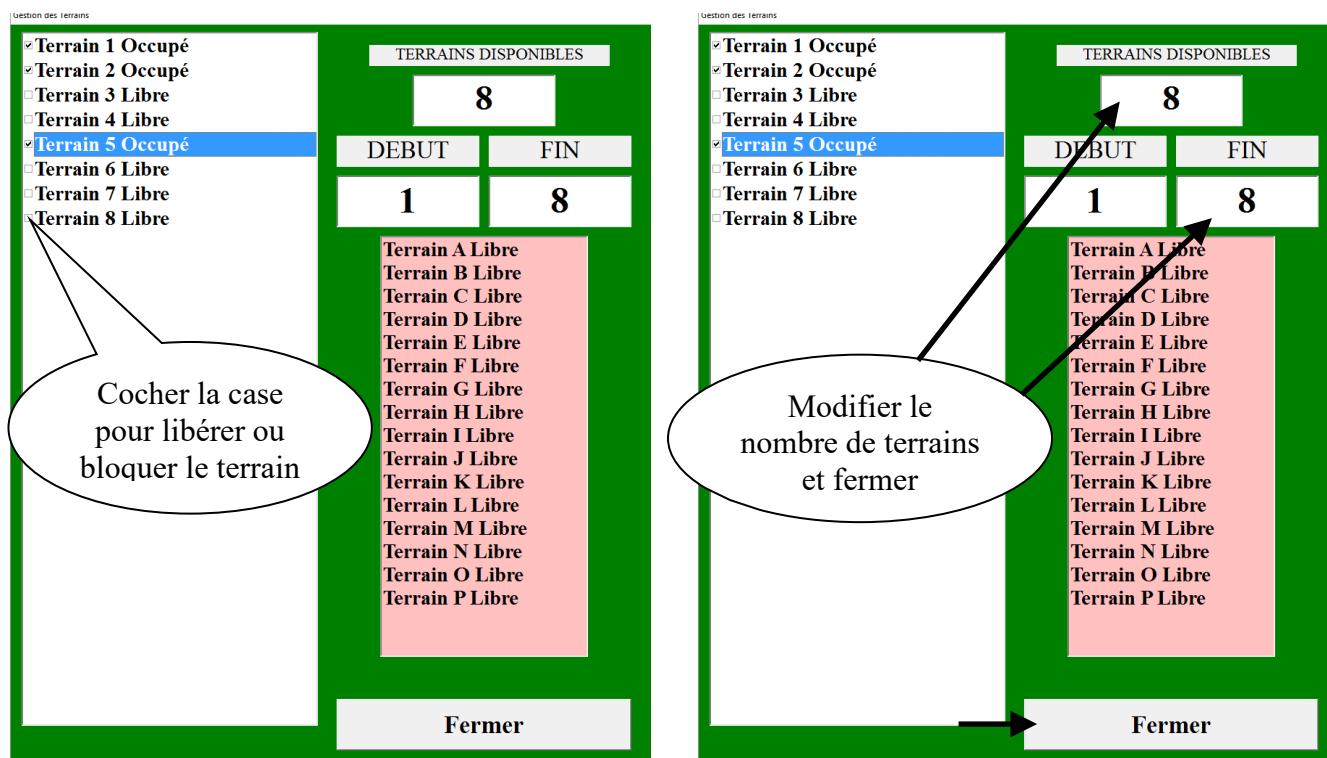
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.2- Gestion des terrains

Permet de visualiser, libérer, bloquer ou ajouter des terrains pendant le concours.

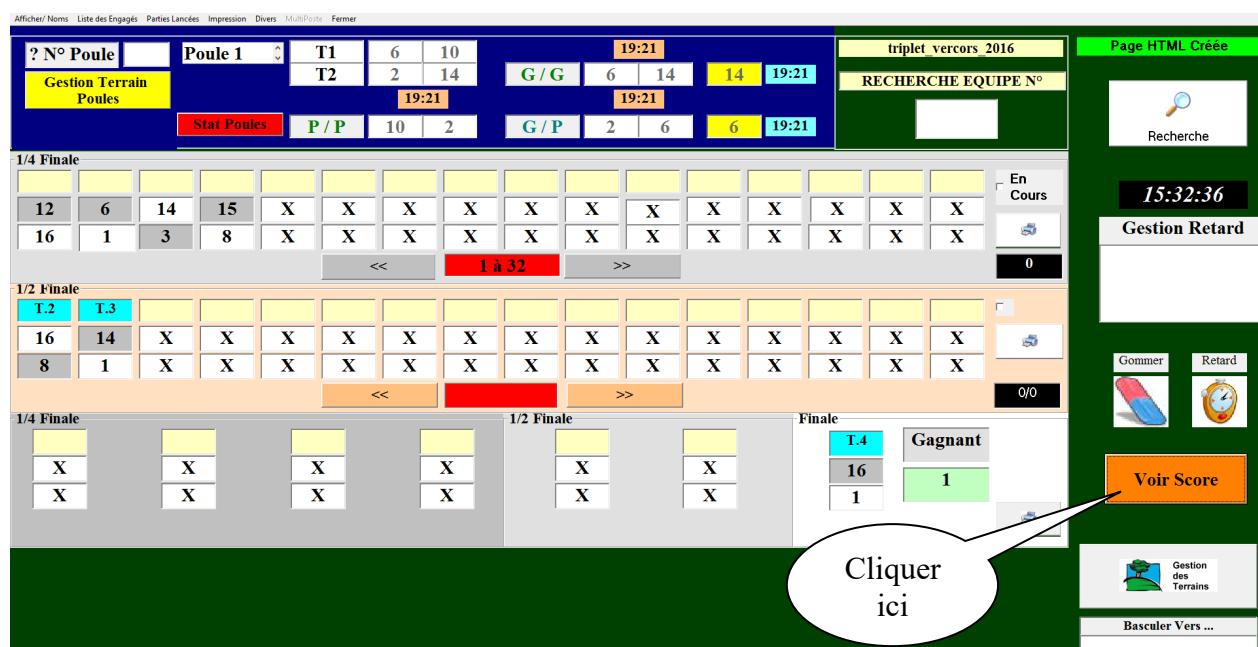
Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains » pour ouvrir la fenêtre de Gestion des Terrains.

Dans la fenêtre Gestion des Terrains, ajouter les terrains ou libérer et bloquer les terrains en cochant les cases qui précèdent les n° de terrain.



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.3- Voir Scores



Si vous voulez rentrer ou modifier les scores des parties finales.

8ème de Finale		Quart de Finale	
0	0	REYGAZ MICHEL VERNILE ALEX BOUQUIN ROGER N.H.	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN-MICHEL 03804239 C PIERRE SEMARD
0	0	KASSI PATRICK WINTERSTEIN ALEXIS MODESTE JEAN-FRANCOIS N.H.	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.
0	0	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.	MADANI KARIM SORANZO OLIVIER MERCIER DANIEL N.H.
0	0	VILLAGE T JEAN LEROUX CHRISTOPHER FERRER FREDERIC 0340214/PALAVAS PETANQUE	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSÉ TESTA CYRIL N.H.
Demi - Finale			
0	0	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN-MICHEL 03804239 C PIERRE SEMARD	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSÉ TESTA CYRIL 03804239 C PIERRE SEMARD
0	0	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.
Finale			
0	0	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN-MICHEL 03804239 C PIERRE SEMARD	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.
Evolution du Score		0-0	
Envoy Résultats Site		FERMER	

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.4 – « Cr ation Page HTML »

Permet de créer une page HTML des résultats du concours pour l'envoyer sur un site internet ou de garder cette page comme sauvegarde du concours, dans le cas d'une panne informatique ou autre.

? N° Poule		Poule 1		Liste Spécifique		10:57	
Gestion Terrain Poules				Gestion Terrains		86	
				Voir Scores		16	
				Création Page HTML		G / G	
				Paramétrage Ftp pour Diffusion Résultats		94 171	
						94 12:14	
						12:14	
						Stat Poules	
				P / P		86 216	
				G / P		216 171	
						171 15:15	

- Ci-dessous un exemple

Lien vers Résultats Par Equipes CRTL-F pour faire une recherche (Une Barre de recherche va s'afficher en Haut ou en Bas suivant le Navigateur) F5 pour faire une Actualisation de la Page

Résultats 1/2 FINALE		
Score	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue
13 - 9	GIANVATTA SÉBASTIEN BONETTO MICKAËL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	FLAMIER JULIEN LOSEMANT FABIEN TONI KEVIN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNaison)
13 - 0	DUPUY SÉBASTIEN DENS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	FRICAUD ERIC BONSET SYLVAIN OLMOS JEAN-FRANCOIS (N.H.)

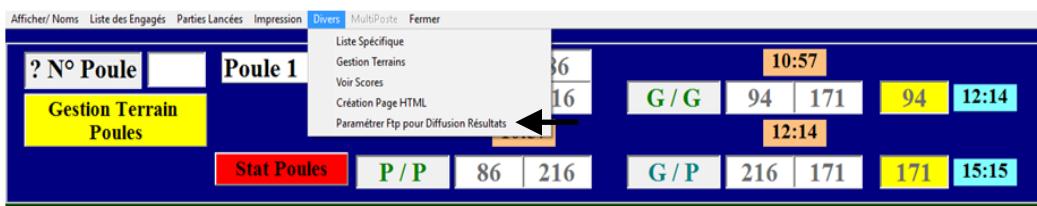
Résultats 1/4 de Finale		
Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
PERALEDA HIPPOLYTE SOLER CHERRY BAILLI CHRISTOPHE (N.H.)	DUPUY SEBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	5 - 13
FRICAUD ERIC BONNET SYLVAIN OLMOIS JEAN FRANCOIS (N.H.)	PARODI SEBASTIEN BILLET ANTHONY CAILLOT PIERRECK (N.H.)	13 - 3
RAMAHEFANTANDINA MIKE RAJAKOARIVONY ANDRITIANA ENILIE PATRICK (0774026 LE SAVENE PETANQUE)	CIAVATTA SEBASTIEN BONETTO MICHAEL CASANOVAS CHRISTOPHE (N.H.)	4 - 13
FLANDRE JULIEN LOISEMANT FABIEN TONTI KEVIN (0692134 PETANQUE CLUB DE VERNaison)	SOLER-BELMONTE MICHEL TRAPEAUX BERNARD VIGNARD MICHEL (N.H.)	13 - 0

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.5 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.

Cette fonction permet de mettre également les photos des quatre équipes demi-finalistes et du vainqueur en ligne.



Fenêtre de paramétrage :



Lignes de paramétrage pour envoyer les résultats sur le site

Cliquez pour sélectionner la photo que vous voulez faire apparaître sur le site



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6 – Multiposte

Ce module n'existe que pour le graphique par Poule 4 / ED

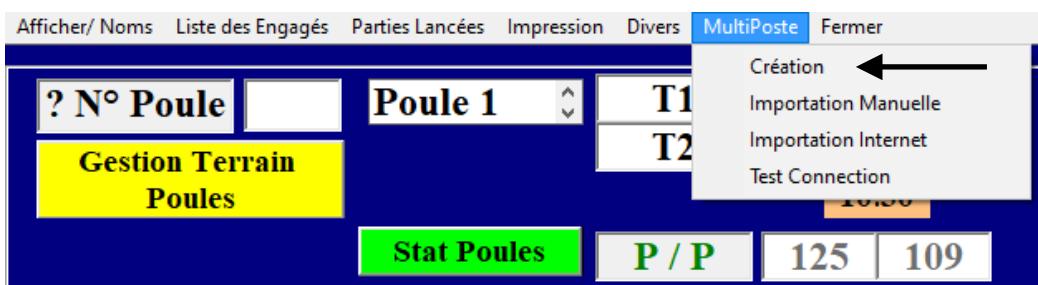
Cette fonction permet de multiplier les points d'entrée des résultats pour les parties de poule et des parties du premier tour après les poules sur plusieurs postes (le poste principal et les postes auxiliaires) pour fluidifier les prises de résultats. Chaque poste GERE ses poules attribuées au tirage. A partir des parties de cadrage les résultats sont rentrés uniquement sur le poste principal et les tirages deviennent intégraux de ce fait.

AVANTAGE de cette fonction : fluidité de la prise de résultat.

INCONVENIENT de cette fonction : le tirage de la partie après les poules est géré par poste (le tirage n'est pas intégral mais uniquement entre les équipes gérées par ce même poste).

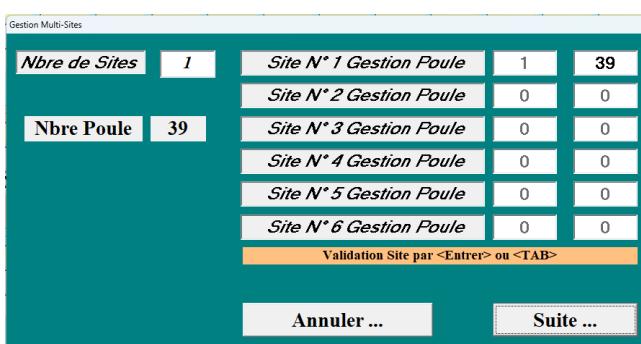
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6.1 – Création

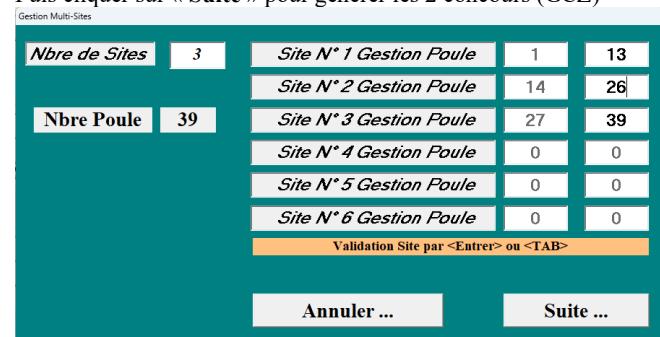


Cette fonction sert pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Fenêtre à l'ouverture



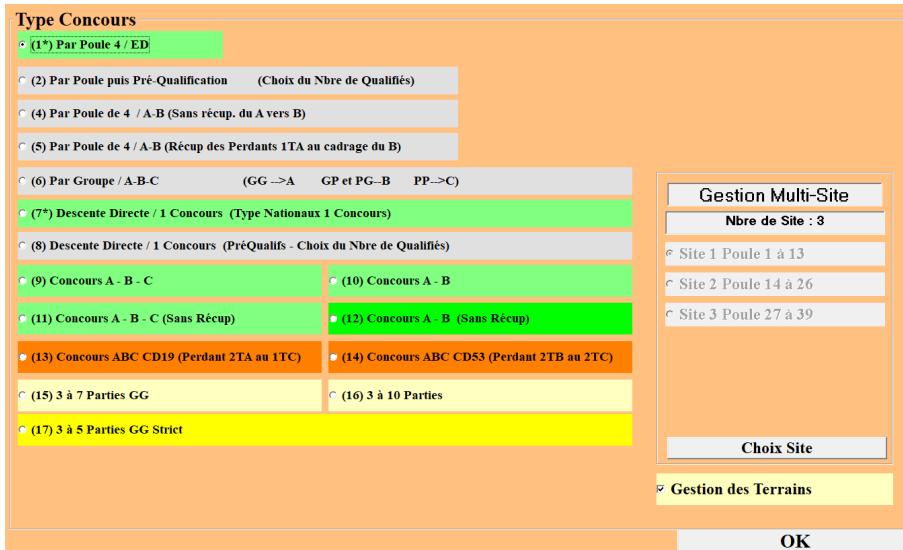
Fenêtre après paramétrage (dans notre cas 3 sites de 52 équipes) Puis cliquer sur « Suite » pour générer les 2 concours (GCZ)



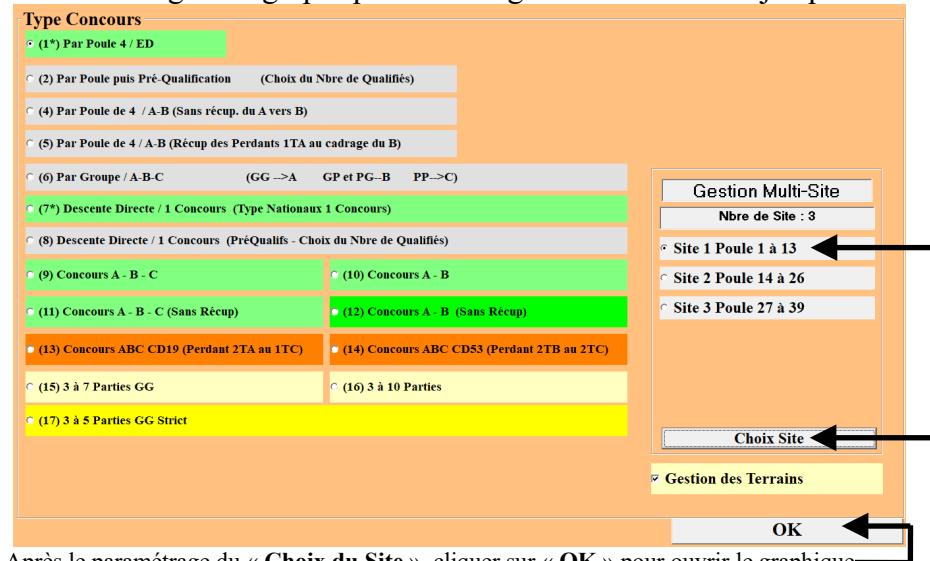
Fenêtre d'avertissement comme quoi les 2 concours sont créés et vous cliquer sur « OK » puis fermer le concours pour retourner dans l'onglet « Graphiques » afin de faire les tirages des 2 nouveaux concours créer.



Après avoir copier le concours sur chaque ordinateur (GCZ), ouvrir le Graphique Fenêtre à l'ouverture après avoir cliquer de nouveau sur « **Graphiques** » pour faire le choix site par ordinateur

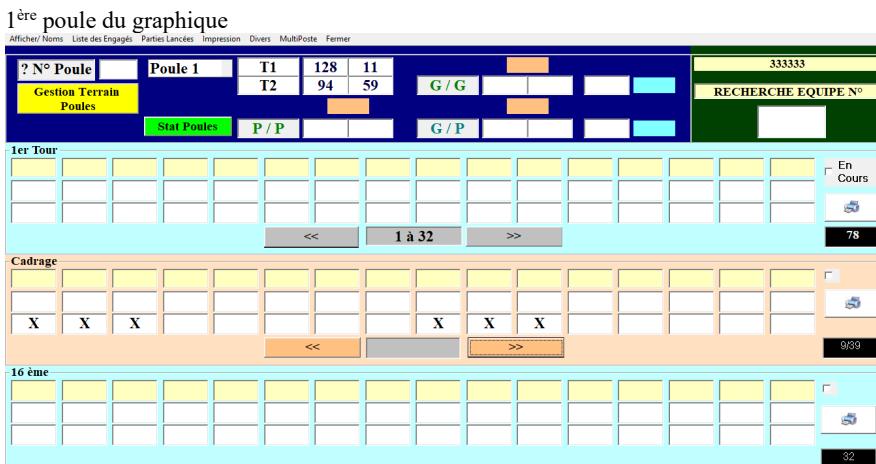


Sur ordinateur 1, après avoir cliqué sur « **Choix Site** », sélectionner le « **Site 1 Poule 1 à 13** ». Cet ordinateur 1 ne gérera que les poules 1 à 13 bien que toutes les poules du concours apparaissent. Cet ordinateur 1 gèra le graphique du cadrage et tours suivants jusqu'à la fin du concours.



Après le paramétrage du « **Choix du Site** », cliquer sur « **OK** » pour ouvrir le graphique.

Fenêtre du graphique de l'ordinateur 1.



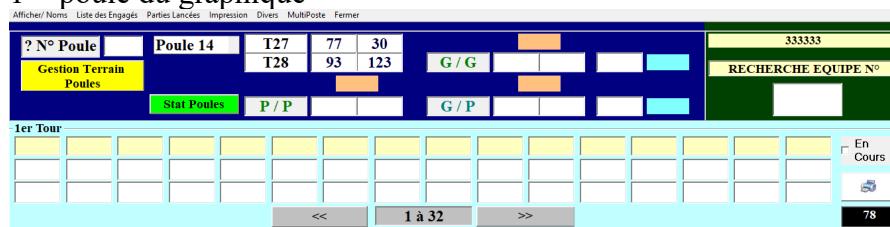
Sur ordinateur 2, après avoir cliqué sur « Choix Site », sélectionner le « Site 2 Poule 14 à 26 ». Cet ordinateur 2 ne gérera que les poules 14 à 26.



Après le paramétrage du « Choix du Site », cliquer sur « OK » pour ouvrir le graphique.

Fenêtre du graphique de l'ordinateur 2.

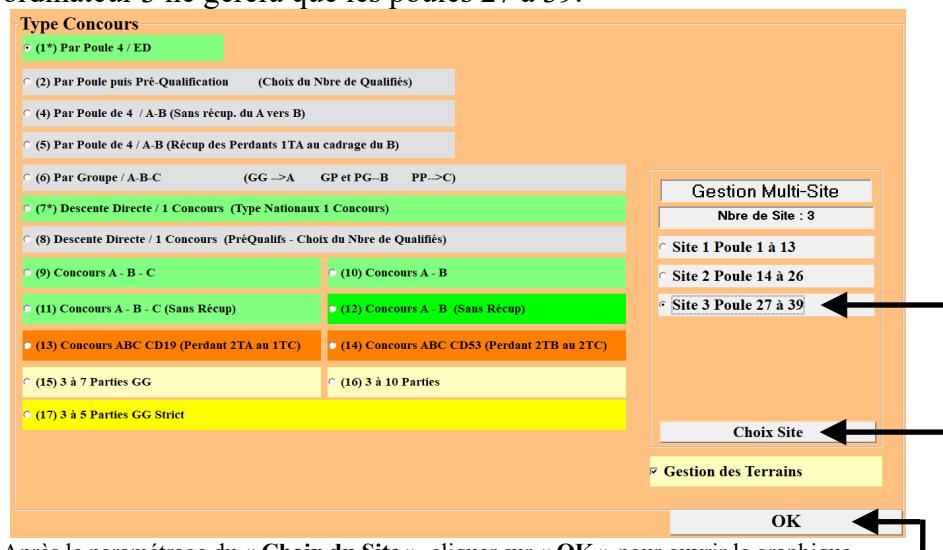
1^{ère} poule du graphique



Dernière poule du graphique



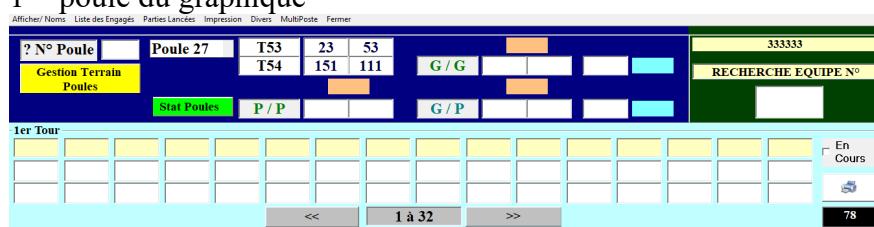
Sur ordinateur 3, après avoir cliqué sur « Choix Site », sélectionner le « Site 3 Poule 27 à 39 ». Cet ordinateur 3 ne gérera que les poules 27 à 39.



Après le paramétrage du « Choix du Site », cliquer sur « OK » pour ouvrir le graphique.

Fenêtre du graphique de l'ordinateur 3.

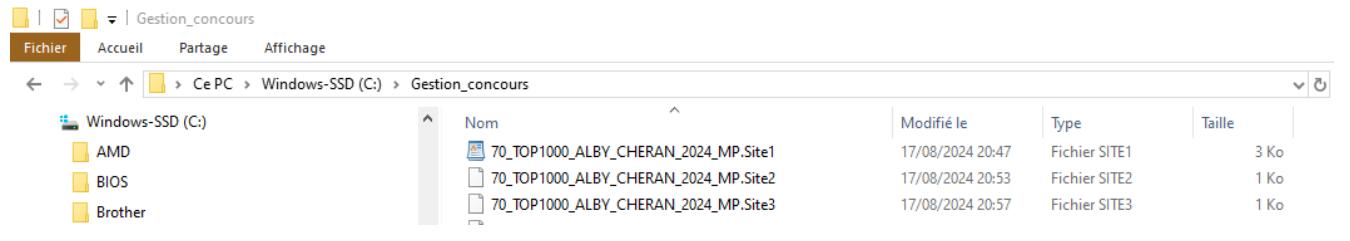
1^{ère} poule du graphique



Dernière poule du graphique

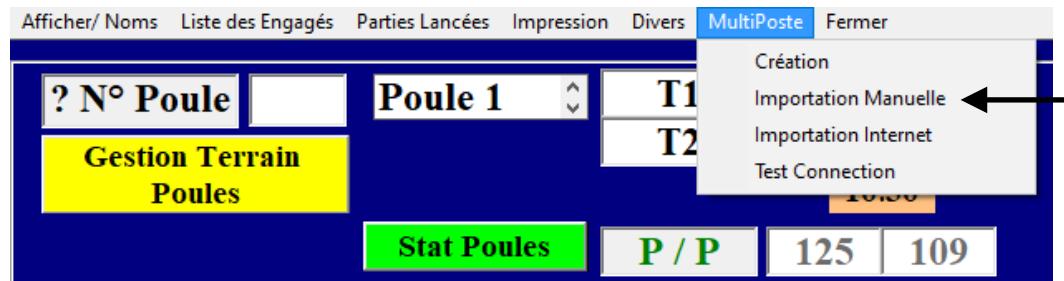


IMPORTANT : copier régulièrement les fichiers « xxxxxxx_MP.Site2 », « xxxxxxx_MP.Site3 » etc... des ordinateurs auxiliaires dans le répertoire Gestion Concours de l'ordinateur 1 (principal) comme c'est lui qui gère la totalité du concours à partir du cadrage.



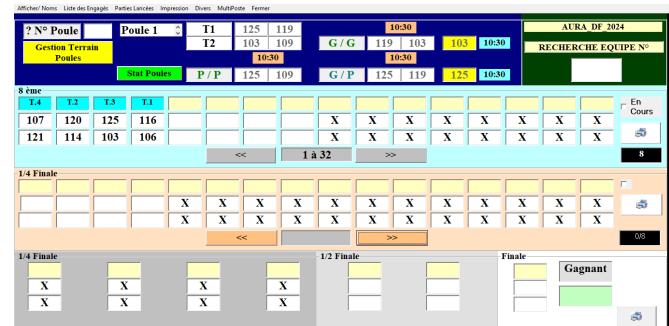
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6.2 – Importation Manuelle

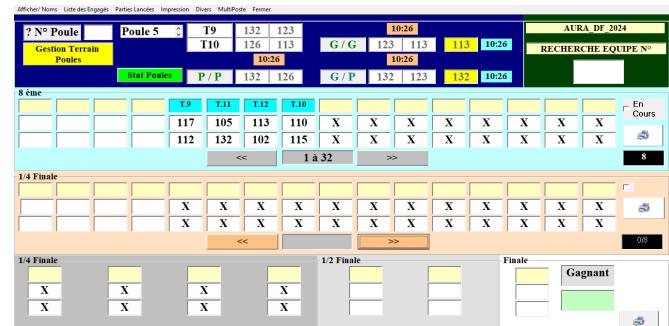
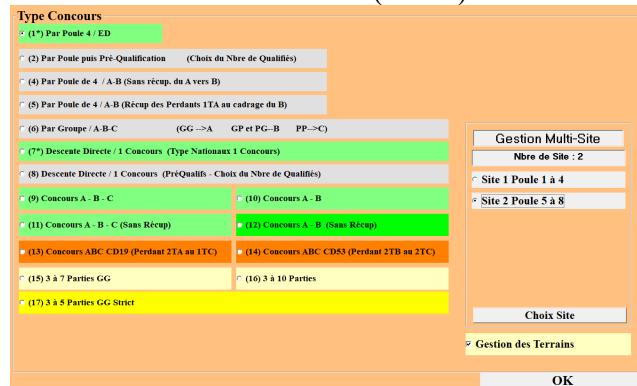


Cette fonction sert pour importer les saisies de résultat des sites annexes (Site 2, Site 3, etc...) dans l'ordinateur principal (Site 1) qui gère la suite du concours à partir du cadrage.

Saisie Ordinateur Principal 1 (Site 1)



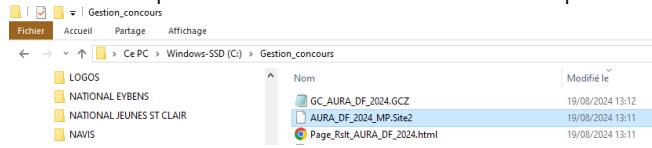
Saisie Ordinateur Annexe 2 (Site 2)



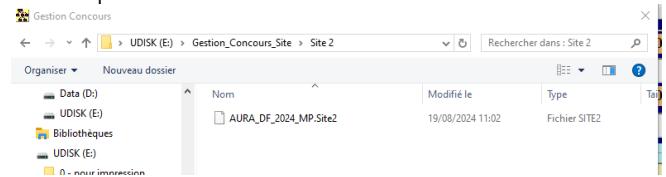
Importation des résultats de l'ordinateur 2 vers l'ordinateur 1 en manuel

1 – Sur l'ordinateur 2, copier sur une clé USB le fichier « xxxx_MP_Site2 qui se trouve dans le répertoire Gestion Concours de l'ordinateur 2 (Site 2)

Fichier dans le répertoire Gestion concours de l'ordinateur 2 à copier

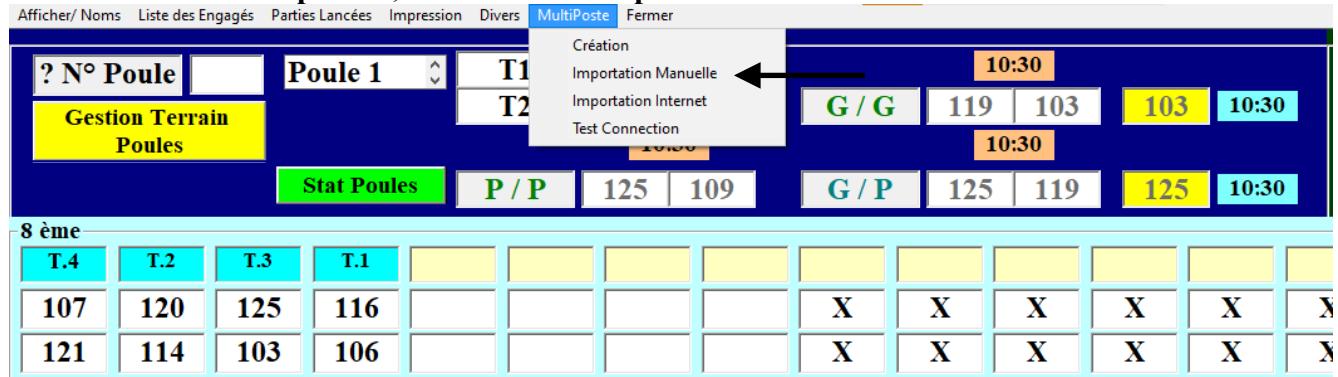


Fichier copié dans la clé USB

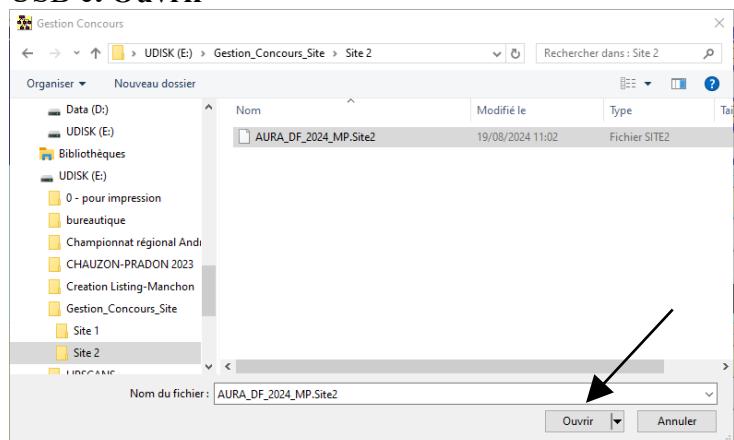


2 – Sur l'ordinateur principal 1, importer les résultats du site 2.

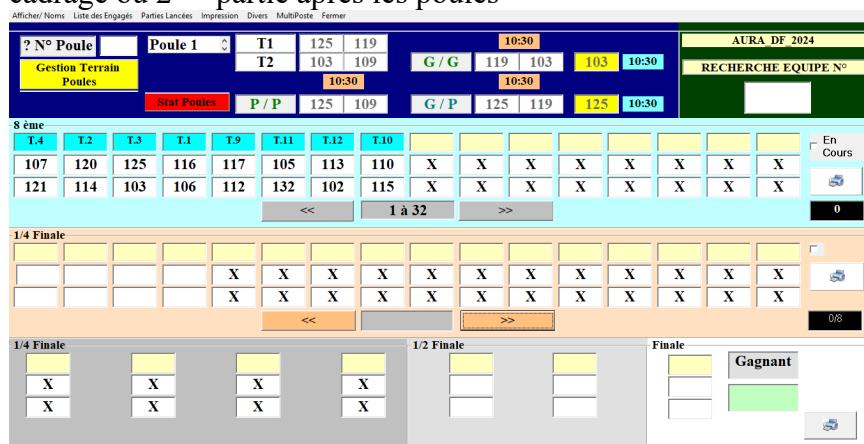
Dans le Menu « Multiposte », sélectionner « Importation Manuelle »



Après avoir cliquer sur « Importation Manuelle » sélectionner le fichier « xxxx_MP_Site2 » de la clé USB et Ouvrir

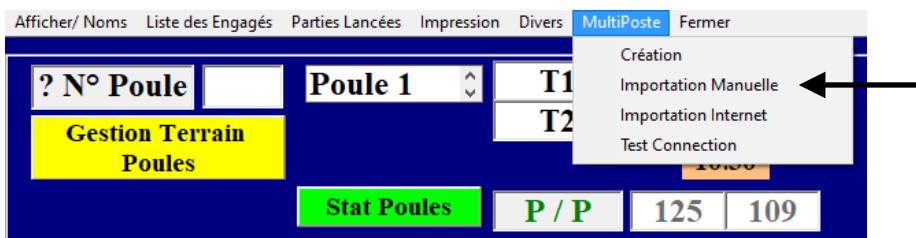


Les résultats du site 2 sont importés dans l'ordinateur principal pour la gestion du graphique à partir du cadrage ou 2^{ème} partie après les poules



[Retour au Sommaire](#)

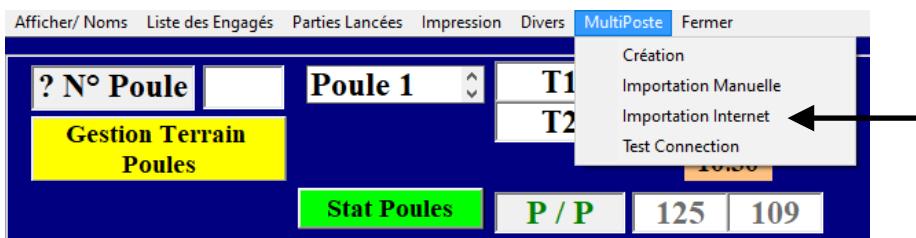
3.D.1.B.6.3 – Importation Internet



Cette fonction sert pour importer les saisies de résultat des sites annexes (Site 2, Site 3, etc...) dans l'ordinateur principal (Site 1) automatiquement.

Pour que cette fonction fonctionne, il faut « Paramétriser Ftp pour Diffusion Résultats »

3.D.1.B.6.4 – Test Connection



Cette fonction sert à vérifier le transfert automatique via « Ftp » si elle fonctionne.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.C – Affichage fiche équipe

En faisant un clic droit sur le n° d'équipe dans le graphique, vous allez sur la fiche de l'équipe.

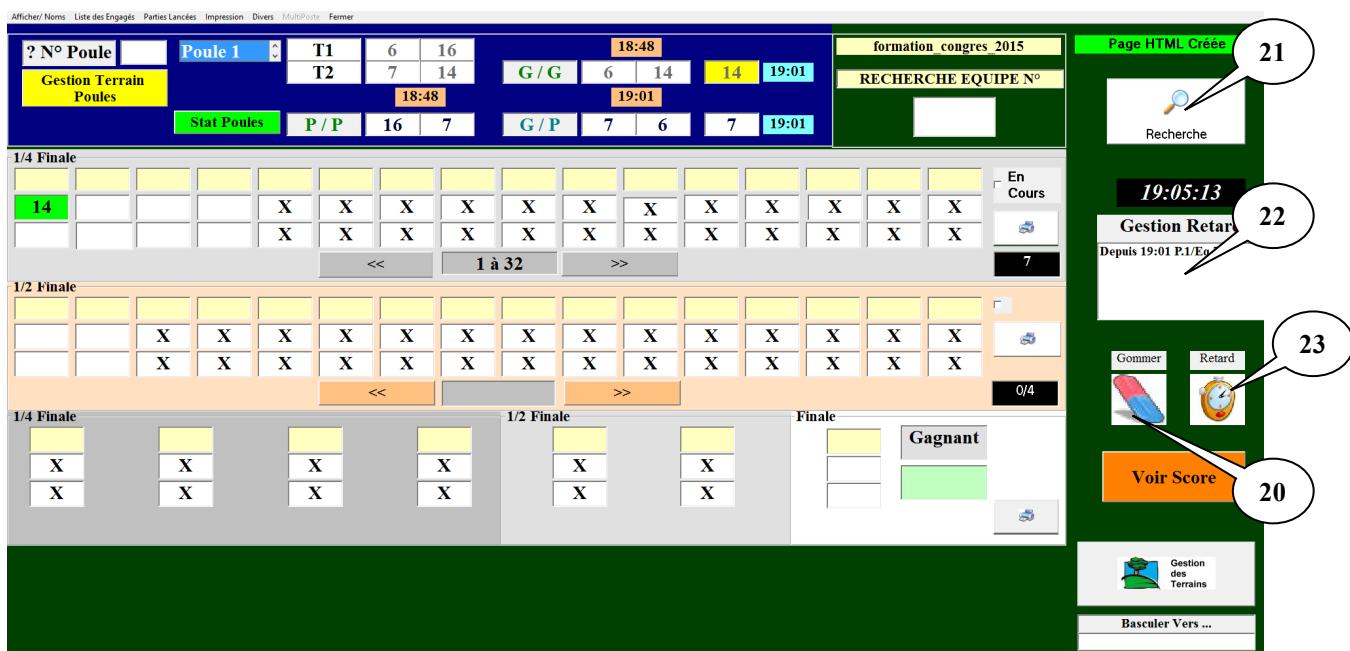
- Dans cette fiche, vous pouvez modifier les joueurs de la même manière que dans le paragraphe : « Préparer Concours ».
- Vous pouvez également mettre cette équipe dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case de : « Rajouter à la Liste Spécifique »



The screenshot shows a detailed view of the 'Equipe N° 2' sheet. At the top, it says 'Equipe N° 2' and has a checkbox for 'la Liste Spécifique ou Paiement'. The sheet lists three players with their details: 1. N° Licence: 03801220, Nom: DI FAZIO PATRICK, N° CD: 038, Nom Club: 0380423/P C PIERRE SEMARD. 2. N° Licence: 03801221, Nom: CAVALLI YVES, N° CD: 038, Nom Club: 0380423/P C PIERRE SEMARD. 3. N° Licence: 03807307, Nom: EVRARD RENE, N° CD: 038, Nom Club: 0380423/P C PIERRE SEMARD. The entire sheet has a pink background.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard



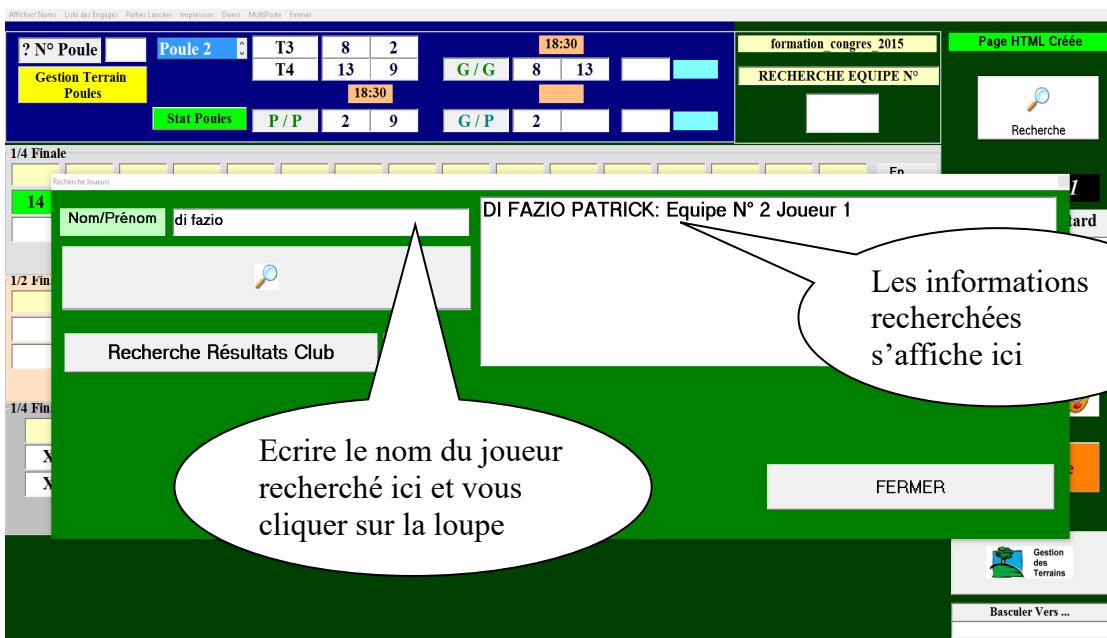
La Gomme (Zone 20).

Il suffit de cliquer avec le bouton gauche de la souris sur la gomme, de maintenir le bouton enfoncé et de glisser la gomme sur la case à effacer et le résultat précédentement coché est annulé, (dans le cas où vous auriez cliqué sur le perdant d'une partie). Vous pouvez procéder de nouveau au tirage.

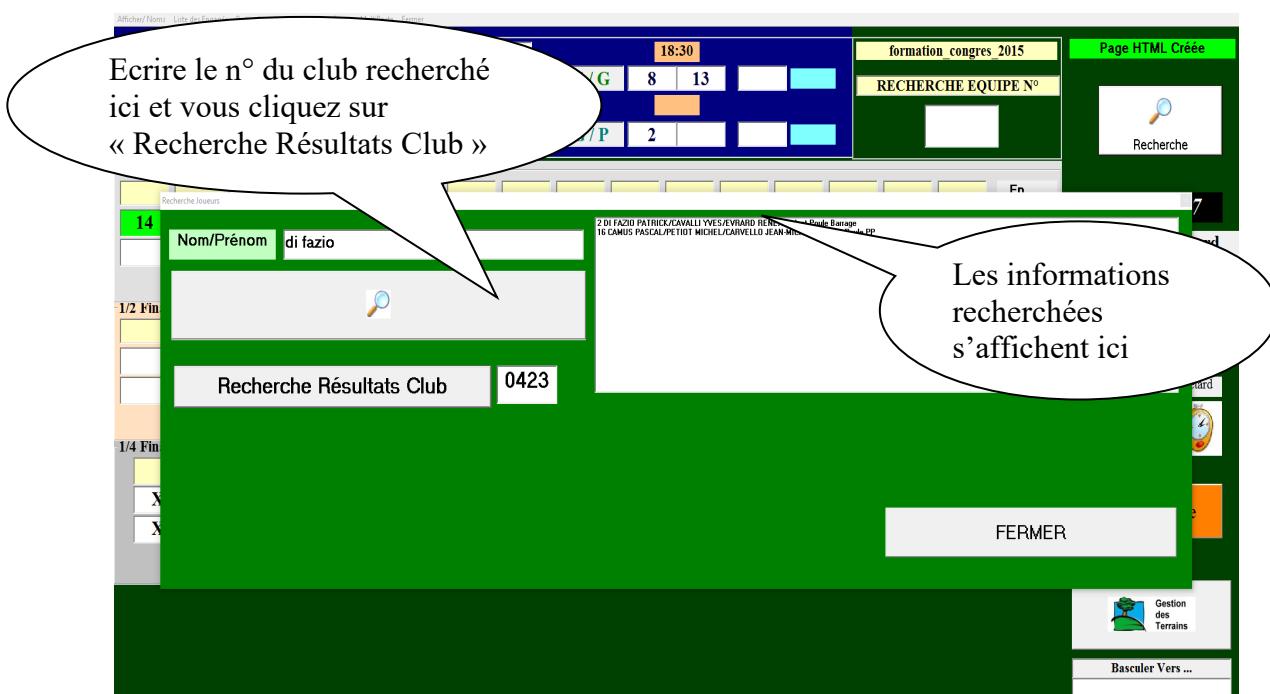
[Retour](#)

La Loupe Recherche (Zone 21).

Elle permet d'afficher un écran ou en mettant le nom du joueur, cette fonction vous permet de connaître son numéro d'équipe pour la rechercher dans le graphique. Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



Elle permet également de rechercher les résultats des équipes d'un club (à la condition que cette équipe soit homogène). Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



[Retour](#)

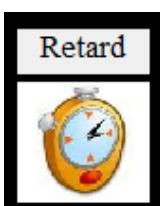
Le panneau Gestion Retard (Zone 22).et montre (Zone 23)

Le panneau Gestion Retard permet d'afficher les équipes qui ne sont pas venues annoncer leur résultat. Pour signaler les retards dans les parties après les poules utiliser la montre (zone23) en la déplaçant sur le numéro de l'équipe gagnante qui n'est pas venu à la table de marque. La case du gagnant passe en rouge et s'affiche dans le panneau des retards.

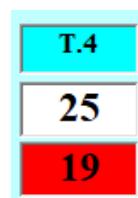
Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



Il en est de même pour les parties après les poules. Dans ce cas il faut utiliser l'outil « Montre »



Exemple, l'équipe vainqueur (25), mais n'est pas venue annoncer le résultat.
Nous déplaçons la montre sur l'équipe vainqueur (25).
La case du perdant se met en rouge et le vainqueur s'affiche dans le Panneau Gestion Retard.



Fonction plus difficile à utiliser qu'auparavant

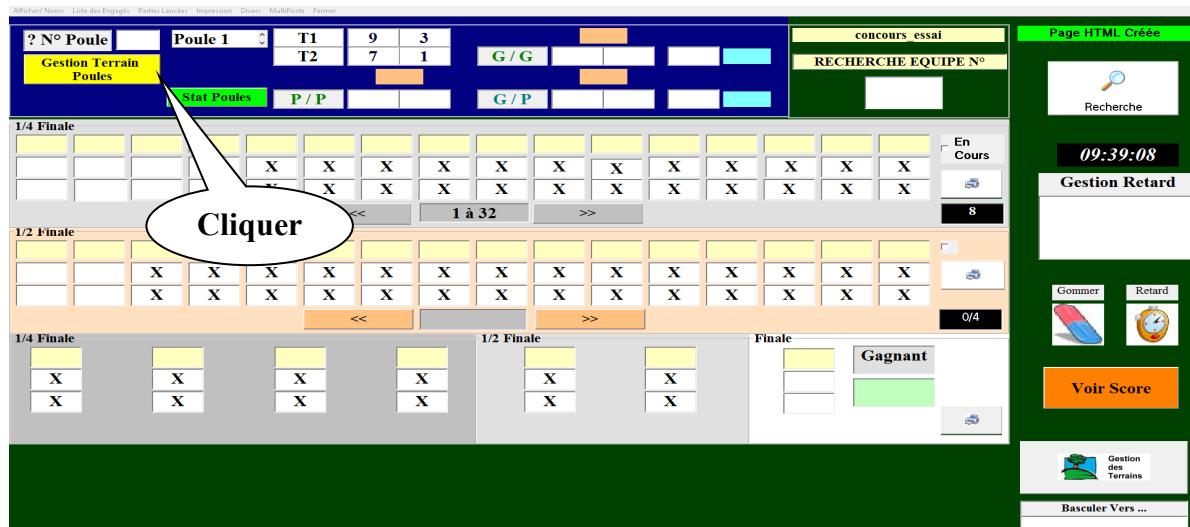
[Retour](#)

[Retour au Sommaire](#)

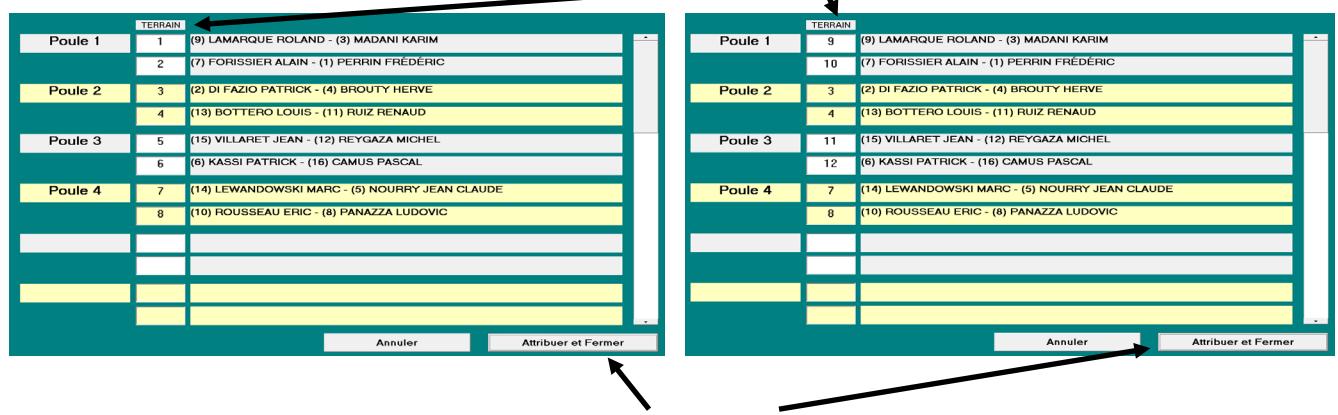
3.D.1.E – Gestion des terrains Poules

Permet de modifier l'affectation des terrains de poule après le tirage et avant la compétition.

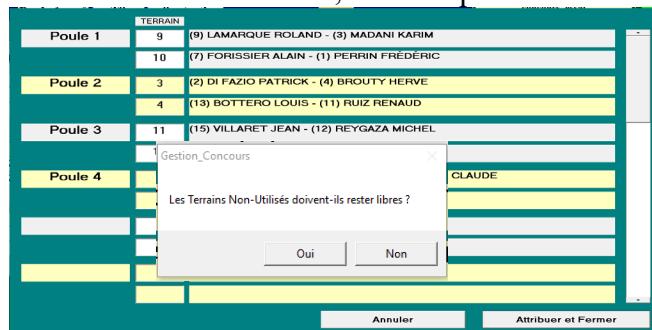
Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains Poules » pour accéder au module de modification des Terrains.



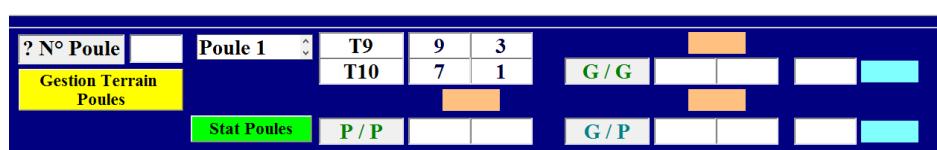
Pour modifier les terrains après avoir au préalable rajouté des terrains (voir chapitre précédent), vous modifiez simplement les n° de jeux dans la colonne « TERRAIN »



La modification terminée, vous cliquez sur « Attribuer et Fermer »



Vous définissez si les terrains non-utilisés restent libres ou non en sélectionnant oui ou non. Après cette étape, les n° de terrains ont été modifiés sur le graphique de gestion du concours.



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.F – Équipe absente

Dans le cas où une équipe inscrite est absente, vous pouvez le signaler sur le graphique de la manière suivante (cette fonction ne marche que sur le graphique 1 par poule 4/ED).

Poule 1	T1	30	8
	T2	39	18

Poule 1	T1	30	8
	T2	39	18

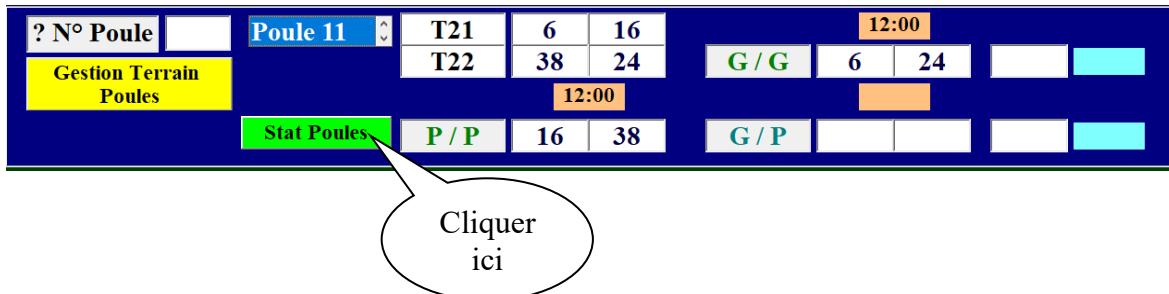
L'équipe 39 est absente. Pour le signaler sur le graphique pointé l'équipe et simultanément appuyé sur la touche « MAJ » du clavier «  » et cliquer avec la souris sur le numéro d'équipe à mettre absente. Pour désélectionner, faire la même opération

[Retour au Sommaire](#)

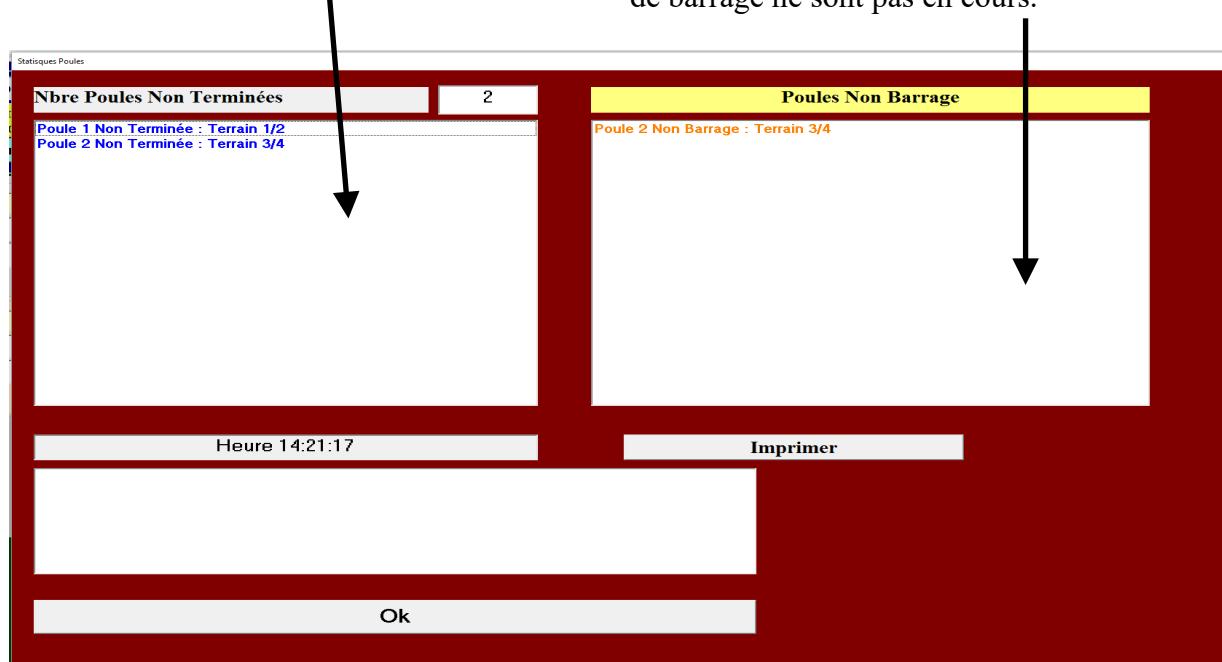
3.D.1.G – Statistique Poule

Visualise les poules qui ne sont pas terminées.

- Cliquer sur l'onglet « Statistiques Poules » pour ouvrir la fenêtre.



Cette fenêtre visualise les poules non terminées.



Cette fenêtre visualise les poules dont les parties de barrage ne sont pas en cours.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.2 – Gestion du Graphique par poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

→

Type Concours		
<input checked="" type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED		
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)		
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)		
<input type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)		
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)		
<input type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B	
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)	
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)	
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties	
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict		
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains		
OK		

Vous choisissez et cochez par poule puis pré-qualification (Choix du Nbre de qualifiés) – (2). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

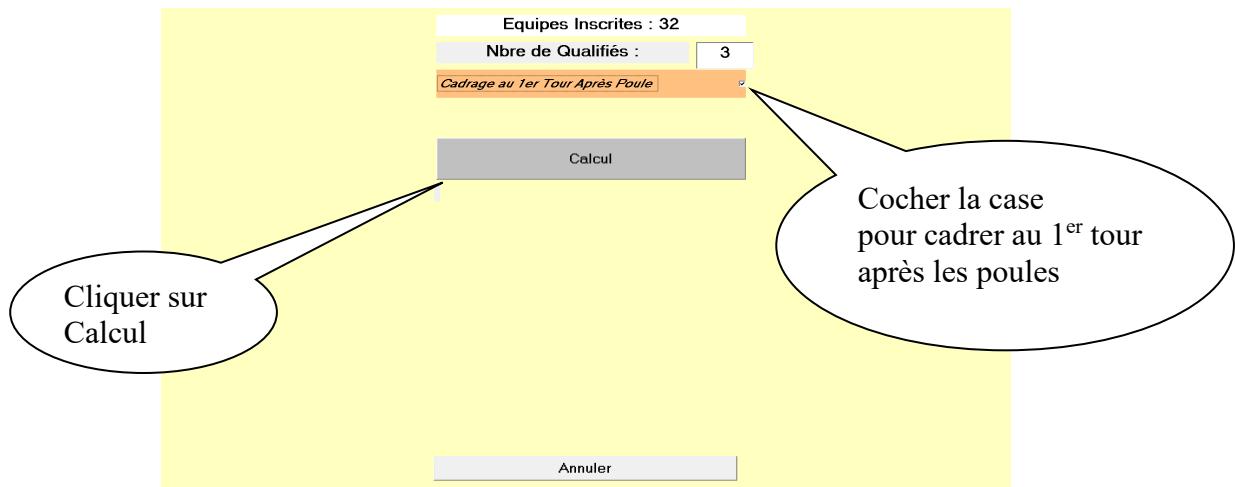
1 - Renseigner le nombre d'équipe à qualifier

2 - Choix du cadrage après les poules

3 - Cliquer sur Calcul pour définir le graphique

Equipes Inscrites : 32	Nbre de Qualifiés : <input type="text" value="16"/>
Cadrage au 1er Tour Après Poule	
Calcul	
Annuler	

- **1^{er} cas :** proposition de cadrage au 1^{er} tour après les poules
- Etape 1 : calcul



- Etape 2 : création du fichier et fermer



Après avoir cliqué sur « Crédation Fichier et Fermer », vous obtenez l'écran ci-dessous.

? N° Poule

Poule 1

T:17 126 122 09:39 10:44

T:18 114 103 G/G

09:39 10:44 11:49

G/P P/P

LIGUE_2019_DF

RECHERCHE EQUIPE N° ?

Gestion Terrain Poules

Stats Poules

T1

T2

T3

T4

Qualifiés

1 à 32

8/16

0/12

6

3

Recherche

Gommer Retard

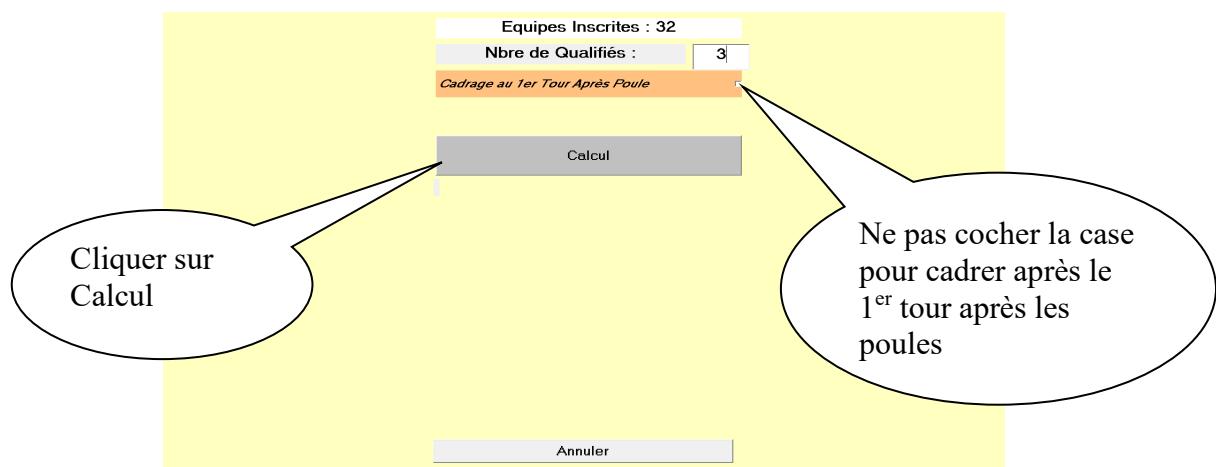
Gestion Retard

Gestion des Terrains

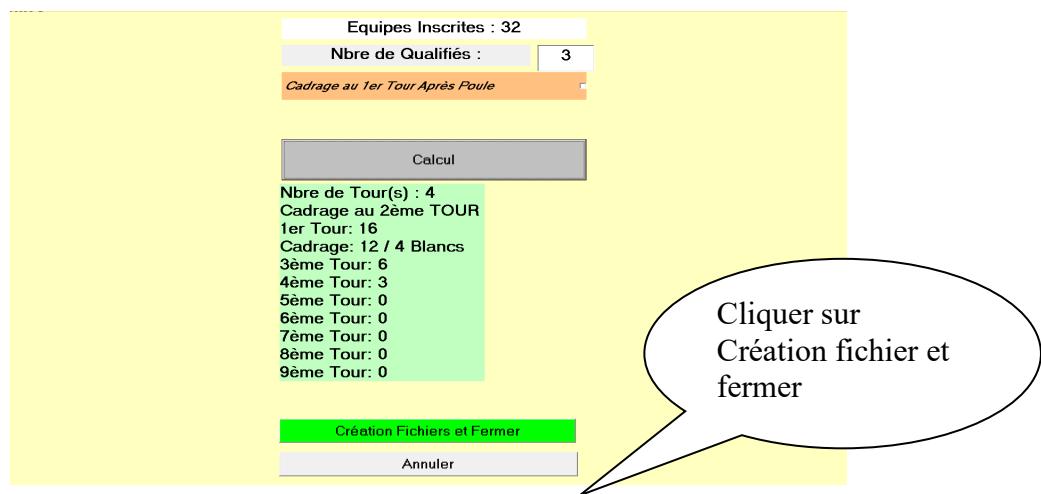
Liste Spécifique

- 2^{eme} cas : pas de cadrage au 1^{er} tour après les poules

Etape 1 : calcul



Etape 2 : création du fichier et fermer



Après avoir cliqué sur « Crédation Fichier et Fermer », vous obtenez l'écran ci-dessous.

Le concours qualificatif terminé, vous devez extraire la liste spécifique (paragraphe 3.D.1.B.5.2).

Retour au Sommaire

3.D.3 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B

(Sans récupération du A vers B)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG ->A GP et PG-B PP->C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours par Poule de 4 / A – B (Sans Récup. du A vers B)
Et vous cliquez sur « Ok ».



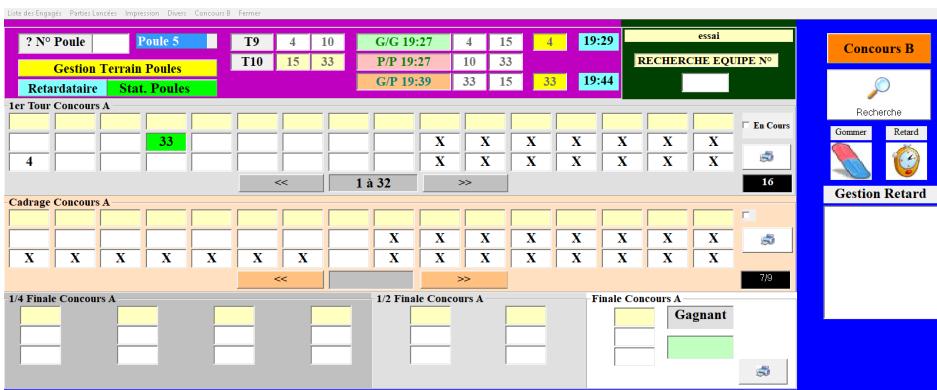
Après avoir cliqué sur « Concours par poule de 4 / Sans Récup. Du A vers B – (4) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que l'équipe qui sort des poules continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ».

Dans notre exemple en poule 5, les équipes 4 et 33 sortent de poule après avoir gagné leurs 2 parties de poule, elles descendent dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

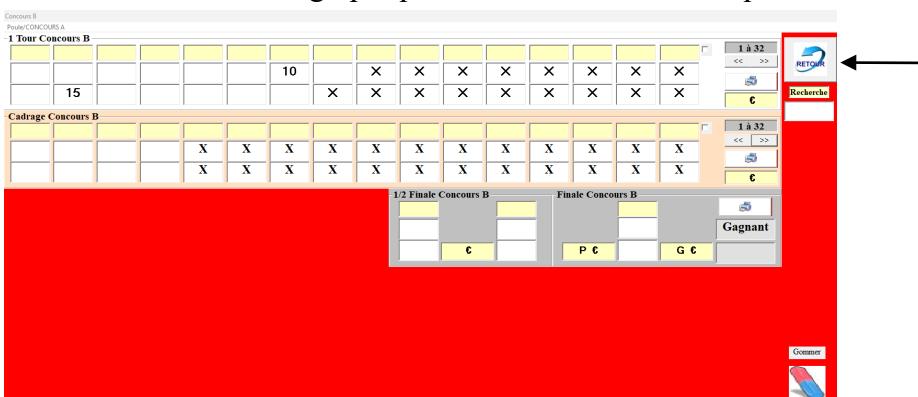
Et les équipes 10 et 15, qui ne sortent pas des poules, descendent dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)

Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ». Cliquer sur la touche « Concours B »



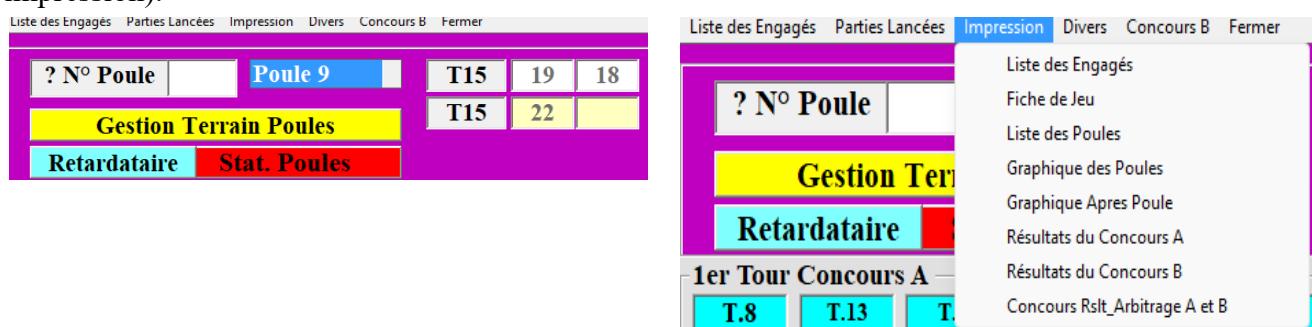
Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».

Pour revenir au tableau graphique du « Concours A », cliquer sur 



Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).





Nom du Concours : 'essai
Ligue/Comité : RHONE ALPES/CD ISERE
CONCOURS A

Nombre d'équipe : 33
Pendant 1/8 ème de Finale A

--	--



Nom du Concours : 'essai
Ligue/Comité : RHONE ALPES/CD ISERE
CONCOURS B

Nombre d'équipe : 15
Pendant 1/8 ème de Finale B

--	--

Pendant 1/4 ème de Finale A

038	03803532	POTTIER ERIC	0380219055 SAINT EGREVE PETANQUE
038	03801523	BLAISE JEAN	0380219055 SAINT EGREVE PETANQUE
038	03819586	VALIER FREDERIC	0380219055 SAINT EGREVE PETANQUE
038	03819586	LAMARQUE ROLAND	03802045/PETANQUE CLUB RIVOIS
038	03826215	JULLIAND JEAN PIERRE	03802055/PETANQUE CLUB MOIRANS
038	03819586	VALIER FREDERIC	03802055/PETANQUE CLUB MOIRANS
069	01554187	BECKER HENRY	06241450/A 5 CHAPONNAY PETANQUE
069	00106833	BAYER PIERRE	06241450/A 5 CHAPONNAY PETANQUE
069	0390528	REYGASZA OLIVIER	06241450/A 5 CHAPONNAY PETANQUE
069	02910259	REYGASZA OLIVIER	06241450/A 5 CHAPONNAY PETANQUE
069	02910259	VALLET ALAIN	06241450/A 5 CHAPONNAY PETANQUE
069	04303162	BOUQUIN ROGER	06241450/A 5 CHAPONNAY PETANQUE

Pendant 1/2 ème de Finale A

038	03819026	CICHONSKI ERIC	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
038	03801867	LAZZARI JEAN LUC	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
038	03801867	POUCHEZ JEAN MICHEL	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
038	03817856	BROUTY HERVE	03802045/PETANQUE CLUB RIVOIS
067	0471453	NAVALIS JULIEN	0672022/C STRASBOURGEOIS
069	05916753	DUBOST THIERRY	0624026/C PETANQUE BRON TERRAILLON

Finaliste A

028	00500586	PERIN FRÉDÉRIC	0380151/PINANCHES PETANQUE
015	01391683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON
046	03411555	CORTES SIMON	0453004/GOURDON

Vainqueur A

038	03801220	DI FAZIO PATRICK	0380423/C PIERRE SEMARD
038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/C PIERRE SEMARD
038	03815390	REBECHI STEPHANE	0380423/C PIERRE SEMARD

Equipe(s) Non Homogène(s) : 0/33 (0%)

Equipe(s) de la Ligue : 0/33 (0%)

Equipe(s) du Comité : 0/33 (0%)

Joueurs Elite : 8/99

Joueurs Honneur : 42/99

Joueurs Promotion : 20/99 (0%)

Critère X (% Joueur Promotion) = 0%

Critère Y (% Extérieur CD) = 100%

Critère Z (% Extérieur Ligue) = 100%

Manifestation Classée Grille C

Pendant 1/4 ème de Finale B

092	09212052	CIAVATTA SÉBASTIEN	0920136/LOU PITCHOUN L ANCIENT
075	07508478	DUCHE AURELIEN	0762122/C 5 G SECTION PETANQUE
025	02508478	FRANCOIS FREDERIC	0762122/C 5 G SECTION PETANQUE
036	03627008	DEGAUDENZI BERTRAND	0380403/A P/C EYBENS
038	03805978	MATTERA GEORGES	0380403/A P/C EYBENS
038	03827070	MATTERA CHRISTOPHE	0380403/A P/C EYBENS

Finaliste B

Vainqueur B

Equipe(s) Non Homogène(s) : 0/33 (0%)

Equipe(s) de la Ligue : 0/33 (0%)

Equipe(s) du Comité : 0/33 (0%)

Joueurs Elite : 8/99

Joueurs Honneur : 42/99

Joueurs Promotion : 20/99 (0%)

Critère X (% Joueur Promotion) = 0%

Critère Y (% Extérieur CD) = 100%

Critère Z (% Extérieur Ligue) = 100%

Manifestation Classée Grille C

[Retour au Sommaire](#)

3.D.4 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Récupération des perdants 1TA au cadrage du B)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

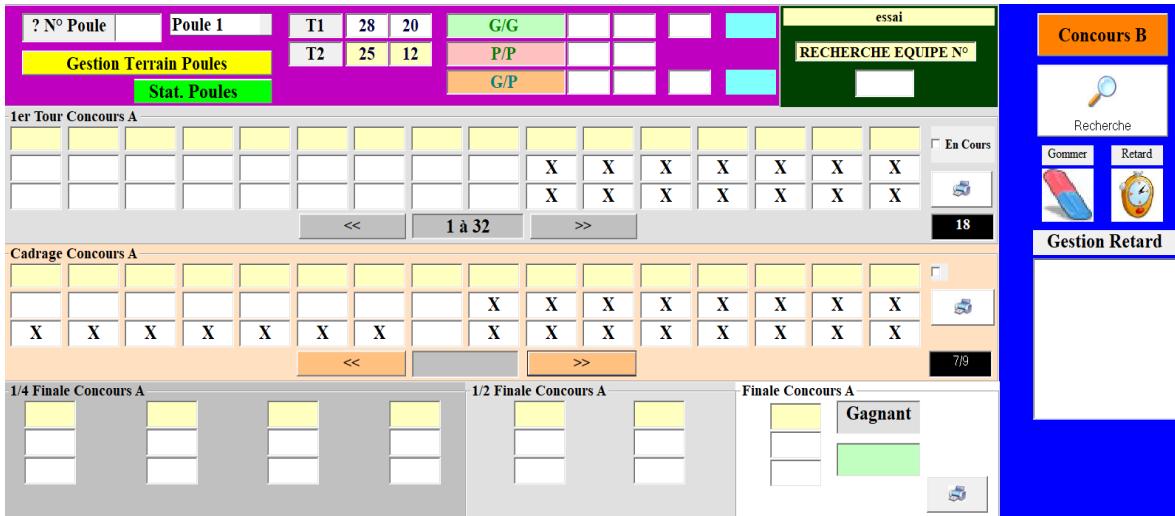
(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours par Poule de 4 / A – B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B). Et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours par poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B) – (4)», vous obtenez l'écran ci-dessous.



The screenshot shows the software interface for managing competition results. At the top, there's a header with team numbers (T1: 28, T2: 25, 20) and categories (G/G, P/P, G/P). Below this is a search bar labeled 'RECHERCHE EQUIPE N°'. The main area displays competition results in a grid format. The first section is '1er Tour Concours A', showing a 4x8 grid with 'X' marks in several cells. Below it is 'Cadrage Concours A', also a 4x8 grid with 'X' marks. To the right, there are buttons for 'En Cours' and a counter '18'. Further down are sections for '1/4 Finale Concours A', '1/2 Finale Concours A', and 'Finale Concours A', each with a 2x4 grid. To the right of these is a 'Gagnant' (Winner) box. On the far right, there's a sidebar with icons for 'Concours B' (magnifying glass), 'Recherche' (search), 'Gommer' (eraser), 'Retard' (clock), and 'Gestion Retard'.

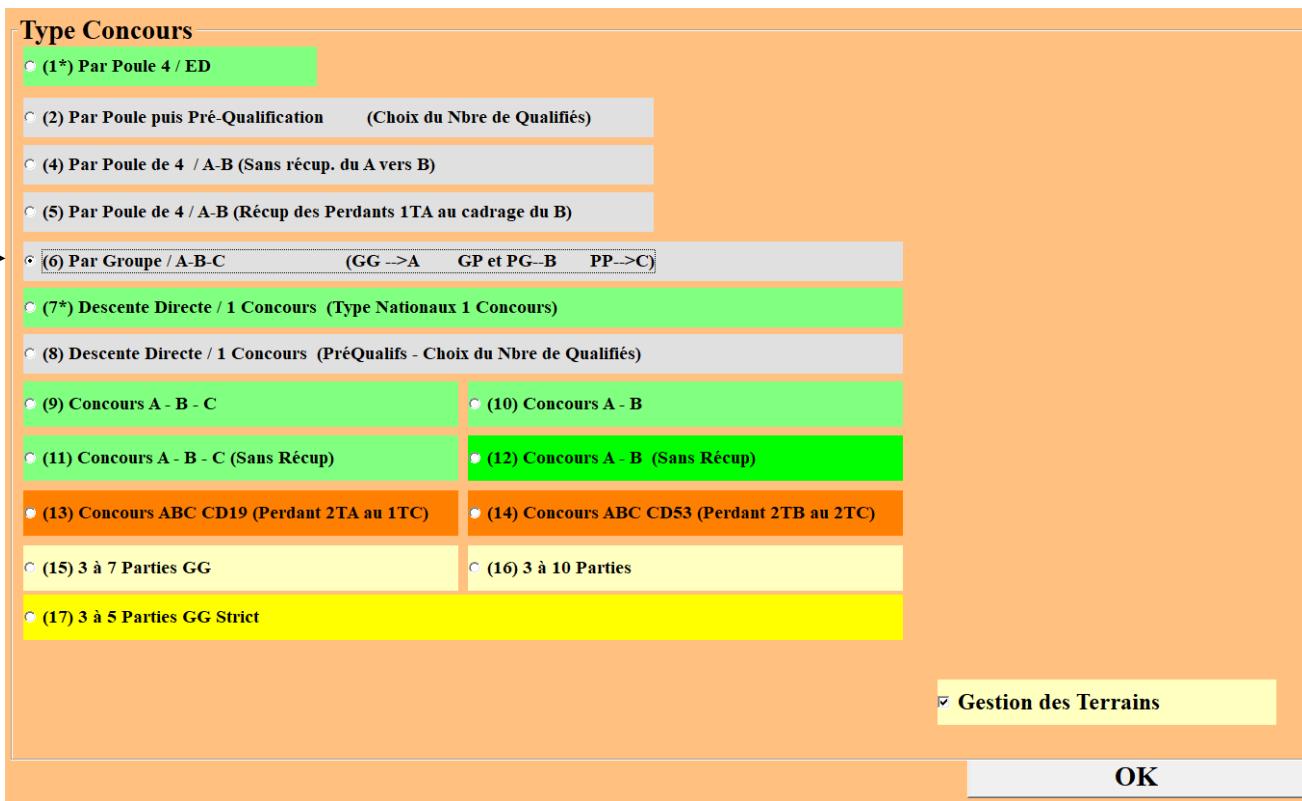
La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 – Les 2 équipes qui sortent des poules (Gagné 2 parties) continuent dans le « Concours A » et les 2 perdants dans le « Concours « B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie après les poules du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B » (Cadrage).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.5 – Gestion du Graphique par Groupes / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)



The screenshot shows the competition selection menu. It lists various competition types as numbered options. An arrow points to option (6): 'Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)'. Other options include:

- (1*) Par Poule 4 / ED
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C) **Selected**
- (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C
- (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- (12) Concours A - B (Sans Récup)
- (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG
- (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict

Vous choisissez et cochez Concours par Groupe / A – B (GG → A - GP et PG → B -PP → C)
Et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours par Groupe / A – B (GG → A - GP et PG → B -PP → C) – (6)», vous obtenez l'écran ci-dessous.

? N° Groupe	Groupe 1	G/G	-> A	RECHERCHE EQUIPE N° ?							
		Statistiques		Retard au Tirage							
Gestion Terrain		T1	27	11	-> B						
		T2	28	29	-> B						
		P/P		-> C	-> C						
Gestion Concours A											
X	X	X	X	X	X						
X	X	X	X	X	X						
<<			1 à 32			>>			0/8		
1/2 Finale Concours A						Finale Concours A					
Gagnant :			Gagnant :			Gagnant :			Gagnant :		
Impression Résultats Arbitre						Impression Résultats Presse					
Liste Spécifique						Voir Scores					

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- La différence est :

 - 1 – L'équipe qui a gagnée ses 2 parties du groupe continue dans le « Concours A ».
 - 2 – Les 2 équipes qui n'ont gagné qu'une seule partie dans le groupe sont reversées dans le « Concours B ».
 - 3 – L'équipe qui a perdu ses 2 parties du groupe joue dans le « Concours C ».

Dans notre exemple en groupe 3, l'équipe 12 sort 1^{ère} du groupe après avoir gagné ses 2 parties de poule, elle descend dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

Les équipes 25 et 19, qui n'ont gagné qu'une partie, descendent dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)

2 ^{me} Groupe	Group 3	G/G	12	25	12	→ A	20:44
Gestion Terrain	T5	12	19	Statistiques	25	→ B	
	T6	25	14		19	→ B	
		P/P	19	14	14	→ C	20:44

L'équipe 14 qui a perdu les deux parties, 4^{ème} de groupe descend dans le « Concours C » (Voir ci-dessous)

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Vous pourrez sauvegarder la saisie des résultats comme pour les concours précédents. Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

Impression).								
Liste des Engagés	Match à Lancer	Impression						
Divers	Fermer							
? N° Groupe		Groupe 8						
Gestion Terrain	T15	2	17	G/G	2	9	2	--> A
	T16	9	16		Statistiques		9	--> B
				P/P	17	16	17	--> B
							16	--> C



[Retour au Sommaire](#)

3.D.6 – Gestion du Graphique Descente Directe / 1 concours (Type Nationaux 1 Concours)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours – (7). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Elimination Directe CHPT_3PV_2024

Liste des Engagés Match à Lancer Impressions Divers Fermer

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
32	56	38	16	14	25	55	37	51	8	13	58	24	53	22	40
20	27	48	42	15	39	5	45	23	30	26	54	19	9	2	52

<< 1 à 32 >>

2ème Tour

<< 1 à 32 >>

Cadrage

X															

<< 1 à 32 >>

1/4 de Finale

1/2 Finale

Finale

Gagnant :

Gestion des Terrains

Matchs en Attente

Recherche

OK

La saisie des résultats se fait comme pour le concours Par Poule 4 / ED.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.7 – Gestion du Graphique Descente Directe / 1 concours (Pré-Qualification – Choix du Nombre de Qualifiés)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG→B PP→C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés) →

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  par Descente Directe puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de qualifiés). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

1 - Renseigner le nombre d'équipes à

2 – Cliquer sur Calcul pour définir le graphique



La création du Graphique se fait en cliquant sur « Crédation Fichiers et Fermer ». L'écran ci-dessous s'affiche :

T1	T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16					
	31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19					
	7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28					
	<<							1 à 32							>>						

T2																					
																					
	X	X	X	X					X	X	X	X	X	X	X	X	X				
	X	X	X	X					X	X	X	X	X	X	X	X	X				
	<<							1 à 32							>>						

T3																					
								X	X	X	X	X	X	X	X	X	X				
	X	X	X	X				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X				
	X	X	X	X				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X				
	<<							1 à 32							>>						

T4																					
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X					
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X					
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X					
	<<							1 à 32							>>						

[Matches en Attente](#) [Gestion des Terrains](#) [Impression Résultats](#) [Recherche](#) [Gomme](#)

[Liste Spécifique](#) [Impression Résultats Presse](#)

[Retour au Sommaire](#)

3.D.8 – Gestion du Graphique Concours A – B – C

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs – Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours A – B – C. Et vous cliquez sur « Ok ». L'écran ci-dessous s'affiche :

Graphique « Concours A »

Lot de Engagés Matchs à Enregistrer Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18

<< 1 à 32 >> P €

2ème Tour CONCOURS A

							X	X	X	X	X	X	X	X	X
							X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

1/2 Finale CONCOURS A Finale CONCOURS A Gagnant

CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB

Impression 1TA Gestion Terrains Calcul des indemnités Liste Spécifique

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».

Dans notre exemple en terrain 1, l'équipe 9 est vainqueur, elle descend dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».

Cliquer sur la touche « Concours B »

Vous poursuivez la saisie des résultats du premier tour comme pour les concours précédents

Graphique avant prise de résultat du deuxième tour du « Concours A ».

Tirage du 2^{ème} tour du « Concours A »

Equipe « 3 » gagnante

Et l'équipe 19, qui a perdu, descend dans le concours « B ». (Voir ci-dessous).

Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ». Pour revenir au tableau graphique du « Concours A ».

Cliquer sur

Graphique avant prise de résultat du premier tour du « Concours B ».

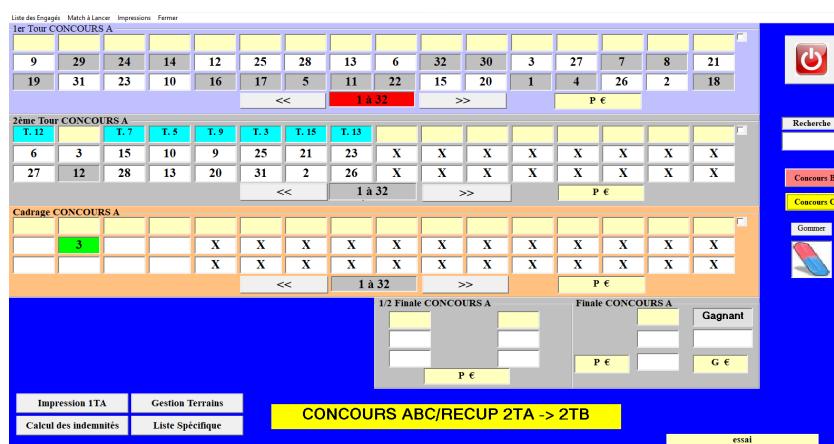
L'équipe 3 descend au 3^{ème} tour du « Concours A »



L'équipe 12 descend au 2^{ème} tour du « Concours B »



Graphique « Concours A » après tirage du 2^{ème} tour du « Concours A »



Tirage du 1^{er} tour du « Concours B »

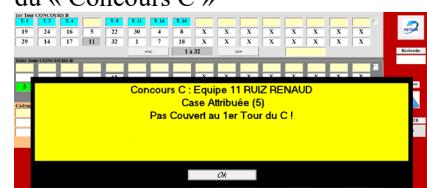
Equipe « 5 » gagnante



L'équipe 5 descend au 2^{ème} tour du « Concours B »



L'équipe 11 descend au 1^{er} tour du « Concours C »



Graphique « Concours B » après tirage du 1^{er} tour du « Concours B »



Graphique « Concours C » après tirage du 1^{er} tour du « Concours B »

Tirage du 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours A »

Equipe « 6 » gagnante

liste des Engagés Match à Lancer Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18
<< 1 à 32 >>								P €							

2ème Tour CONCOURS A

6	3	15	10	9	25	21	23	X	X	X	X	X	X	X	X
27	12	28	13	20	31	2	26	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>								P €							

Cadrage CONCOURS A

T. 6	T. 5	T. 3	T. 4																
28	3	6	13	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X				
26	2	9	25	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X				
<< 1 à 32 >>												P €							

1/2 Finale CONCOURS A

								P €							

Finale CONCOURS A

								P €							
								G €							

Gagnant

Impression 1TA Gestion Terrains

Calcul des indemnités Liste Spécifique

CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB

Recherche

Concours B

Concours C

Compter

essai

L'équipe 6 descend en ½ Finale du « Concours A »

Graphique « Concours A » après tirage du 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours A »

liste des Engagés Match à Lancer Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18
<< 1 à 32 >>								P €							

2ème Tour CONCOURS A

6	3	15	10	9	25	21	23	X	X	X	X	X	X	X	X
27	12	28	13	20	31	2	26	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>								P €							

Cadrage CONCOURS A

T. 6	T. 5	T. 4													
28	3	6	13	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
26	2	9	25	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>								P €							

1/2 Finale CONCOURS A

6												
P €												

Finale CONCOURS A

												Gagnant	
P €													G €

Impression 1TA Gestion Terrains

Calcul des indemnités Liste Spécifique

CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB

Tirage du 2^{ème} tour du « Concours B »

Equipe « 18 » gagnante

L'équipe 18 descend au 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours B »



Graphique « Concours B » après tirage du 2^{ème} tour du « Concours B »

Tirage du 1^{er} tour du « Concours C »

Equipe « 32 » gagnante

L'équipe 32 descend au 2^{ème} tour (Cadrage) du « Concours C »



Graphique « Concours C » après tirage du 1^{er} tour du « Concours C »

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents, ci-dessous les graphiques des trois concours terminés.

Graphique « Concours A »

Graphique « Concours A »																			
1er Tour CONCOURS A																			
9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21				
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18				
						<<	1 à 32	>>			P €								
2ème Tour CONCOURS A																			
6	3	15	10	9	25	21	23	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
27	12	28	13	20	31	2	26	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
						<<	1 à 32	>>			P €								
Cadrage CONCOURS A																			
28	3	6	13	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
26	2	9	25	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
						<<	1 à 32	>>			P €								
1/2 Finale CONCOURS A										Finale CONCOURS A									
										3	26				3	26	Gagnant		
										6	25				P €	26	G		
Impression ITA					Gestion Terrains					CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB									
Calcul des indemnités					Liste Spécifique														

Graphique « Concours B »

Graphique « Concours B »

Ter 1ere CONCOURS B

19	24	16	5	22	30	4	8	X	X	X	X	X	X	X
29	14	17	11	32	1	7	18	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

2ème 1ere CONCOURS B

10	18	15	31	12	21	20	17	X	X	X	X	X	X	X
5	23	27	19	14	1	22	7	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

Cadre CONCOURS B

19	18	27	12	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
21	22	10	7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

1/2 CONCOURS B

19	22													
12														

Finale CONCOURS B

Gagnant														
	12													
		10												

RETOUR

Recherche

Connexion

Imp. 1TR

Graphique « Concours A »

Technique « Concours A »											
Technique « Concours B »											
16	32	11	29	X	X	X	X	X	X	X	X
4	8	30	24	X	X	X	X	X	X	X	X
<<				>>				>>			
Cadre CONCOURS C											
16	32	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
24	30	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<<				>>				>>			
Finale CONCOURS C											
						Gagnant :					
						16					
						30					
						16					

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.
Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).



Liste des Engagés	Match à Lancer	Impressions	Fermer
1er Tour CONCOURS A			
9	29	24	14
19	31	23	10

Liste des Engagés	Match à Lancer	Impressions	Fermer
1er Tour CONCOURS A			
9	29	24	14
19	31	23	10

[Impression Liste des Inscrits](#)
[Impression 1erTour](#)
[Impression Grille Complete](#)
[Résultats Presse](#)
[Feuille Résultats Arbitrage AB/C](#) 
[Calcul Indemnités](#)
[Liste Spécifique](#)
[Gestion des Terrains](#)

[Retour au Sommaire](#)

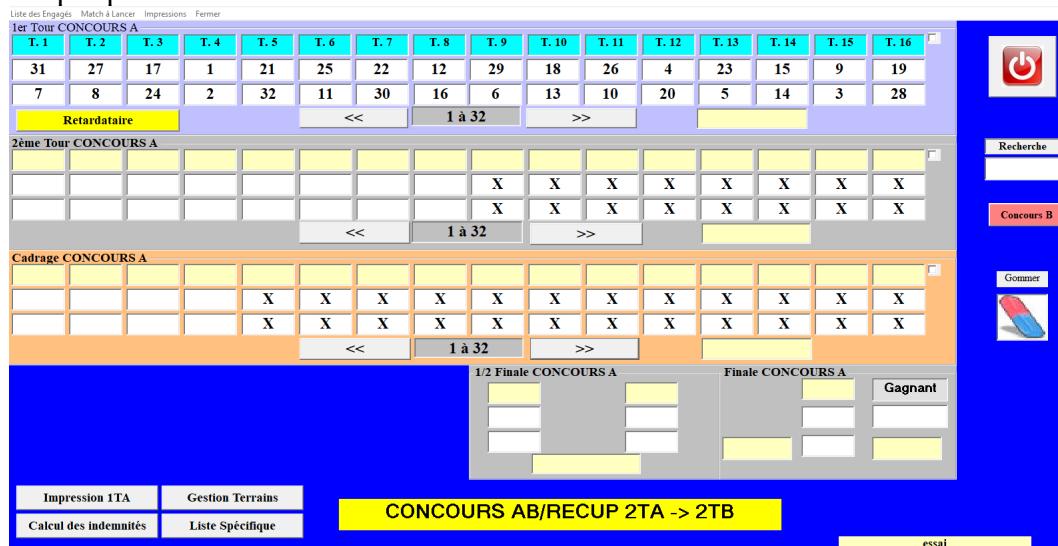
3.D.9 – Gestion du Graphique Concours A – B

Type Concours	
<input checked="" type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED	
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)	
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Pertands 1TA au cadrage du B)	
<input type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG-->A GP et PG-->B PP-->C)	
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)	
<input type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict	
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains	
<input type="button" value="OK"/>	

Vous choisissez et cochez  Concours A – B et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur « Concours A – B – (10) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »



La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ». A la différence du « Concours A – B - C » est qu'il n'y a pas de « Concours C ».

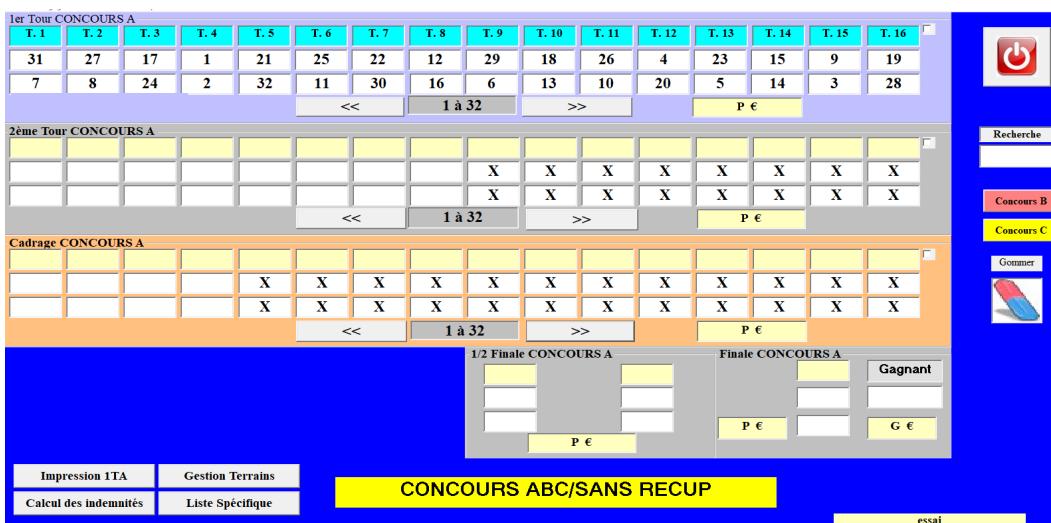
[Retour au Sommaire](#)

3.D.10 – Gestion du Graphique Concours A – B – C (Sans Récupération)

Type Concours	
<input checked="" type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED	
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)	
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)	
<input type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)	
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)	
<input type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A – B – C	<input type="radio"/> (10) Concours A – B
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A – B – C (Sans Récup)	<input type="radio"/> (12) Concours A – B (Sans Récup)
<input type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)	<input type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict	
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains	
OK	

Vous choisissez et cochez  Concours A – B – C (Sans Récup) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours A – B – C (Sans Récup) – (11)», vous obtenez l'écran ci-dessous.



La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ». Le gagnant de la première partie du « Concours B » continue dans le « Concours B » et le perdant dans le « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)

3.D.11 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récupération)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CDS3 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK



Vous choisissez et cochez Concours A – B (Sans Récup) – (12). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CDS3 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

Chargement en Cours

Gestion_Concours

Moins de 65 Equipes - Voulez-vous faire le cadrage au 2ème tour du A et du B ?

Oui Non

Si le nombre d'inscrits est inférieur à 65 équipes vous devez choisir à quel tour vous voulez faire le cadrage.

Après la réponse choisie, l'écran graphique s'affiche.

1er Tour Concours A

T. 17	T. 18	T. 19	T. 20	T. 21	T. 22	T. 23	T. 24	T. 25	T. 26	T. 27	T. 28	T. 29	T. 30	T. 31	T. 32
126	107	101	110	130	124	132	103	112	104	131	106	109	128	108	122
123	114	125	121	116	105	113	117	127	118	119	115	102	120	111	129

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

1/4 Finale CONCOURS A 1/2 Finale CONCOURS A Finale CONCOURS A Gagnant

P € P € P € G €

Impression ITA Gestion Terrains Liste Spécifique CONCOURS AB/SANS RECUP LIGUE 2019 DF

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)

Dans notre exemple en terrain 17, l'équipe 126 est vainqueur, elle descend dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

1er Tour Concours A

T. 17	T. 18	T. 19	T. 20	T. 21	T. 22	T. 23	T. 24	T. 25	T. 26	T. 27	T. 28	T. 29	T. 30	T. 31	T. 32
126	107	101	110	130	124	132	103	112	104	131	106	109	128	108	122
123	114	125	121	116	105	113	117	127	118	119	115	102	120	111	129

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

Concours A : Equipe 126 TRACQUI NICOLE
Case Attribuée (11)
Pas Couvert au Cadrage du A

Ok

1/4 Finale 1/2 Finale Finale Gagnant

P € P € P € G €

Impression ITA Gestion Terrains Liste Spécifique CONCOURS AB/SANS RECUP LIGUE 2019 DF

Et l'équipe 123, qui a perdu, descend dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)

1er Tour Concours A

T. 17	T. 18	T. 19	T. 20	T. 21	T. 22	T. 23	T. 24	T. 25	T. 26	T. 27	T. 28	T. 29	T. 30	T. 31	T. 32
126	107	101	110	130	124	132	103	112	104	131	106	109	128	108	122
123	114	125	121	116	105	113	117	127	118	119	115	102	120	111	129

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

Tirage du Pernant : (123) au 1er Tour du B

Ok

1/4 Finale 1/2 Finale Finale Gagnant

P € P € P € G €

Impression ITA Gestion Terrains Liste Spécifique CONCOURS AB/SANS RECUP LIGUE 2019 DF

1er Tour Concours A

T. 17	T. 18	T. 19	T. 20	T. 21	T. 22	T. 23	T. 24	T. 25	T. 26	T. 27	T. 28	T. 29	T. 30	T. 31	T. 32
126	107	101	110	130	124	132	103	112	104	131	106	109	128	108	122
123	114	125	121	116	105	113	117	127	118	119	115	102	120	111	129

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

Concours B : Equipe 123 MECHAIN BRIGITTE
Case Attribuée (12)
Pas Couvert au 1er Tour du B

Ok

1/4 Finale 1/2 Finale Finale Gagnant

P € P € P € G €

Impression ITA Gestion Terrains Liste Spécifique CONCOURS AB/SANS RECUP LIGUE 2019 DF

Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».
Cliquer sur la touche « Concours B »

Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».

Pour revenir au tableau graphique du « Concours A », cliquer sur

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.12 – Gestion du Graphique Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

Type Concours	
<input checked="" type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED	
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)	
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)	
<input type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG-->B PP-->C)	
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)	
<input type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input type="radio"/> (10) Concours A - B
<input type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)	<input type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict	
<input type="checkbox"/> Gestion des Terrains	
OK	

Vous choisissez et cochez Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC) et vous cliquez sur « Ok ».

► Après avoir cliqué sur «Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC) – (13)», vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »

1er Tour CONCOURS A															
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28
<< 1 à 32 >>															

2ème Tour CONCOURS A															
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>															

Cadrage CONCOURS A															
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>															

1/2 Finale CONCOURS A								Finale CONCOURS A								Gagnant

CONCOURS ABC/CD19

essai

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours C ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)

3.D.13 – Gestion du Graphique Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)

Type Concours	
<input checked="" type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED	
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)	
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)	
<input type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG→B PP→C)	
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)	
<input type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input type="radio"/> (10) Concours A - B
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict	
<input type="checkbox"/> Gestion des Terrains	
OK	

Vous choisissez et cochez Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC) – (14)», vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »

1er Tour CONCOURS A															
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28
<< 1 à 32 >> P €															

2ème Tour CONCOURS A															
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >> P €															

Cadrage CONCOURS A															
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >> P €															

1/2 Finale CONCOURS A								Finale CONCOURS A							
P €				P €				P €				G €			
CONCOURS ABC/CD53								Gagnant							

Recherche
 Concours B
 Concours C
 Gommer

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».
- 4 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours B » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours C »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14 – Gestion des Graphiques « 15 – 16 – 17 » (Marathon)

3.D. 14.A – Gestion du Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG »

Ce graphique ne fait s'affronter que les équipes qui ont gagné le même nombre de parties prioritairement (dans certains cas un gagnant peut affronter un perdant en fonction du nombre d'équipes inscrites), il est utilisé pour les concours en SWISS System »

<input checked="" type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED		
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)		
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Pertands 1TA au cadrage du B)		
<input type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG→B PP→C)		
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)		
<input type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B	
<input type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)	
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Pertand 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Pertand 2TB au 2TC)	
<input checked="" type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties	
<input checked="" type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict		

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 7 Parties GG - (15). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour								Classement		
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	N°/Nom/Prénom	Pts	+/
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)	1 (1) ROUZAU ERWAN	0	
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)	2 (2) CHENAVIER NOLAN	0	
Retard	<<	1 à 16				>>		3 (3) PERRIN LOAN	0	
								4 (4) MARRON CLEMENT	0	
								5 (5) MARRON NOA	0	
								6 (6) BEAL TYLIO	0	
								7 (7) ZABATTA NINO	0	
								8 (8) DELACROIX LORIS	0	
								9 (9) MORANDINI MAE	0	

Score

Gagnant :	13
Perdant :	6
OK	

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (1)
Pas Couvert au 2ème Tour

ok

Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN
Case Attribuée (9)
Pas Couvert au 2ème Tour

ok

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 1 pour le 2^{ème} tour

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 9 pour le 2^{ème} tour

15 (7)

16 (-7)

1er Tour

15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

15 (0)					16 (0)		
--------	--	--	--	--	--------	--	--

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

--	--	--	--	--	--	--	--

Import/Export Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Différence de points de la partie indiquée à coté de l'équipe

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-7)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)
<<		1 à 16				>>	

2ème Tour							
T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6
15 (0)	11 (0)	10 (0)	2 (0)	16 (0)	7 (0)	6 (0)	4 (0)
1 (0)	13 (0)	14 (0)	12 (0)	9 (0)	5 (0)	3 (0)	8 (0)
<<		1 à 16				>>	

3ème Tour							
T. 4	T. 1	T. 5	T. 2	T. 6	T. 7	T. 3	T. 8
<<		1 à 16				>>	

[Modifier Score](#) [Gommer](#) [Inverser Résultat](#) [Recherche](#)

[Imprimer Classement Général](#) [Exporter Clst Vers Excel](#)

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-7)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)
<<		1 à 16				>>	

2ème Tour							
T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6
15 (11)	11 (-1)	10 (8)	2 (13)	16 (-11)	7 (5)	6 (-3)	4 (7)
1 (-11)	13 (1)	14 (-8)	12 (-13)	9 (11)	5 (-5)	3 (3)	8 (-7)
<<		1 à 16				>>	

3ème Tour							
T. 4	T. 1	T. 5	T. 2	T. 6	T. 7	T. 3	T. 8
15 (0)	10 (0)	9 (0)	3 (0)	1 (0)	14 (0)	16 (0)	6 (0)
13 (0)	2 (0)	7 (0)	4 (0)	11 (0)	12 (0)	5 (0)	8 (0)
<<		1 à 16				>>	

[Modifier Score](#) [Gommer](#) [Inverser Résultat](#) [Recherche](#)

[Imprimer Classement Général](#) [Exporter Clst Vers Excel](#)

Lors de la première saisie de la troisième partie le logiciel demande si nous voulons faire une quatrième partie

Voulez-vous faire un 4ème Tour ?

OUI

NON

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

Modifier Score	Gommer	Inverser Résultat
Pour ces trois outils sélectionner l'icône choisi et le déplacer sur la partie à modifier		

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14.B – Gestion du Graphique « (16) 3 à 10 Parties »

Ce graphique fait s'affronter les équipes par rotation circulaire. Utilisé pour les « Marathons »

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 10 Parties - (16). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour								Classement
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	Pts
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)	0
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)	0
Retard	<<	1 à 16				>>		

Classement	N°/Nom/Prénom	Pts	+
1	(1) ROUZAU ERWAN	0	+
2	(2) CHENAVIER NOLAN	0	+
3	(3) PERRIN LOAN	0	+
4	(4) MARRON CLEMENT	0	+
5	(5) MARRON NOA	0	+
6	(6) BEAL TYLIO	0	+
7	(7) ZABATTA NINO	0	+
8	(8) DELACROIX LORIS	0	+
9	(9) MORANDINI MAE	0	+

Score

Gagnant : 13

Perdant : 6

OK

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (3)
Pas Couvert au 2ème Tour

OK

Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN
Case Attribuée (1)
Pas Couvert au 2ème Tour

OK

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 3 pour le 2^{ème} tour

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 1 pour le 2^{ème} tour

15 (7)

16 (-7)

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)
<< 1 à 16 >>							

2ème Tour							
16 (0)	15 (0)						
<< 1 à 16 >>							
16 (0)	15 (0)						
<< 1 à 16 >>							

3ème Tour							
<< 1 à 16 >>							
<< 1 à 16 >>							

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)
<<		1 à 16				>>	

2ème Tour							
T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)
1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	8 (0)
<<		1 à 16				>>	

3ème Tour							
<<		1 à 16				>>	

[Imprimer Classement Général](#)
[Exporter Clst Vers Excel](#)

[Modifier Score](#) [Gommer](#) [Inverser Résultat](#) [Recherche](#)

[Gestion Terrains](#)   

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)
<<		1 à 16				>>	

2ème Tour							
T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (8)	15 (-13)	9 (-11)	7 (1)	13 (5)	6 (-4)	14 (6)	4 (-2)
1 (-8)	11 (13)	5 (11)	10 (-1)	3 (-5)	2 (4)	12 (-6)	8 (2)
<<		1 à 16				>>	

3ème Tour							
T. 5	T. 2	T. 7	T. 4	T. 1	T. 6	T. 8	T. 3
1 (0)	16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)
11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	4 (0)	8 (0)
<<		1 à 16				>>	

[Imprimer Classement Général](#)
[Exporter Clst Vers Excel](#)

[Modifier Score](#) [Gommer](#) [Inverser Résultat](#) [Recherche](#)

[Gestion Terrains](#)   

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

Avant modification			Après modification		
T. 1	T. 2	T. 3	T. 1	T. 2	T. 3
15 (-4)	9 (0)	7	15 (-4)	9 (0)	7
16 (4)	1 (0)		16 (4)	1 (0)	
Voir Composition Equipe			<<		
Modification Score			!ème Tour		
Inverser Résultat			16 (0) 15 (0)		
Gommer			16 (0) 15 (0)		

Sélectionner la fonction parmi les trois choix proposés

Pour Changer le Score / Inverser le Résultat / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou match. (La fonction Gommer n'est pas utile comme la rotation des équipes ne se fait pas en fonction des résultats des rencontres).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14.C – Gestion du Graphique « (17) 3 à 5 Parties GG Strict »

Ce graphique fait s'affronter les équipes gagnantes strictement (c'est-à-dire toutes les équipes qui s'affrontent ont gagné ou perdu le même nombre de parties, d'où des exempts à certain tour).

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG-->B PP-->C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

→

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 5 Parties GG Strict - (17). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Cl	N°/Nom/Prénom	Pts	+/-
1(1)	ROUZAU ERWAN	0	0
2(2)	CHENAVIER NOLAN	0	0
3(3)	PERRIN LOAN	0	0
4(4)	MARRON CLEMENT	0	0
5(5)	MARRON NOA	0	0
6(6)	BEAL TYLIO	0	0
7(7)	ZABATTA NINO	0	0
8(8)	DELACROIX LORIS	0	0
9(9)	MORANDINI MAE	0	0
10(10)	DIABY YANIS	0	0
11(11)	COCHAUD MAELLE	0	0
12(12)	BOREL LOUIS	0	0
13(13)	MATENCIO MAYLAN	0	0
14(14)	BORSA MATEO	0	0
15(15)	MOTTIN DYLAN	0	0
16(16)	FERHANE ZALAN	0	0

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >> 

2ème Tour

<< 1 à 16 >> 

3ème Tour

<< 1 à 16 >> 

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains  Recherche

Imprimer Classement Général **Exporter Clst Vers Excel**

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour								Cl	N°/Nom/Prénom	Pts	+
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8				
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)				
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)				
	<<	1 à 16				>>					

2 Score	Gagnant :	13
	Perdant :	6
3		OK

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN Case Attribuée (6) Pas Couvert au 2ème Tour	Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN Case Attribuée (10) Pas Couvert au 2ème Tour
Ok	Ok

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 6 pour le 2^{ème} tour

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 10 pour le 2^{ème} tour

15 (7)	16 (-7)	1er Tour	2ème Tour	3ème Tour	Cl																																																																																																			
		<table border="1"> <tr><td>15 (7)</td><td>9 (0)</td><td>7 (0)</td><td>13 (0)</td><td>6 (0)</td><td>14 (0)</td><td>4 (0)</td><td>12 (0)</td></tr> <tr><td>16 (-7)</td><td>1 (0)</td><td>11 (0)</td><td>5 (0)</td><td>10 (0)</td><td>3 (0)</td><td>2 (0)</td><td>8 (0)</td></tr> <tr><td></td><td><<</td><td colspan="4">1 à 16</td><td>>></td><td></td></tr> </table>	15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)	16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)		<<	1 à 16				>>		<table border="1"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>15 (0)</td><td></td><td>16 (0)</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>																			15 (0)		16 (0)																				<table border="1"> <tr><td>1 (1) ROUZAU ERWAN</td><td>0</td><td>+</td><td>G</td></tr> <tr><td>2 (2) CHENAVIER NOLAN</td><td>0</td><td>+</td><td></td></tr> <tr><td>3 (3) PERRIN LOAN</td><td>0</td><td>+</td><td></td></tr> <tr><td>4 (4) MARRON CLEMENT</td><td>0</td><td>+</td><td></td></tr> <tr><td>5 (5) MARRON NOA</td><td>0</td><td>+</td><td></td></tr> <tr><td>6 (6) BEAL TYLIO</td><td>0</td><td>+</td><td></td></tr> <tr><td>7 (7) ZABATTA NINO</td><td>0</td><td>+</td><td></td></tr> <tr><td>8 (8) DELACROIX LORIS</td><td>0</td><td>+</td><td></td></tr> <tr><td>9 (9) MORANDINI MAE</td><td>0</td><td>+</td><td></td></tr> </table>	1 (1) ROUZAU ERWAN	0	+	G	2 (2) CHENAVIER NOLAN	0	+		3 (3) PERRIN LOAN	0	+		4 (4) MARRON CLEMENT	0	+		5 (5) MARRON NOA	0	+		6 (6) BEAL TYLIO	0	+		7 (7) ZABATTA NINO	0	+		8 (8) DELACROIX LORIS	0	+		9 (9) MORANDINI MAE	0	+	
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)																																																																																																	
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)																																																																																																	
	<<	1 à 16				>>																																																																																																		
		15 (0)		16 (0)																																																																																																				
1 (1) ROUZAU ERWAN	0	+	G																																																																																																					
2 (2) CHENAVIER NOLAN	0	+																																																																																																						
3 (3) PERRIN LOAN	0	+																																																																																																						
4 (4) MARRON CLEMENT	0	+																																																																																																						
5 (5) MARRON NOA	0	+																																																																																																						
6 (6) BEAL TYLIO	0	+																																																																																																						
7 (7) ZABATTA NINO	0	+																																																																																																						
8 (8) DELACROIX LORIS	0	+																																																																																																						
9 (9) MORANDINI MAE	0	+																																																																																																						
					Imprimer Classement Général																																																																																																			
					Exporter Clst Vers Excel																																																																																																			
					Gestion Terrains																																																																																																			
					Recherche																																																																																																			

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (0)	2 (0)	1 (0)	13 (0)	8 (0)	9 (0)	4 (0)	3 (0)
11 (0)	14 (0)	15 (0)	10 (0)	16 (0)	7 (0)	5 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

Cl	N°/Nom/Prénom	Pls	+/-	G
1	(13) MATENCIO MAYLAN	1	13	G
2	(10) DIABY YANIS	1	12	G
3	(1) ROUZAU ERWAN	1	11	G
4	(11) COCHAUD MAELLE	1	4	G
5	(15) MOTTIN DYLAN	1	4	G
6	(2) CHENAVIER NOLAN	1	3	G
7	(12) BOREL LOUIS	1	2	G
8	(14) BORSA MATEO	1	1	G
9	(3) PERRIN LOAN	0	-1	P
10	(8) DELACROIX LORIS	0	-2	P
11	(4) MARRON CLEMENT	0	-3	P
12	(7) ZABATTA NINO	0	-4	P
13	(16) FERHANE ZALAN	0	-4	P
14	(9) MORANDINI MAE	0	-11	P
15	(6) BEAL TYLIO	0	-12	P
16	(5) MARRON NOA	0	-13	P

2ème Tour

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (0)	2 (0)	1 (0)	13 (0)	8 (0)	9 (0)	4 (0)	3 (0)
11 (0)	14 (0)	15 (0)	10 (0)	16 (0)	7 (0)	5 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (8)	2 (5)	1 (13)	13 (-2)	8 (-7)	9 (-11)	4 (9)	3 (6)
11 (-8)	14 (-5)	15 (-13)	10 (2)	16 (7)	7 (11)	5 (-9)	6 (-6)

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Recherche

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (8)	2 (5)	1 (13)	13 (-2)	8 (-7)	9 (-11)	4 (9)	3 (6)
11 (-8)	14 (-5)	15 (-13)	10 (2)	16 (7)	7 (11)	5 (-9)	6 (-6)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (8)	2 (5)	1 (13)	13 (-2)	8 (-7)	9 (-11)	4 (9)	3 (6)
11 (-8)	14 (-5)	15 (-13)	10 (2)	16 (7)	7 (11)	5 (-9)	6 (-6)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 4	T. 6	T. 2	T. 1	T. 5	T. 7	T. 3	T. 8
10 (0)	2 (0)	16 (0)	4 (0)	3 (0)	7 (0)	9 (0)	5 (0)
12 (0)	1 (0)	15 (0)	11 (0)	14 (0)	13 (0)	8 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Recherche

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Lors de la première saisie de la troisième partie le logiciel nous demande si nous voulons faire une quatrième partie

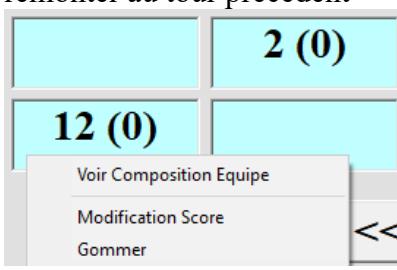
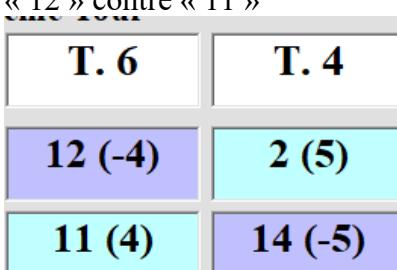
Voulez-vous faire un 4ème Tour ?

OUI

NON

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

En cas d'erreur de saisie (mauvais gagnant), nous pouvons à tout moment la corriger, d'abord gommer l'équipe qui est descendue au tour suivant puis inverser.

AVANT MODIFICATION		APRES MODIFICATION	
T. 6	T. 4		
12 (4)	2 (5)		
11 (-4)	14 (-5)		
<<		<<	
ème Tour		ème Tour	
	2 (0)		2 (0)
12 (0)		11 (0)	
<<		<<	
-1 : Gommer l'équipe 12 pour la remonter au tour précédent		-2 : Modifier le Score de la partie « 12 » contre « 11 »	
			

[Retour au Sommaire](#)

3.D.15 – Gestion du Graphique SWISS System

Pour l'organisation d'un concours en « SWISS System » utiliser le Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG » (voir §3.D.4.A – Gestion du Graphique « 3 à 7 Parties GG ») pour la gestion des 3 ou 4 premières parties.

Lorsque les 3 ou 4 parties sont enregistrées, suivre la procédure suivante pour les parties finales à descentes directes (quart de finale, demi-finale et finale)

Tableau après saisie des résultats des trois ou quatre parties.
Voir exemple ci-dessous.

List des Engagés - Impression - Fermer

2ème Tour

T. 25	T. 24	T. 27	T. 18	T. 22	T. 31	T. 28	T. 26
123 (8)	125 (-2)	116 (6)	113 (-3)	112 (-11)	119 (-1)	109 (5)	111 (7)
114 (-8)	121 (2)	105 (-6)	117 (3)	104 (11)	106 (1)	120 (-5)	129 (-7)

<< 17 à 32 >>

3ème Tour

T. 20	T. 30	T. 23	T. 32	T. 27	T. 18	T. 26	T. 31
107 (-1)	130 (7)	127 (-2)	128 (4)	114 (-12)	105 (-13)	112 (-11)	120 (4)
101 (1)	132 (-7)	115 (2)	122 (-4)	125 (12)	113 (13)	119 (11)	129 (-4)

<< 17 à 32 >>

4ème Tour

T. 31	T. 22	T. 27	T. 25	T. 24	T. 29	T. 23	T. 19
110 (-3)	118 (5)	121 (-13)	104 (11)	107 (-5)	127 (13)	114 (13)	112 (-4)
124 (3)	108 (-5)	117 (13)	111 (-11)	132 (5)	122 (-13)	105 (-13)	129 (4)

<< 17 à 32 >>

Classement Général

Cls	N°/Nom/Prénom	Pts	+/	
1	103 / CHARAVIT KELLY	4	40	GGGG
2	131 / PITON PASCALE	4	19	GGGG
3	102 / CORBIOLI ANGELIQUE	3	21	GGGP
4	123 / MECHAIN BRIGITTE	3	20	PGGG
5	130 / ROUX VIRGINIE	3	19	PGGG
6	109 / GRAND AUDREY	3	19	PGGG
7	124 / CHORON PASCALE	3	14	GGPG
8	115 / FARRIEUX NATHALIE	3	10	PGPG
9	118 / SEUX SANDRINE	3	9	GGPG
10	126 / TRACQUI NICOLE	3	1	GGGP
11	127 / CANTIGET CYNTIA	2	21	GPPG
12	119 / GACHE KELLY	2	10	PPGG
13	104 / BONIFACE MICHELE	2	8	PGPG
14	113 / DURAND CARINE	2	8	PPGG
15	110 / MINODIER MELINDA	2	0	GGPP
16	132 / GRUNDMANN VIRGINIA	2	-1	GPPG
17	106 / BARON CELINE	2	-3	PPGP
18	117 / VERDIER BRIGITTE	2	-3	PGPG
19	108 / JULIEN FANNY	2	-5	GGPP
20	128 / RATTARE SIMONE	2	-7	GPGP
21	116 / LACROIX NATHALIE	2	-9	PGGP
22	101 / DAS NEVES SEVERINE	2	-11	PGGP
23	125 / CHENE SONIA	1	3	PPGP
24	107 / ARSAC SOLANGE	1	-1	GPPP
25	129 / RUBIN MATHILDE	1	-12	PPPG
26	122 / MOLLE MARTINE	1	-17	GPPP
27	120 / ABALLACHE TRACY	1	-17	PPGP
28	114 / BERRILLIER PATRICIA	1	-18	PPPG

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

0:0

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Recherche

Tous ces résultats enregistrés, exporter le classement vers Excel pour continuer le concours en « SWISS System »

Ci-dessous le fichier Excel qui est rangé dans le répertoire « Gestion Concours » dans le disque « C » de l'ordinateur (fichier : nom du concours_Results 3a6 Parties.xls)

Cls	N°/Equipe	Joueur1	Joueur2	Joueur3	Club/Equipe	Pts	+/	Résultats Parties
1	103	00109853 CHARAVIT KELLY (0012005/PET. BAN THEVENIN MEXIMIEUX)	00111391 FORESTIER AUDREY (0012005/PET. BAN THEVENIN MEXIMIEUX)	()	CD01	4	40	GGGG
2	131	07410425 PITON PASCALE (0744025/LES ROCAILLES PETANQUE)	07409736 ROCH VALERIE (0744025/LES ROCAILLES PETANQUE)	()	CD04	4	19	GGGG
3	102	0110571 CORBIOLI ANGELIQUE (0013003/PET CLUB DE L'ALBARINE)	00110772 CORBIOLI ROLANDE (0013003/PET CLUB DE L'ALBARINE)	()	CD01	3	21	GGGP
4	123	00101957 MECHAIN BRIGITTE (0693206/CALADE PETANQUE)	07406097 DE SANTIS ISABELLE (0693206/CALADE PETANQUE)	()	CD69	3	20	PGGG
5	130	07407940 ROUX VIRGINIE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	01358624 ZARA LORIANE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	()	CD74	3	19	PGGG
6	109	02680262 GRANDE AUREY (0263003/BOULE DU PAS DES ONDES)	00507312 DUC SANDRA (0263003/BOULE DU PAS DES ONDES)	()	CD26	3	19	PGGG
7	124	06904352 CHORON PASCALE (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	03822323 SCHMITT LAUREADANA (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	()	CD69	3	14	GGPG
8	115	03829851 FARRIEUX NATHALIE (0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS)	03821966 AGUDO ISABELLE (0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS)	()	CD38	3	10	GGPG
9	118	04309053 SEUX SANDRINE (0423023/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04230470 GUIA EVELYNE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	3	9	GGPG
10	126	07308541 TRACQUI NICOLE (0730033/PETANQUE DE ST AVRE)	07308106 LANGLET SYLVIE (0730033/PETANQUE DE ST AVRE)	()	CD75	3	1	GGGP
11	127	07307857 CANTIGET CYNTIA (0730017/PETANQUE ALBERTVILLEOISE)	07307078 DUHANT GUYELINE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLEOISE)	()	CD73	2	21	PGPG
12	119	04232786 GACHE KELLY (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04232789 OURILLON ISABELLE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	2	10	PPGG
13	104	00105426 BONIFACE MICHELE (0011009/PETANQUE DE REPLONGES)	00112408 MAILLET EVELYNE (0011009/PETANQUE DE REPLONGES)	()	CD01	2	8	PGPG
14	113	03823579 DURAND CARINE (0380201/PET ARC EN CIEL VINAY)	03817466 CARRIER LAURENCE (0380201/PET ARC EN CIEL VINAY)	()	CD38	2	8	PPGG
15	110	02600451 MINODIER MELINDA (0265021/PET. SAINT MARCELLOISE)	02600963 LEYRAL ANNICK (0265021/PET. SAINT MARCELLOISE)	()	CD26	2	0	GGPP
16	132	07411559 GRUNDMANN VIRGINIA (0744001/ALBY SUR CHERAN PETANQUE)	07410739 DUCLOZ BEATRICE (0744001/ALBY SUR CHERAN PETANQUE)	()	CD74	2	-1	GGPG
17	106	02633506 BARON CELINE (0070116/LA MINI BOULE)	00714994 LETORT VANESSA (0070116/LA MINI BOULE)	()	CD07	2	-3	PGGP
18	117	04204220 VERDIER BRIGITTE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04214839 VERDIER NATACHA (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	2	-3	PGPG
19	108	00704862 JULIEN FANNY (0070083/BARRY PETANQUE)	00704469 MATHEVEAT MARYLINE (0070083/BARRY PETANQUE)	()	CD07	2	-5	GGPP
20	128	07300272 RATTARE SIMONE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLEOISE)	07300166 DEVIRAS NICOLE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLEOISE)	()	CD73	2	-7	GGGP
21	116	03820284 LACROIX NATHALIE (0380203/PC ST SIMEON BRESSUIX)	02636641 CHAZOT MORGANE (0380203/PC ST SIMEON BRESSUIX)	()	CD38	2	-9	PGGP
22	101	00106307 DAS NEVES SEVERINE (0012019/PETANQUE FARINOISE)	06920185 PHILIPPON CORINNE (0012019/PETANQUE FARINOISE)	()	CD01	2	-11	GGGP
23	125	07306265 CHENE SONIA (0730032/PETANQUE REMILLENNE)	07303504 GIRARD SANDRA (0730032/PETANQUE REMILLENNE)	()	CD73	1	3	PPGP
24	107	00701255 ARSAC SOLANGE (0070130/LA PETITE BOULE DU RHONE)	06901019 LIENARD VALERIE (0070130/LA PETITE BOULE DU RHONE)	()	CD07	1	-1	GPPP
25	129	07409410 RUBIN MATHILDE (0740444/SCIONZIER PETANQUE)	02630539 LEGENDRE SOPHIE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	()	CD74	1	-12	PPPG
26	122	04202616 MOLLE MARTINE (0693206/CALADE PETANQUE)	03198555 LUNAY AUDREY (0693206/CALADE PETANQUE)	()	CD69	1	-17	GGPP
27	120	04230839 ABALLACHE TRACI (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	04209083 CEGARIS MARYLINE (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	()	CD42	1	-17	PPGP
28	114	03815243 BERRUYER PATRICIA (0380321/LA ROCHOISE)	03804033 MARTOS SYLVIE (0380321/LA ROCHOISE)	()	CD38	1	-18	PPPG
29	111	02602654 BERRUYER SYLVIE (0380321/PETANQUE DE NYONS)	08411758 GUISERIX FARIN SANDRINE (0263007/PETANQUE DE NYONS)	()	CD26	1	-19	PGGP
30	121	06924960 POETE MARTINE (0694114/DETA PETANQUE CORBAS)	06928346 BENAYOUN REGINE (0694114/DETA PETANQUE CORBAS)	()	CD69	1	-22	PGGP
31	112	02635624 DURAND BLANDINE (0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES)	02634059 SOEUR CHRISTELLE (0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES)	()	CD26	0	-37	PPP
32	105	00702973 DESOS ROSE-MARIE (0070109/ASS. SPORT. POUZINoise)	00702835 CHAMON PATRICIA (0070109/ASS. SPORT. POUZINoise)	()	CD07	0	-40	PPP

Pour les phases finales du « SWISS Système », utiliser le fichier Excel fédéral « LOGICIEL DE GESTION DES PHASES FINALE SWISS SYSTEM »

Avant d'utiliser le programme, ne pas oublier d'activer le Logiciel



1 – IMPORTATION DES DONNEES DE GESTION CONCOURS

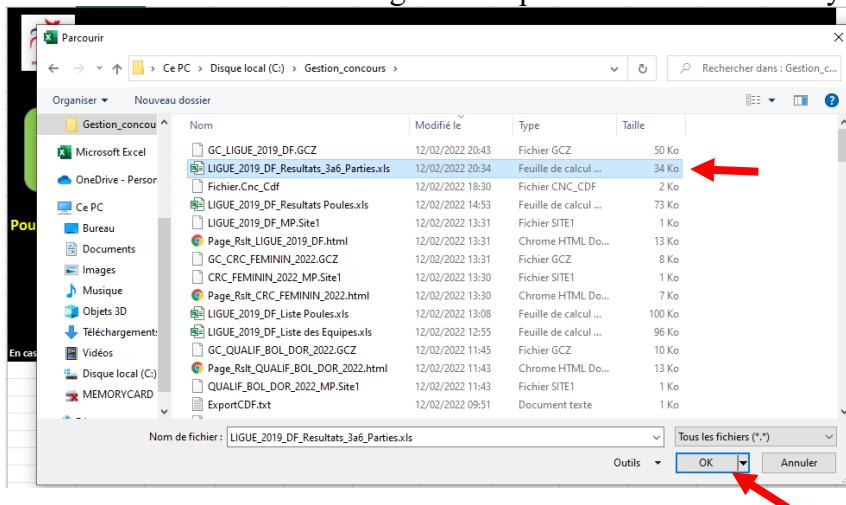
Pour importer les données issues de l'export de Gestion Concours, cliquer sur le bouton « »



L'écran suivant s'affiche, cliquez sur « **OK** » pour sélectionner le fichier excel à récupérer.



Sélectionner le fichier excel «_Resultats_3 à 6_Parties.xls » puis cliquer sur « **OK** » pour insérer les données dans le Logiciel des phases finales SWISS System.



L'écran suivant s'affiche pour signaler que les données sont correctement importées puis cliquer sur « OK »

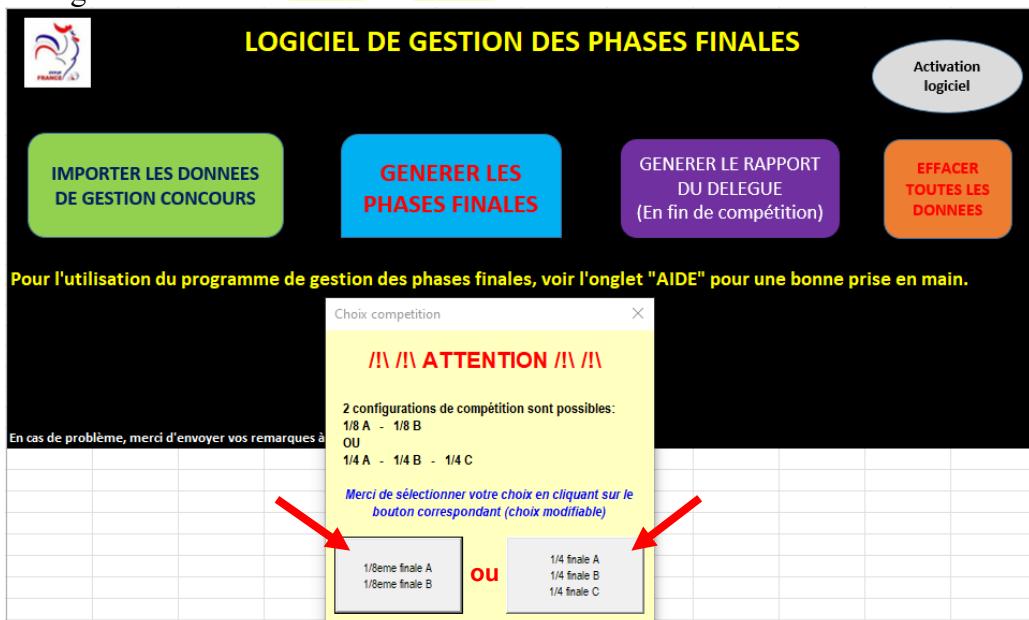


2 – PHASES FINALES (phase en élimination directe)

Pour générer le tableau des parties finales, cliquer sur le bouton « **GENERER LES PHASES FINALES** »



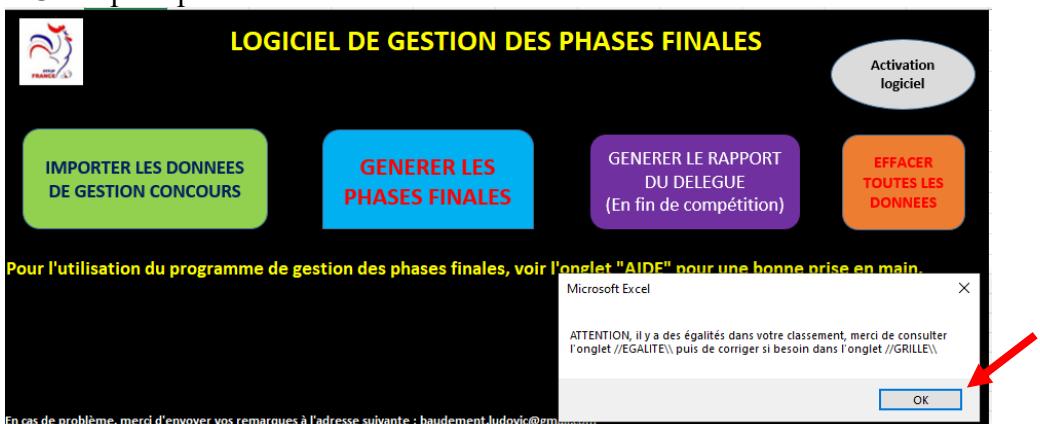
Un message s'affiche pour demander quelle configuration de compétition choisir. Cliquer sur la configuration voulue. ou



La configuration des parties finales choisies, le message ci-dessous s'affiche pour nous indiquer que le graphique des parties finale est généré. Cliquer sur « OK » pour poursuivre.



Les phases finales générées, un message nous indique qu'il existe des égalités dans le classement pour les départager si c'est possible (si confrontation direct, l'équipe victorieuse passe devant). Cliquer sur « OK » pour poursuivre.



Pour visualiser les équipes qui sont à égalité ouvrir l'onglet « Egalite » et vérifier dans Gestion Concours, si elles se sont déjà rencontrées pour les départager si c'est possible.

Classement	Joueur	Concours
5	GRAND AUDREY	CONCOURS A
5	ROUX VIRGINIE	CONCOURS A
13	DURAND CARINE	CONCOURS A
13	BONIFACE MICHELE	CONCOURS A
17	VERDIER BRIGITTE	CONCOURS B
17	BARON CELINE	CONCOURS B
26	ABALLACHE TRACY	CONCOURS B
26	MOLLE MARTINE	CONCOURS B

Pour modifier le classement, procéder de la façon suivante :

- Cliquer sur le bouton « CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT » pour le concours concerné

CONCOURS A		CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY	1	BARON CELINE
2	PITON PASCALE	2	VERDIER BRIGITTE
3	CORBIOLI ANGELIQUE	3	JULIEN FANNY
4	MECHAIN BRIGITTE	4	RATTARE SIMONE
5	GRAND AUDREY	5	LACROIX NATHALIE
6	ROUX VIRGINIE	6	DAS NEVES SEVERINE
7	CHORON PASCALE	7	CHENE SONIA
8	FARRIEUX NATHALIE	8	ARSAC SOLANGE
9	SEUX SANDRINE	9	RUBIN MATHILDE
10	TRACQUI NICOLE	10	MOLLE MARTINE
11	CANTIGET CYNTIA	11	ABALLACHE TRACY
12	GACHE KELLY	12	BERRUYER PATRICIA
13	BONIFACE MICHELE	13	RECORDIER SYLVIE
14	DURAND CARINE	14	POETE MARTINE
15	MINODIER MELINDA	15	DURAND BLANDINE
16	GRUNDMANN VIRGINIA	16	DESONS ROSE-MARIE

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)
---	---

La fenêtre suivante s'affiche pour intervertir le classement si c'est nécessaire.

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	ROUX VIRGINIE				
6	GRAND AUDREY				
7	CHORON PASCALE				
8	FARRIEUX NATHALIE				
9	SEUX SANDRINE				
10	TRACQUI NICOLE				
11	CANTIGET CYNTIA				
12	GACHE KELLY				
13	BONIFACE MICHÈLE				
14	DURAND CARINE				
15	MINODIER MÉLINDA				
16	GRUNDMANN VIRGINIA				
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)					

Microsoft Excel
Quel est le classement du premier joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)
<input type="text" value="5"/>

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)

Dans notre cas nous allons intervertir les équipes à égalité, classées respectivement 5^{ème} et 6^{ème} dans le « concours A »

Taper le classement de la première équipe à intervertir (5) puis cliquer sur « OK »

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	GRAND AUDREY				
6	ROUX VIRGINIE				
7	CHORON PASCALE				
8	FARRIEUX NATHALIE				
9	SEUX SANDRINE				
10	TRACQUI NICOLE				
11	CANTIGET CYNTIA				
12	GACHE KELLY				
13	BONIFACE MICHÈLE				
14	DURAND CARINE				
15	MINODIER MÉLINDA				
16	GRUNDMANN VIRGINIA				
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)					

Taper le classement de la première équipe à intervertir (6) puis cliquer sur « OK »

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	GRAND AUDREY				
6	ROUX VIRGINIE				
7	CHORON PASCALE				
8	FARRIEUX NATHALIE				
9	SEUX SANDRINE				
10	TRACQUI NICOLE				
11	CANTIGET CYNTIA				
12	GACHE KELLY				
13	BONIFACE MICHÈLE				
14	DURAND CARINE				
15	MINODIER MÉLINDA				
16	GRUNDMANN VIRGINIA				
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)					

Le classement des deux équipes a été interverti. Cliquer sur « OK » pour sortir. Effectuer la manipulation autant de fois que cela est nécessaire.

	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	GRAND AUDREY		5	ROUX VIRGINIE	
6	ROUX VIRGINIE		6	GRAND AUDREY	
7	CHORON PASCALE		7	CHORON PASCALE	
8	FARRIEUX NATHALIE		8	FARRIEUX NATHALIE	
9	SEUX SANDRINE		9	SEUX SANDRINE	
10	TRACQUI NICOLE		10	TRACQUI NICOLE	
11	CANTIGET CYNTIA		11	CANTIGET CYNTIA	
12	GACHE KELLY		12	BERRUYER PATRICIA	
13	BONIFACE MICHÈLE		13	RECODIER SYLVIE	
14	DURAND CARINE		14	POETE MARTINE	
15	MINODIER MÉLINDA		15	DURAND BLANDINE	
16	GRUNDMANN VIRGINIA		16	DESOZ ROSE-MARIE	
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)					

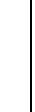
Microsoft Excel
Quel est le classement du second joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)
<input type="text" value="6"/>

Microsoft Excel
Quel est le classement du second joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)
<input type="text" value="6"/>

Microsoft Excel
Changement effectué
<input type="button" value="OK"/>

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	GRAND AUDREY		5	ROUX VIRGINIE	
6	ROUX VIRGINIE		6	GRAND AUDREY	
7	CHORON PASCALE		7	CHORON PASCALE	
8	FARRIEUX NATHALIE		8	FARRIEUX NATHALIE	
9	SEUX SANDRINE		9	SEUX SANDRINE	
10	TRACQUI NICOLE		10	TRACQUI NICOLE	
11	CANTIGET CYNTIA		11	CANTIGET CYNTIA	
12	GACHE KELLY		12	BERRUYER PATRICIA	
13	BONIFACE MICHÈLE		13	RECODIER SYLVIE	
14	DURAND CARINE		14	POETE MARTINE	
15	MINODIER MÉLINDA		15	DURAND BLANDINE	
16	GRUNDMANN VIRGINIA		16	DESOZ ROSE-MARIE	
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)					

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	GRAND AUDREY		5	ROUX VIRGINIE	
6	ROUX VIRGINIE		6	GRAND AUDREY	
7	CHORON PASCALE		7	CHORON PASCALE	
8	FARRIEUX NATHALIE		8	FARRIEUX NATHALIE	
9	SEUX SANDRINE		9	SEUX SANDRINE	
10	TRACQUI NICOLE		10	TRACQUI NICOLE	
11	CANTIGET CYNTIA		11	CANTIGET CYNTIA	
12	GACHE KELLY		12	BERRUYER PATRICIA	
13	BONIFACE MICHÈLE		13	RECODIER SYLVIE	
14	DURAND CARINE		14	POETE MARTINE	
15	MINODIER MÉLINDA		15	DURAND BLANDINE	
16	GRUNDMANN VIRGINIA		16	DESOZ ROSE-MARIE	
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)					



Ouvrir l'onglet « Huitième A ou Quart A » pour accéder au Graphique des parties finales.

- Rentrer les scores dans les cases bleues.

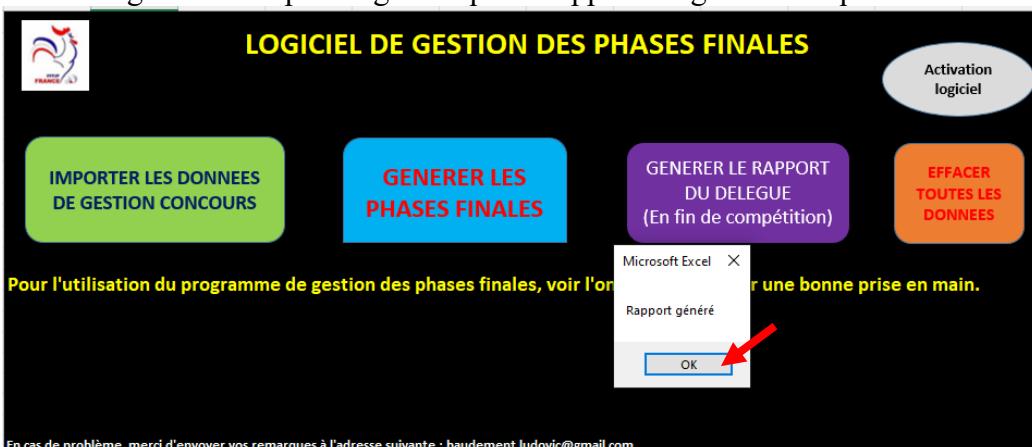
HUITIEME DE FINALE CONCOURS A							
1 CHARAVIT KELLY 17 GRUNDMANN VIRGINIA	Score	7 CHORON PASCALE 10 TRACQUIN NICOLE	Score	2 PITON PASCALE 15 MINODIER MELINDA	Score	5 ROUX VIRGINIE 12 GACHE KELLY	Score
8 FARRIEUX NATHALIE 9 SEUX SANDRINE	Score	4 MECHAIN BRIGITTE 13 BONIFACE MICHELE	Score	6 GRAND AUDREY 11 CANTIGET CYNTIA	Score	3 CORBIOU ANGELIQUE 14 DURAND CARINE	Score
QUART DE FINALE CONCOURS A							
	Score		Score		Score		Score
DEMI FINALE CONCOURS A							
	Score		Score				
FINALE CONCOURS A							
	Score					VAINQUEUR	

HUITIEME DE FINALE CONCOURS A							
1 CHARAVIT KELLY 17 GRUNDMANN VIRGINIA	Score	7 CHORON PASCALE 10 TRACQUIN NICOLE	Score	2 PITON PASCALE 15 MINODIER MELINDA	Score	5 ROUX VIRGINIE 12 GACHE KELLY	Score
8 FARRIEUX NATHALIE 9 SEUX SANDRINE	Score	4 MECHAIN BRIGITTE 13 BONIFACE MICHELE	Score	6 GRAND AUDREY 11 CANTIGET CYNTIA	Score	3 CORBIOU ANGELIQUE 14 DURAND CARINE	Score
QUART DE FINALE CONCOURS A							
	Score		Score		Score		Score
DEMI FINALE CONCOURS A							
	Score		Score				
FINALE CONCOURS A							
	Score					VAINQUEUR	

Le concours terminé, générer le rapport du délégué en cliquant sur le bouton



Un message s'affiche pour signaler que le rapport est généré. Cliquer sur « OK » pour poursuivre.



Le rapport

RESULTAT DU CONCOURS (à remplir par le délégué)					
N° Licence	Nom, Prénom et lettres majuscules	Association ou Club	N° Dél.	N° D'équipe	
Pondants 1/8 Finale					
07411559	GRUNDMANN VIRGINIA	ALBY SUR CHERAN PETANQUE	074		
07410732	DUCLLOZ BEATRICE	ALBY SUR CHERAN PETANQUE	074	132	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
06904252	CHORON PASCALE	CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	069		
03825323	SCHMITT LAURE DANA	CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	069	124	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
02600451	MINDIER MELINDA	PET. SAINT MARCELLOISE	026		
02600963	LEYRAL ANNICK	PET. SAINT MARCELLOISE	026	110	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
07407490	ROUX VIRGINIE	SCIONZIER PETANQUE	074		
01358424	ZARALORIANE	SCIONZIER PETANQUE	074	130	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
04309053	SEUX SANDRINE	PET. EN VOLANDREZIEUX	042		
04230470	GUIA EVELYNE	PET. EN VOLANDREZIEUX	042	118	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
00101957	MECHAIN BRIGITTE	CALADE PETANQUE	069		
07406097	DE SANTIS ISABELLE	CALADE PETANQUE	069	123	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
02680262	GRAND AUDREY	BOULE DU PAS DES ONDES	026		
00507312	DUC SANDRA	BOULE DU PAS DES ONDES	026	109	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
00110571	CORBOLIANGELIQUE	PET. CLUB DE L'ALBARINE	001		
00110772	CORBOLIROLANDE	PET. CLUB DE L'ALBARINE	001	102	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
Pondants x Finale					
00109353	CHARAVIT KELLY	PET. BAN THEVENIN MEXIMIEUX	001		
00111291	FORESTIER AUDREY	PET. BAN THEVENIN MEXIMIEUX	001	103	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
00105426	BONIFACE MICHÈLE	PETANQUE DE REPLONGES	001		
00112408	MAILLET EVELYNNE	PETANQUE DE REPLONGES	001	104	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
07410425	PITON PASCALE	LES ROCAILLES PETANQUE	074		
07409736	ROCH VALERIE	LES ROCAILLES PETANQUE	074	131	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
04232786	GACHE KELLY	PET. EN VOLANDREZIEUX	042		
04232789	OUILLON ISABELLE	PET. EN VOLANDREZIEUX	042	119	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
Pondants x Finale					
07308541	TRACQUIN COLE	PETANQUE DE STAVRE	073		
07308106	LANGLET SYLVIE	PETANQUE DE STAVRE	073	126	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
07307857	CANTIGET CYNTIA	PETANQUE ALBERTVILLOISE	073		
07307078	DUHANT GUYLINE	PETANQUE ALBERTVILLOISE	073	127	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
Finaliste					
03829051	FARRIEUX HATHALIE	PET CLUB SAINT CLAIR OIS	038		
03821696	AGUDO ISABELLE	PET CLUB SAINT CLAIR OIS	038	115	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		
Champion					
03823579	DURAND CARINE	PET AR CEN CIEL VINAY	038		
03817466	CARRIER LAURENCE	PET AR CEN CIEL VINAY	038	113	
0	*VALEUR!	*VALEUR!)		

[Retour au Sommaire](#)

3.E - Menu « Championnat – Coupe »



Ce menu contrôle la validité des équipes pour les compétitions « Coupe de France » ou « Championnat des Clubs ».

Le contrôle de la validité des équipes peut se faire soit avec l'utilisation du lecteur QR Code, soit en inscrivant le numéro de licence manuellement dans les zones orangées des fiches joueurs.

The screenshot shows a QR code being scanned. The number '03807307' is displayed in the center of the QR code area. The interface includes fields for 'Classif. OK', 'Mixte OK', 'Catégorie OK', and 'Mutation OK'.

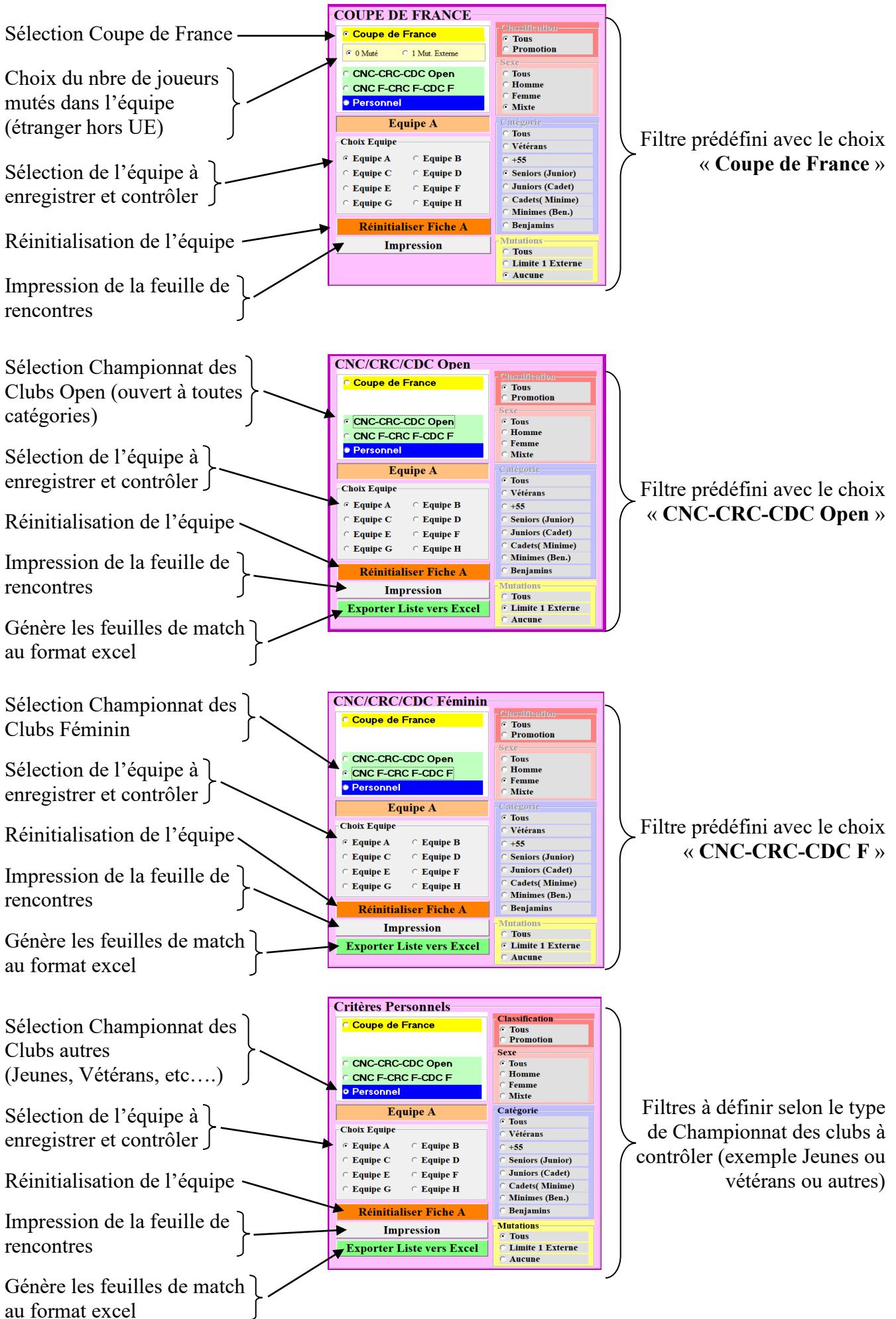
Exemple : « Coupe de France »

Pour vérifier la validité des licences et de l'équipe, mettre le pointeur de la souris dans le champ orange, puis lire le QR code d'une licence ou inscrivez le numéro de licence manuellement. Les informations du licencié s'affichent.

The screenshot shows the 'Critères Personnels' (Personnel Criteria) section for the 'Coupe de France'. It includes fields for 'Classification' (All, Promotion), 'Sexe' (All, Male, Female, Mixed), 'Catégorie' (All, Veterans, +55, Seniors (Junior), Juniors (Cadet), Cadets (Minime), Minimes (Ben.), Benjamins), 'Mutations' (All, External Limit 1, None), and buttons for 'Réinitialiser Fiche A', 'Impression', and 'Exporter Liste vers Excel'.

Affichage après le scan de la 1^{ère} licence

The screenshot shows the same 'Critères Personnels' section after the license has been scanned. The license information is now displayed in the orange fields: '03807307', 'EVRA RD', 'RENE', 'P.C. PIERRE SEMARD', 'VET. Masculin', 'MUT.OK', and 'N'.



Vert quand l'équipe est conforme aux critères demandés

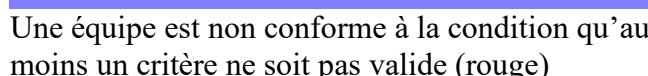


Une équipe est conforme à la condition que tous les critères ci-dessus soit bons (vert)

Rouge quand l'équipe est non conforme aux critères demandés



Cas d'un CRC féminin



Cas d'un CRC jeune ou Vétéran

Une équipe est non conforme à la condition qu'au moins un critère ne soit pas valide (rouge)

Fiche équipe « A » conforme

COACH / CAPITAINE
03807307 << NL
EVARD
RENE
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

03834419 << NL
MALDERA
PATRICK
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.OK N

03800699 << NL
PICHOTTO
RENE
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

03814838 << NL
FIGUS
Daniel
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.INT N

03835290 << NL
ANTONA
JOSEPH
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.OK N

03835291 << NL
ANTONA
TONY
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.OK N

03800764 << NL
BARBET
JEAN
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK P

03801221 << NL
CAVALLI
YVES
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

03801220 << NL
DI-FAZIO
Patrick
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

CNC/CRC/CDC Open

Classification
 Tous
 Promotion

Sexe
 Tous
 Homme
 Femme
 Mixte

Catégorie
 Tous
 Vétérans
 +55
 Seniors (Junior)
 Juniors (Cadet)
 Cadets (Minime)
 Minimes (Ben.)
 Benjamins

Mutations
 Tous
 Limite 1 Externe
 Aucune

Equipe A

Choix Equipe
 Equipe A
 Equipe B
 Equipe C
 Equipe D
 Equipe E
 Equipe F
 Equipe G
 Equipe H

Réinitialiser Fiche A

Impression

Exporter Liste vers Excel



Fiche équipe « A » non conforme

COACH / CAPITAINE
03807307 << NL
EVARD
RENE
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

03834419 << NL
MALDERA
PATRICK
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.OK N

03800699 << NL
PICHOTTO
RENE
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

03814838 << NL
FIGUS
Daniel
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.INT N

03835290 << NL
ANTONA
JOSEPH
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.OK N

03835291 << NL
ANTONA
TONY
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.OK N

03800764 << NL
BARBET
JEAN
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK P

03801221 << NL
CAVALLI
YVES
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

03801220 << NL
DI-FAZIO
Patrick
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

Critères Personnels

Classification
 Tous
 Promotion

Sexe
 Tous
 Homme
 Femme
 Mixte

Catégorie
 Tous
 Vétérans
 +55
 Seniors (Junior)
 Juniors (Cadet)
 Cadets (Minime)
 Minimes (Ben.)
 Benjamins

Mutations
 Tous
 Limite 1 Externe
 Aucune

Equipe A

Choix Equipe
 Equipe A
 Equipe B
 Equipe C
 Equipe D
 Equipe E
 Equipe F
 Equipe G
 Equipe H

Réinitialiser Fiche A

Impression

Exporter Liste vers Excel



Dans l'exemple affiché, pour un CDC vétéran, les joueurs en « Rouge » sont Séniors

Joueur sans licence à jour ci-dessous le message indiqué

The screenshot shows a list of player records on the left and a central error message window. The error message says 'Licencié Inconnu ou Non Licencié!' (Unknown or Non-licensed player) with an 'OK' button. The right side of the interface is a 'Critères Personnels' (Personal Criteria) panel with various filtering options like 'Coupe de France', 'Sexe', 'Equipe A', and 'Reinitialiser Fiche A' (Reset Card). A red 'OK' button is highlighted with an arrow pointing to it.

Vous cliquez sur « OK » pour fermer la fenêtre d'erreur

Cliquer sur «  » pour fermer la fenêtre et revenir au menu Gestion Concours.

Exemple de Feuille de match après avoir cliqué sur « **Imprimer Fiche** »

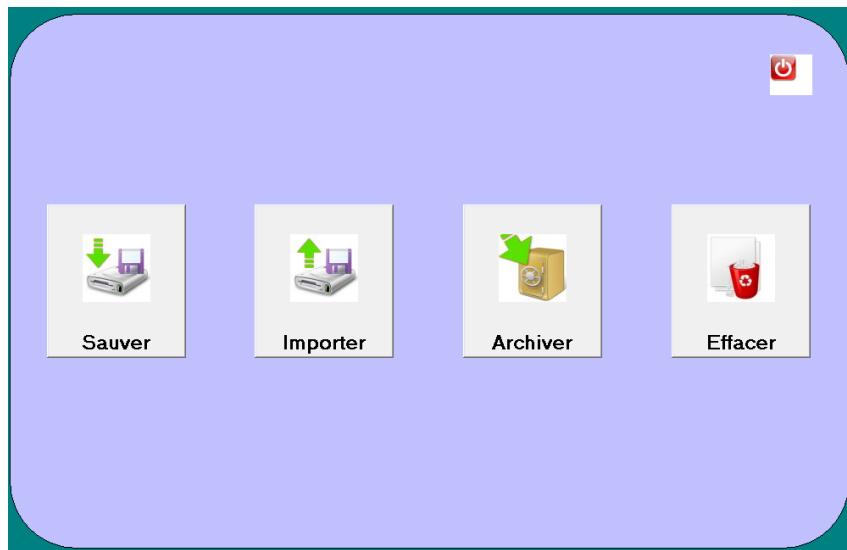
The 'Feuille de Match' (Match Sheet) is titled 'Championnat par Equipes de Clubs'. It includes a logo for 'CNC' (Comité National de la Petanque). The sheet shows player compositions for 'Equipe A' and 'Equipe B', and a table for 'ORDRE DES RENCONTRES / RESULTATS' (Order of Matches / Results) with columns for 'CLUB A' and 'CLUB B'. The results table is empty. Below the results table, there are sections for 'VALEUR D'UNE TETE A TETE = 2 Points' (Value of a Head-to-Head = 2 Points), 'VALEUR D'UNE DOUBLETTE = 4 Points' (Value of a Doublet = 4 Points), and 'VALEUR D'UNE TRIPLETTE = 6 Points' (Value of a Triple = 6 Points). The bottom of the sheet includes sections for 'CLUB VAINQUEUR:' (Winning Club), 'Nom et Signature Club A' (Name and Signature Club A), and 'Nom et Signature Club B' (Name and Signature Club B). A red 'OK' button is highlighted with an arrow pointing to it.

[Retour au Sommaire](#)

3.F - Menu « Gestion Fichiers »



En cliquant sur « Gestion Fichiers » vous obtenez l'écran suivant :

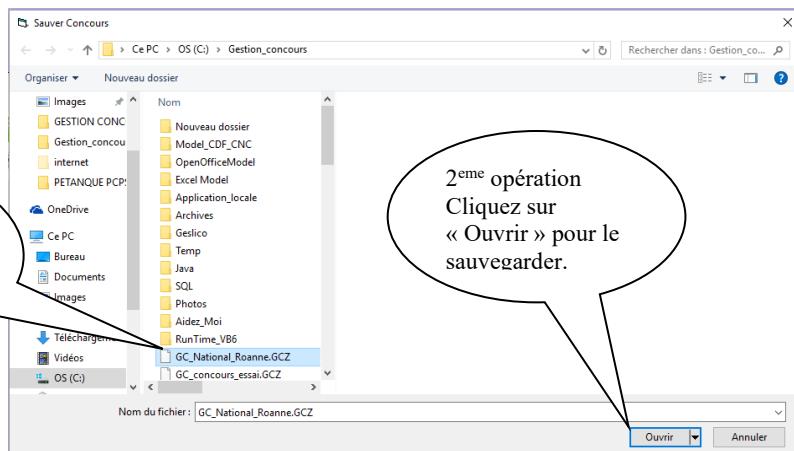


3.F.1 – Menu « Sauver »

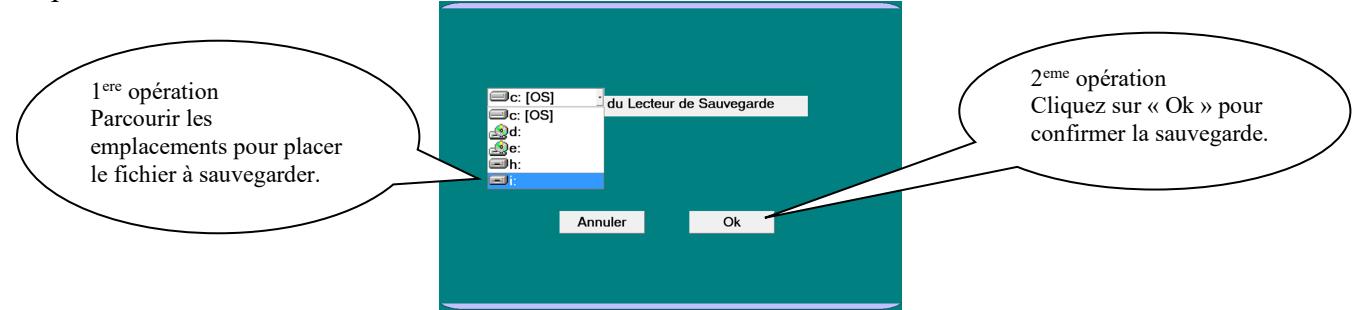


Pour sauvegarder un concours suivre les étapes suivantes

Etape 1 :



Etape 2 :



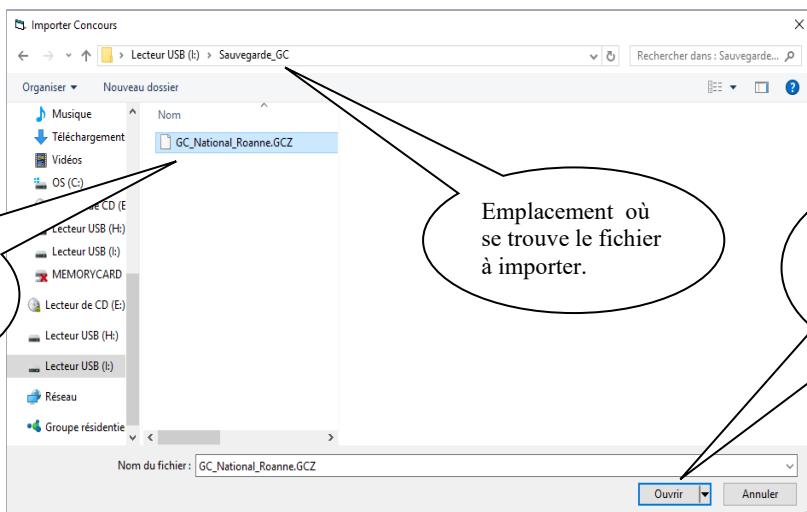
Le fichier GCZ du concours sélectionné est sauvegardé dans le répertoire « Sauvegarde_GC » qui se trouve dans l'emplacement « i »

[Retour au Sommaire](#)

3.F.2 – Menu « Importer »



Pour importer un concours fichier GCZ (concours archivé ou sauvegardé)

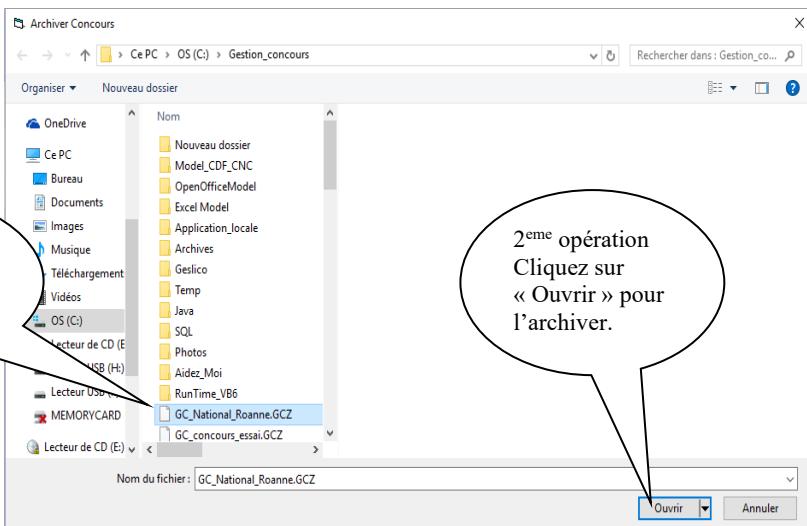


[Retour au Sommaire](#)

3.F.3 – Menu « Archiver »



Pour archiver un concours (le concours est mis dans le dossier « Archives » du répertoire « Gestion Concours »)



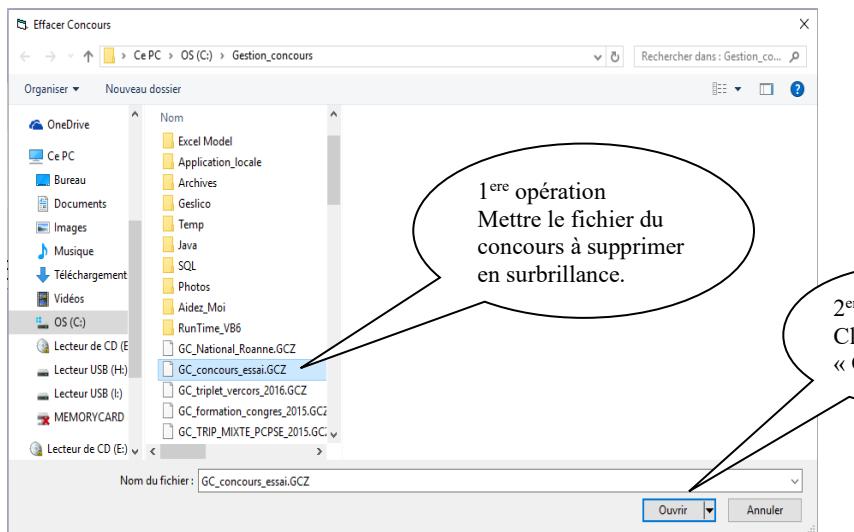
[Retour au Sommaire](#)

3.F.4 – Menu « Effacer »



Pour supprimer complètement un concours ou partiellement certains fichiers du concours, suivre les étapes suivantes.

Etape 1 :



Etape 2 :



Deux choix sont proposés :

- « Suppression Complète » : supprime complètement tous les fichiers du concours sélectionné.
- « Suppression Personnalisée » : permet de choisir le ou les fichiers à supprimer.

Cliquer sur « Supprimer » pour valider la suppression des fichiers sélectionnés.

[Retour au Sommaire](#)