



Mise à Jour le 14/01/2026

René EVRARD

Manuel d'utilisation du logiciel de GESTION CONCOURS Version 2026.1.4 v1

Fédération Française de Pétanque & de Jeu Provençal
13 rue Trigance 13002 Marseille | Tel : 04 91 14 05 80 | ffjp.siege@petanque.fr | www.ffjp.org



SOMMAIRE

Ce manuel comporte des liens entre le sommaire et les articles concernés, en cliquant sur le thème choisi, le renvoi est automatique vers le commentaire, des retours en fin de thème permettent de revenir au sommaire. Pour certains articles comportant des « vues écran » avec des bulles à chiffres ou lettres, on peut cliquer aussi sur ces bulles, puis revenir sur la vue précédente.

	Page
<u>1 - Téléchargement</u>	4
<u>1.1 – Première installation de « GESTION CONCOURS »</u>	4
<u>1.2 – Mise à Jour de « GESTION CONCOURS »</u>	5
<u>2 - Ouverture du Programme – Page « CONTROLE »</u>	6
<u>2.1 – Ouverture - Téléchargement Base de Licencié</u>	7
<u>2.2 – Ouverture du programme</u>	8
<u>3 - Le menu de « Gestion Concours »</u>	9
<u>3.A - Menu « Nouveau Concours »</u>	10
<u>3.B - Menu « Préparer un concours »</u>	16
<u>3.B.1 – Signification de chaque zone</u>	18
<u>3.B.2 – Inscription lecteur QR Code</u>	22
<u>3.B.3 – Inscription à la volée avec lecteur QR Code</u>	22
<u>3.B.4 – Fermeture des inscriptions</u>	24
<u>3.B.5 – Fichier Protections</u>	25
<u>3.B.6 – Tirage</u>	26
<u>3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture</u>	29
<u>3.B.8 – Modification d'équipes après tirage</u>	29
<u>3.B.9 – Impressions</u>	30
<u>3.B.9.A – Liste des capitaines</u>	30
<u>3.B.9.B – Liste des équipes complètes</u>	30
<u>3.B.9.C – Bilan des inscrits</u>	31
<u>3.B.9.D – Bilan des paiements</u>	31
<u>3.B.10 – Divers</u>	32
<u>3.B.10.A – Exportation Liste des Inscrits</u>	32
<u>3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits</u>	33
<u>3.B.10.C – Paramétrage FTP</u>	34
<u>3.B.10.D – Paramétrage Multisite</u>	34
<u>3.C - Menu « Dépôt des licences »</u>	35

SOMMAIRE

<u>3.D - Menu « Gestion Graphique »</u>	39
<u>3.D.1 – Gestion du Graphique par poules de 4 et élimination directe</u>	40
<u>3.D.1.A – Organisation du concours</u>	41
<u>3.D.1.B – Définition des menus (options)</u>	47
<u>3.D.1.B.1 - Menu « Afficher/Noms »</u>	47
<u>3.D.1.B.2 - Menu « Liste des engagées »</u>	48
<u>3.D.1.B.3 - Menu « Parties lancées »</u>	48
<u>3.D.1.B.4 - Impressions</u>	49
<u>3.D.1.B.4.1 – « Impression Liste des inscrits »</u>	49
<u>3.D.1.B.4.2 – « Impression Fiche(s) de Jeu »</u>	50
<u>3.D.1.B.4.3 – « Impression Liste Poule »</u>	51
<u>3.D.1.B.4.4 – « Impression Graphique Poule et après Poule »</u>	53
<u>3.D.1.B.4.5 – « Impression Résultats Arbitrage »</u>	53
<u>3.D.1.B.4.6 – « Impression Résultats Presse »</u>	55
<u>3.D.1.B.4.7 – « Impression des Absents »</u>	56
<u>3.D.1.B.5 – Divers</u>	56
<u>3.D.1.B.5.1 – « Liste Spécifique »</u>	56
<u>3.D.1.B.5.2 – Gestion des terrains</u>	57
<u>3.D.1.B.5.3 – Voir Scores</u>	58
<u>3.D.1.B.5.4 – « Création Page HTML »</u>	59
<u>3.D.1.B.5.5 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »</u>	60
<u>3.D.1.B.6 – « Multiposte »</u>	61
<u>3.D.1.B.6.1 – « Création »</u>	61
<u>3.D.1.B.6.2 – « Importation Manuelle »</u>	64
<u>3.D.1.B.6.3 – « Importation Internet »</u>	66
<u>3.D.1.B.6.4 – « Test Connection »</u>	66
<u>3.D.1.C – Affichage fiche équipe</u>	66
<u>3.D.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard</u>	67
<u>3.D.1.E – Gestion des terrains Poules</u>	69
<u>3.D.1.F – Equipe absente</u>	70
<u>3.D.1.G – Stastique Poule</u>	70
<u>3.D.2 – Gestion du Graphique par poules puis Pré-Qualification</u>	71
<u>3.D.3 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Sans récup du A vers B)</u>	74
<u>3.D.4 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)</u>	77
<u>3.D.5 – Gestion du Graphique par Groupe / A-B-C (GG→A GP et PG→B PP→C)</u>	78
<u>3.D.6 – Gestion du Graphique Descente directe / 1 concours (Type Nationaux 1 Concours)</u>	80
<u>3.D.7 – Gestion du Graphique Descente directe / 1 concours puis Pré-Qualification</u>	81
<u>3.D.8 – Gestion du Graphique concours A – B – C</u>	82
<u>3.D.9 – Gestion du Graphique concours A – B</u>	88
<u>3.D.10 – Gestion du Graphique concours A – B – C (Sans Récup)</u>	89
<u>3.D.11 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récup)</u>	90
<u>3.D.12 – Gestion du Graphique Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)</u>	93
<u>3.D.13 – Gestion du Graphique Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)</u>	94


SOMMAIRE

<u>3.D.14 – Gestion des Graphiques « 15 – 16 – 17 » (Marathon)</u>	95
<u>3.D.14.A – Gestion du Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG »</u>	95
<u>3.D.14.B – Gestion du Graphique « (16) 3 à 10 Parties »</u>	98
<u>3.D.14.C – Gestion du Graphique « (17) 3 à 5 Parties GG Strict »</u>	101
<u>3.D.15 – Gestion du Graphique SWISS System</u>	105
 <u>3.E – Menu « Championnat – Coupe »</u>	 112
 <u>3.F – Menu « Gestion Fichiers »</u>	 116
<u>3.F.1 – Menu « Sauver »</u>	116
<u>3.F.2 – Menu « Importer »</u>	117
<u>3.F.3 – Menu « Archiver »</u>	117
<u>3.F.4 – Menu « Effacer »</u>	118

1 – Téléchargement

1.1 – 1^{ère} installation de « GESTION CONCOURS »

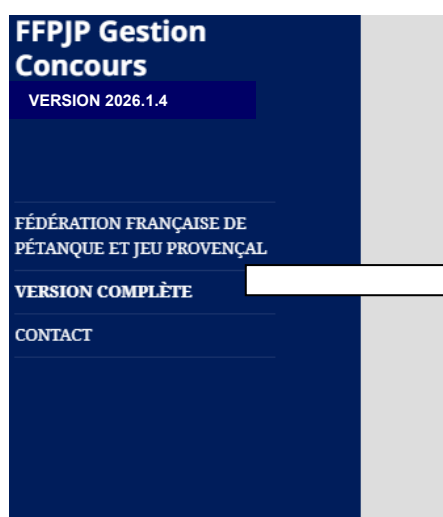
Pour bien démarrer, il faut installer le logiciel en allant sur internet à l'adresse suivante : www.https://ffpjp-gestion-concours.com. Avant d'installer le logiciel (version complète), désactiver l'anti-virus. **L'erreur « 53 » est due : soit à un mauvais téléchargement, ne pas utiliser le navigateur « Edge », soit à une mauvaise installation (l'antivirus a mis des fichiers d'installation en quarantaine).**

Très important : avant d'installer une nouvelle version, il faut obligatoirement désinstaller de l'ordinateur toute version antérieure à 2018 de gestion-concours, ainsi que l'application locale et le driver. (par suppression de programmes dans le panneau de configuration et par suppression des répertoires dans l'explorateur Windows ou par l'exécutable «  unins000.exe » qui se trouve dans le répertoire Gestion Concours).

Remarque : Supprimer les autres téléchargements ayant trait à d'anciennes versions. Si problème d'installation ci-dessous le lien d'une vidéo explicative.

https://www.championnats-ffpjp.com/RsltCDF/FFPJP_GC/Enregistrement de l'écran 2026-01-13 202924.mp4

L'écran ci-dessous s'affiche :



VERSION COMPLÈTE

Version 2026.1.4

Cliquer sur « Version 2026.1.4 »

[Manuel d'utilisation](#)

**FFPJP Gestion
Concours**
 VERSION 2026.1.4

 FÉDÉRATION FRANÇAISE DE
PÉTANQUE ET JEU PROVENÇAL

 VERSION COMPLÈTE

CONTACT

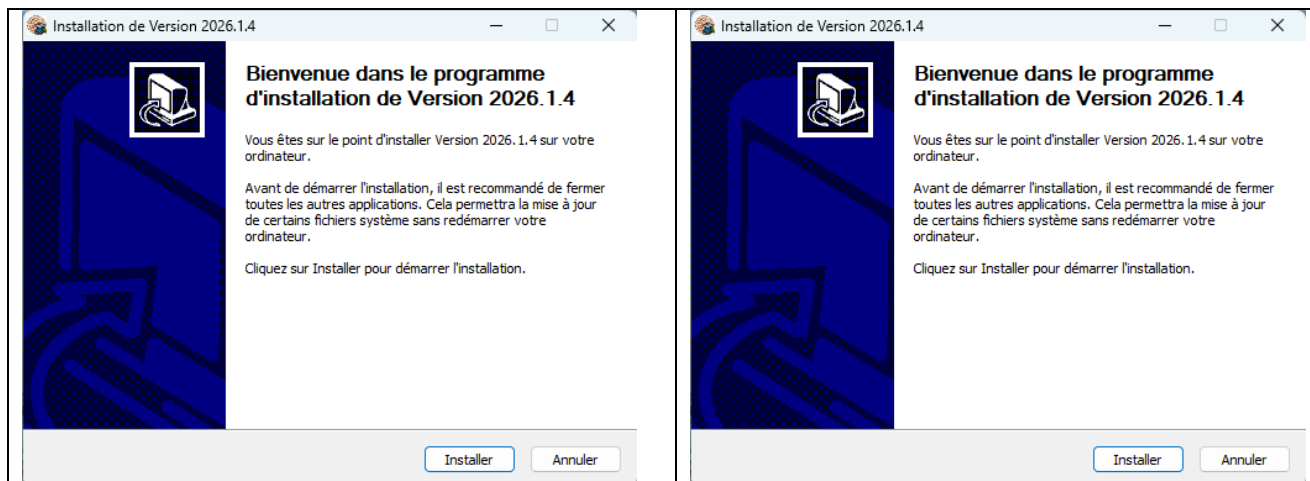
CONTACT

M. SCHMITT Didier

 Courriel: didier.schmitt@petanque.fr

POUR DEPANNAGES EVENTUELS

Le téléchargement terminé la fenêtre d'installation du programme s'ouvre et vous suivez les instructions :



L'installation terminée, le programme se ferme.

[Retour au Sommaire](#)

1.2 – Mise à jour de « GESTION CONCOURS »

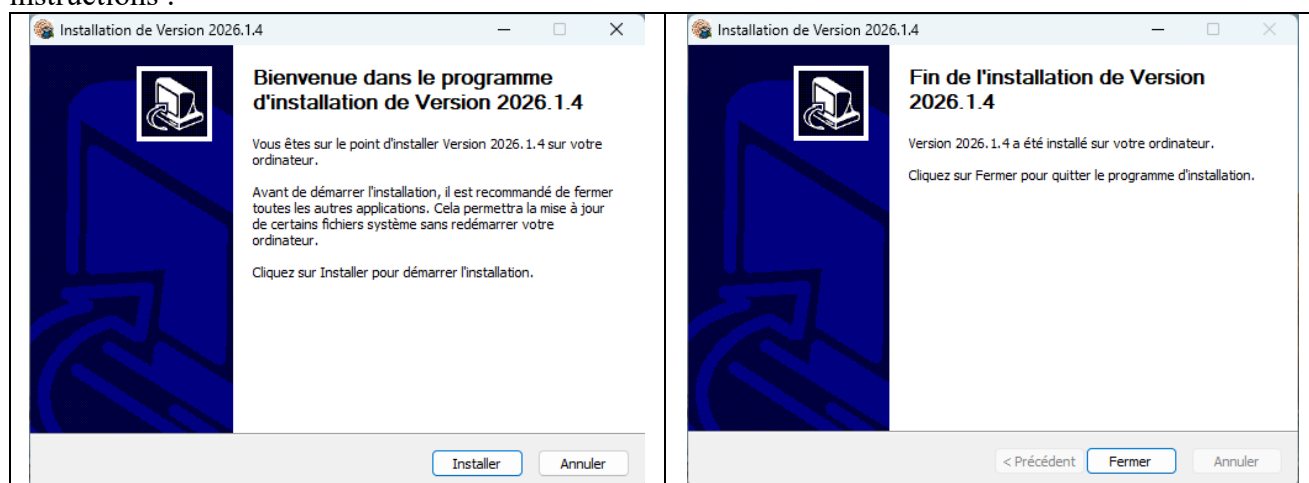
Quand le programme est déjà installé et qu'une mise à jour est disponible la notification « **Maj Obligatoire Disponible** » apparaît. **Le téléchargement de la MAJ est obligatoire, sans quoi, l'accès au programme GESTION CONCOURS est impossible.** Pour télécharger la MAJ, procéder de la façon suivante :



Après avoir cliqué sur « Téléchargement Maj. » le téléchargement commence :



Le téléchargement terminé la fenêtre d'installation du programme s'ouvre et vous suivez les instructions :



L'installation de la Mise à Jour terminée, le programme se ferme.

[Retour au Sommaire](#)

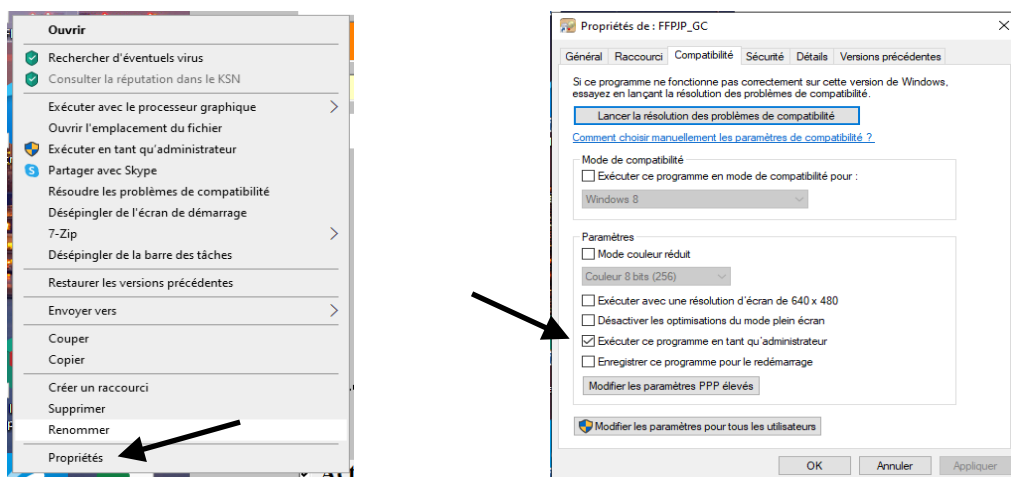
2 – Ouverture du Programme–Page « Contrôle »



Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône

Après chaque nouvelle installation et avant la première ouverture, suivez la procédure suivante :

- cliquez sur l'icone de gestion Concours avec le bouton droit.
- cliquez sur << Propriétés >> (Tout en Bas).
- Cliquez sur l'onglet <<Compatibilité>>.
- Cochez la case en Bas « Exécuter ce programme en Mode administrateur ».



[Retour au Sommaire](#)

2.1 – Ouverture – Téléchargement bases de données

Apparition de l'écran ci-dessous :

Dans le cas où la date de la base des Licenciés est en « Fond ORANGE », télécharger la base de la façon suivante :



Base en cours de téléchargement







La base téléchargée cliquer sur « Suite »

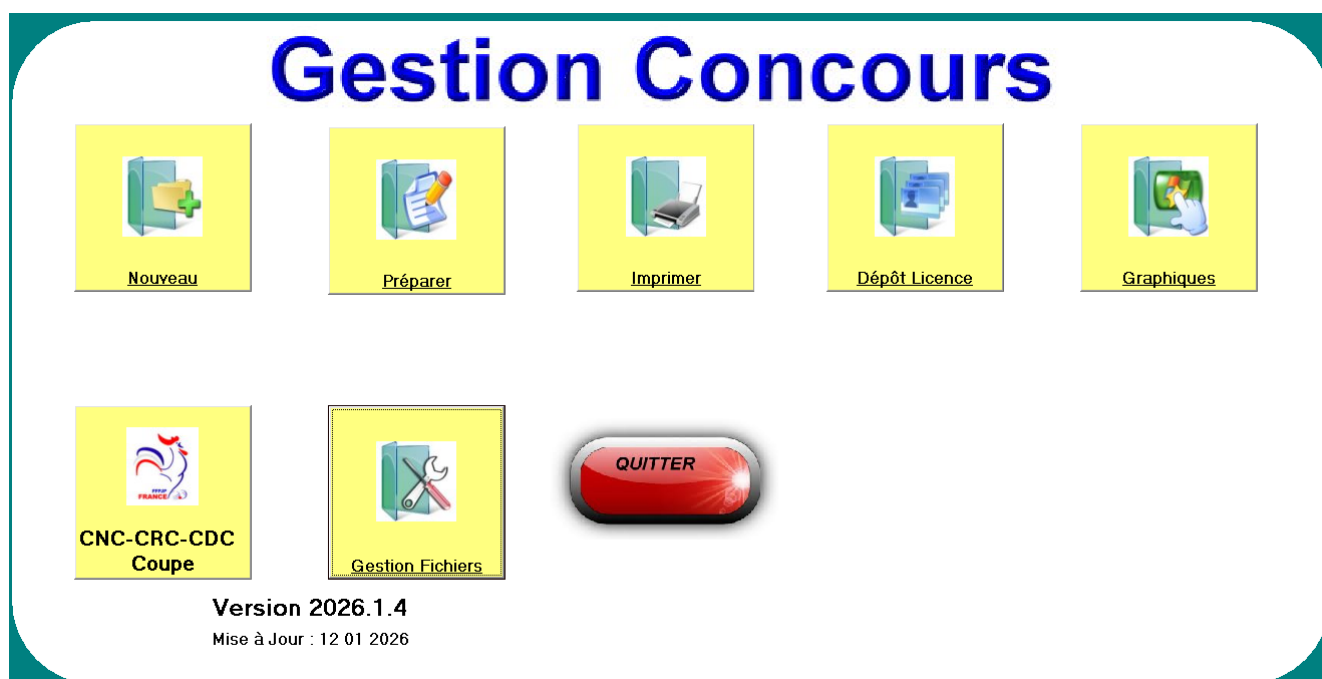
[Retour au Sommaire](#)

2.2 – Ouverture du programme

Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône  qui se trouve sur le bureau de l'ordinateur, dans le cas où la fenêtre ne s'ouvre pas, sélectionner l'icône  qui apparait dans la barre de tâche pour faire apparaître la fenêtre ci-dessous.

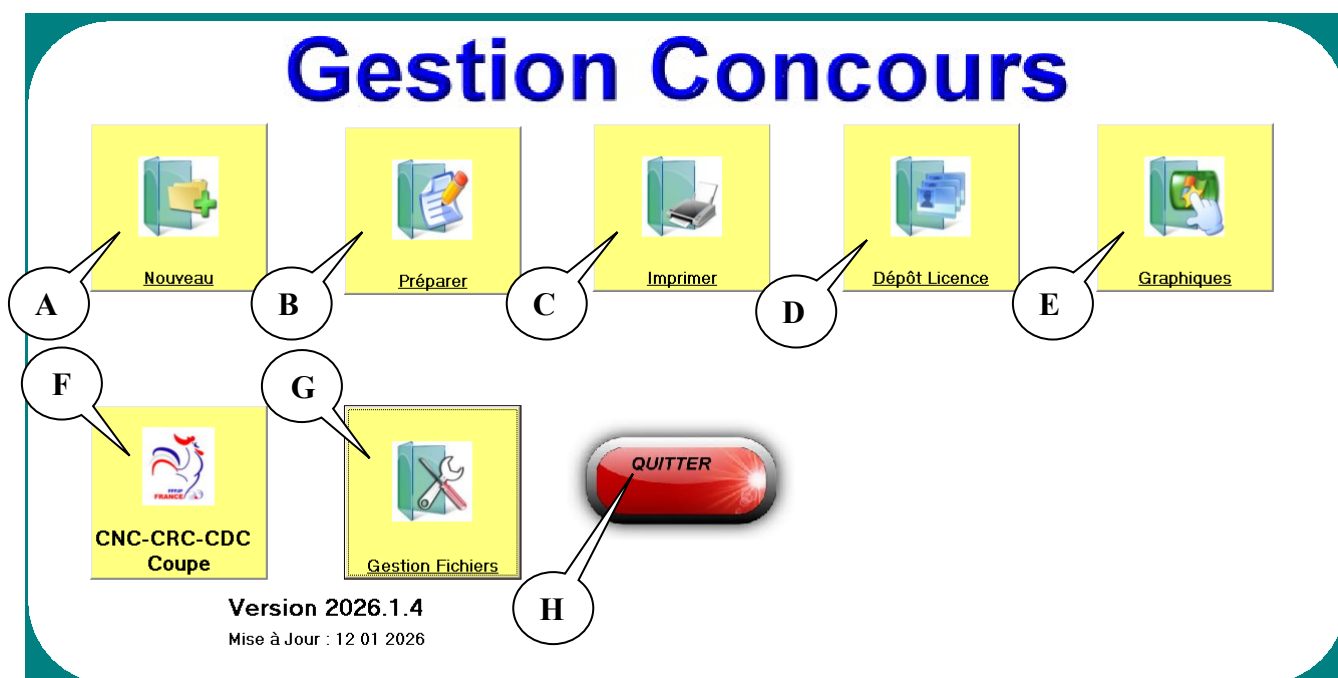


La fenêtre ci-dessous apparaît



[Retour au Sommaire](#)

3 – Le menu de « Gestion Concours »



- | | | |
|------------------------------|---|--|
| A - « Nouveau » | : | Création d'un concours |
| B - « Préparer » | : | Préparation d'un concours (prise des inscriptions) |
| C - « Imprimer » | : | Impression des documents relatifs au concours |
| D - « Dépôt Licence » | : | Dépôt de licences (vérification) avant le concours |
| E - « Graphique » | : | Gestion du graphique pendant le concours |

- F** - « **Championnats Coupe** » : Contrôle de validité des compositions d'équipe en coupe de France et championnat des clubs
- G** - « **Gestion Fichiers** » : Archivage ou Suppression des fichiers de concours
- H** - « **QUITTER** » : Sortir du logiciel Gestion Concours

[Retour au Sommaire](#)

3.A – Menu « Nouveau Concours »



C'est la première opération à effectuer pour créer et gérer un concours. Cette fonction crée et paramètre le concours, le concours est nommé automatiquement. **Le paramétrage validé, il n'y a plus de possibilité pour le modifier (si erreur supprimer le concours et le recréer avec les bons paramètres), ce qui implique une certaine vigilance lors de ce paramétrage.**

En cliquant sur « Nouveau » vous obtenez l'écran suivant :

Renseigner tous les champs : « Date Compétition » - « CD Organisateur » - « Club Organisateur » ainsi que tous ceux qui apparaîtront au fur à mesure, « Jeu » - « Niveau » - « Choix CDF ».
Ci-dessous, vous trouverez des exemples de paramétrage :

1^{er} : remplir la date de la compétition

La date de la compétition est remplie

2^{ème} : remplir le CD organisateur
Choix dans la liste défilante

Choix en mettant le nom du CD dans
« recherche »

Le CD organisateur est choisi

3^{ème} : remplir le club organisateur
Choix dans la liste défilante

Choix en mettant le nom du Club dans
« recherche »

Le Club organisateur est choisi

4^{ème} : remplir le type de Jeu
Choix dans la liste défilante

Le type de Jeu est choisi

5^{ème} : remplir le type Niveau
Choix dans la liste défilante

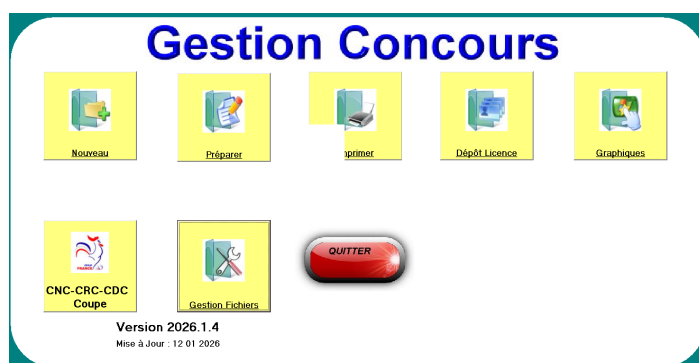
Le type de Niveau est choisi et vous rentrez les paramètres en fonction du type de concours qui est organisé

6^{ème} : le paramétrage terminé
Cliquez sur « valider »

Une fenêtre s'affiche avec le nom du concours, vous validez en cliquant sur « OK »

Une fenêtre s'affiche avec le numéro du concours, vous validez en cliquant sur « OK »

Le concours est créé et vous revenez à la page de sélection des modules



Le nom du concours est donné en fonction des paramètres choisis

Le nom du concours est construit de la manière suivante :

Date (anglaise)_ Niveau de concours_ Jeu_ Comité Organisateur_ Formation du concours_ Nom du Club

Bien vérifier le paramétrage avant validation, après il ne sera plus possible de faire une modification.

Exemples de paramétrage de concours Départementaux du 17/12/2026 en Isère au club PC Pierre Sémard

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité ☒ NON ☐ OUI

20261217_DEPT_PET_038_T_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité ☒ NON ☐ OUI

20261217_DEPT_PET_038_D_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Doublette ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité ☒ NON ☐ OUI

20261217_DEPT_PET_038_I_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Individuel ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité ☒ NON ☐ OUI

20261217_DEPT_PET_038_TV_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Vétéran

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité ☒ NON ☐ OUI

20261217_DEPT_PET_038_TJunior_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Junior

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité ☒ NON ☐ OUI

20261217_DEPT_PET_038_DF_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Doublette Féminin

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité ☒ NON ☐ OUI

20261217_DEPT_PROMO_038_TPromo_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Promotion

Paramétrage pour les championnats Départementaux ou Régionaux

Exemple Championnat Pétanque

Création Nouveau Concours

Date Compétition 17/12/2026 Mise/Joueur 4.00 €

CD Organisateur ISERE

Club Organisateur 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu PETANQUE

Niveau Championnat Départemental

Choix CDF

20261217_CD_PET_038_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Toutes les possibilités de championnat pétanque sont proposées

Création Nouveau Concours

Date Compétition 17/12/2026 Mise/Joueur 4.00 €

CD Organisateur ISERE

Club Organisateur 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu PETANQUE

Niveau Championnat Départemental

Choix CDF

01-Triplette Senior Masculin
02-Triplette Senior Féminin
03-Triplette Senior Mixte
04-Triplette Junior
05-Triplette Cadet
06-Triplette Minime
07-Doublette Senior Masculin
08-Doublette Senior Féminin
09-Doublette Senior Mixte
10-Individuel Senior Masculin
11-Individuel Senior Féminin

20261217_CD_PET_038_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat pétanque Doublette Senior Mixte sélectionné, les paramètres sont mis automatiquement

Création Nouveau Concours

Date Compétition 17/12/2026 Mise/Joueur 4.00 €

CD Organisateur ISERE

Club Organisateur 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu PETANQUE

Niveau Championnat Départemental

Choix CDF 09-Doublette Senior Mixte

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité ☒ NON ☐ OUI

20261217_CD_PET_038_DS Mixte_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat Départemental en Triplette Promotion

Création Nouveau Concours

Date Compétition: 17/12/2026 Mise/Joueur: 4.00 €

CD Organisateur: ISERE

Club Organisateur: 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu: PROMOTION

Niveau: Championnat Départemental

Formation: ☒ Triplette ☐ Doublette ☐ Individuel

Catégorie: ☒ Tous ☐ Vétérane ☐ Senior ☐ Junior ☐ Cadet ☐ Minime ☐ Benjamin

Genre: ☒ Tous ☐ Masculin ☐ Féminin ☐ Mixte

Classification: ☐ Tous ☐ Elite ☐ Honneur ☐ Promotion/NC ☐ Non Classé

Décalage N° Équipe: 1

Décalage N° Terrain: 1

Nbre Terrain: 0

20261217_CD_PROMO_038_TS Promo_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat Départemental en Triplette Vétérane

Création Nouveau Concours

Date Compétition: 17/12/2026 Mise/Joueur: 4.00 €

CD Organisateur: ISERE

Club Organisateur: 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu: VETERANS

Niveau: Championnat Départemental

Formation: ☒ Triplette ☐ Doublette ☐ Individuel

Catégorie: ☒ Tous ☐ Vétérane ☐ Senior ☐ Junior ☐ Cadet ☐ Minime ☐ Benjamin

Genre: ☒ Tous ☐ Masculin ☐ Féminin ☐ Mixte

Classification: ☐ Tous ☐ Elite ☐ Honneur ☐ Promotion/NC ☐ Non Classé

Décalage N° Équipe: 1

Décalage N° Terrain: 1

Nbre Terrain: 0

20261217_CD_VET_038_TV_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat Départemental Provençal

Création Nouveau Concours

Date Compétition: 17/12/2026 Mise/Joueur: 4.00 €

CD Organisateur: ISERE

Club Organisateur: 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu: PROVENCAL

Niveau: Championnat Départemental

Choix CDF: 14-Triplette Jeu Provençal 15-Doublette Jeu Provençal

Décalage N° Équipe: 1

Décalage N° Terrain: 1

Nbre Terrain: 0

20261217_CD_PROV_038_T_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat Départemental Tir de Précision

Création Nouveau Concours

Date Compétition: 17/12/2026 Mise/Joueur: 4.00 €

CD Organisateur: ISERE

Club Organisateur: 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu: TIR DE PRECISION

Niveau: Championnat Départemental

Choix CDF: 16-Tir de Précision Senior Masculin 17-Tir de Précision Senior Féminin 18-Tir de Précision Junior Masculin 19-Tir de Précision Junior Féminin

Décalage N° Équipe: 1

Décalage N° Terrain: 1

Nbre Terrain: 0

20261217_CD_TDP_038_I_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat Départemental Tir de Précision Senior Masculin

Création Nouveau Concours

Date Compétition: 17/12/2026 Mise/Joueur: 4.00 €

CD Organisateur: ISERE

Club Organisateur: 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu: TIR DE PRECISION

Niveau: Qualificatif Départemental

Choix CDF: 16-Tir de Précision Senior Masculin

Formation: ☒ Triplette ☐ Doublette ☐ Individuel

Catégorie: ☒ Tous ☐ Vétérane ☐ Senior ☐ Junior ☐ Cadet ☐ Minime ☐ Benjamin

Genre: ☒ Tous ☐ Masculin ☐ Féminin ☐ Mixte

Classification: ☐ Tous ☐ Elite ☐ Honneur ☐ Promotion/NC ☐ Non Classé

Décalage N° Équipe: 1

Décalage N° Terrain: 1

Nbre Terrain: 0

20261217_QUALIF_CD_TDP_038_ISM_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat Départemental Tir de Précision Junior Masculin

Création Nouveau Concours

Date Compétition: 17/12/2026 Mise/Joueur: 4.00 €

CD Organisateur: ISERE

Club Organisateur: 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu: TIR DE PRECISION

Niveau: Qualificatif Départemental

Choix CDF: 18-Tir de Précision Junior Masculin

Formation: ☒ Triplette ☐ Doublette ☐ Individuel

Catégorie: ☒ Tous ☐ Vétérane ☐ Senior ☐ Junior ☐ Cadet ☐ Minime ☐ Benjamin

Genre: ☒ Tous ☐ Masculin ☐ Féminin ☐ Mixte

Classification: ☐ Tous ☐ Elite ☐ Honneur ☐ Promotion/NC ☐ Non Classé

Décalage N° Équipe: 1

Décalage N° Terrain: 1

Nbre Terrain: 0

20261217_QUALIF_CD_TDP_038_IJm_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Paramétrage concours

1 Formation: ☒ Triplette ☐ Doublette ☐ Individuel

2 Catégorie: ☒ Tous ☐ Vétérane ☐ Senior (Junior) ☐ Junior (Cadet) ☐ Cadet (Min.) ☐ Minime (Benj.) ☐ Benjamin

5 ☒ Strict

3 Genre: ☒ Tous ☐ Masculin ☐ Féminin ☐ Mixte

4 Classification: ☐ Tous ☐ Elite ☐ Honneur ☒ Promotion/NC ☐ Non Classé

6 Décalage N° Équipe: 51

7 Décalage N° Terrain: 27

8 Nbre Terrain: 0

9 Homogénéité: ☒ NON ☐ OUI

Zone 1 ⇒ La formation des équipes :

Vous choisissez la formation des équipes pour le concours : tête à tête – doublette – triplette (Contrôle de Licence)

Zone 2 ⇒ La catégorie des concours :

Vous choisissez la catégorie de votre concours (Contrôle Licence)

Zone 3 ⇒ Le sexe des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – homme – femme (Contrôle de Licence)

Zone 4 ⇒ La classification des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – élite – honneur – promotion (Contrôle de Licence)

Zone 5 ⇒ Choix du type de concours :

Vous choisissez le type de concours en cochant ou décochant cette case. (Contrôle Licence)

- Case décochée, vous appliquez la directive fédérale (les joueurs d'une catégorie inférieure peuvent participer au concours de la catégorie sélectionnée. Exemple : si le concours sélectionné est du type « sénior (junior) », les juniors peuvent jouer).
- Case cochée, seuls les joueurs de la catégorie sélectionnée peuvent participer au concours. (Exemple : si le concours sélectionné est du type « sénior strict », les juniors ne peuvent pas jouer)

Zone 6 ⇒ Décalage numéro équipe :

Permet de changer le début de numérotation des équipes.

Exemple : vous avez le même jour 3 Championnats Jeunes (JUNIORS-CADETS-MINIMES)

Pour le premier Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 1 et les terrains à 1

Pour le deuxième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 101 et les terrains à 51

Pour le Troisième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 201 et les terrains à 101

Ce qui évite les erreurs d'appel à la table de marque (il n'y aura qu'une seule équipe 1 et un seul terrain 1).

Zone 7 ⇒ Décalage numéro terrain :

Permet de changer le début de numérotation des terrains.

Exemple : voir l'exemple de la bulle 12

Zone 8 ⇒ Nombre terrains disponibles :

Ce paramètre sert surtout dans la gestion Graphique, si vous gérez les terrains libres. Lors du paramétrage, si la case est vide, il vous le mettra le nombre de terrains nécessaires en fonction du nombre d'équipes inscrites (nombre d'équipes inscrites / 2). S'il y a moins de terrains disponibles que nécessaire, dans le d'un concours en poule, le logiciel ajustera le nombre de poules en fonction (avec des poules de 3 en plus), pour les autres concours les parties seront mises en attente.

Zone 9 ⇒ Homogénéité :

Vous choisissez l'homogénéité ou non de l'équipe (tous les joueurs sont du même club).

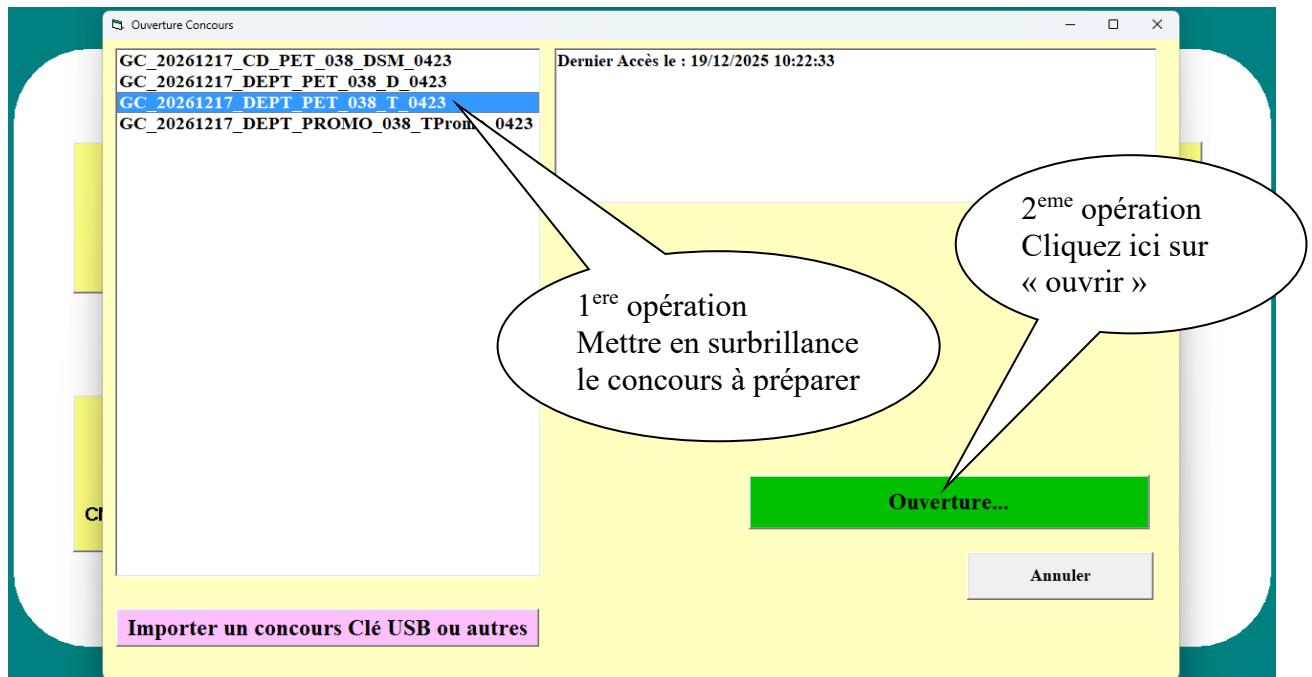
[Retour au Sommaire](#)

3.B – Menu « Préparer un concours »



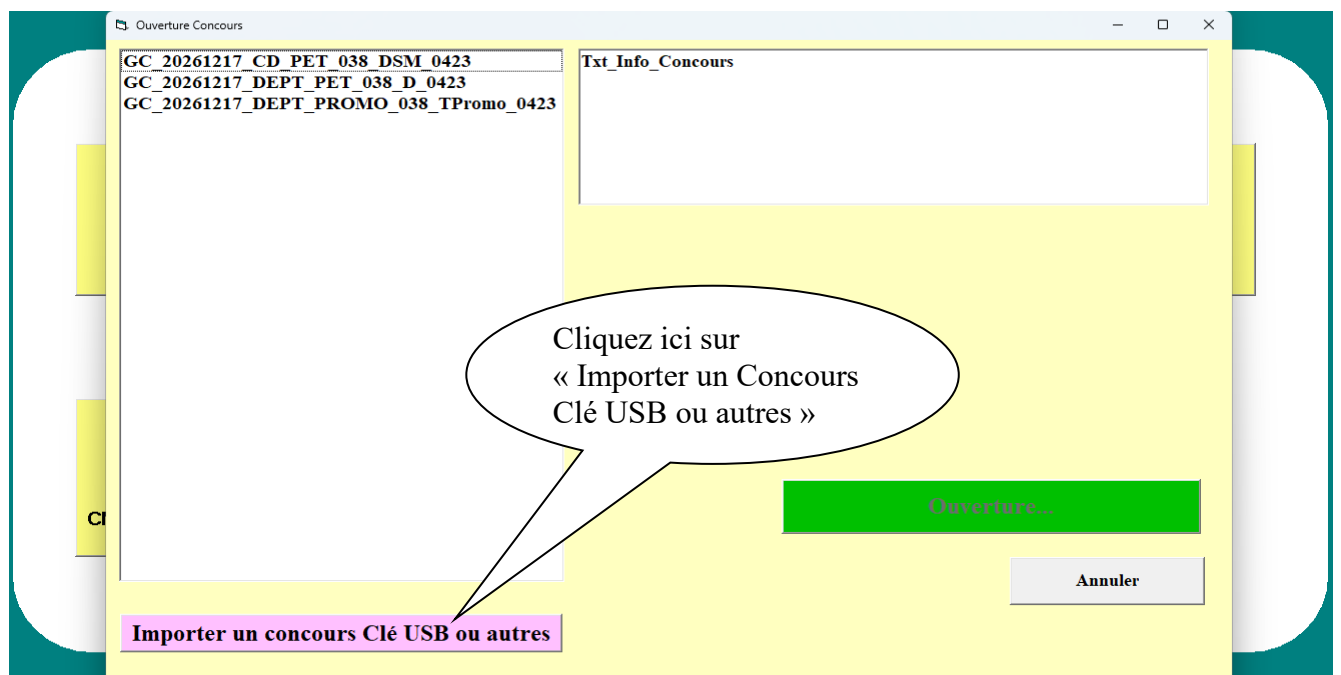
Ce module sert aux inscriptions pour un concours, il est vivement conseillé de donner aux équipes des étiquettes numérotées afin de les identifier pendant le concours (surtout dans les parties de poules).

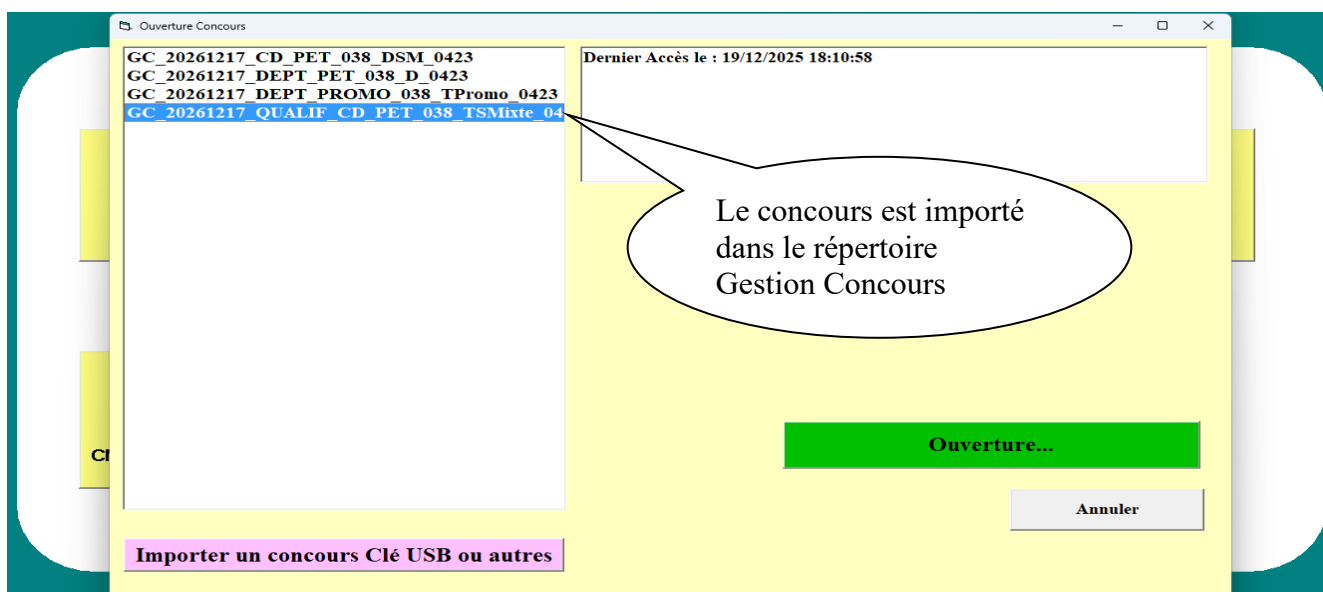
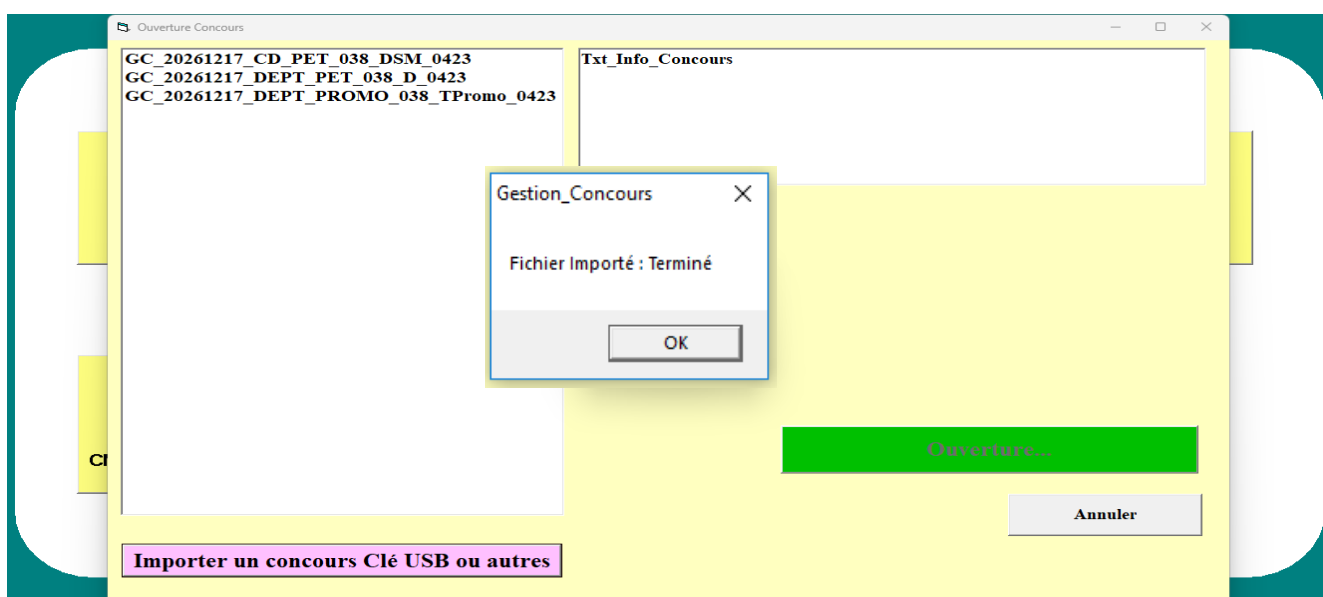
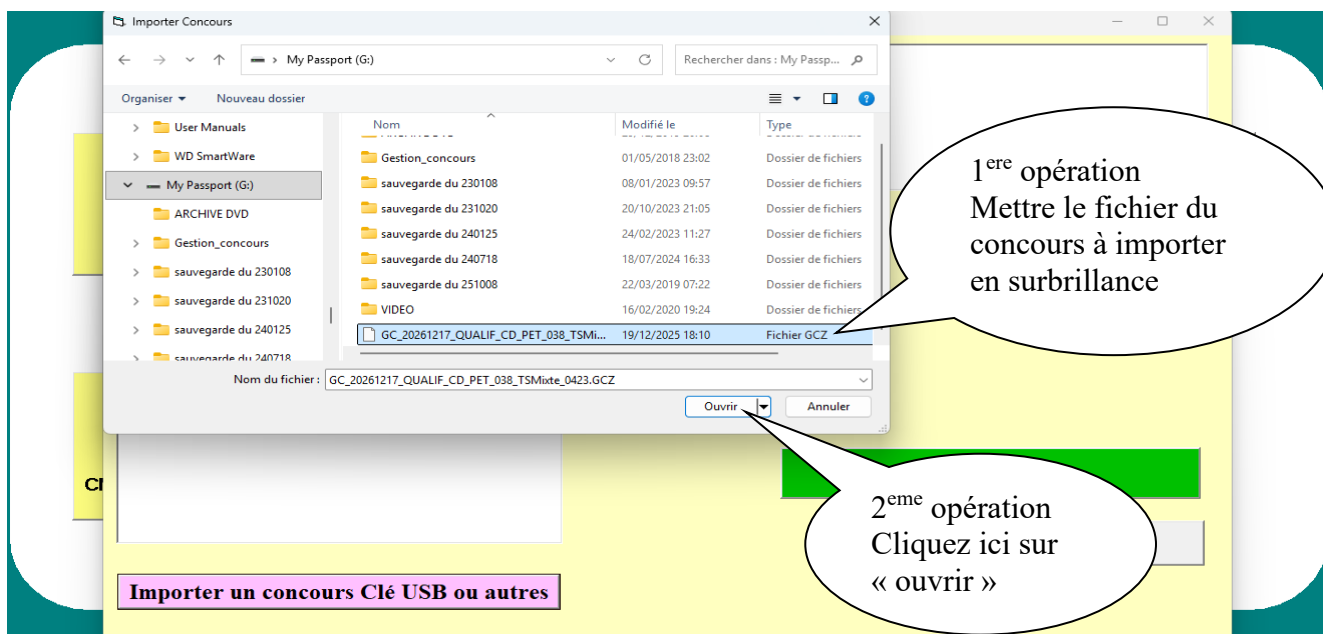
En cliquant sur « Préparer » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez nom du concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur « Ouverture... »

Si le concours est sur une Clé USB procéder de la manière suivante :





[Retour au Sommaire](#)

3.B.1 – Signification de chaque zone

L'écran de paramétrage du concours apparaît :

Zone 10 ⇒ Récapitulatif des paramètres du concours :

Ce champ permet de visualiser les paramètres rentrés quand vous avez créer votre concours

[Retour](#)

Zone 11 ⇒ Libellé du nombre d'équipe :

Indique le nombre d'équipes de votre concours ; **il est mis à jour automatiquement**

[Retour](#)

Zone 12 ⇒ Libellé Numéro d'équipe :

C'est l'équipe en cours de traitement

[Retour](#)

Zone 13 ⇒ Barre de navigation :

Permet de se déplacer dans la base des équipes déjà inscrites pour faire des modifications.

Le bouton « Début » vous ramènera à l'équipe 1, le bouton « fin » à la dernière.

Les petites flèches à gauche et à droite vous permettent de vous déplacer d'une équipe avant ou après.

En cliquant avant ou après le curseur, vous vous déplacerez de 10 en 10.

En cliquant sur N° vous pouvez aller directement à une équipe précise (changement d'un joueur dans l'équipe).

[Retour](#)

Zone 14 ⇒ Libellé Club :

Vous indique le club de l'équipe qui sera utilisé (N.H. indique une équipe non homogène).

[Retour](#)

Zones 15 – 16 – 17 – 18 ⇒ Informations de l'équipe :

Correspondent aux données joueurs composant l'équipe (Comité / N°Licence / Nom Prénom / Club).

Elles sont toutes facultatives.

Vous voulez faire un tirage aléatoire de 100 équipes sans protection, il suffit de choisir N.H. pour la première équipe et d'appuyer sur « Ajouter une équipe » (22) pour obtenir 100 équipes.

Si vous l'utilisez sans base de données, vous pouvez remplir les cases manuellement et choisir le club de l'équipe dans la zone (28)

Le Logiciel est aussi utilisable avec une base de données Fédérales. (Voir Base de Données)

Dans ce cas, il suffit de taper le N° de Licence dans la case correspondante (16) et toutes les infos seront affichées automatiquement.

La case 24 a une particularité : vous connaissez le nom mais pas le N° de Licence, il suffit de taper le nom ou une partie et appuyer sur <<Entrer>> ou double clic pour obtenir une liste de correspondance.

(Exemple vous chercher un DUPOND : Tapez juste DUP et <<ENTRER>> vous obtiendrez la liste des licenciés de votre base de données qui commence par DUP. Il suffira de le choisir dans la liste par double clic pour remplir les infos.

[Retour](#)

Zone 19 ⇒ Mises :

Permet d'indiquer le paiement ou non-paiement de l'équipe inscrite.

[Retour](#)

Zone 20 ⇒ Inscription lecteur QR Code :

Permet d'inscrire les équipes en se servant du lecteur de QR Code licence (Voir 3.B.2 : Inscription lecteur QR Code)

[Retour](#)

Zone 21 ⇒ Licence Etrangère :

Permet d'inscrire un joueur étranger affilié à la fédération de son pays et permet également d'enrichir une base personnelle de joueurs licenciés à l'étranger et non en France et Monaco (ce module peut être utilisé pour les concours internationaux ou les concours organisés dans les clubs frontaliers).

[Retour](#)

Zone 22 ⇒ Ajouter une nouvelle équipe :

Pour rajouter une équipe

[Retour](#)

Zone 23 ⇒ Importer liste des Inscrits :

Permet de rajouter un fichier Excel issu du module Liste Spécifique dans Gestion Graphique. Il faut que ce fichier soit au format de Liste_Specifique.xls qui se trouve dans le répertoire « c:\Gestion_Concours » (Voir 3.B.10.C : Importation liste des inscrits)

[Retour](#)

Zone 24 ⇨ Insérer une nouvelle équipe :

Permet d'insérer une équipe avant celle affichée.

[Retour](#)

Zone 25 ⇨ Supprimer :

Permet de supprimer l'équipe affichée.

[Retour](#)

Zone 26 ⇨ Contrôle validité des inscriptions :

Permet de contrôler la validité des inscriptions en fonction des informations sur les joueurs issus de la base fédérale (licence à jour, date certificat médical) et des critères du concours rentrés en 1, 2, 3, 4, 5, 9.

[Retour](#)

Zone 27 ⇨ Recherche Clubs :

Zone de recherche dans la liste des Clubs (28)

[Retour](#)

Zone 28 ⇨ Zone Clubs :

Cette zone affiche la liste des clubs pour l'équipe

[Retour](#)

Zone 29 ⇨ Envoyer sur site :

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.

[Retour](#)

Zone 30 ⇨ Tirage déjà effectué :

Elle vous signale si le tirage est effectué ou pas. Une fois que vous avez saisi toutes vos équipes, vous pouvez effectuer le tirage en allant dans le menu « **Menu préparation** » et vous cliquez sur « **effectuer les tirages** ». Un message vous demande « **êtes-vous sûr ?** », vous répondez « **oui** » et le tirage est effectué. Le pavé « **tirage effectué** » apparaît en vert. Si vous voulez annuler le tirage, il faut double cliquer dans cette zone pour quelle passe en Couleur Rouge et quitter la préparation puis la rouvrir. Faites vos modifications et refaites le tirage.

[Retour](#)

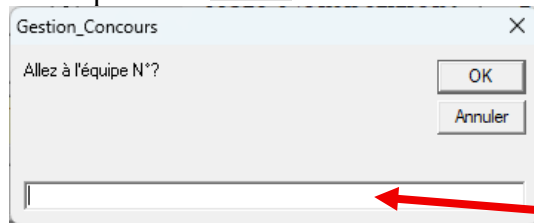
Zone 31 ⇨ Fichier Protection :

Permet de voir la protection. (Voir 3.B.6 : Fichier Protection)

[Retour](#)

Zone 32 ⇨ Zone Recherche fiche équipe :

En cliquant sur  une fenêtre de recherche s'affiche pour aller sur l'équipe recherchée



Entrer le n° d'équipe recherchée

[Retour](#)

Zone 33 ⇨ Décalage numéro équipe :

Permet de changer le début de numérotation des équipes.

Exemple : vous avez le même jour 3 Championnats Jeunes (JUNIORS-CADETS-MINIMES)

Pour le premier Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 1 et les terrains à 1

Pour le deuxième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 101 et les terrains à 51

Pour le Troisième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 201 et les terrains à 101

Ce qui évite les erreurs d'appel à la table de marque (il n'y aura qu'une seule équipe 1 et un seul terrain 1).

[Retour](#)

Zone 34 ⇨ Décalage numéro terrain :

Permet de changer le début de numérotation des terrains.

Exemple : voir l'exemple de la bulle 12

[Retour](#)

Zone 35 ⇨ Nombre terrains disponibles :

Ce paramètre sert surtout dans la gestion Graphique, si vous gérez les terrains libres. Lors du paramétrage, si la case est vide, il vous le mettra le nombre de terrains nécessaires en fonction du nombre d'équipes inscrites (nombre d'équipes inscrites / 2). S'il y a moins de terrains disponibles que nécessaire, dans le d'un concours en poule, le logiciel ajustera le nombre de poules en fonction (avec des poules de 3 en plus), pour les autres concours les parties seront mises en attente.

[Retour](#)

Zone 36 ⇨ La loupe recherche :

Permet de rechercher le n° d'équipe avec le nom du joueur.



[Retour](#)

[Retour au Sommaire](#)

3.B.2 – Inscription lecteur QR Code (Zone 25)

Permet l'inscription avec le lecteur QR code ou inscription manuellement en remplissant comme 11, 12, 13, 14 (utilise les infos de la base fédérale). Sur cet écran, un contrôle est effectué en fonction des critères choisis en 1, 2, 3, 4, 5.

En saisie manuelle :

Pour rentrer le n° de licence ou Nom du joueur cliquer sur «  ».
Pour effacer les champs renseignés cliquer sur «  ».

Pour inscrire l'équipe suivante cliquer sur «  », pour inscrire et fermer la fenêtre cliquer sur «  » et pour fermer la fenêtre sans inscrire cliquer sur «  ».

[Retour au Sommaire](#)

3.B.3 – Inscription à la volée avec lecteur QR Code

Permet l'inscription avec le lecteur QR code sans utiliser la touche « Inscription Suivante ». Le défilement des équipes se fait automatiquement (bien scanner les QR Codes dans l'ordre). L'avantage de cette fonction est le gain de temps lors des inscriptions (si vous passer le QR Code équipe, c'est encore plus rapide).

3- Choisir tirage à la volée

2- Sélectionner la composition du concours

TETE A TETE

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 N° Licence Joueur 2 N° Licence Joueur 3

Nom Prénom Date Nais. Sexe Nationalité Catégorie Année de Reprise Cert. Méd. Classif. Position CT Comité Club

EQUIPE N° 16

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

DOUBLETTE

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 N° Licence Joueur 2 N° Licence Joueur 3

Nom Prénom Date Nais. Sexe Nationalité Catégorie Année de Reprise Cert. Méd. Classif. Position CT Comité Club

EQUIPE N° 16

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

TRIPLETTE

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 N° Licence Joueur 2 N° Licence Joueur 3

Nom Prénom Date Nais. Sexe Nationalité Catégorie Année de Reprise Cert. Méd. Classif. Position CT Comité Club

EQUIPE N° 16

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

3- Inscription des équipes

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	03801220	N° Licence Joueur 2	03807307	N° Licence Joueur 3	
Nom	DI FAZIO	Nom	EVARD	Nom	
Prénom	PATRICK	Prénom	RENE	Prénom	
Date Nais.	17/04/1959	Date Nais.	20/05/1959	Date Nais.	
Sexe	M	Sexe	M	Sexe	
Nationalité	F VETERAN 66	Nationalité	F VETERAN 66	Nationalité	
Année de Reprise	2025	Année de Reprise	2025	Année de Reprise	
Cert. Méd.	01/01/2026	Cert. Méd.	01/01/2026	Cert. Méd.	
Classif.	N Position 0	Classif.	N Position 0	Classif.	
CT		CT		Ligue	
Comité	038	Comité	038	Comité	
Club	0423	Club	0423	Club	

EQUIPE N° 1

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

Ecran après le scan des QR Codes des 2 premiers joueurs de la 1^{ère} équipe

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1		N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom		Nom		Nom	
Prénom		Prénom		Prénom	
Date Nais.		Date Nais.		Date Nais.	
Sexe		Sexe		Sexe	
Nationalité	CATEGORIE	Nationalité	CATEGORIE	Nationalité	CATEGORIE
Année de Reprise		Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.		Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position	Classif.	Position
Ligue		Ligue		Ligue	
Comité		Comité		Comité	
Club		Club		Club	

EQUIPE N° 2

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

Après le scan du QR Code du 3^{ème} joueur (ici triplète), la fenêtre bascule automatiquement pour l'inscription de l'équipe suivante.

[Retour au Sommaire](#)

3.B.4 – Fermeture des inscriptions

La dernière équipe inscrite cliquez sur « fermer » pour quitter la fenêtre

Vérifiez que la dernière équipe n'est pas vide. Si c'est le cas cliquez sur « Supprimer » pour enlever l'équipe.

La dernière équipe inscrite s'affiche.

A la fin des inscriptions, il est conseillé de créer une liste spécifique Excel comme sauvegarde.
(Ce fichier est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

20260107_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours → Exporter Liste des Inscrits (Teste-Excel-Open Office)
Importer Liste des Inscrits (Teste-Excel-Open Office)
Comité d'Organisa Paramétrage FTP
Paramétrage Multisite

Nbre d'équipe 16 Recherche

Formation : Triplette **La numérotation des équipes commence à** 1
Catégorie : Ouvert à Tous **La numérotation des terrains commence à** 1
Classification : Ouvert à Tous **Nombre de Terrains Disponibles** 0
Genre : Ouvert à Tous

N° 16 Début Fin Date Compétition: 06/01/2026

Clubs
Fichier Protection Ajouter club

CD	N° Licence	Noms	Club
038	03821439	CLAUDI KEVIN	0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
074	03820778	CAILLOCE DIDIER	0744027/THONON
074	03807388	COLLETTA CHRISTOPHE	0744027/THONON

SCANNER

Rajouter une Equipe (CTRL+V)

Insérer une Equipe

Mises
☐ Non Payé
☐ Payé
☒ Facturation
Commentaire:

Licence Etrangère

IMPORTER Liste Inscrits

Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Envoyer sur Site

[Retour au Sommaire](#)

3.B.5 – Fichier Protections

La protection se fait à 2 Niveaux

Le premier niveau protection club (défini par défaut par le programme)

Le deuxième niveau la protection est définie par l'utilisateur (défini uniquement pour le concours en préparation)

Pour ouvrir la fenêtre de paramétrage des protections, cliquer sur « **Fichier Protection** »

Ajouter un club dans un Groupe existant

Ajouter un club dans un Groupe à créer

Enlever un club du Groupe

Clubs
Fichier Protection

Annuler OK

GROUPES	Non Groupés	GROUPES	Non Groupés
<p>Ajouter au Groupe</p> <p>Ajouter à un Nouveau Groupe</p> <p>Enlever du Groupe</p>	<p>0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL</p> <p>0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS</p> <p>0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS</p> <p>0380202/PET CLUB TULLINS FURES</p> <p>0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS</p> <p>0710102/ESPERANCE ST MARCELL</p> <p>0380226/LA PETANQUE DU LAC</p> <p>0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN</p> <p>0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE</p> <p>0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU</p> <p>0380337/PETANQUE TEAM 87</p> <p>0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS</p> <p>0380227/LES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE</p> <p>0380424/PET LOISIR SASSENAGE</p> <p>0380232/AS PETANQUE CLUB CHIRENS</p>	<p>Ajouter au Groupe</p> <p>Ajouter à un Nouveau Groupe</p> <p>Enlever du Groupe</p>	<p>0380201/PET ARC EN CIEL VINAY</p> <p>0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS</p> <p>0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS</p> <p>0380206/PET CLUB ST ROMANAISE</p> <p>0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS</p> <p>0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE</p> <p>0380224/PET CLUB HAUTE GALAURE</p> <p>0380226/LA PETANQUE DU LAC</p> <p>0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL</p> <p>0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ</p> <p>0380337/PETANQUE TEAM 87</p> <p>0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS</p> <p>0380118/PETANQUE ROUSSILLONNAISE</p> <p>0380323/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU</p> <p>0380104/PET CLUB SAMAURITAIN</p> <p>0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU</p> <p>0380326/PETANQUE CLUB LA REP</p> <p>0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN</p> <p>0380336/PETANQUE VAL D'AMBY</p> <p>0380401/ABIM PONT DE CLAI</p> <p>0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS</p> <p>0380424/PETANQUE PONT DE CLAI</p> <p>0380428/PC BRESSONNAIS</p> <p>0380417/A P LA MOTTE AVEILLANS</p> <p>0380412/A L E MARATHON</p> <p>0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ</p>

Annuler OK

Insertion d'un club dans un groupe non créer :
sélectionner le club et cliquer sur « Ajouter à un Nouveau Groupe »

Insertion d'un club dans un groupe non créer :
Le groupe de protection a été créé

<p>GROUPE</p> <p>Groupe 1</p> <p>0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE</p> <p>Ajouter au Groupe</p> <p>Ajouter à un Nouveau Groupe</p> <p>Enlever du Groupe</p> <p>Annuler OK</p>	<p>Non Groupés</p> <p>0380201/PET ARC EN CIEL VINAY</p> <p>0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS</p> <p>0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS</p> <p>0380206/PET CLUB ST ROMANAISE</p> <p>0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS</p> <p>0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE</p> <p>0380224/PET. CLUB HAUTE GALAURE</p> <p>0380226/LA PETANQUE DU LAC</p> <p>0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL</p> <p>0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ</p> <p>0380337/PETANQUE TEAM 87</p> <p>0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS</p> <p>0380118/PETANQUE ROUSSILLONAISE</p> <p>0380323/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU</p> <p>0380104/PET CLUB SAMARITAIN</p> <p>0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU</p> <p>0380326/PETANQUE CLUB LA REP</p> <p>0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN</p> <p>0380336/PETANQUE VAL D'AMBY</p> <p>0380401/ABIM PONT DE CLAI</p> <p>0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS</p> <p>0380428/PC BRESSONNAIS</p> <p>0380417/A P LA MOTTE AVEILLANS</p> <p>0380412/A L E MARATHON</p> <p>0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ</p> <p>0380432/LES AMIS PETANQUE JARRIE</p> <p>Annuler OK</p>
<p>Insertion d'un club dans un groupe non créer :</p> <p>En cliquant sur « GROUPE 1 » nous visualisons les équipes qui seront protégées au tirage pour les poules ou première partie dans un concours à élimination directe.</p>	<p>Insertion d'un club dans un groupe déjà créer :</p> <p>sélectionner le club et cliquer sur « Ajouter au Groupe » (le club sélectionné se déplace de la fenêtre « Non Groupés » à la fenêtre « GROUPE »)</p>
<p>GROUPE</p> <p>Groupe 1</p> <p>0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE</p> <p>0380201/PET ARC EN CIEL VINAY</p> <p>Ajouter au Groupe</p> <p>Ajouter à un Nouveau Groupe</p> <p>Enlever du Groupe</p> <p>Annuler OK</p>	<p>Non Groupés</p> <p>0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS</p> <p>0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS</p> <p>0380206/PET CLUB ST ROMANAISE</p> <p>0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS</p> <p>0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE</p> <p>0380224/PET. CLUB HAUTE GALAURE</p> <p>0380226/LA PETANQUE DU LAC</p> <p>0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL</p> <p>0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ</p> <p>0380337/PETANQUE TEAM 87</p> <p>0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS</p> <p>0380118/PETANQUE ROUSSILLONAISE</p> <p>0380323/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU</p> <p>0380104/PET CLUB SAMARITAIN</p> <p>0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU</p> <p>0380326/PETANQUE CLUB LA REP</p> <p>0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN</p> <p>0380336/PETANQUE VAL D'AMBY</p> <p>0380401/ABIM PONT DE CLAI</p> <p>0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS</p> <p>0380428/PC BRESSONNAIS</p> <p>0380417/A P LA MOTTE AVEILLANS</p> <p>0380412/A L E MARATHON</p> <p>0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ</p> <p>0380432/LES AMIS PETANQUE JARRIE</p> <p>0380423/P C PIERRE SEMARD</p> <p>Annuler OK</p>
<p>Insertion d'un club dans un groupe déjà créer :</p> <p>Le deuxième club est inséré dans le GROUPE 1</p>	<p>Fenêtre à la fin des insertions</p>

[Retour au Sommaire](#)

3.B.6 – Tirage

Pour effectuer les tirages, procéder de la façon suivante :

1- Dans le Menu Préparation, sélectionner « Effectuer les Tirages »

20260107_DEPT_PET_038_T_0423

Menu Préparation Impressions Divers

Effectuer les Tirages

20260107 DEPT PET 038 T 0423

Formation : Triplette

Catégorie : Ouvert à Tous

Classification : Ouvert à Tous

Genre : Ouvert à Tous

La numérotation des équipes commence à 1

La numérotation des terrains commence à 1

Nombre de Terrains Disponibles 0

Nbre d'équipe 16

Recherche

N° 16

Date Compétition: 06/01/2026

Clubs

Fichier Protection Ajouter club

N.H.

0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS

0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS

0380202/PET CLUB TULLINS FURES

0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS

0710102/ESPERANCE ST MARCEL

0380226/LA PETANQUE DU LAC

0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN

0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE

0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU

0380337/PETANQUE TEAM 87

0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS

0380227/LES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE

0380424/PET LOISIR SASSENAGE

0380232/AS PETANQUE CLUB CHIRENS

Scanner

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Insérer une Equipe

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

Licence Etrangère

IMPORTER Liste Inscrits

Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Recherche

Envoyer sur Site

2- Le contrôle de validité des inscriptions est effectué systématiquement lors du tirage.

20260107_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260107 DEPT PET 038 T 0423 Formation : Triplette La numérotation des équipes commence à 1
Comité d'Organisation : ISERE Catégorie : Ouvert à Tous La numérotation des terrains commence à 1
Nbre d'équipe 32 Recherche Classification : Ouvert à Tous Genre : Ouvert à Tous Nombre de Terrains Disponibles 0

N° 16 Début Fin Date Compétition: 06/01/2026

Club de l'équipe

Veuillez Patienter : Contrôle du Fichier en Cours !

CD	N° Licence	Noms	Club
038	03821439	CLAUDI KEVIN	0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
074	03820778	CAILLOCE DIDIER	0744027/THONON
074	03807388	COLLETTA CHRISTOPHE	0744027/THONON

SCANNER

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Insérer une Equipe

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

Licence Etrangère

IMPORTER Liste Inscrits

Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Envoyer sur Site

Clubs

Fichier Protection Ajouter club

N.H.

0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS
0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
0380202/PET CLUB TULLINS FURES
0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
0710102/ESPERANCE ST MARCEL
0380226/LA PETANQUE DU LAC
0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN
0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE
0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU
0380337/PETANQUE TEAM 87
0380404/PETANQUE CLUB CLAIKOIS
0380227/L'ES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE
0380424/PET LOISIR SASSENAGE
0380232/AS PETANQUE CLUB CHIRENS

Recherche

3- Un rapport de validité des inscriptions s'affiche.

Cliquer sur « **Imprimer Bilan** » pour rectifier les anomalies et « **Quitter** » pour fermer la fenêtre.

Rapport avec anomalies à rectifier	Rapport sans anomalie
<p>Equipe 1 Joueur 1: 00303668 PERRIN FRÉDÉRIC Pas de Données</p> <p>Equipe 1 Joueur 2: 01301683 PUCCINELLI JEAN MICHEL Pas de Données</p> <p>Equipe 1 Joueur 3: 03411355 CORTES SIMON Pas de Données</p> <p>Equipe 3 : Club Equipe Incorrect : devrait être NH</p> <p>Equipe 5 Joueur 2: 03816826 CHHE NHANG Fin Certificat Médical : 10/11/2014</p> <p>Equipe 10 Joueur 2: 00641484 ROUSSEAU RAPHAËL Pas de Données</p> <p>Equipe 13 Joueur 1: 00611933 BOTTERO LOUIS Pas de Données</p> <p>Equipe 13 Joueur 2: 08308030 CHEVE PATRICK Pas de Données</p> <p>Equipe 13 Joueur 3: 08303426 BECQUIGNY DYLAN Pas de Données</p> <p>Equipe 15 Joueur 1: 03418698 VILLARET JEAN Pas de Données</p> <p>Equipe 15 Joueur 2: 09511266 LEROY CHRISTOPHER Pas de Données</p> <p>Equipe 15 Joueur 3: 03413430 FEBRER FREDERIC Pas de Données</p> <p>Nombre de Joueurs Elites : 7</p> <p>Nombre de Joueurs Honneurs : 12</p> <p>Nombre de Joueurs Promotions : 19</p>	<p>Nombre de Joueurs Elites : 13</p> <p>Nombre de Joueurs Honneurs : 19</p> <p>Nombre de Joueurs Promotions : 15</p> <p>Nombre de Joueurs Non Classés : 28</p> <p>25</p>
<p>Imprimer Bilan</p> <p>Quitter</p>	<p>Imprimer Bilan</p> <p>Quitter</p>

4- Une fenêtre « Rapport avant tirage » apparaît, cliquer sur « **OK** » pour valider ce rapport.

20260107_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260107 DEPT PET 038 T 0423 Formation : Triplette La numérotation des équipes commence à 1
Comité d'Organisation : ISERE Catégorie : Ouvert à Tous La numérotation des terrains commence à 1
Nbre d'équipe 32 Recherche Classification : Ouvert à Tous Genre : Ouvert à Tous Nombre de Terrains Disponibles 0

N° 16 Début Fin Date Compétition: 06/01/2026

Club de l'équipe

Rapport avant tirage

Nbre d'équipes inscrites: 32

La numérotation des équipes commence à 1

La numérotation des terrains commence à 1

Vous avez 16 terrains Disponibles

Vous aurez Besoin de 16 Terrains au maximum

Ok

SCANNER

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Insérer une Equipe

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

Licence Etrangère

IMPORTER Liste Inscrits

Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Envoyer sur Site

Clubs

Fichier Protection Ajouter club

N.H.

0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS
0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
0380202/PET CLUB TULLINS FURES
0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
0710102/ESPERANCE ST MARCEL
0380226/LA PETANQUE DU LAC
0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN
0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE
0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU
0380337/PETANQUE TEAM 87
0380404/PETANQUE CLUB CLAIKOIS
0380227/L'ES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE
0380424/PET LOISIR SASSENAGE
0380232/AS PETANQUE CLUB CHIRENS

Recherche

5- Cliquer sur « Oui » pour valider le tirage.

20260107_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260107 DEPT PET 038 T 0423 **Formation :** Triplette **La numérotation des équipes commence à** 1

Comité d'Organisation : ISERE **Catégorie :** Ouvert à Tous **La numérotation des terrains commence à** 1

Nbre d'équipe 32 **Recherche** **Classification :** Ouvert à Tous **Nombre de Terrains Disponibles** 0

N° 16 **Date Compétition :** 06/01/2026

Club de l'équipe **Veuillez Patienter : Tirage en Cours !**

CD	N° Licence	Noms	Club
038	03821439	CLAUDI KEVIN	0380228/TIM
074	03820778	CAILLOCE DIDIER	0744027/T
074	03807388	COLLETTA CHRISTOPHE	0744027/T

SCANNER **Rajouter une Equipe (CTRL+R)** **Insérer une Equipe** **Mises** ☐ Non Payé ☐ Payé **Facturation** **Commentaire :**

Licence **IMPORTER** **Liste Inscrits** **Supprimer**

Tirage Non Effectué **Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères** **Envoyer sur Site**

Clubs **Fichier Protection** **Ajouter club**

N.H.
0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS
0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
0380202/PET CLUB TULLINS FURES
0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
0710102/ESPERANCE ST MARCEL
0380226/LA PETANQUE DU LAC
0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN
0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE
0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU
0380337/PETANQUE TEAM 87
0380404/PETANQUE CLUB CLAIKOIS
0380227/L'ES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE
0380424/PET LOISIR SASSENAGE
0380232/AS PETANQUE CLUB CHIRENS

6- Fenêtre après tirage

20260107_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260107 DEPT PET 038 T 0423 **Formation :** Triplette **La numérotation des équipes commence à** 1

Comité d'Organisation : ISERE **Catégorie :** Ouvert à Tous **La numérotation des terrains commence à** 1

Nbre d'équipe 32 **Recherche** **Classification :** Ouvert à Tous **Nombre de Terrains Disponibles** 0

N° 16 **Date Compétition :** 06/01/2026

Club de l'équipe **N.H.**

CD	N° Licence	Noms	Club
038	03821439	CLAUDI KEVIN	0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
074	03820778	CAILLOCE DIDIER	0744027/THONON
074	03807388	COLLETTA CHRISTOPHE	0744027/THONON

SCANNER **Rajouter une Equipe (CTRL+R)** **Insérer une Equipe** **Mises** ☐ Non Payé ☐ Payé **Facturation** **Commentaire :**

Licence **IMPORTER** **Liste Inscrits** **Supprimer**

Tirage effectué **Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères** **Envoyer sur Site**

Clubs **Fichier Protection**

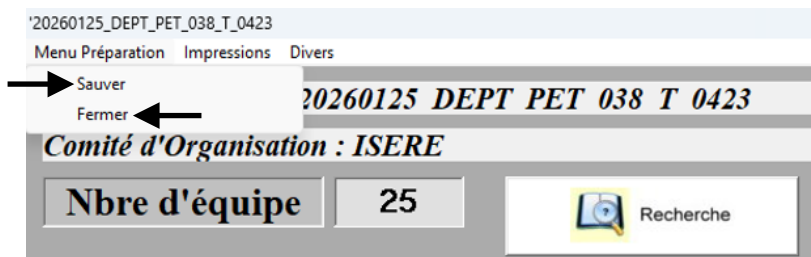
N.H.
0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS
0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
0380202/PET CLUB TULLINS FURES
0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
0710102/ESPERANCE ST MARCEL
0380226/LA PETANQUE DU LAC
0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN
0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE
0380117/AMIS PETANQUE MOIDIEU
0380337/PETANQUE TEAM 87
0380404/PETANQUE CLUB CLAIKOIS
0380227/L'ES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE
0380424/PET LOISIR SASSENAGE
0380232/AS PETANQUE CLUB CHIRENS

[Retour au Sommaire](#)

3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture

Pour effectuer la sauvegarde ou fermer la fenêtre « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

Dans le Menu Préparation, sélectionner « **Sauver** » ou « **Fermer** »

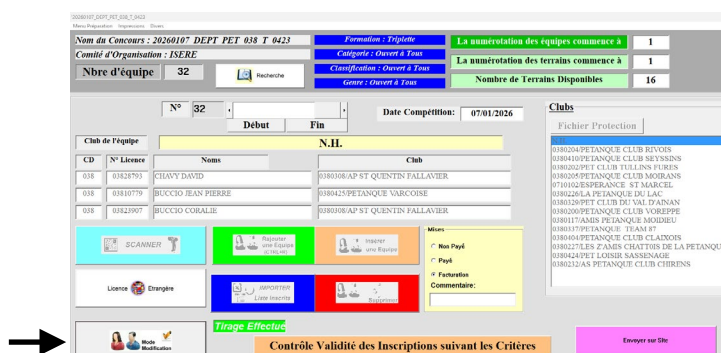


[Retour au Sommaire](#)

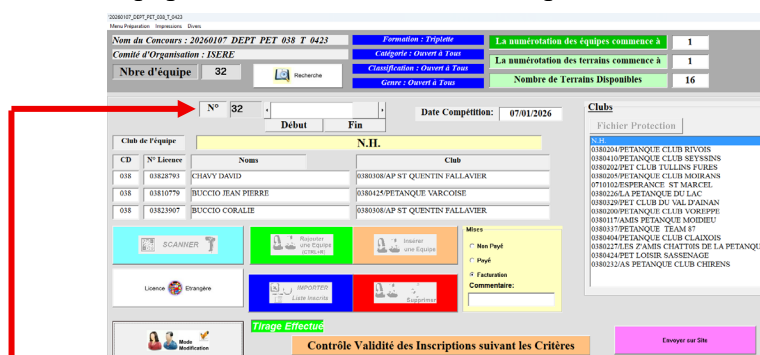
3.B.8 – Modification d'équipes après tirage

Pour effectuer la modification de la composition d'équipes (modification ou ajout d'un joueur) dans « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

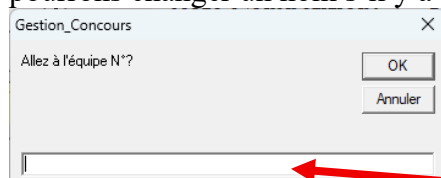
1- Dans le Menu Préparation, cliquer sur « **Mode Modification** » pour déverrouiller les zones informations équipes (11-12-13-14)



2- Les zones informations équipes sont déverrouillées, vous pouvez modifier les noms des joueurs.



En cliquant sur **N°** une fenêtre de recherche s'affiche. En tapant le N° d'équipe à modifier, nous pourrons changer un nom s'il y a un remplacement de joueur après tirage.

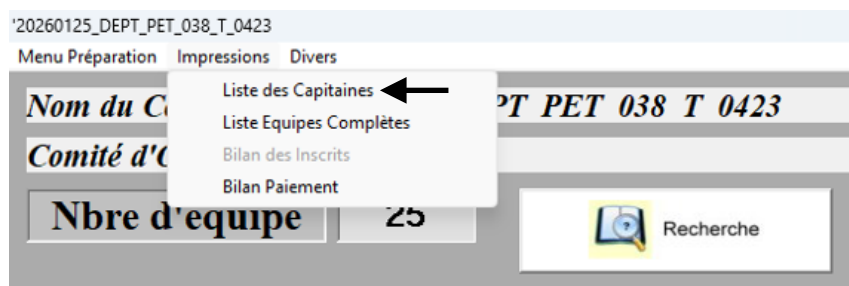


Entrer le n° d'équipe recherchée

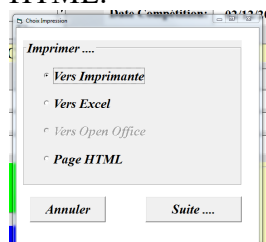
[Retour au Sommaire](#)

3.B.9 – Impressions

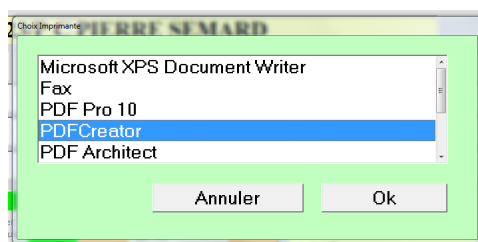
3.B.9.A – Liste des capitaines



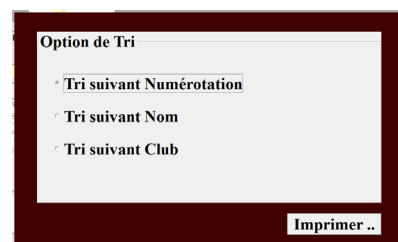
- Permet d'imprimer la liste des capitaines ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

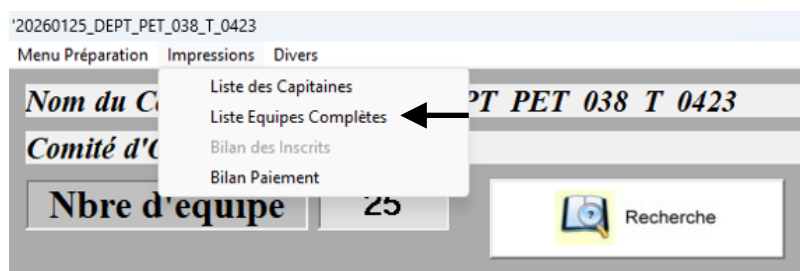
- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des capitaines.

Liste des équipes engagées (16)

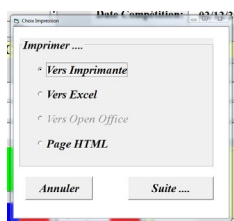
1	N.H.	(00303668)PERRIN FRÉDÉRIC
2	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220)DI FAZIO PATRICK
3	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	(07305454)MADANI KARIM
4	N.H.	(03817896)BROUTY HERVE
5	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	(03800768)NOURRY JEAN CLAUDE
6	N.H.	(02603840)KASSI PATRICK
7	0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222)FORISSIER ALAIN
8	N.H.	(04202775)PANAZZA LUDOVIC
9	N.H.	(03819686)LAMARQUE ROLAND
10	0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109)ROUSSEAU ERIC
11	N.H.	(06921936)RUIZ RENAUD
12	N.H.	(06910359)REYGAZA MICHEL
13	0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933)BOTTERO LOUIS
14	N.H.	(04202589)LEWANDOWSKI MARC
15	0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698)VILLARET JEAN
16	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073)CAMUS PASCAL

[Retour au Sommaire](#)

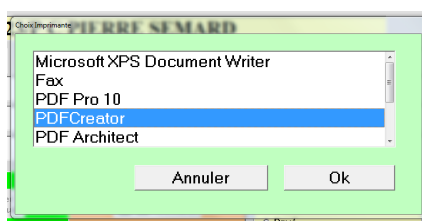
3.B.9.B – Liste des équipes complètes



- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des équipes complètes.

'formation_congres_2015 Liste des équipes engagées (16)

1	N.H.	(00303668)	PERRIN FRÉDÉRIC	(01301683)	PUCCINELLI JEAN MICH	(03411355)	CORTES SIMON
2	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220)	DI FAZIO PATRICK	(03801221)	CAVALLI YVES	(03819390)	REBECCHI STEPHANE
3	0730010/AMICALE PET MERANDAIS	(07305454)	MADANI KARIM	(07306212)	SORANZO OLIVIER	(03800032)	MERCIER DANIEL
4	N.H.	(03817896)	BROUTY HERVE	(04714953)	NAVAILS JULIEN	(06916759)	DUBOST THIERRY
5	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSIN	(03800768)	NOURRY JEAN CLAUDE	(03816826)	CHHE NHANG	(03801589)	INNOCENZI CAMILLE
6	N.H.	(02603840)	KASSI PATRICK	(06915361)	WINTERSTEIN ALEXIS	(03818697)	MODESTE JEAN-FRANCOI
7	0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222)	FORISSIER ALAIN	(04232510)	CHARRAS SERGE	(04202425)	COLOMB CLAUDE
8	N.H.	(04202775)	PANAZZA LUDOVIC	(04202499)	BARBARA JOSÉ	(04215604)	TESTA CYRIL
9	N.H.	(03819686)	LAMARQUE ROLAND	(03826215)	JULLIAND JEAN PIERRE	(03827352)	SORANZO LAURENT
10	0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109)	ROUSSEAU ERIC	(00641484)	ROUSSEAU RAPHAËL	(09300837)	DEGRAAF CHRISTOPHE
11	N.H.	(06921936)	RUIZ RENAUD	(06917212)	GRECO RÉMY	(06925017)	HUSSER PASCAL
12	N.H.	(06910359)	REYGAZA MICHEL	(06923605)	VERNILE ALEX	(04303162)	BOUQUIN ROGER
13	0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933)	BOTTERO LOUIS	(08308030)	CHEVE PATRICK	(08303426)	BECQUIGNY DYLAN
14	N.H.	(04202589)	LEWANDOWSKI MARC	(04202554)	ROCHET JACQUES	(04202669)	MARGERIT OLIVIER
15	0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698)	VILLARET JEAN	(09511266)	LEROY CHRISTOPHER	(03413430)	FEBRER FREDERIC
16	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073)	CAMUS PASCAL	(03814531)	PETIOT MICHEL	(03816352)	CARVELLO JEAN-MICHEL

[Retour au Sommaire](#)

3.B.9.C – Bilan des inscrits

- Plus accessible (informations fournies dans le rapport d'arbitrage)

[Retour au Sommaire](#)

3.B.9.D – Bilan des paiements

Permet de noter si l'équipe a réglé ou non son inscription.

Mises

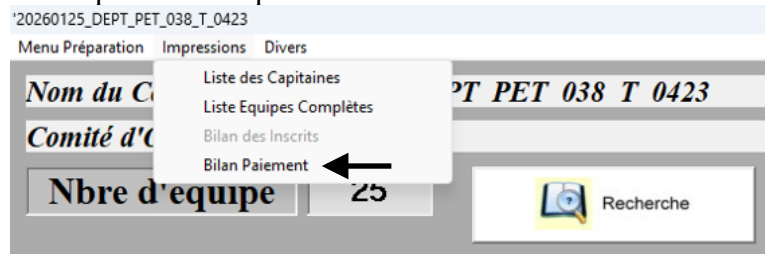
☐ Non Payé

☒ Payé

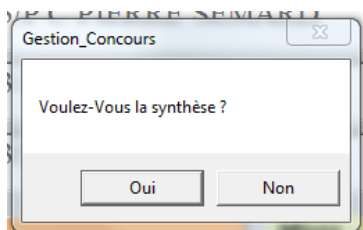
☐ Facturation

Commentaire:

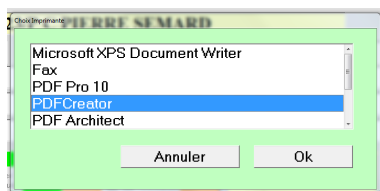
La fonction « Imprimer Bilan Paiement » permet d'éditer le récapitulatif des paiements.



Deux choix s'offrent à nous :

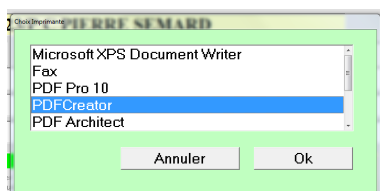


- Choix « Oui »



Choix de l'imprimante

- Choix « Non »



Choix de l'imprimante

formation_congres_2015 Synthèse Non Payé

0380423/P C PIERRE SEMARD	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €
0422013/APL FIRMINY VERT	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €
0730010/AMICALE PET MERANDAISE	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €
N.H.	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €

Nbre Equipe : 4 = 48 €

formation_congres_2015 Bilan Paiement

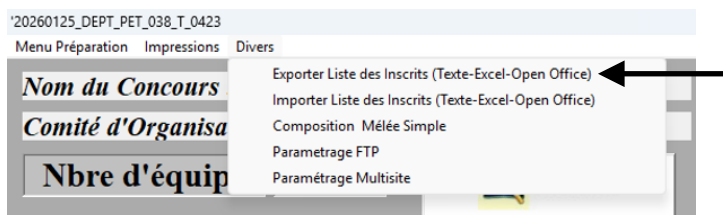
10 0061020/CANNES AERO SPORTS	ROUSSEAU ERIC	*
15 0340214/PALAVAS PETANQUE	VILLARET JEAN	*
5 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	NOURRY JEAN CLAUDE	*
2 0380423/P C PIERRE SEMARD	DI FAZIO PATRICK	*
16 0380423/P C PIERRE SEMARD	CAMUS PASCAL	Non Payé
7 0422013/APL FIRMINY VERT	FORISSIER ALAIN	Non Payé
3 0730010/AMICALE PET MERANDAISE	MADANI KARIM	Non Payé
13 0835047/ABC DRAGUIGNAN	BOTTERO LOUIS	*
1 N.H.	PERRIN FRÉDÉRIC	*
4 N.H.	BROUTY HERVE	*
6 N.H.	KASSI PATRICK	*
8 N.H.	PANAZZA LUDOVIC	*
9 N.H.	LAMARQUE ROLAND	*
11 N.H.	RUIZ RENAUD	Non Payé
12 N.H.	REYGAZA MICHEL	*
14 N.H.	LEWANDOWSKI MARC	*

Nbre Equipe : 16 = 192 €
Non Payés = 48 €
Chèque/Espèces = 144 €
Facturation = €

[Retour au Sommaire](#)

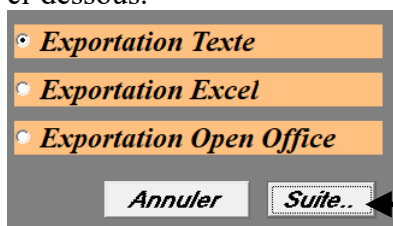
3.B.10 – Divers

3.B.10.A – Exportation Liste des Inscrits

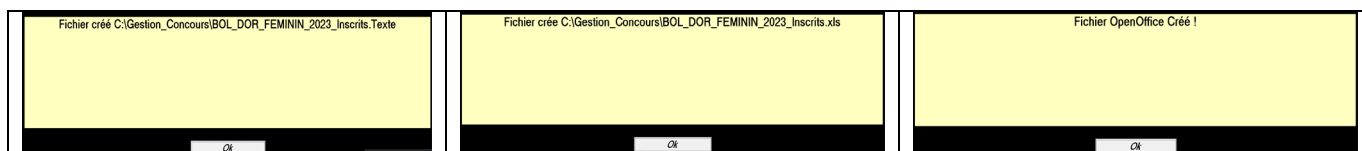


Permet de sauvegarder la liste des inscrits. Cette fonction servira également pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Dès que vous avez sélectionné le choix « Exporter Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.



Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'export.
Puis vous cliquez sur « Suite »

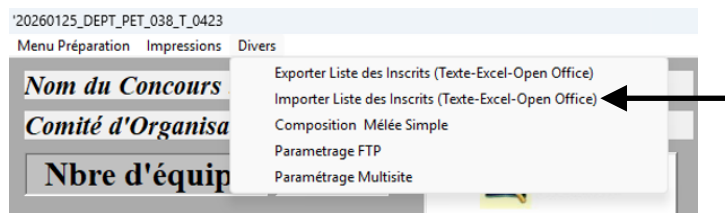


Le fichier est créé et se trouve à l'emplacement indiqué dans la fenêtre qui apparaît.
Exemple de fichier Excel créé par cette fonction.

Liste spéciale formation_congres_2015					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303868	PERRIN FREDERIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCHIELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON	
2	038	03801220	DI FAZZO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03819390	REBECCHI STEPHANE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
3	073	07305454	MADANI KARIM	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	0730010/AMICALE PET MERANDAISE
	073	07306212	SORANZO OLIVIER	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	
	038	03800032	MERCER DANIEL	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
4	038	03817896	BROUTY HERVE	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.
	067	04714953	NAVAILS JULIEN	0672022/CB STRASBOURGEOIS	
	069	06916759	DUBOST THIERRY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
5	038	03800768	NOURY JEAN CLAUDE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
	038	03816826	CHHE NHANG	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
	038	03801589	INNOCENZI CAMILLE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
6	069	02603840	KASSI PATRICK	0693217/PETANQUE COUZONNAISE	N.H.
	069	06915361	WINTERSTEIN ALEXIS	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE	
	038	03818897	MODESTE JEAN-FRANCOIS	0380403/A P C EYBENS	
7	042	04202222	FORISSER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	042	04202425	COLOMB CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
8	042	04202775	PANAZZA LUDOVIC	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	N.H.
	042	04202499	BARBARA JOSÉ	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	
	042	04215604	TESTA CYRIL	0423036/PETANQUE DU PIC	
9	038	03819686	LAMARQUE ROLAND	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.
	038	03826215	JULLIAND JEAN PERRE	0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS	
	038	03827352	SORANZO LAURENT	0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS	
10	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
	006	00641484	ROUSSEAU RAPHAEL	0061020/CANNES AERO SPORTS	
	006	09300837	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	
11	069	06921936	RUZ RENAUD	0692115/FRATERNELLE D'OULLINS	N.H.
	069	06917212	GRECO REMY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
	069	06925017	HUSSER PASCAL	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
12	069	06910358	REYGAZA MICHEL	0691010/A S P VAULX VILLAGE	N.H.
	069	06923605	VERNILE ALEX	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
	069	04303162	BOUQUIN ROGER	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE	
13	083	00611933	BOTTERO LOUIS	0835047/ABC DRAGUIGNAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN
	083	08308030	CHEVE PATRICK	0835047/ABC DRAGUIGNAN	
	083	08303426	BEQUIGNY DYLAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN	
14	042	04202589	LEWANDOWSKI MARC	0422107/AOMPS FIRMINY	N.H.
	042	04202554	ROCHET JACQUES	0423049/P. HAUT FOREZ	
	042	04202669	MARGERIT OLIVIER	0422107/AOMPS FIRMINY	
15	034	03418698	VILLARET JEAN	0340214/PALAVAS PETANQUE	0340214/PALAVAS PETANQUE
	034	09511266	LEROY CHRISTOPHER	0340214/PALAVAS PETANQUE	
	034	03413430	FEBRER FREDERIC	0340214/PALAVAS PETANQUE	
16	038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03814531	PETIOT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD	

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits



Même fonction que l'icône  Zone 29 dans écran « Préparation »

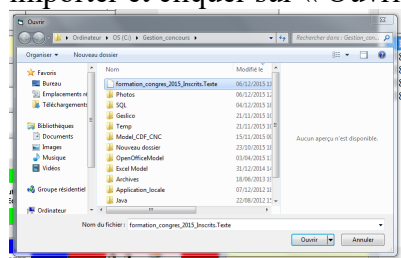
Permet de rajouter un fichier Excel issu du module « Exporter Liste des Inscrits » ou du module « Liste Spécifique » dans Gestion Graphique. Ce répertoire Texte ou Excel se trouve dans le répertoire « C :\Gestion_Concours »

Dès que vous avez sélectionné le choix « Importer Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.

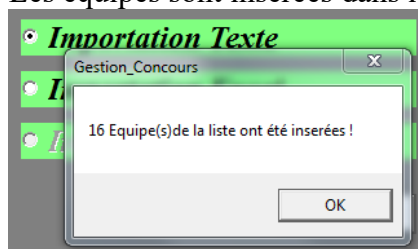


Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'import.
Puis vous cliquez sur « Suite »

Vous sélectionnez le fichier à importer et cliquez sur « Ouvrir »

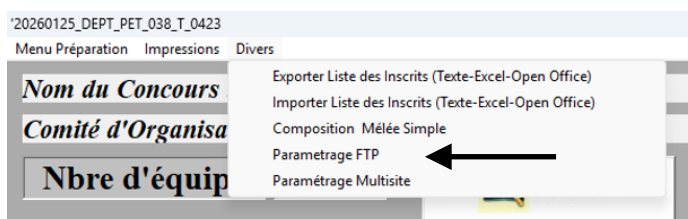


Le fichier a été importé. Vous cliquez sur « OK ».
Les équipes sont insérées dans le concours



[Retour au Sommaire](#)

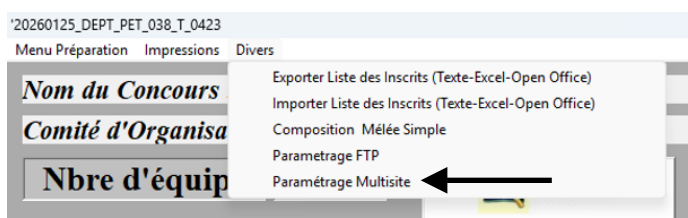
3.B.10.C – Paramétrage FTP



Voir paragraphe [3.D.1.B.5.3](#) – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.D – Paramétrage Multisite



Utilisé en général pour des qualificatifs de championnat car nombre de terrains insuffisant pour organiser le concours sur un seul site. Cette fonction fractionne un concours déjà paramétré (équipes inscrites) en plusieurs concours selon le nombre de sites demandés (chaque site un concours, fichier GCZ)

A screenshot of a software window titled '20260125_DEPT_PET_038_T_0423'. It contains various fields for competition parameters: 'Formation : Triplette', 'Classification : Ouvert à Tous', 'Catégorie : Ouvert à Tous', 'Genre : Ouvert à Tous', 'Type de Concours : Non Homogène', 'N° 25', 'Date Compétition: 20/12/2025', 'Clubs', 'Fichier Protection', 'Ajouter club', 'SCANNER', 'Rajouter une Equipe (CTRL+V)', 'Insérer une Equipe', 'Mises', 'Non Payé', 'Payé', 'Facturation', 'Commentaire', 'Recherche', 'Licence', 'Etrangère', 'IMPORTER Liste Inscrits', 'Supprimer', 'Tirage Non Effectué', and 'Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères'.

Après avoir sélectionné « Paramétrage Multisite » la fenêtre ci-dessous s'affiche afin de définir le nombre de site en fonction des terrains disponibles sur chaque site.

Fenêtre à l'ouverture

A screenshot of a software window titled 'Gestion Multi-Sites'. It shows a table with columns for 'Nbre de Sites', 'Site N°', and 'Nbre Equipe'. The first row shows 'Nbre de Sites' as 1 and 'Nbre Equipe' as 200. The table has 6 rows for sites. At the bottom, there are buttons for 'Annuler ...' and 'Suite ...'.

Fenêtre après paramétrage (dans notre cas 2 sites de 100 équipes)
Puis cliquer sur « Suite » pour générer les 2 concours (GCZ)

A screenshot of a software window titled 'Gestion Multi-Sites'. It shows a table with columns for 'Nbre de Sites', 'Site N°', and 'Nbre Equipe'. The first row shows 'Nbre de Sites' as 2 and 'Nbre Equipe' as 100. The table has 6 rows for sites. At the bottom, there are buttons for 'Annuler ...' and 'Suite ...'.

Fenêtre d'avertissement comme quoi les 2 concours sont créés et vous cliquer sur « **OK** » puis fermer le concours pour retourner dans l'onglet « **Préparer** » afin de faire les tirages des 2 nouveaux concours créés.

Après ouverture du module « Préparer » vous sélectionnez les concours « GC_XXXXXXXX_Sx » pour effectuer les tirages.

Les tirages effectués des concours « GC_XXXXXXXX_Sx » vous envoyer les fichiers GCZ aux responsables table de marque de chaque site.

En général, avec cette fonction, les graphiques « (2) Par Poule puis Pré-Qualification » ou « (8) Descente Directe / 1 Concours Pré-Qualification » sont utilisés pour qualifier les équipes qui participeront à une phase finale (Championnat départemental par exemple)

[Retour au Sommaire](#)

3.C – Menu « Dépôt des licences »



Cette fonction est utilisée avec un lecteur de licence QR Code.

Différents contrôles sont effectués en fonction du choix du type de concours.

Tous ceux qui sont en rapport avec une date le seront par rapport à la date du PC (**Donc à Vérifier**).

La Validité de l'année de Reprise

Année en cours et la prochaine (car un joueur peut déjà valider sa licence en novembre).

Si pas valide le champ « Année de Reprise » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Validité du Certificat Médical (jeunes uniquement)

Si pas valide, le champ « Certificat Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

La catégorie du concours (Vétérans Seniors Juniors Cadets Minimes Benjamins)

Vétérans : Tous ceux qui ont 60 ans et Plus dans l'année en Cours

Séniors : Agés de Plus de 17 Ans

Juniors : de 15 à 17 ans

Cadets : de 12 à 14 ans

Minimes : de 9 à 11 ans

Benjamins : moins de 9 ans

Si pas valide le champ « Date de Naissance » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

M F Mixtes

M : Masculins (Réservé aux Hommes)

F : Féminins (Réservé aux Femmes)

Mixtes : (Il faut au moins 1 M et 1F dans l'équipe)

Pour M et F : Si pas valide le champ « Sexe » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Pour Mixtes : les 3 champs « Sexe » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Homogénéité

Non Homogène

Homogène

Critères France : il faut Homogène club pour tous les championnats sauf pour les championnats jeunes, 1 seul joueur étranger Hors UE par équipe (même championnat des clubs et coupe de France)

Si pas valide pour l'Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront au rouge (Equipe non conforme)

Si pas valide pour Critères France :

Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Nationalité : les 3 champs « Nationalité » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Mutation : les 3 champs « Position » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Classification E H P

Si pas valide le champ « Classification » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Certificat médical (Pour les jeunes uniquement)

Si pas valide le champ « Cert. Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1: 07305454

Nom: MADANI

Prénom: Karim

Date Nais: 15/11/1977 Sexe: M

Nationalité: F SENIOR

Année de Reprise: 2015

Cert. Méd.: 05/12/2014

Classif.: E Position: 0

Ligue: 038

Comité: 0410

Club: 0410

EQUIPE: 3

Statistiques

Annuler

FERMER

Le joueur vous présente son certificat médical à jour. Vous pouvez manuellement valider la fiche licence du concours en cochant la case ☒ La fiche du joueur est valide (le voyant est vert).

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1: 07305454

Nom: MADANI

Prénom: Karim

Date Nais: 15/11/1977 Sexe: M

Nationalité: F SENIOR

Année de Reprise: 2015

Cert. Méd.: Validation

Classif.: E Position: 0

Ligue: 038

Comité: 0410

Club: 0410

EQUIPE: 3

Statistiques

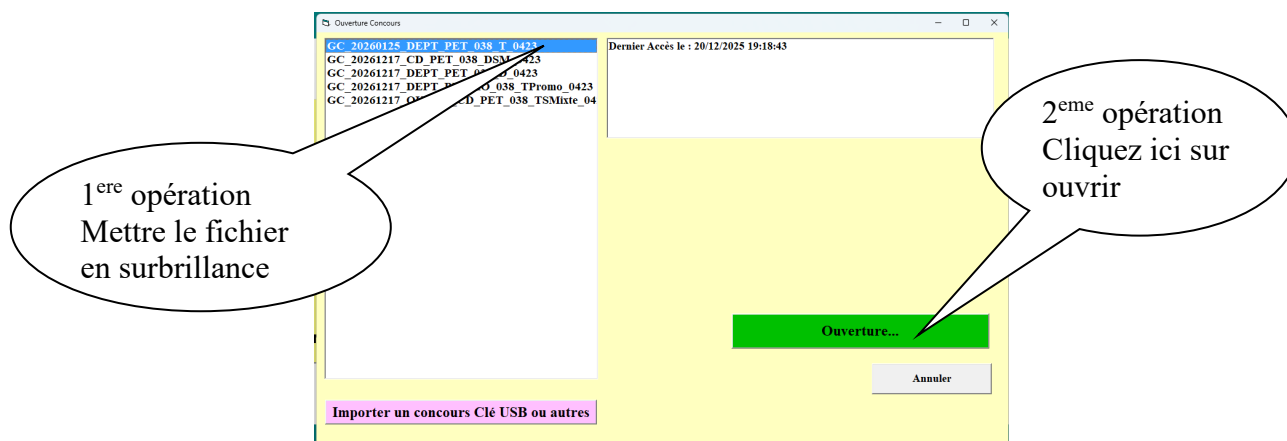
Annuler

FERMER

Si tous les Critères sont Valides, le voyant licencié passe au vert.

(Le voyant peut être rouge uniquement pour les jeunes)

En cliquant sur « Dépôt Licence » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir

Vous obtenez l'écran suivant :

- Ecran à l'ouverture avant le contrôle des licences.

- Ecran après passage des licences valides.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Modification d'équipe pendant l'opération du dépôt de licences

- Possibilité de remplacer un joueur lors du dépôt de licence ou d'ajouter un joueur lors du dépôt de licence.
- Cliquer sur « Remplacer » pour modifier le joueur.

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
03801221	03801220	03807307
Nom: CAVALLI	Nom: DI FAZIO	Nom: EVRARD
Prénom: YVES	Prénom: PATRICK	Prénom: RENE
Date Nais.: 20/06/1957 Sexe: M	Date Nais.: 17/04/1959 Sexe: M	Date Nais.: 20/05/1959 Sexe: M
Nationalité: F VETERAN 68	Nationalité: F VETERAN 66	Nationalité: F VETERAN 66
Année de Reprise: 2025	Année de Reprise: 2025	Année de Reprise: 2025
Cert. Méd.: 01/01/2026	Cert. Méd.: 01/01/2026	Cert. Méd.: 01/01/2026
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT: [Image]	CT: [Image]	CT: [Image]
Comité: 038	Comité: 038	Ligue: 038
Club: 0423	Club: 0423	Club: 0423

EQUIPE : 2

Statistiques

FERMER

- Ecran après remplacement du joueur.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Statistiques (visualisation des équipes qui n'ont pas encore remis leurs licences)

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
03801221	03801220	03807307
Nom: CAVALLI	Nom: DI FAZIO	Nom: EVRARD
Prénom: YVES	Prénom: PATRICK	Prénom: RENE
Date Nais.: 20/06/1957 Sexe: M	Date Nais.: 17/04/1959 Sexe: M	Date Nais.: 20/05/1959 Sexe: M
Nationalité: F VETERAN 68	Nationalité: F VETERAN 66	Nationalité: F VETERAN 66
Année de Reprise: 2025	Année de Reprise: 2025	Année de Reprise: 2025
Cert. Méd.: 01/01/2026	Cert. Méd.: 01/01/2026	Cert. Méd.: 01/01/2026
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT: [Image]	CT: [Image]	CT: [Image]
Comité: 038	Comité: 038	Ligue: 038
Club: 0423	Club: 0423	Club: 0423

EQUIPE : 2

Statistiques

FERMER

- Cliquer sur « Statistiques » pour visualiser les équipes non encore contrôlées.

Ecran statistique

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
03801220	03801221	03807307
Nom: DI FAZIO	Nom: PATRICK	Nom: EVRARD
Prénom: PATRICK	Prénom: RENE	Prénom: RENE
Date Nais.: 17/04/1959 Sexe: M	Date Nais.: 20/05/1959 Sexe: M	Date Nais.: 20/05/1959 Sexe: M
Nationalité: F VETERAN 66	Nationalité: F VETERAN 66	Nationalité: F VETERAN 66
Année de Reprise: 2025	Année de Reprise: 2025	Année de Reprise: 2025
Cert. Méd.: 01/01/2026	Cert. Méd.: 01/01/2026	Cert. Méd.: 01/01/2026
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT: [Image]	CT: [Image]	CT: [Image]
Comité: 038	Comité: 038	Ligue: 038
Club: 0423	Club: 0423	Club: 0423

EQUIPE : 2

Statistiques

FERMER

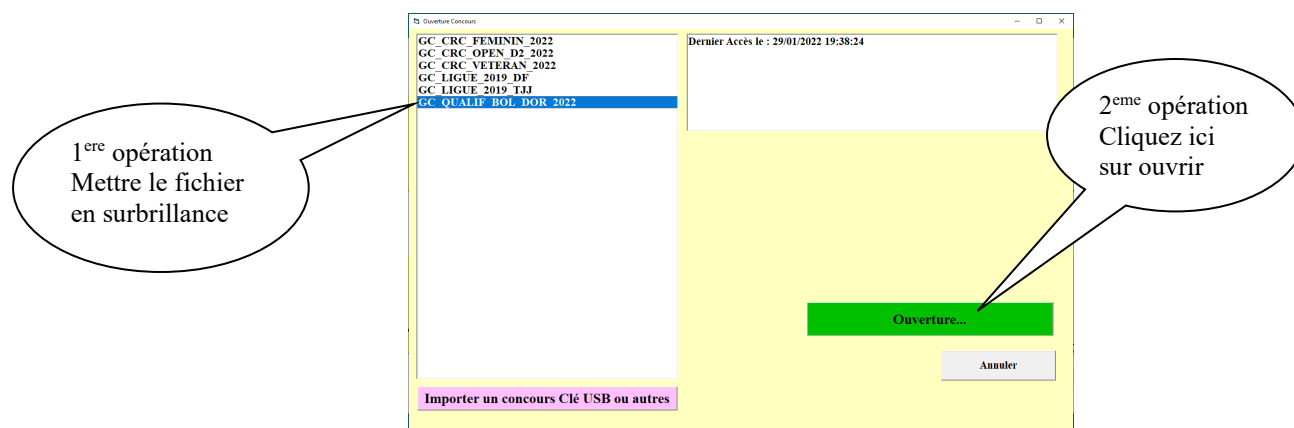
- Cliquer sur « X » pour fermer la fenêtre.

[Retour au Sommaire](#)

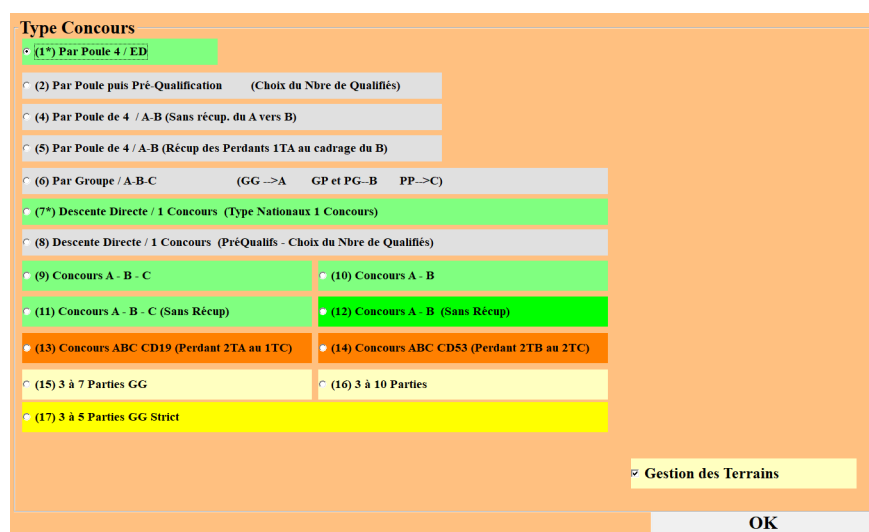
3.D – Menu « Gestion Graphique »



En cliquant sur « Gestion Graphique » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir, vous obtenez l'écran suivant :



Vous avez plusieurs choix pour gérer votre concours :

1. par Poule puis élimination directe (Type nationaux par poule)
2. par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
4. par Poule / A-B (Sans récupération du A vers B)
5. par Poule / A-B (Récupération des Perdants 1TA au cadrage du B)
6. par Groupe / A-B-C
7. Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
8. Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs – Choix du Nbre de Qualifiés)
9. Concours A-B-C
10. Concours A-B
11. Concours A-B-C (Sans récupération)
12. Concours A-B (Sans récupération du A vers le B)
13. Concours ABC CD19 (Perdants 2TA au 1TC)

14. Concours ABC CD53 (Perdants 2TB au 2TC)
15. 3 à 6 parties (Gagnant contre Gagnant) pour concours système SWISS
16. 3 à 10 parties
17. 3 à 5 parties (Gagnant contre Gagnant)

Si vous voulez suivre l'attribution des terrains vous cochez la case « **Gestion des Terrains** »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1 – Gestion du Graphique par poule et élimination directe

➔

Type Concours

☒ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG-B PP → C)

☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☐ (10) Concours A - B

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)


☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (16) 3 à 10 Parties

☒ Gestion des Terrains

OK

Création de maximum de poules de 4 en priorité puis poules de 3 en complément

Vous choisissez et cochez  par poule puis élimination directe (Type nationaux par poules) – (1). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant pour choisir votre fichier concours.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.A – Organisation du concours

Vous obtenez l'écran suivant après le choix de votre concours :

The screenshot shows the main interface of the tournament management software. It includes a top navigation bar with buttons for 'Gestion Terrain Poles', 'Stat Poles', 'P/P', 'G/G', and 'G/P'. Below this is a large table for the tournament schedule, showing rounds from 1/4 Finale to Finale. On the right side, there is a sidebar with various functions like 'Recherche', 'Gestion Retard', 'Gagner', 'Retard', 'Voir Score', and 'Gestion des Terrains'. Numbered callouts point to specific features: 1 points to the 'Poule' selection dropdown, 2 points to the 'Recherche' button, 3 points to the 'Stat Poles' button, 4 points to the 'G/G' button, and 5 points to the 'Gestion Terrain Poles' button.

Zone 1 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro de poule et taper : « entrer »

[retour](#)

Zone 2 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro d'une équipe et taper « entrer » au cas où le joueur ne se rappelle plus dans quelle poule il se trouve.

[retour](#)

Zone 3 ⇒ composition de la poule.

6	contre	16
7	contre	14

[retour](#)

Zone 4 ⇒ permet de visualiser le déroulement du concours sur les parties de poules. Voir Fonction complémentaire

[retour](#)

Zone 5 ⇒ Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. Voir Menu « Imprimer »

	TERRAIN	
Poule 1	1	(6) KASSI PATRICK - (16) CAMUS PASCAL
	2	(7) FORISSIER ALAIN - (14) LEWANDOWSKI MARC
Poule 2	3	(8) PANAZZA LUDOVIC - (2) DI FAZIO PATRICK
	4	(13) BOTTERO LOUIS - (9) LAMARQUE ROLAND
Poule 3	5	(12) REYGAZA MICHEL - (15) VILLARET JEAN
	6	(3) MADANI KARIM - (4) BROUTY HERVE
Poule 4	7	(5) NOURRY JEAN CLAUDE - (11) RUIZ RENAUD
	8	(1) PERRIN FRÉDÉRIC - (10) ROUSSEAU ERIC

Annuler Attribuer et Fermer

Avant de modifier l'affectation des terrains, bien s'assurer qu'il y a des terrains libres. Ajouter des terrains avec la fonction « Gestion des Terrains »

[retour](#)

Les parties se déroulent et les résultats commencent à vous parvenir, vous vous déplacerez comme indiqué ci-dessus pour trouver les poules et pouvoir valider les résultats de chaque équipe. Prenons pour exemple les résultats de la poule 1. L'équipe 6 est vainqueur, vous cliquez sur le chiffre 6 et l'équipe 6 se positionne dans la case des gagnants (bulle 1) et l'équipe 16 dans la case des perdants (bulle 2). L'équipe 14 est vainqueur, et l'équipe 14 se positionne dans la case des gagnants (bulle 3) et l'équipe 7 dans la case des perdants (bulle 4). Vous pouvez remarquer que l'heure s'affiche dès qu'une équipe est couverte, c'est pour cela qu'il faut l'annoncer de suite : horaire justificatif pour les retards éventuels (bulle 5).

HAUT	T1	6	16				
BAS	T2	7	14	G / G			
BAS	P / P			G / P			

The screenshot shows the 'Gestion Retard' software interface. At the top, there's a header bar with various controls and information. Below this, the main area displays a grid of results for different stages of a competition. On the right side, there's a sidebar with additional options and a search function. The interface is in French.

Header Bar:

- ? N° Poule:** A dropdown menu.
- Poule 1:** A dropdown menu.
- T1:** A dropdown menu.
- 6:** A dropdown menu.
- 16:** A dropdown menu.
- G / G:** A dropdown menu.
- 6:** A dropdown menu.
- 14:** A dropdown menu.
- 18:48:** A time display.
- formation congres 2015:** A text label.
- RECHERCHE EQUIPE N°:** A text input field.
- Stat Poles:** A button.
- P / P:** A dropdown menu.
- 16:** A dropdown menu.
- 7:** A dropdown menu.
- G / P:** A dropdown menu.

Main Area:

- 1/4 Finale:** A grid of results showing 'X' marks in various positions.
- 1 à 32:** A text label.
- Finale:** A grid of results showing 'X' marks in various positions.
- 1/2 Finale:** A grid of results showing 'X' marks in various positions.
- Finale:** A grid of results showing 'X' marks in various positions.
- Gagnant:** A text label.

Right Sidebar:

- Page HTML. Créée:** A text label.
- Recherche:** A search icon.
- 18:48:22:** A time display.
- Gestion Retard:** A text label.
- Gommer:** A button.
- Retard:** A button.
- Voir Score:** A button.
- Basculer Vers ...:** A button.

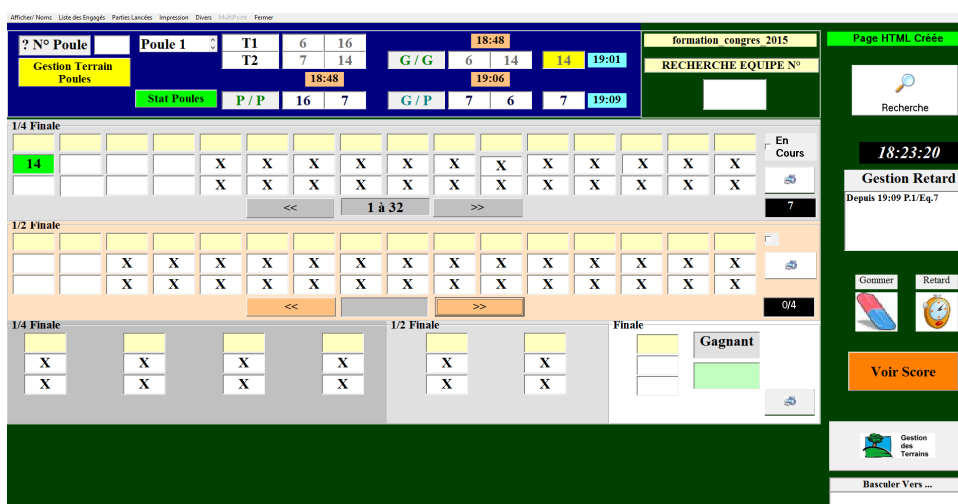
case des barrages (bulle 9).

L'équipe 7 est vainqueur de la partie de barrage et se positionne dans la deuxième case des équipes qualifiées pour le tour suivant et l'heure de sa qualification s'indique dans la case à côté.

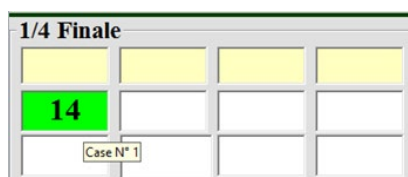
Lorsque vous cliquez sur un qualifié des poules pour le tour suivant. En cliquant sur le 14, l'écran suivant apparaît :



Cliquer sur « **OK** » pour valider le tirage, l'écran suivant apparaît :



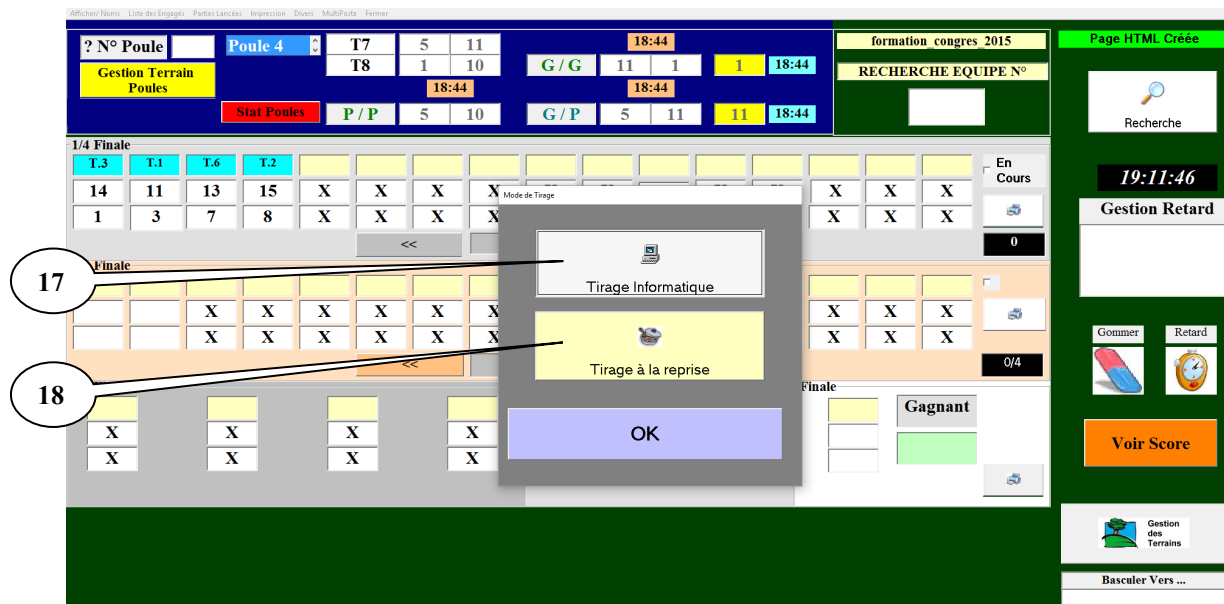
L'équipe 14 s'est bien positionnée en case 1 :



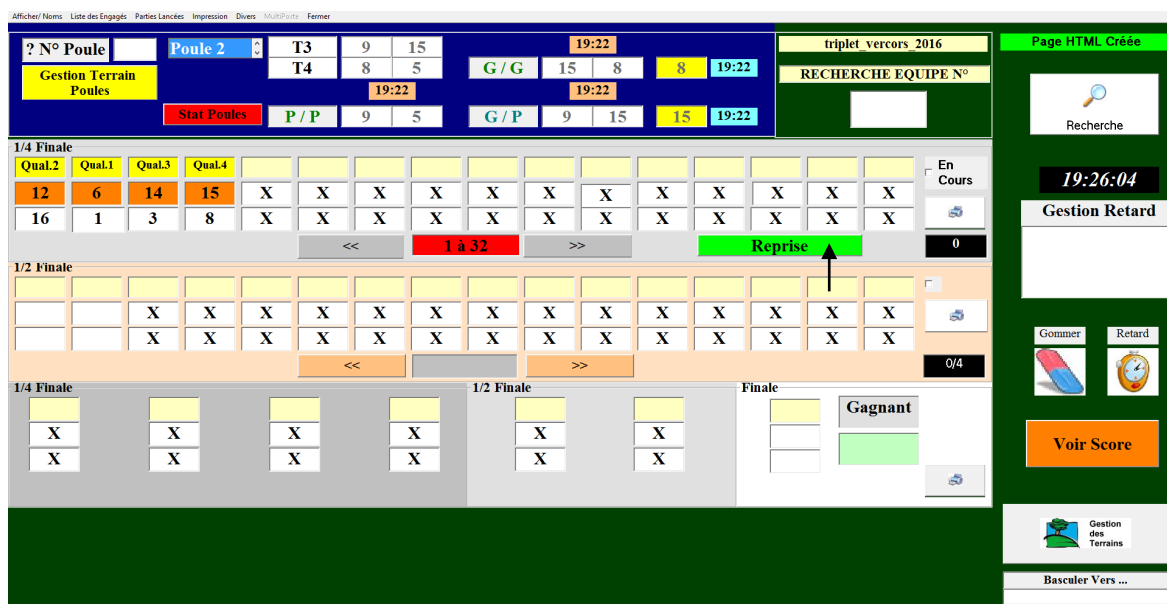
Le concours se poursuit, lorsqu'une équipe est couverte par une autre équipe pour la 1^{ère} partie après les poules, le logiciel vous propose l'affectation d'un terrain. Dans l'exemple ci-dessous, vous cliquez sur le terrain n° 5 (bulle 10) et confirmez par « **Ok** » (bulle 11) ou « **Ok et Sortie Fiche de Jeu** » (bulle 12).

Dans le cas où aucun terrain n'est disponible, vous pouvez mettre en attente la partie en cliquant sur « **Mise en Attente** » (bulle 13) afin d'attendre qu'un terrain se libère.

Vous pouvez également choisir un terrain disponible mais déjà utilisé par une des deux équipes si vous ne pouvez pas faire autrement en faisant un double clic sur le terrain à sélectionner (bulle 14).

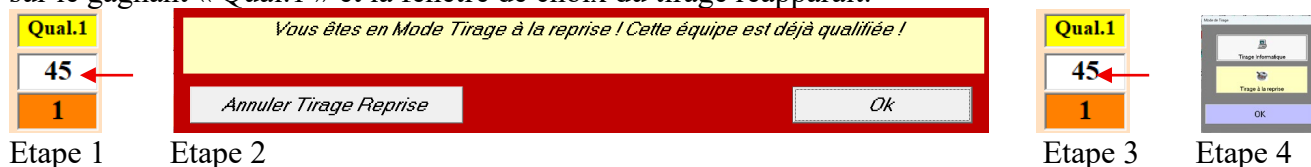


3. Si vous choisissez « **le tirage informatique** » et tapez « **Ok** », un message indiquant que l'équipe n'est pas couverte apparaît et vous cliquez sur « **Ok** », le numéro de l'équipe s'inscrit dans une des cases vides du tour suivant et cela de façon tout à fait aléatoire.
Une fois ce choix fait, il est valable pour tous les autres gagnants de ce tour. Bien sûr, à chaque tour, il vous sera proposé le choix du tirage lorsque la première équipe arrive à ce tour.
4. Si vous choisissez « **tirage à la reprise** » et tapez « **Ok** », il sert pour les concours où le tirage se fait à la reprise suite à une interruption de la compétition en fin de soirée.



Pour reprendre le concours cliquez sur reprise

En cas de choix malencontreux du « Tirage à la reprise » vous pouvez revenir en arrière en cliquant sur vainqueur « Qual.1 », la fenêtre pour annuler le « Tirage à la reprise » s'affiche. Vous Cliquez ensuite sur le gagnant « Qual.1 » et la fenêtre de choix du tirage réapparaît.



Voici l'écran qui s'affiche :

L'équipe 1 est gagnante en finale, vous cliquez sur le numéro, l'écran pour indiquer le score apparaît, vous le remplissez et faites « **Ok** ». Votre concours est terminé. Vous obtenez l'écran suivant :

Version 2026.1.4 v1

Le concours terminé, sélectionner la touche « Fermer » en haut de l'écran. Une fenêtre apparaît pour vous demander si le concours est une compétition officielle ou pas. S'il s'agit d'une compétition officielle les résultats seront envoyés directement sur le logiciel fédéral d'enregistrement des concours pour l'attribution des points fédéraux aux joueurs qui en bénéficient suivant la catégorisation du concours (d'où l'importance du paramétrage dans le module « Nouveau »).

Pour l'envoi des résultats il faut avoir une connexion internet. Les résultats peuvent être envoyés immédiatement à la fermeture du concours si vous avez internet ou ultérieurement d'un lieu qui a une connexion internet en réouvrant le concours et en le refermant la question sera reposée.

Si vous vous apercevez après envoi des résultats que vous avez une erreur dans le graphique (mauvaise saisie du vainqueur par exemple). Vous réouvrez le graphique, modifiez le résultat, refermez le graphique et cliquez « OUI » dans la fenêtre qui vous questionne sur la compétition officielle ou non. Ce nouvel envoi de résultat modifie l'envoi précédent.



« OUI » si concours officiel avec arbitre - « NON » si autres concours

Le résultat du concours envoyé, le comité d'appartenance reçoit un mail lui indiquant qu'un nouveau concours a été chargé dans la base fédérale « GESLICO ». A réception de ce mail, le responsable de la gestion des concours du comité aura la charge de vérifier si le concours a bien été paramétré. Si ce n'est pas le cas, il le supprimera et le rentrera manuellement comme avant.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B – Définition des menus (options)

3.D.1.B.1- Menu « Afficher/Noms »

Si vous préférez l'affichage par nom, vous allez dans le menu « Afficher/Noms » et à la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l'écran suivant pour un tirage par nom, les noms des équipes s'affichent en fonction du tirage (bulle 19) :

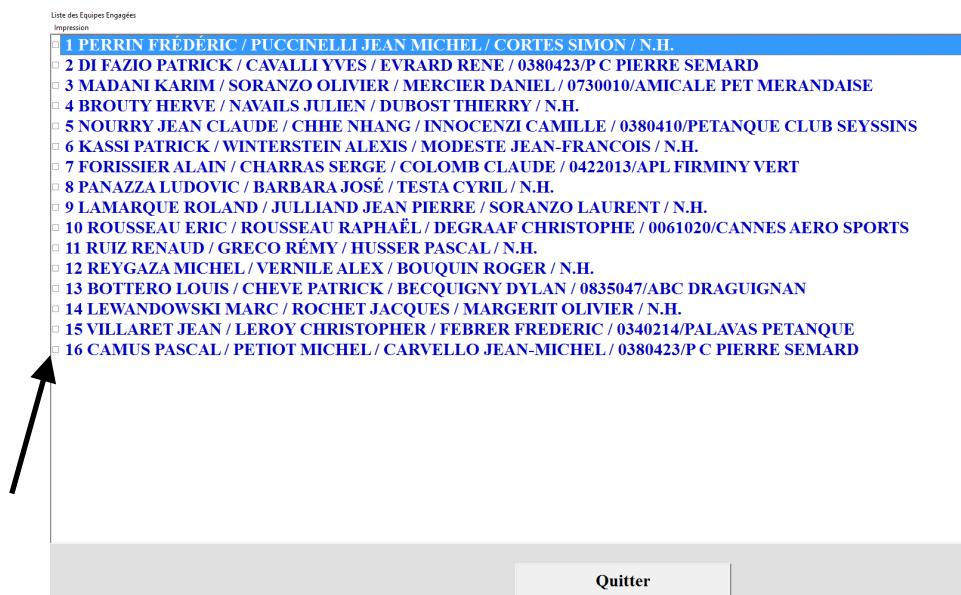
The screenshot shows a software interface for managing a tournament. At the top, there are tabs for 'Liste des Engagés', 'Match à lancer', and 'Fermer'. Below this is a section for 'Poule 1' with a table showing scores for different teams. To the right, there is a 'Statistiques Poles' section. The main part of the screen is a 'Cadrage' (Bracket) section showing a tournament tree. At the bottom, there is a 'Final' section with a 'Gagnant' field. A callout bubble labeled '19' points to the team list in the 'Cadrage' section.

1er Tour	1 à 16	0	Cadrage	0/3
3	(14) LEWANDOWSKI MARC N.H.	(1) PERRIN FRÉDÉRIC N.H.		
1	(11) RUIZ RENAUD N.H.	(3) MADANI KARIM 0730010/AMICALE PET MERANDAISE		(15) VILLARET JEAN 0340214/PALAVAS PETANQUE
6	(13) BOTTERO LOUIS 0835047/ABC DRAGUIGNAN	(7) FORISSIER ALAIN 0422013/APL FIRMINY VERT	X	X
2	(15) VILLARET JEAN 0340214/PALAVAS PETANQUE	(8) PANAZZA LUDOVIC N.H.	X	X
	X	X	X	X
	X	X	X	X
	X	X	X	X
	X	X	X	X

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.2- Menu « Liste des engagés »

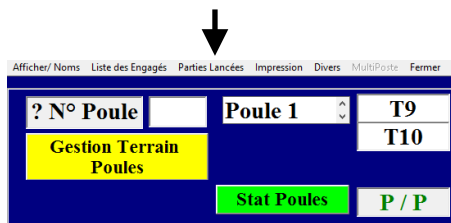
Vous pouvez également visualiser la liste des équipes en allant dans le menu « Liste des Engagés » :



Vous pouvez également mettre des équipes dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case à gauche du numéro

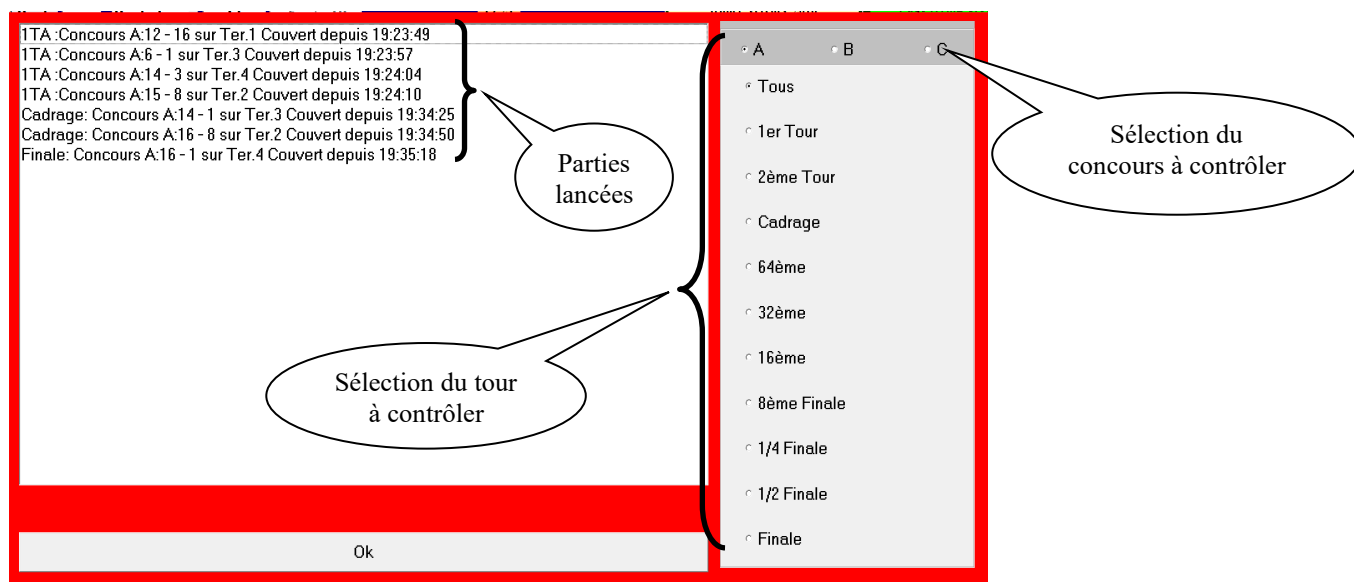
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.3- Menu « Parties lancées »



Permet de savoir à quelle heure a été annoncée le début des parties. (Sert à aider l'arbitre pour les pénalités de retard)

Important : annoncer le début des parties dès que l'ordinateur vous les affiche.

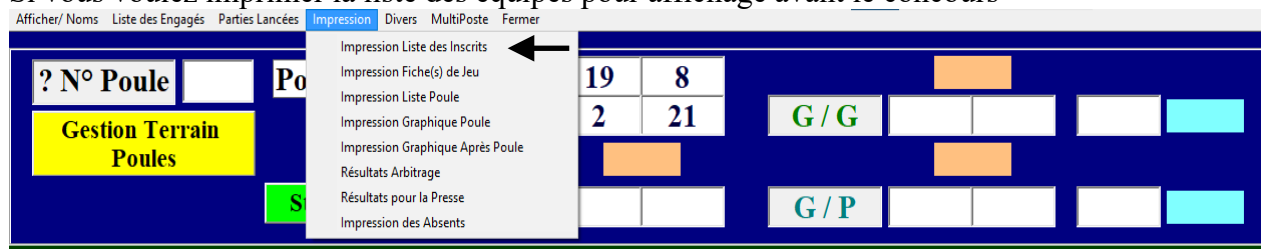


[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4 – Impressions

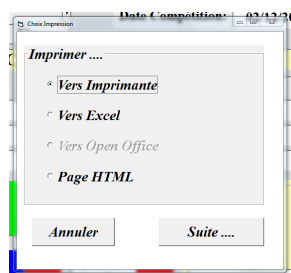
3.D.1.B.4.1 – « Impression Liste des inscrits »

Si vous voulez imprimer la liste des équipes pour affichage avant le concours

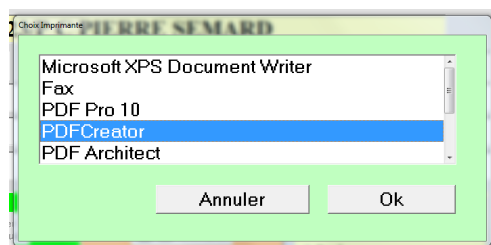


- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.

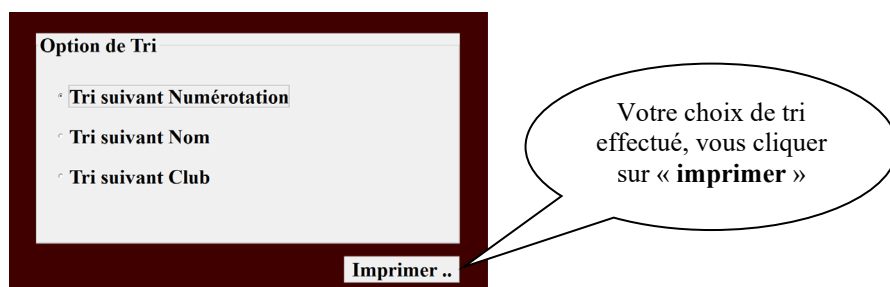
1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Vous pouvez choisir l'option de tri pour impression



- Ci-dessous un exemple d'impression de la liste des inscrits.

'LIGUE_2019_DF
Liste des équipes engagées (32)

101	CD01	(00106307)DAS NEVES SÉVERINE	(06920185)PHILIPPON CORINNE	()
102	CD01	(00110571)CORBIOLI ANGÉLIQUE	(00110772)CORBIOLI ROLANDE	()
103	CD01	(00109853)CHARAVIT KELLY	(00111391)FORESTIER AUDREY	()
104	CD01	(00105428)BONIFACE MICHÈLE	(00112408)MAILLET EVELYNE	()
105	CD07	(00702973)DESOS ROSE-MARIE	(00702815)CHAMBON PATRICIA	()
106	CD07	(02633506)BARON CÉLINE	(00714944)LETORT VANESSA	()
107	CD07	(00707755)ARSAC SOLANGE	(06901019)LIENARD VALÉRIE	()
108	CD07	(00704862)JULIEN FANNY	(00704469)MATHEVET MARYLINE	()
109	CD26	(02680262)GRAND AUDREY	(00507312)DUC SANDRA	()
110	CD26	(02600451)MINODIER MÉLINDA	(02600963)LEYRAL ANNICK	()
111	CD26	(02602654)RECORDIER SYLVIE	(08411758)GUISEX FARIN SANDR	()
112	CD26	(02635624)DURAND BLANDINE	(02634059)SOEUR CHRISTELLE	()
113	CD38	(03823579)DURAND CARINE	(03817466)CARRIER LAURENCE	()
114	CD38	(03815243)BERRUYER PATRICIA	(03804033)MARTOS SYLVIE	()
115	CD38	(03829851)FARRIEUX NATHALIE	(03821696)AGUDO ISABELLE	()
116	CD38	(03820284)LACROIX NATHALIE	(02636641)CHAZOT MORGANE	()
117	CD42	(04204220)VERDIER BRIGITTE	(04214879)VERDIER NATACHA	()
118	CD42	(04309053)SEUX SANDRINE	(04230470)GUIA EVELYNE	()
119	CD42	(04232786)GACHE KELLY	(04232789)OUILLOIN ISABELLE	()
120	CD42	(04230839)ABALLACHE TRACY	(04209083)CEGARRA MARYLINE	()
121	CD69	(06924960)POETE MARTINE	(06928346)BENAYOUN RÉGINE	()
122	CD69	(04202616)MOLLE MARTINE	(03198555)LUNAY AUDREY	()
123	CD69	(00101957)MECHAIN BRIGITTE	(07406097)DE SANTIS ISABELLE	()
124	CD69	(06904352)CHORON PASCALE	(03825323)SCHMITT LAUREDANA	()
125	CD73	(07306265)CHENE SONIA	(07303504)GIRARD SANDRA	()
126	CD73	(07308541)TRACQUI NICOLE	(07308106)LANGLET SYLVIE	()
127	CD73	(07307857)CANTIGET CYNTIA	(07307078)DUHANT GUYLÈNE	()
128	CD73	(07300272)RATTAIRE SIMONE	(07300166)DEVIRAS NICOLE	()
129	CD74	(07409410)RUBIN MATHILDE	(02630539)LEGENDRE SOPHIE	()
130	CD74	(07407490)ROUX VIRGINIE	(01358624)ZARA LORIANE	()
131	CD74	(07410425)PITON PASCALE	(07409736)ROCH VALÉRIE	()
132	CD74	(07411559)GRUNDMANN VIRGINIA	(07410739)DUCLOZ BEATRICE	()

Format Excel (modifiable)

	A	B	C	D	E	F
1	LISTE DES EQUIPES - LIGUE_2019_DF					
2	N°	Ligue/Comité/Club	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Poule
3	101	CD01	DAS NEVES SÉVERINE (00106307)	PHILIPPON CORINNE (06920185)		2
4	102	CD01	CORBIOLI ANGÉLIQUE (00110571)	CORBIOLI ROLANDE (00110772)		7
5	103	CD01	CHARAVIT KELLY (00109853)	FORESTIER AUDREY (00111391)		1
6	104	CD01	BONIFACE MICHÈLE (00105428)	MAILLET EVELYNE (00112408)		8
7	105	CD07	DESOS ROSE-MARIE (00702973)	CHAMBON PATRICIA (00702815)		5
8	106	CD07	BARON CÉLINE (02633506)	LETORT VANESSA (00714944)		4
9	107	CD07	ARSAC SOLANGE (00707755)	LIENARD VALÉRIE (06901019)		6
10	108	CD07	JULIEN FANNY (00704862)	MATHEVET MARYLINE (00704469)		3
11	109	CD26	GRAND AUDREY (02680262)	DUC SANDRA (00507312)		3
12	110	CD26	MINODIER MÉLINDA (02600451)	LEYRAL ANNICK (02600963)		4
13	111	CD26	RECORDIER SYLVIE (02602654)	GUISEX FARIN SANDRINE (08411758)		8
14	112	CD26	DURAND BLANDINE (02635624)	SOEUR CHRISTELLE (02634059)		6
15	113	CD38	DURAND CARINE (03823579)	CARRIER LAURENCE (03817466)		7
16	114	CD38	BERRUYER PATRICIA (03815243)	MARTOS SYLVIE (03804033)		1
17	115	CD38	FARRIEUX NATHALIE (03829851)	AGUDO ISABELLE (03821696)		2
18	116	CD38	LACROIX NATHALIE (03820284)	CHAZOT MORGANE (02636641)		5
19	117	CD42	VERDIER BRIGITTE (04204220)	VERDIER NATACHA (04214879)		5
20	118	CD42	SEUX SANDRINE (04309053)	GUIA EVELYNE (04230470)		2
21	119	CD42	GACHE KELLY (04232786)	OUILLOIN ISABELLE (04232789)		4
22	120	CD42	ABALLACHE TRACY (04230839)	CEGARRA MARYLINE (04209083)		6
23	121	CD69	POETE MARTINE (06924960)	BENAYOUN RÉGINE (06928346)		3
24	122	CD69	MOLLE MARTINE (04202616)	LUNAY AUDREY (03198555)		1
25	123	CD69	MECHAIN BRIGITTE (00101957)	DE SANTIS ISABELLE (07406097)		7
26	124	CD69	CHORON PASCALE (06904352)	SCHMITT LAUREDANA (03825323)		8
27	125	CD73	CHENE SONIA (07306265)	GIRARD SANDRA (07303504)		8
28	126	CD73	TRACQUI NICOLE (07308541)	LANGLET SYLVIE (07308106)		1
29	127	CD73	CANTIGET CYNTIA (07307857)	DUHANT GUYLÈNE (07307078)		5
30	128	CD73	RATTAIRE SIMONE (07300272)	DEVIRAS NICOLE (07300166)		3
31	129	CD74	RUBIN MATHILDE (07409410)	LEGENDRE SOPHIE (02630539)		6
32	130	CD74	ROUX VIRGINIE (07407490)	ZARA LORIANE (01358624)		7
33	131	CD74	PITON PASCALE (07410425)	ROCH VALÉRIE (07409736)		4
34	132	CD74	GRUNDMANN VIRGINIA (07411559)	DUCLOZ BEATRICE (07410739)		2

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.2 – « Impression Fiche(s) de Jeu »

Permet d'imprimer les fiches de jeu à donner aux joueurs pour le suivi du concours en cas de panne informatique.

Afficher/ Noms

Liste des Engagés

Parties Lancées

Impression

Divers

MultiPoste

Fermer

? N° Poule

Po

Gestion Terrain Poules

S

Impression Liste des Inscrits

Impression Fiche(s) de Jeu

Impression Liste Poule

Impression Graphique Poule

Impression Graphique Après Poule

Résultats Arbitrage

Résultats pour la Presse

Impression des Absents

19

8

2

21

G / G

G / P

1 – Sélection des fiches à imprimer

← Choix d'impression des fiches, tri par équipe

← Choix d'impression des fiches, tri par poule

2 – Choix de l'imprimante

- Ci-dessous un exemple d'impression de fiches de jeu.

Fiche de jeu concours par poule

N°1	RENAUD PHILIPPE						
Club: 0744046/PCJ PETANQUE CLUB JACQUEMARD							
Poule N°		7					
T:13	71	92	Gagnant				
T:14	1	75	T:13			--->	
Perdant		Barrage					
T:14			T:14			--->	
Partie	Terrain	Pts	Adversaire		Horaire	Jeton tiré	
			N°	Pts			
1ère AP							
Cadrage							
1/64							
1/32							
1/16							
1/8							
1/4							
1/2							
Finale							

Fiche de jeu concours par élimination directe

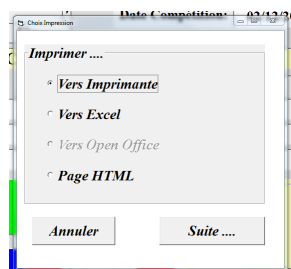
'2024_TS_THONON					
Joueur 1 : RENAUD PHILIPPE					
Joueur 2 : RUBIN BRUNO					
Joueur 3 : HUARD GILLES					
Equipe N°	1	Club :	0744046/PCJ PETANQUE CLUB JACQUE		
Partie	Terrain	Pts	Adversaire		Horaires
			N°	Pts	
1er Tour					
2ème Tour					
Cadrage					
1/64					
1/32					
1/16					
1/8					
1/4					
1/2					
Finale					

[Retour au Sommaire](#)

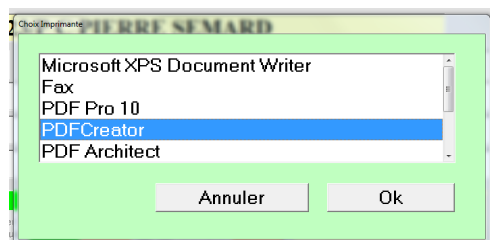
3.D.1.B.4.3 – « Impression Liste Poule »

Permet d'imprimer la liste des poules pour affichage

1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de la liste Poule.

Format Imprimante

Poule N°: 1	
T:17	126 TRACQUI NICOLE CD73
	122 MOLLE MARTINE CD89
T:18	114 BERRUYER PATRICIA CD38
	103 CHARAVIT KELLY CD61
Poule N°: 3	
T:21	128 RATAIRE SIMONE CD73
	109 GRAND AUDREY CD36
T:22	108 JULIEN FANNY CD07
	121 POETE MARTINE CD89
Poule N°: 5	
T:25	127 CANTIGET CYNTIA CD73
	116 LACROIX NATHALIE CD38
T:26	105 DESOS ROSE-MARIE CD87
	117 VERDIER BRIGITTE CD42
Poule N°: 7	
T:29	102 CORBIOLI ANGELIQUE CD01
	123 MECHAIN BRIGITTE CD89
T:30	130 ROUX VIRGINIE CD74
	113 DURAND CARINE CD38
Poule N°: 2	
T:19	101 DAS NEVES SEVERINE CD01
	115 FARRIEUX NATHALIE CD38
T:20	118 SEUX SANDRINE CD42
	132 GRUNDMANN VIRGINIA CD74
Poule N°: 4	
T:23	106 BARON CÉLINE CD07
	131 PITON PASCALE CD74
T:24	110 MINODIER MËLINDA CD06
	119 GACHE KELLY CD42
Poule N°: 6	
T:27	107 ARSAC SOLANGE CD07
	120 ABALLACHE TRACY CD42
T:28	112 DURAND BLANDINE CD38
	129 RUBIN MATHILDE CD74
Poule N°: 8	
T:31	104 BONIFACE MICHÈLE CD01
	125 CHENE SONIA CD73
T:32	124 CHORON PASCALE CD69
	111 RECORDIER SYLVIE CD26

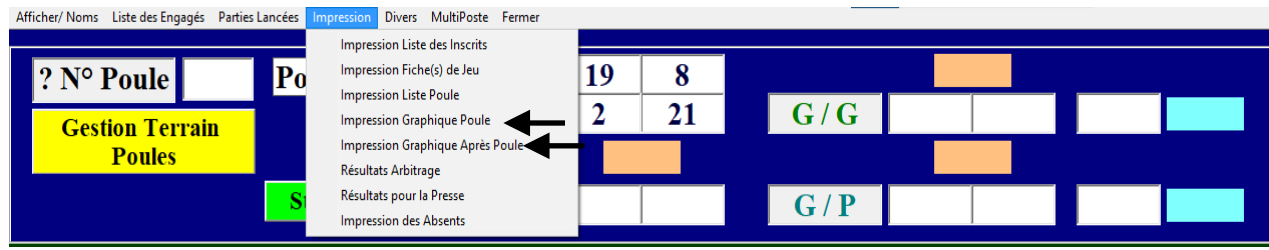
Format Excel

LISTE DES POULES - LIGUE_2019_DF			
POULE N° 1			
T:17	126	TRACQUI NICOLE	CD73
	122	MOLLE MARTINE	CD89
T:18	114	BERRUYER PATRICIA	CD38
	103	CHARAVIT KELLY	CD61
POULE N° 2			
T:19	101	DAS NEVES SEVERINE	CD01
	115	FARRIEUX NATHALIE	CD38
T:20	118	SEUX SANDRINE	CD42
	132	GRUNDMANN VIRGINIA	CD74
POULE N° 3			
T:21	128	RATAIRE SIMONE	CD73
	109	GRAND AUDREY	CD36
T:22	108	JULIEN FANNY	CD07
	121	POETE MARTINE	CD89
POULE N° 4			
T:23	106	BARON CÉLINE	CD07
	131	PITON PASCALE	CD74
T:24	110	MINODIER MËLINDA	CD06
	119	GACHE KELLY	CD42
POULE N° 5			
T:25	127	CANTIGET CYNTIA	CD73
	116	LACROIX NATHALIE	CD38
T:26	105	DESOS ROSE-MARIE	CD87
	117	VERDIER BRIGITTE	CD42
POULE N° 6			
T:27	107	ARSAC SOLANGE	CD07
	120	ABALLACHE TRACY	CD42
T:28	112	DURAND BLANDINE	CD38
	129	RUBIN MATHILDE	CD74
POULE N° 7			
T:29	102	CORBIOLI ANGELIQUE	CD01
	123	MECHAIN BRIGITTE	CD89
T:30	130	ROUX VIRGINIE	CD74
	113	DURAND CARINE	CD38
POULE N° 8			
T:31	104	BONIFACE MICHÈLE	CD01
	125	CHENE SONIA	CD73
T:32	124	CHORON PASCALE	CD69
	111	RECORDIER SYLVIE	CD26

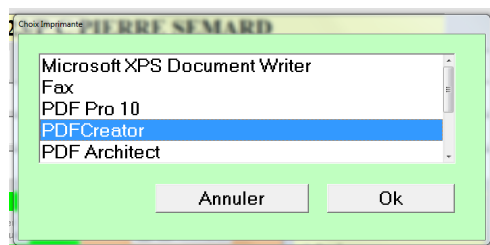
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.4 – « Impression Graphique Poule et Graphique Après Poule »

Permet d'imprimer les graphiques papiers pour suivi manuel.



Choix de l'imprimante



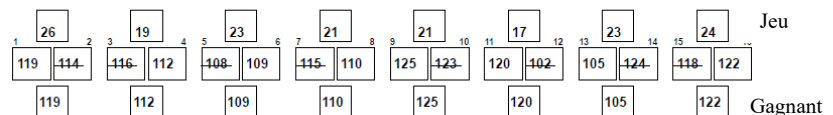
- Ci-dessous un exemple d'impression des graphiques.

Graphique Poule

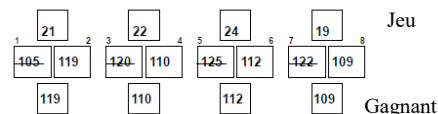
Poule N°: 1 Ter. N°17/18 126 122 114 103 126 103 122 114 → 122 103 114 → 114	Poule N°: 2 Ter. N°19/20 101 115 118 132 101 132 115 118 → 115 101 118 → 118
Poule N°: 3 Ter. N°21/22 128 109 108 121 128 121 109 108 → 109 121 108 → 108	Poule N°: 4 Ter. N°23/24 106 131 110 119 106 119 131 110 → 110 119 131 → 119
Poule N°: 5 Ter. N°25/26 127 116 105 117 127 117 116 105 → 116 127 105 → 105	Poule N°: 6 Ter. N°27/28 107 120 112 129 107 129 120 112 → 112 129 120 → 120

Graphique Après Poule

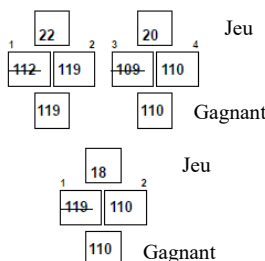
1er TOUR



CADRAGE



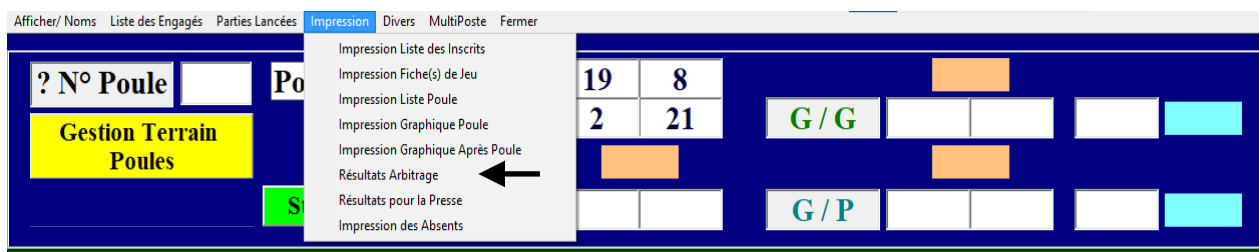
T8/T4/T2/T1



[Retour au Sommaire](#)

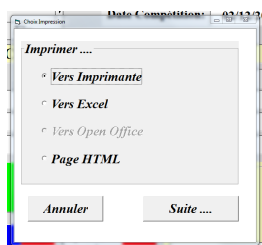
3.D.1.B.4.5 – « Impression Résultats Arbitrage »

Si vous voulez sauvegarder et imprimer le rapport de l'arbitre, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionner « **Résultats arbitrage** » qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : ».

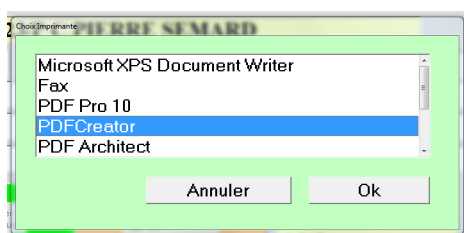


- Permet d'imprimer le résultat arbitrage ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.

1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression du résultat arbitrage.

Format Imprimante

Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal
Agréée par le Ministère de la Jeunesse et Sports
Siège Social: 13, rue Trignance-13002 MARSEILLE

Nom du Concours : LIGUE 2019_DF
CT/Comité : RHONE ALPES/CD DROME
Nombre d'équipe : 32
Pendant 1/8 ème de Finale

Pendant 1/4 ème de Finale


Pendant 1/2 ème de Finale

Finaliste

Vainqueur

Équipes Non Homogénéisées : 832 (2%)
Équipes de la Ligue : 1012 (100%)
Équipes de Comité : 422 (17%)
Joueurs Elite : 1764
Joueurs Promoteur : 1764
Joueurs Promotion : 3454 (23%)
Critère 1 (% Joueurs Promoteur) : 10%
Critère 2 (% Joueurs Elite) : 85%
Critère 3 (% Joueurs Promotion) : 5%
Manifestation Classée Grille D

Format Excel



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE PÉTANQUE ET JEU PROVENÇAL

Agréée par le Ministère de la Jeunesse et Sports

Siège Social: 13, rue Trignance-13002 MARSEILLE

JURIDIQUE ET BUDGÉTAIRE DÉPARTEMENTALES DÉPARTEMENTALES ET NATIONALES

COMITE:CD DROMECT:RHONE ALPES

N° CONCOURS

VIA :

NBRE32

ARBITRE

RESULTATS du CONCOURS (1)

N°	N°	N°	N°	N°	N°	N°	N°	N°	N°
ÉQUIPE	ÉQUIPE	ÉQUIPE	ÉQUIPE	ÉQUIPE	ÉQUIPE	ÉQUIPE	ÉQUIPE	ÉQUIPE	ÉQUIPE
0201624	DURAND BLAISE	0201625	DURAND BLAISE	0201626	DURAND BLAISE	0201627	DURAND BLAISE	0201628	DURAND BLAISE
0201629	0201630	0201631	0201632	0201633	0201634	0201635	0201636	0201637	0201638
0201639	0201640	0201641	0201642	0201643	0201644	0201645	0201646	0201647	0201648
0201649	0201650	0201651	0201652	0201653	0201654	0201655	0201656	0201657	0201658
0201659	0201660	0201661	0201662	0201663	0201664	0201665	0201666	0201667	0201668
0201669	0201670	0201671	0201672	0201673	0201674	0201675	0201676	0201677	0201678
0201679	0201680	0201681	0201682	0201683	0201684	0201685	0201686	0201687	0201688
0201689	0201690	0201691	0201692	0201693	0201694	0201695	0201696	0201697	0201698
0201699	0201700	0201701	0201702	0201703	0201704	0201705	0201706	0201707	0201708
0201709	0201710	0201711	0201712	0201713	0201714	0201715	0201716	0201717	0201718
0201719	0201720	0201721	0201722	0201723	0201724	0201725	0201726	0201727	0201728
0201729	0201730	0201731	0201732	0201733	0201734	0201735	0201736	0201737	0201738
0201739	0201740	0201741	0201742	0201743	0201744	0201745	0201746	0201747	0201748
0201749	0201750	0201751	0201752	0201753	0201754	0201755	0201756	0201757	0201758
0201759	0201760	0201761	0201762	0201763	0201764	0201765	0201766	0201767	0201768
0201769	0201770	0201771	0201772	0201773	0201774	0201775	0201776	0201777	0201778
0201779	0201780	0201781	0201782	0201783	0201784	0201785	0201786	0201787	0201788
0201789	0201790	0201791	0201792	0201793	0201794	0201795	0201796	0201797	0201798
0201799	0201800	0201801	0201802	0201803	0201804	0201805	0201806	0201807	0201808
0201809	0201810	0201811	0201812	0201813	0201814	0201815	0201816	0201817	0201818
0201819	0201820	0201821	0201822	0201823	0201824	0201825	0201826	0201827	0201828
0201829	0201830	0201831	0201832	0201833	0201834	0201835	0201836	0201837	0201838
0201839	0201840	0201841	0201842	0201843	0201844	0201845	0201846	0201847	0201848
0201849	0201850	0201851	0201852	0201853	0201854	0201855	0201856	0201857	0201858
0201859	0201860	0201861	0201862	0201863	0201864	0201865	0201866	0201867	0201868
0201869	0201870	0201871	0201872	0201873	0201874	0201875	0201876	0201877	0201878
0201879	0201880	0201881	0201882	0201883	0201884	0201885	0201886	0201887	0201888
0201889	0201890	0201891	0201892	0201893	0201894	0201895	0201896	0201897	0201898
0201899	0201900	0201901	0201902	0201903	0201904	0201905	0201906	0201907	0201908
0201909	0201910	0201911	0201912	0201913	0201914	0201915	0201916	0201917	0201918
0201919	0201920	0201921	0201922	0201923	0201924	0201925	0201926	0201927	0201928
0201929	0201930	0201931	0201932	0201933	0201934	0201935	0201936	0201937	0201938
0201939	0201940	0201941	0201942	0201943	0201944	0201945	0201946	0201947	0201948
0201949	0201950	0201951	0201952	0201953	0201954	0201955	0201956	0201957	0201958
0201959	0201960	0201961	0201962	0201963	0201964	0201965	0201966	0201967	0201968
0201969	0201970	0201971	0201972	0201973	0201974	0201975	0201976	0201977	0201978
0201979	0201980	0201981	0201982	0201983	0201984	0201985	0201986	0201987	0201988
0201989	0201990	0201991	0201992	0201993	0201994	0201995	0201996	0201997	0201998
0201999	0202000	0202001	0202002	0202003	0202004	0202005	0202006	0202007	0202008
0202009	0202010	0202011	0202012	0202013	0202014	0202015	0202016	0202017	0202018
0202019	0202020	0202021	0202022	0202023	0202024	0202025	0202026	0202027	0202028
0202029	0202030	0202031	0202032	0202033	0202034	0202035	0202036	0202037	0202038
0202039	0202040	0202041	0202042	0202043	0202044	0202045	0202046	0202047	0202048
0202049	0202050	0202051	0202052	0202053	0202054	0202055	0202056	0202057	0202058
0202059	0202060	0202061	0202062	0202063	0202064	0202065	0202066	0202067	0202068
0202069	0202070	0202071	0202072	0202073	0202074	0202075	0202076	0202077	0202078
0202079	0202080	0202081	0202082	0202083	0202084	0202085	0202086	0202087	0202088
0202089	0202090	0202091	0202092	0202093	0202094	0202095	0202096	0202097	0202098
0202099	0202100	0202101	0202102	0202103	0202104	0202105	0202106	0202107	0202108
0202109	0202110	0202111	0202112	0202113	0202114	0202115	0202116	0202117	0202118
0202119	0202120	0202121	0202122	0202123	0202124	0202125	0202126	0202127	0202128
0202129	0202130	0202131	0202132	0202133	0202134	0202135	0202136	0202137	0202138
0202139	0202140	0202141	0202142	0202143	0202144	0202145	0202146	0202147	0202148
0202149	0202150	0202151	0202152	0202153	0202154	0202155	0202156	0202157	0202158
0202159	0202160	0202161	0202162	0202163	0202164	0202165	0202166	0202167	0202168
0202169	0202170	0202171	0202172	0202173	0202174	0202175	0202176	0202177	0202178
0202179	0202180	0202181	0202182	0202183	0202184	0202185	0202186	0202187	0202188
0202189	0202190	0202191	0202192	0202193	0202194	0202195	0202196	0202197	0202198
0202199	0202200	0202201	0202202	0202203	0202204	0202205	0202206	0202207	0202208
0202209	0202210	0202211	0202212	0202213	0202214	0202215	0202216	0202217	0202218
0202219	0202220	0202221	0202222	0202223	0202224	0202225	0202226	0202227	0202228
0202229	0202230	0202231	0202232	0202233	0202234	0202235	0202236	0202237	0202238
0202239	0202240	0202241	0202242	0202243	0202244	0202245	0202246	0202247	0202248
0202249	0202250	0202251	0202252	0202253	0202254	0202255	0202256	0202257	0202258
0202259	0202260	0202261	0202262	0202263	0202264	0202265	0202266	0202267	0202268
0202269	0202270	0202271	0202272	0202273	0202274	0202275	0202276	0202277	0202278
0202279	0202280	0202281	0202282	0202283	0202284	0202285	0202286	0202287	0202288
0202289	0202290	0202291	0202292	0202293	0202294	0202295	0202296	0202297	0202298
0202299	0202300	0202301	0202302	0202303	0202304	0202305	0202306	0202307	0202308
0202309	0202310	0202311	0202312	0202313	0202314	0202315	0202316	0202317	0202318
0202319	0202320	0202321	0202322	0202323	0202324	0202325	0202326	0202327	0202328
0202329	0202330	0202331	0202332	0202333	0202334	0202335	0202336	0202337	0202338
0202339	0202340	0202341	0202342	0202343	0202344	0202345	0202346	0202347	0202348
0202349	0202350	0202351	0202352	0202353	0202354	0202355	0202356	0202357	0202358
0202359	0202360	0202361	0202362	0202363	0202364	0202365	0202366	0202367	0202368
0202369	0202370	0202371	0202372	0202373	0202374	0202375	0202376	0202377	0202378
0202379	0202380	0202381	0202382	0202383	0202384	0202385	0202386	0202387	0202388
0202389	0202390	0202391	0202392	0202393	0202394	0202395	0202396	0202397	0202398
0202399	0202400	0202401	0202402	0202403	0202404	0202405	0202406	0202407	0202408
0202409	0202410	0202411	0202412	0202413	0202414	0202415	0202416	0202417	0202418
0202419	0202420	0202421	0202422	0202423	0202424	0202425	0202426	0202427	0202428
0202429	0202430	0202431	0202432	0202433	0202434	0202435	0202436	0202437	0202438
0202439	0202440	0202441	0202442	0202443	0202444	0202445	0202446	0202447	0202448
0202449	0202450	0202451	0202452	0202453	0202454	0202455	0202456	0202457	0202458

ÉQUIPE

ÉQUIPE

ÉQUIPE

ÉQUIPE

ÉQUIPE

ÉQUIPE

ÉQUIPE

ÉQUIPE

ÉQUIPE

ÉQUIPE

0201624

0201625

0201626

0201627

0201628

0201629

0201630

0201631

0201632

0201633

0201634

0201635

0201636

0201637

0201638

0201639

0201640

0201641

0201642

0201643

0201644

0201645

0201646

0201647

0201648

0201649

0201650

0201651

0201652

0201653

0201654

0201655

0201656

0201657

0201658

0201659

0201660

0201661

0201662

0201663

0201664

0201665

0201666

0201667

0201668

0201669

0201670

0201671

0201672

0201673

0201674

0201675

0201676

0201677

0201678

0201679

0201680

0201681

0201682

0201683

0201684

0201685

0201686

0201687

0201688

0201689

0201690

0201691

0201692

0201693

0201694

0201695

0201696

0201697

0201698

0201699

0201700

0201701

0201702

0201703

0201704

0201705

0201706

0201707

0201708

0201709

0201710

0201711

0201712

0201713

0201714

0201715

0201716

0201717

0201718

0201719

0201720

0201721

0201722

0201723

0201724

0201725

0201726

0201727

0201728

0201729

0201730

0201731

0201732

0201733

0201734

0201735

0201736

0201737

0201738

0201739

0201740

0201741

0201742

0201743

0201744

0201745

0201746

0201747

0201748

Si vous voulez imprimer le rapport pour la presse, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Résultat pour la Presse** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs de chaque équipe et les scores de leur partie.

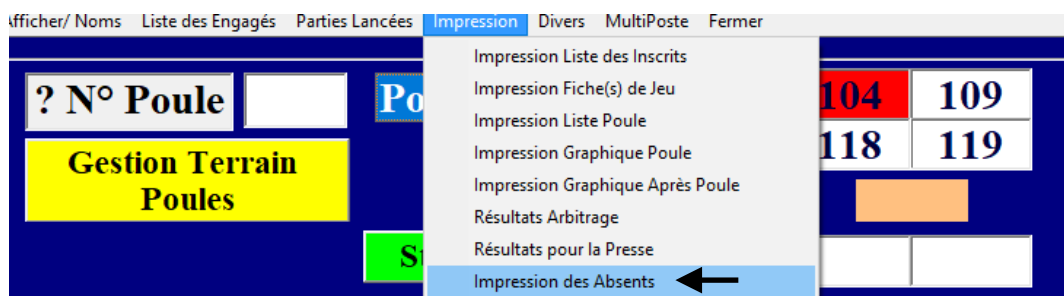
- Permet d'imprimer les résultats pour la presse

Ci-dessous le résultat généré.

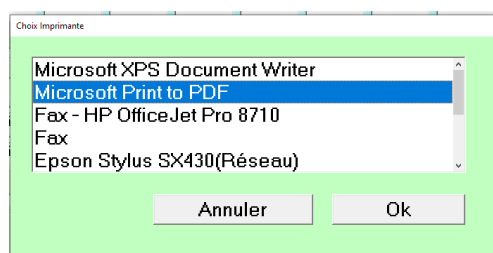
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.7 – « Impression des Absents »

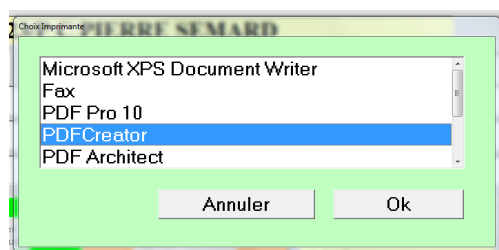
Si vous voulez imprimer le rapport des équipes absentes, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Impression des Absents** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs qui composent les équipes absentes.



1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des Absents.

'CHPT_TF_2023 Liste des Absents

Poule N° 2	Equipe N° 29	03827005 SONZOGNI OLIVIA / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD 03827006 SONZOGNI CHARLENE / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD 03833465 PERROUX ALISON / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD
Poule N° 8	Equipe N° 4	03832103 PINAT ELODIE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 02637814 MILAZZOTTO PIERRETTE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 03830978 BERNARD CECILE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS

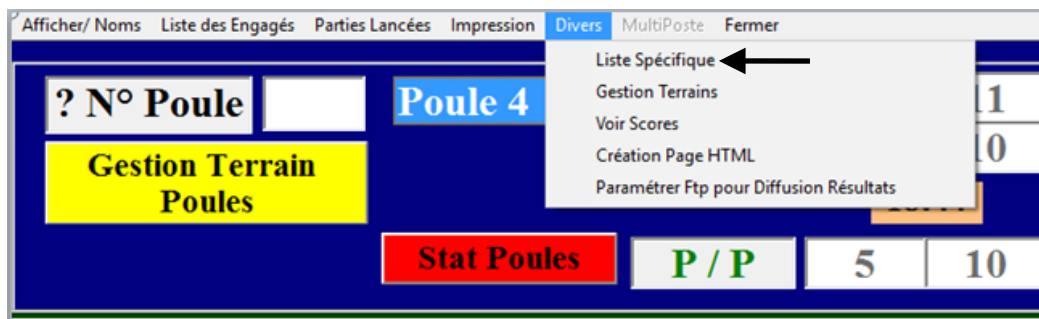
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5 – Divers

3.D.1.B.5.1 – « Liste Spécifique »

Cette fonction servira pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Dans le Menu Divers, sélectionner «Liste spécifique» puis sélectionner «Créer un Fichier Excel »



Liste Spécifique

Menu / Nbre Selections:4

Imprimer
Exporter Liste Spécifique
Quitter

FRÉDÉRIC / PUCCINELLI JEAN MICHEL / CORTES SIMON / N.H.
PATRICK / CAVALLI YVES / EVRARD RENE / 0380423/P C PIERRE SEMARD
7) FORISSIER ALAIN / CHARRAS SERGE / COLOMB CLAUDE / 0422013/APL FIRMINY VERT
10) ROUSSEAU ERIC / ROUSSEAU RAPHAËL / DEGRAAF CHRISTOPHE / 0061020/CANNES AERO SPORTS

Exemple de fichier Excel extrait depuis la liste spécifique (il pourra être utilisé pour la création d'un nouveau concours, voir : paragraphe « Préparer concours » Ajouter des fichiers xls)

Liste Spéciale					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303668	PERRIN FRÉDÉRIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON	
2	038	03801220	DI FAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03807307	EVARD RENE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	042	04202222	FORISSIER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	
7	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04202425	COLOMB CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	
10	006	00641484	ROUSSEAU RAPHAËL	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
	006	09300837	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	

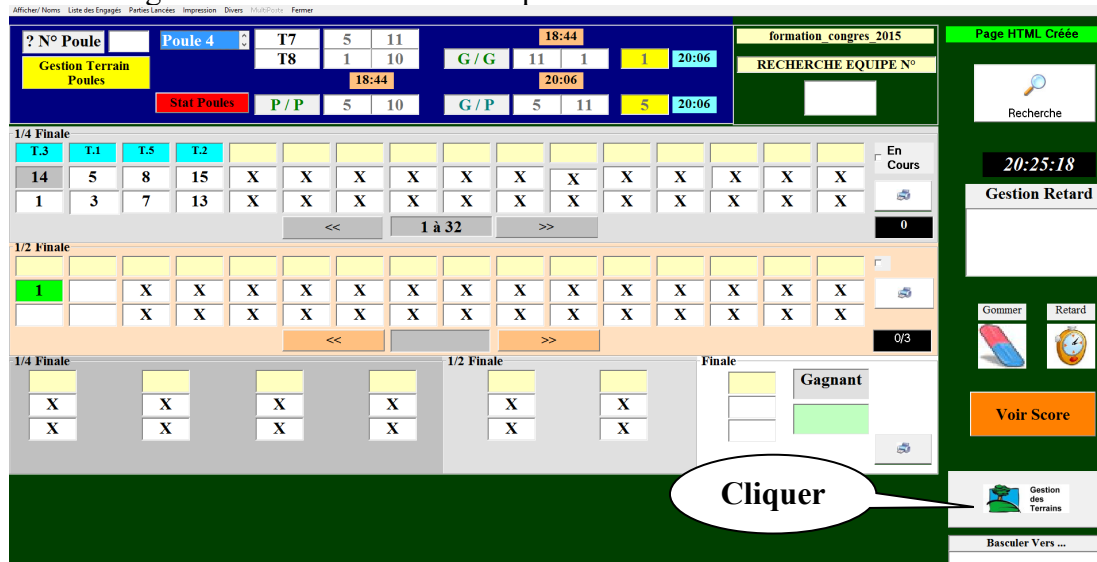
Ce fichier se trouve dans le répertoire « Gestion Concours »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.2- Gestion des terrains

Permet de visualiser, libérer, bloquer ou ajouter des terrains pendant le concours.

Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains » pour ouvrir la fenêtre de Gestion des Terrains.



Dans la fenêtre Gestion des Terrains, ajouter les terrains ou libérer et bloquer les terrains en cochant les cases qui précèdent les n° de terrain.

Gestion des Terrains

☒ Terrain 1 Occupé
☒ Terrain 2 Occupé
☐ Terrain 3 Libre
☐ Terrain 4 Libre
☒ Terrain 5 Occupé
☐ Terrain 6 Libre
☐ Terrain 7 Libre
☐ Terrain 8 Libre

TERRAINS DISPONIBLES

8

DEBUT	FIN
1	8

Terrain A Libre
 Terrain B Libre
 Terrain C Libre
 Terrain D Libre
 Terrain E Libre
 Terrain F Libre
 Terrain G Libre
 Terrain H Libre
 Terrain I Libre
 Terrain J Libre
 Terrain K Libre
 Terrain L Libre
 Terrain M Libre
 Terrain N Libre
 Terrain O Libre
 Terrain P Libre

Fermer

Cocher la case pour libérer ou bloquer le terrain

Gestion des Terrains

☒ Terrain 1 Occupé
☒ Terrain 2 Occupé
☐ Terrain 3 Libre
☐ Terrain 4 Libre
☒ Terrain 5 Occupé
☐ Terrain 6 Libre
☐ Terrain 7 Libre
☐ Terrain 8 Libre

TERRAINS DISPONIBLES

8

DEBUT	FIN
1	8

Terrain A Libre
 Terrain B Libre
 Terrain C Libre
 Terrain D Libre
 Terrain E Libre
 Terrain F Libre
 Terrain G Libre
 Terrain H Libre
 Terrain I Libre
 Terrain J Libre
 Terrain K Libre
 Terrain L Libre
 Terrain M Libre
 Terrain N Libre
 Terrain O Libre
 Terrain P Libre

Fermer

Modifier le nombre de terrains et fermer

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.3- Voir Scores

Afficher / Noms / Liste des Engagés / Parties Lancées / Impression / Divers / MultiPoule / Fermer

? N° Poule Poule 1

Gestion Terrain Poules

Stat Poules

T1	6	10
T2	2	14

19:21

G / G	6	14
G / P	2	6

19:21

triplet vercors 2016

RECHERCHE EQUIPE N°

Recherche

15:32:36

Gestion Retard

Gommer Retard

Voir Score

Basculer Vers ...

1/4 Finale

12	6	14	15	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
16	1	3	8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

1 à 32

1/2 Finale

T.2	T.3														
16	14	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

0/0

1/4 Finale

X	X	X	X
X	X	X	X

1/2 Finale

X	X
X	X

Finale

T.4	Gagnant
16	1
1	

Cliquez ici

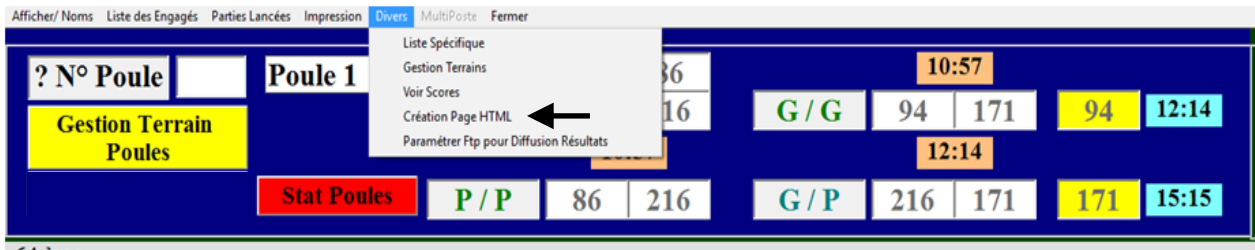
Si vous voulez rentrer ou modifier les scores des parties finales.

8ème de Finale				Quart de Finale			
		0	0	REYGAZA MICHEL	CAMUS PASCAL	12	13
		+	+	VERNILE ALEX	PETIOT MICHEL	+	+
				BOUQUIN ROGER	CARVELLO JEAN-MICHEL		
				N.H.	0380423/P C PIERRE SEMARD		
		0	0	KASSI PATRICK	PERRIN FRÉDÉRIC	5	13
		+	+	WINTERSTEIN ALEXIS	PUCCINELLI JEAN MICHEL	+	+
				MODESTE JEAN-FRANCOIS	CORTES SIMON		
				N.H.			
		0	0	LEWANDOWSKI MARC	MADANI KARIM	13	6
		+	+	ROCHET JACQUES	SORANZO OLIVIER	+	+
				MARGERIT OLIVIER	MERCIER DANIEL		
				N.H.			
		0	0	VILLARET JEAN	PANAZZA LUDOVIC	10	13
		+	+	LEROY CHRISTOPHER	BARBARA JOSÉ	+	+
				FERRER FREDERIC	TESTA CYRIL		
				0340214/PALAVAS PETANQUE	N.H.		
Demi - Finale				Finale			
		0	0	CAMUS PASCAL	PANAZZA LUDOVIC	13	12
		+	+	PETIOT MICHEL	BARBARA JOSÉ	+	+
				CARVELLO JEAN-MICHEL	TESTA CYRIL		
				0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD		
		0	0	LEWANDOWSKI MARC	PERRIN FRÉDÉRIC	10	13
		+	+	ROCHET JACQUES	PUCCINELLI JEAN MICHEL	+	+
				MARGERIT OLIVIER	CORTES SIMON		
				N.H.	N.H.		
		0	0	CAMUS PASCAL	PERRIN FRÉDÉRIC	9	13
		+	+	PETIOT MICHEL	PUCCINELLI JEAN MICHEL	+	+
				CARVELLO JEAN-MICHEL	CORTES SIMON		
				0380423/P C PIERRE SEMARD	N.H.		
		0	0	Evolution du Score 0-0/			
		+	+	Envoi Résultats Site			
				FERMER			

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.4 – « Création Page HTML »

Permet de créer une page HTML des résultats du concours pour l’envoyer sur un site internet ou de garder cette page comme sauvegarde du concours, dans le cas d’une panne informatique ou autre.



- Ci-dessous un exemple

[Lien vers Résultats Par Equipes](#)

CRTL+F pour faire une recherche (Une Barre de recherche va s'afficher en Haut ou en Bas suivant le Navigateur)
F5 pour faire une Actualisation de la Page

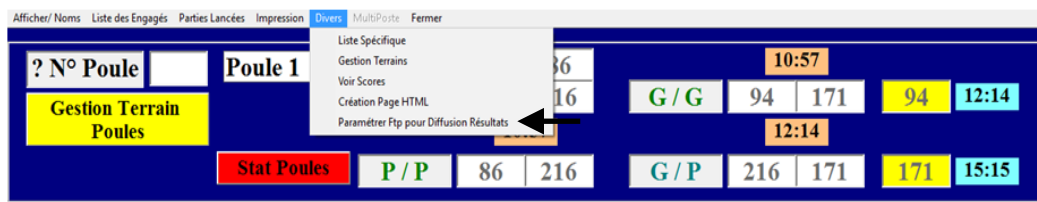
Résultats FINALE		
Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
CIAVATTA SEBASTIEN BONETTO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	DUPUY SEBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	13 - 4
Evolution du Score 0-0/		
Résultats 1/2 FINALE		
Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
CIAVATTA SEBASTIEN BONETTO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	FLAMIER JULIEN LOISEMANT FABIEN TONITI KEVIN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	13 - 9
DUPUY SEBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	FRICAUD ERIC BONNET SYLVAIN OLMOS JEAN FRANCOIS (N.H.)	13 - 0
Résultats 1/4 de Finale		
Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
PERALEDA HIPPOLYTE SOLER THIERRY BAILLY CHRISTOPHE (N.H.)	DUPUY SEBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	5 - 13
FRICAUD ERIC BONNET SYLVAIN OLMOS JEAN FRANCOIS (N.H.)	PARODI SEBASTIEN BILLET ANTHONY CAILLIOT PIERRICK (N.H.)	13 - 3
RAMAHEFANTOANINA MIKE RAJAONARIVONTY ANDRIITIANA EMILE PATRICK (0744026/LE SALEYE PETANQUE)	CIAVATTA SEBASTIEN BONETTO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	4 - 13
FLAMIER JULIEN LOISEMANT FABIEN TONITI KEVIN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	SOLER-BELMONTE MICHEL TRAPEAUX BERNARD VIGNAND MICHEL (N.H.)	13 - 0

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.5 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.

Cette fonction permet de mettre également les photos des quatre équipes demi-finalistes et du vainqueur en ligne.



Fenêtre de paramétrage :



Lignes de paramétrage pour envoyer les résultats sur le site

Cliquez pour sélectionner la photo que vous voulez faire apparaître sur le site



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6 – Multiposte

Ce module n'existe que pour le graphique par Poule 4 / ED

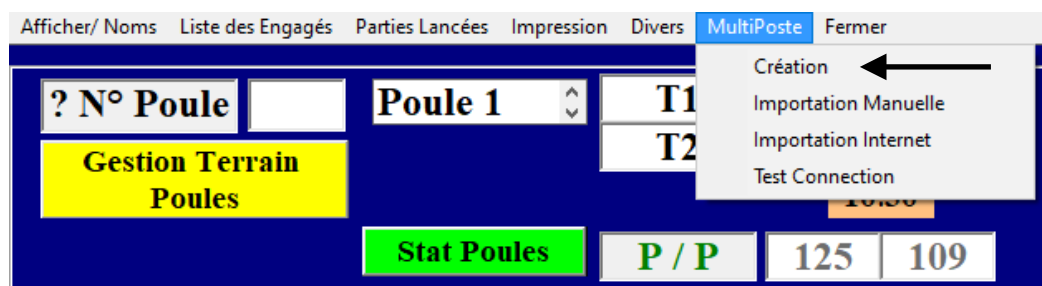
Cette fonction permet de multiplier les points d'entrée des résultats pour les parties de poule et des parties du premier tour après les poules sur plusieurs postes (le poste principal et les postes auxiliaires) pour fluidifier les prises de résultats. Chaque poste GERE ses poules attribuées au tirage. A partir des parties de cadrage les résultats sont rentrés uniquement sur le poste principal et les tirages deviennent intégraux de ce fait.

AVANTAGE de cette fonction : fluidité de la prise de résultat.

INCONVENIENT de cette fonction : le tirage de la partie après les poules est géré par poste (le tirage n'est pas intégral mais uniquement entre les équipes gérées par ce même poste).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6.1 – Création



Cette fonction sert pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

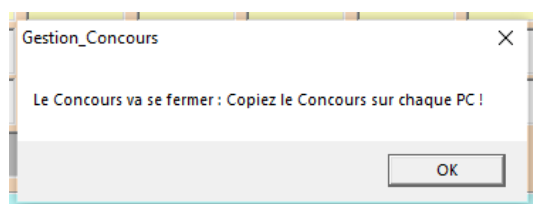
Fenêtre à l'ouverture

The screenshot shows the 'Gestion Multi-Sites' window at opening. It has a teal background. On the left, there are input fields for 'Nbre de Sites' (value 1) and 'Nbre Poule' (value 39). On the right, there is a table with 6 rows for 'Site N° 1 Gestion Poule' through 'Site N° 6 Gestion Poule'. The first row has values 1 and 39, while the others have 0 and 0. At the bottom, there are 'Annuler ...' and 'Suite ...' buttons, and a validation instruction: 'Validation Site par <Entrer> ou <TAB>'.

Fenêtre après paramétrage (dans notre cas 3 sites de 52 équipes)
Puis cliquer sur « Suite » pour générer les 2 concours (GCZ)

The screenshot shows the 'Gestion Multi-Sites' window after configuration. The 'Nbre de Sites' is now 3 and 'Nbre Poule' is 39. The table on the right has updated values: Site N° 1 (1, 13), Site N° 2 (14, 26), Site N° 3 (27, 39), and Sites N° 4, 5, 6 (0, 0). The 'Annuler ...' and 'Suite ...' buttons are at the bottom, along with the same validation instruction.

Fenêtre d'avertissement comme quoi les 2 concours sont créés et vous cliquer sur « OK » puis fermer le concours pour retourner dans l'onglet « **Graphiques** » afin de faire les tirages des 2 nouveaux concours créés.



Après avoir copier le concours sur chaque ordinateur (GCZ), ouvrir le Graphique Fenêtre à l'ouverture après avoir cliquer de nouveau sur « **Graphiques** » pour faire le choix site par ordinateur

Type Concours

- (1*) Par Poule 4 / ED
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (6) Par Groupe / A-B-C (GG ->A GP et PG-B PP->C)
- (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C
- (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- (12) Concours A - B (Sans Récup)
- (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG
- (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion Multi-Site

Nbre de Site : 3

- Site 1 Poule 1 à 13
- Site 2 Poule 14 à 26
- Site 3 Poule 27 à 39

Choix Site

☒ Gestion des Terrains

OK

Sur ordinateur 1, après avoir cliqué sur « **Choix Site** », sélectionner le « **Site 1 Poule 1 à 13** ». Cet ordinateur 1 ne gèrera que les poules 1 à 13 bien que toutes les poules du concours apparaissent. Cet ordinateur 1 gère le graphique du cadrage et tours suivants jusqu'à la fin du concours.

Type Concours

- (1*) Par Poule 4 / ED
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (6) Par Groupe / A-B-C (GG ->A GP et PG-B PP->C)
- (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C
- (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- (12) Concours A - B (Sans Récup)
- (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG
- (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion Multi-Site

Nbre de Site : 3

- Site 1 Poule 1 à 13
- Site 2 Poule 14 à 26
- Site 3 Poule 27 à 39

Choix Site

☒ Gestion des Terrains

OK

Après le paramétrage du « **Choix du Site** », cliquer sur « **OK** » pour ouvrir le graphique.

Fenêtre du graphique de l'ordinateur 1.

1^{ère} poule du graphique

Afficher/ Noms	Liste des Engagés	Parties Lancées	Impression	Divers	MultiPoste	Fermer
? N° Poule	Poule 1	T1	128	11		333333
Gestion Terrain		T2	94	59	G / G	RECHERCHE EQUIPE N°
Stat Poules	P / P			G / P		
1er Tour						
						En Cours
						78
Cadrage						
X	X	X			X	X
						909
16 ème						
						32

Dernière poule du graphique

Afficher/ Noms	Liste des Engagés	Parties Lancées	Impression	Divers	MultiPoste	Fermer
? N° Poule	Poule 13	T25	15	126		
Gestion Terrain		T26	82	45		
Stat Poules	P / P					

Sur ordinateur 2, après avoir cliqué sur « **Choix Site** », sélectionner le « **Site 2 Poule 14 à 26** ». Cet ordinateur 2 ne gèrera que les poules 14 à 26.

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG->A GP et PG-B PP->C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion Multi-Site

Nbre de Site : 3

Site 1 Poule 1 à 13

Site 2 Poule 14 à 26

Site 3 Poule 27 à 39

Choix Site

Gestion des Terrains

OK

Après le paramétrage du « **Choix du Site** », cliquer sur « **OK** » pour ouvrir le graphique.

Fenêtre du graphique de l'ordinateur 2.
1^{ère} poule du graphique

Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule Poule 14 T27 77 30 T28 93 123 G / G 333333 RECHERCHE EQUIPE N°

Gestion Terrain Poules Stat Poules P / P G / P

1er Tour

En Cours

1 à 32 78

Dernière poule du graphique

Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule Poule 26 T51 55 116 T52 127 16

Gestion Terrain Poules Stat Poules P / P

Sur ordinateur 3, après avoir cliqué sur « **Choix Site** », sélectionner le « **Site 3 Poule 27 à 39** ». Cet ordinateur 3 ne gèrera que les poules 27 à 39.

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG->A GP et PG-B PP->C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion Multi-Site

Nbre de Site : 3

Site 1 Poule 1 à 13

Site 2 Poule 14 à 26

Site 3 Poule 27 à 39

Choix Site

Gestion des Terrains

OK

Après le paramétrage du « **Choix du Site** », cliquer sur « **OK** » pour ouvrir le graphique.

Fenêtre du graphique de l'ordinateur 3.
1^{ère} poule du graphique

Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule Poule 27 T53 23 53 T54 151 111 G / G 333333 RECHERCHE EQUIPE N°

Gestion Terrain Poules Stat Poules P / P G / P

1er Tour

En Cours

1 à 32 78

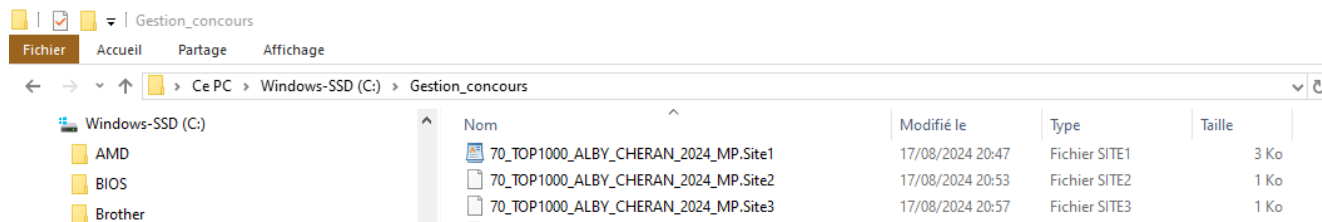
Dernière poule du graphique

Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule Poule 39 T77 96 141 T78 13 48

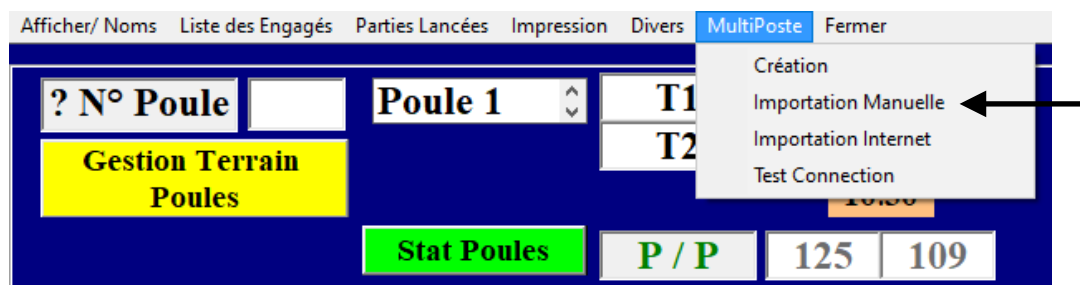
Gestion Terrain Poules Stat Poules P / P

IMPORTANT : copier régulièrement les fichiers « xxxxxxxx_MP.Site2 », « xxxxxxxx_MP.Site3 » etc... des ordinateurs auxiliaires dans le répertoire Gestion Concours de l'ordinateur 1 (principal) comme c'est lui qui gère la totalité du concours à partir du cadrage.



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6.2 – Importation Manuelle



Cette fonction sert pour importer les saisies de résultat des sites annexes (Site 2, Site 3, etc...) dans l'ordinateur principal (Site 1) qui gère la suite du concours à partir du cadrage.

Saisie Ordinateur Principal 1 (Site 1)

Type Concours

- (1*) Par Poule 4 / ED
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG-B PP → C)
- (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type National 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualif - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C
- (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- (12) Concours A - B (Sans Récup)
- (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG
- (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion Multi-Site

Nbre de Site : 2

Site 1 Poule 1 à 4

Site 2 Poule 5 à 8

Choix Site

Gestion des Terrains

OK

AURA DF 2024

RECHERCHE EQUIPE N°

En Cours

1 à 32

1/4 Finale

1/2 Finale

Finale

Gagnant

Saisie Ordinateur Annexe 2 (Site 2)

Type Concours

- (1*) Par Poule 4 / ED
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG-B PP → C)
- (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type National 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualif - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C
- (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- (12) Concours A - B (Sans Récup)
- (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG
- (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion Multi-Site

Nbre de Site : 2

Site 1 Poule 1 à 4

Site 2 Poule 5 à 8

Choix Site

Gestion des Terrains

OK

AURA DF 2024

RECHERCHE EQUIPE N°

En Cours

1 à 32

1/4 Finale

1/2 Finale

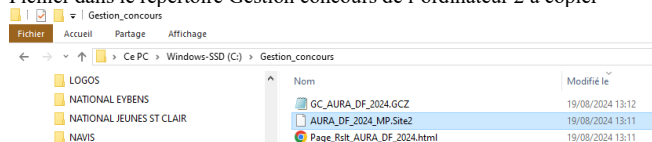
Finale

Gagnant

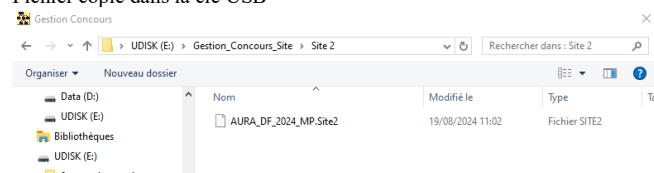
Importation des résultats de l'ordinateur 2 vers l'ordinateur 1 en manuel

1 – Sur l'ordinateur 2, copier sur une clé USB le fichier « xxxxx_MP_Site2 qui se trouve dans le répertoire Gestion Concours de l'ordinateur 2 (Site 2)

Fichier dans le répertoire Gestion concours de l'ordinateur 2 à copier

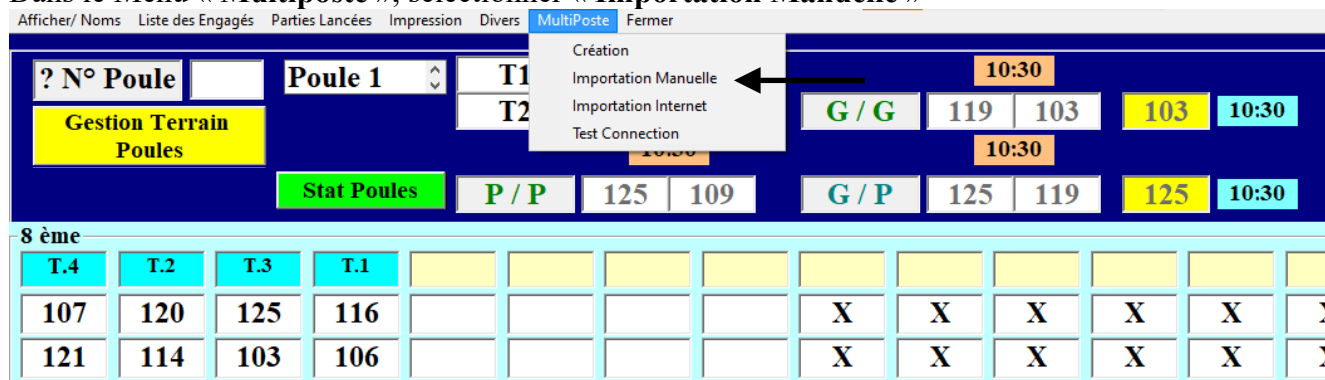


Fichier copié dans la clé USB

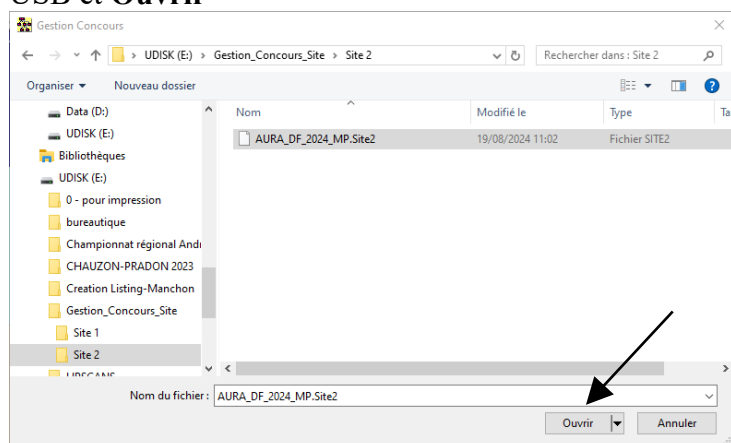


2 – Sur l'ordinateur principal 1, importer les résultats du site 2.

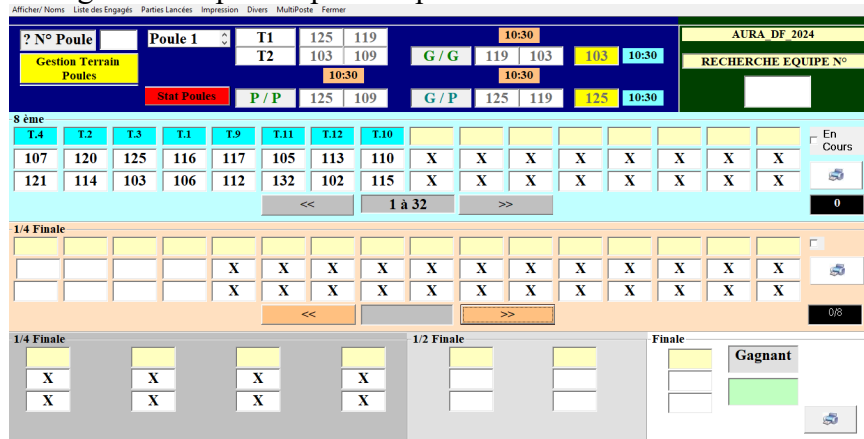
Dans le Menu « **Multiposte** », sélectionner « **Importation Manuelle** »



Après avoir cliquer sur « **Importation Manuelle** » sélectionner le fichier « xxxxx_MP_Site2 » de la clé USB et **Ouvrir**

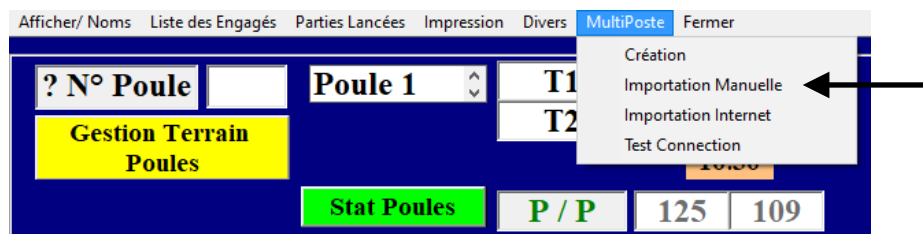


Les résultats du site 2 sont importés dans l'ordinateur principal pour la gestion du graphique à partir du cadrage ou 2ème partie après les poules



[Retour au Sommaire](#)

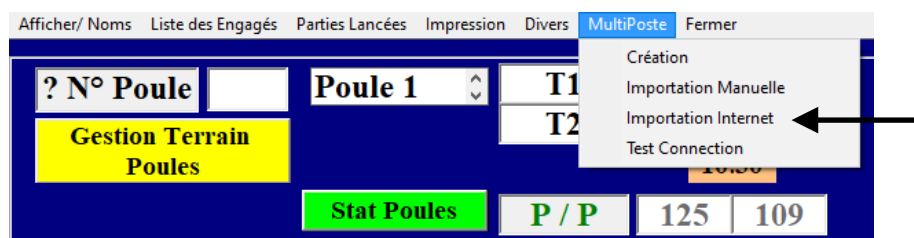
3.D.1.B.6.3 – Importation Internet



Cette fonction sert pour importer les saisies de résultat des sites annexes (Site 2, Site 3, etc...) dans l'ordinateur principal (Site 1) automatiquement.

Pour que cette fonction fonctionne, il faut « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

3.D.1.B.6.4 – Test Connection



Cette fonction sert à vérifier le transfert automatique via « Ftp » si elle fonctionne.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.C – Affichage fiche équipe

En faisant un clic droit sur le n° d'équipe dans le graphique, vous allez sur la fiche de l'équipe.

- Dans cette fiche, vous pouvez modifier les joueurs de la même manière que dans le paragraphe : « Préparer Concours ».
- Vous pouvez également mettre cette équipe dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case de : « Rajouter à la Liste Spécifique »



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard

The screenshot shows the main interface of the tournament management software. Callouts highlight the following features:

- 21**: Recherche (Search) button in the top right sidebar.
- 22**: Gestion Retard (Delay Management) button in the top right sidebar.
- 23**: Gommer (Erase) and Retard (Delay) buttons in the top right sidebar.
- 20**: Voir Score (View Score) button in the top right sidebar.

The main interface includes a top menu bar with options like 'Afficher/ Noms', 'Liste des Engagés', 'Parties Lancées', 'Impression', 'Divers', 'MultiPoule', and 'Fermer'. Below this is a header section with 'Poule 1' selected, showing match times (18:48, 19:01) and scores. The central area displays a grid of matches for '1/4 Finale', '1/2 Finale', and 'Finale'. The right sidebar contains buttons for 'Page HTML Créée', 'Recherche', 'Gestion Retard', 'Gommer', 'Retard', 'Voir Score', 'Gestion des Terrains', and 'Basculer Vers ...'.

La Gomme (Zone 20).

Il suffit de cliquer avec le bouton gauche de la souris sur la gomme, de maintenir le bouton enfoncé et de glisser la gomme sur la case à effacer et le résultat précédemment coché est annulé, (dans le cas où vous auriez cliqué sur le perdant d'une partie). Vous pouvez procéder de nouveau au tirage.

[Retour](#)

La Loupe Recherche (Zone 21).

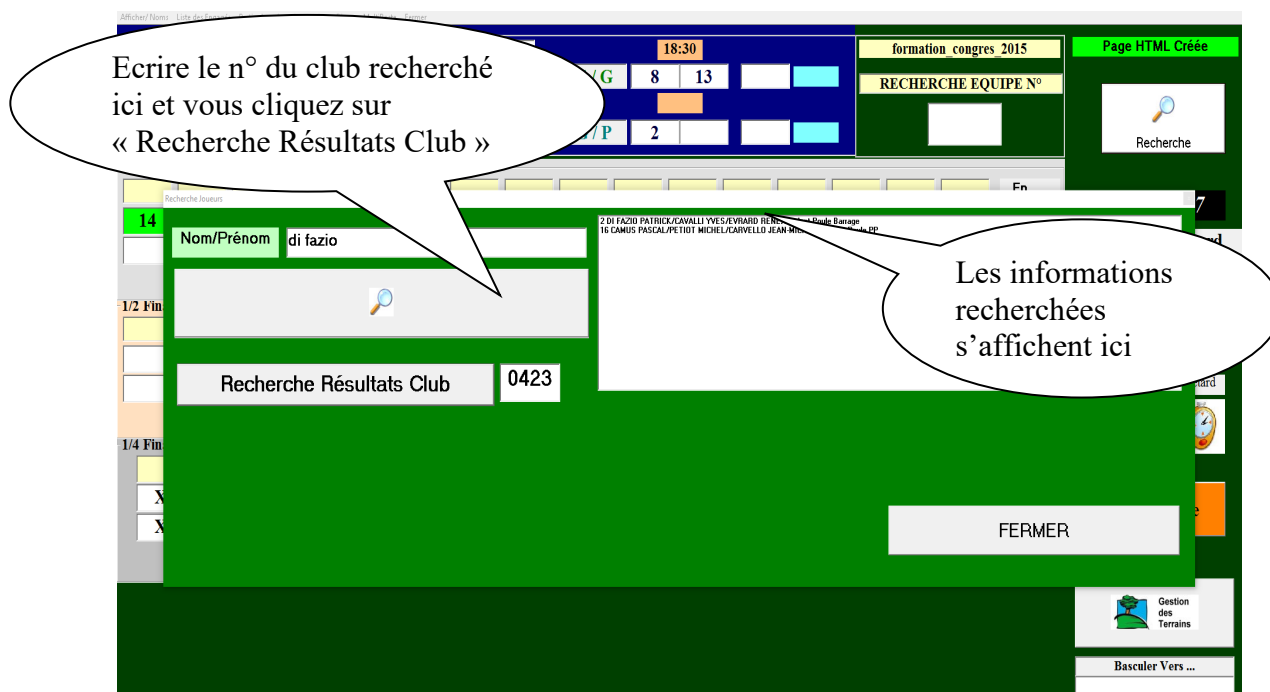
Elle permet d'afficher un écran où en mettant le nom du joueur, cette fonction vous permet de connaître son numéro d'équipe pour la rechercher dans le graphique. Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :

The screenshot shows the search results interface. Callouts explain the search process:

- Recherche Résultats Club**: A button to search for results by club.
- Ecrire le nom du joueur recherché ici et vous cliquer sur la loupe**: A text input field where the player's name is entered.
- Les informations recherchées s'affiche ici**: A text area displaying the search results, showing 'DI FAZIO PATRICK: Equipe N° 2 Joueur 1'.

The interface also includes a 'FERMER' (Close) button and a 'Basculer Vers ...' button at the bottom right.

Elle permet également de rechercher les résultats des équipes d'un club (à la condition que cette équipe soit homogène). Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



[Retour](#)

Le panneau Gestion Retard (Zone 22).et montre (Zone 23)

Le panneau Gestion Retard permet d'afficher les équipes qui ne sont pas venues annoncer leur résultat. Pour signaler les retards dans les parties après les poules utiliser la montre (zône23) en la déplaçant sur le numéro de l'équipe gagnante qui n'est pas venu à la table de marque. La case du gagnant passe en rouge et s'affiche dans le panneau des retards.

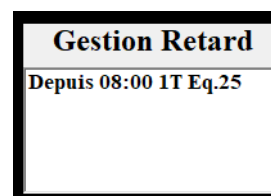
Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



Il en est de même pour les parties après les poules. Dans ce cas il faut utiliser l'outil « Montre »



Exemple, l'équipe vainqueur (25), mais n'est pas venue annoncer le résultat. Nous déplaçons la montre sur l'équipe vainqueur (25). La case du perdant se met en rouge et le vainqueur s'affiche dans le Panneau Gestion Retard.



Fonction plus difficile à utiliser qu'auparavant

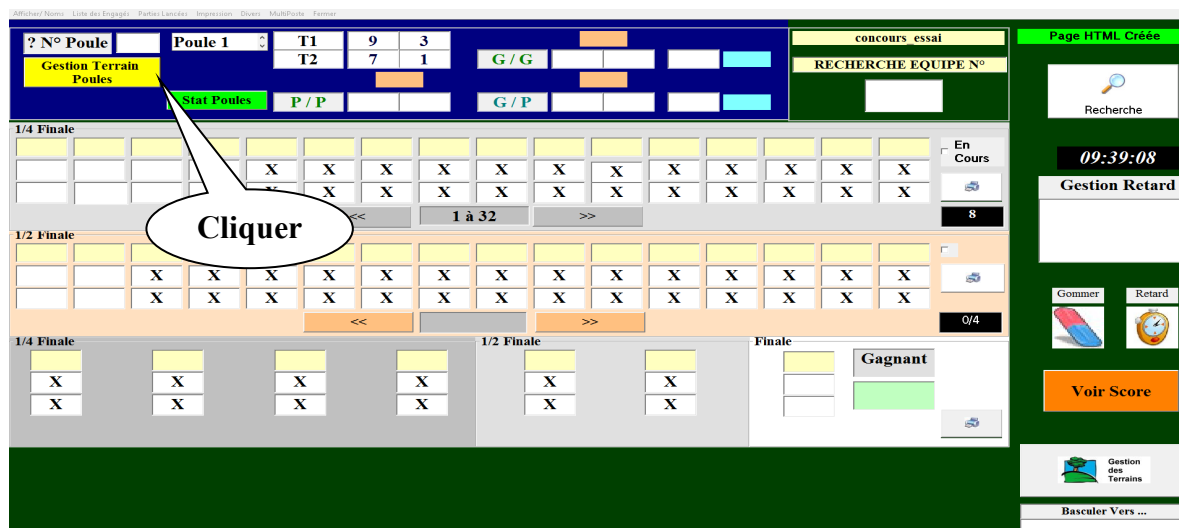
[Retour](#)

[Retour au Sommaire](#)

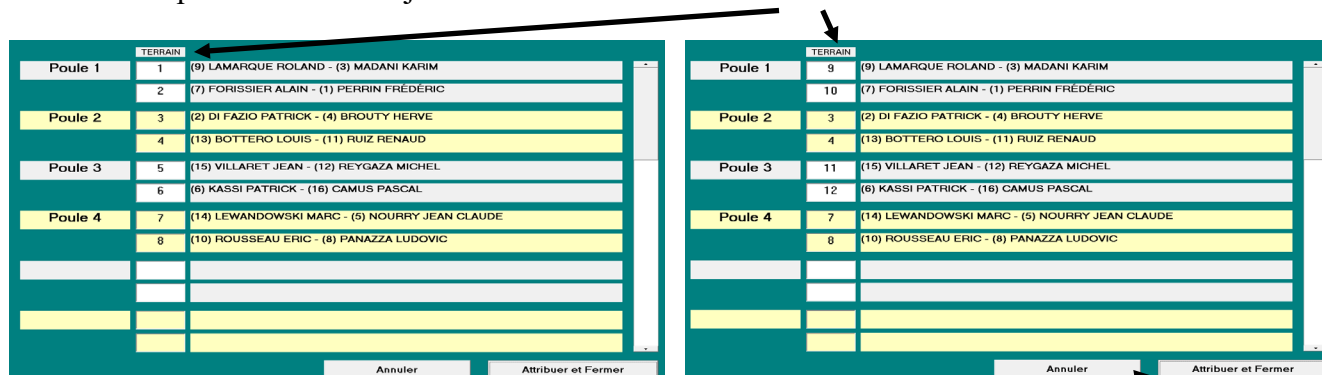
3.D.1.E – Gestion des terrains Poules

Permet de modifier l'affectation des terrains de poule après le tirage et avant la compétition.

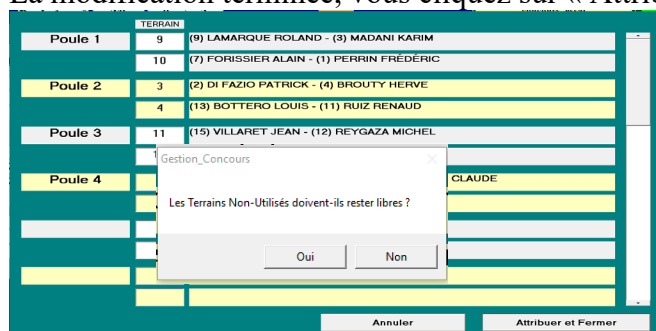
Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains Poules » pour accéder au module de modification des Terrains.



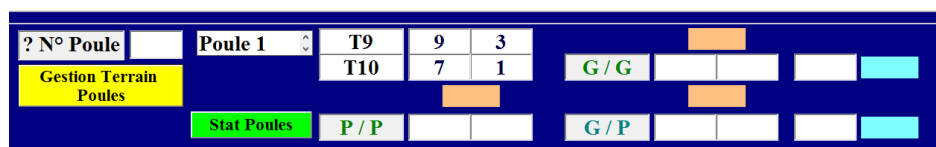
Pour modifier les terrains après avoir au préalable rajouté des terrains (voir chapitre précédent), vous modifiez simplement les n° de jeux dans la colonne « TERRAIN »



La modification terminée, vous cliquez sur « Attribuer et Fermer »



Vous définissez si les terrains non-utilisés restent libres ou non en sélectionnant oui ou non. Après cette étape, les n° de terrains ont été modifiés sur le graphique de gestion du concours.




[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.F – Equipe absente

Dans le cas où une équipe inscrite est absente, vous pouvez le signaler sur le graphique de la manière suivante (cette fonction ne marche que sur le graphique 1 par poule 4/ED).

Poule 1	T1	30	8
	T2	39	18

Poule 1	T1	30	8
	T2	39	18

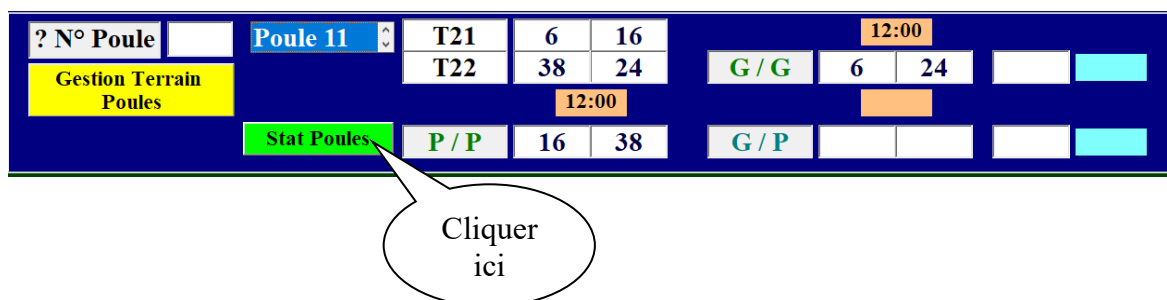
L'équipe 39 est absente. Pour le signaler sur le graphique pointé l'équipe et simultanément appuyé sur la touche « MAJ » du clavier «  » et cliquer avec la souris sur le numéro d'équipe à mettre absente. Pour désélectionner, faire la même opération

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.G – Statistique Poule

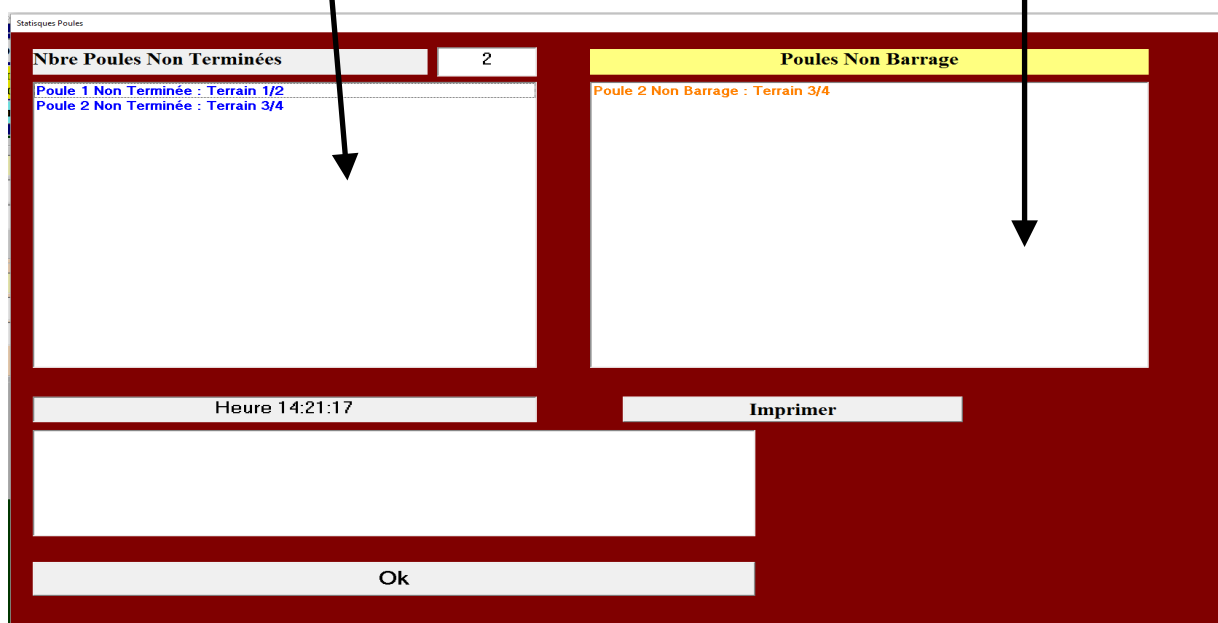
Visualise les poules qui ne sont pas terminées.

- Cliquer sur l'onglet « Statistiques Poules » pour ouvrir la fenêtre.



Cette fenêtre visualise les poules non terminées.

Cette fenêtre visualise les poules dont les parties de barrage ne sont pas en cours.



[Retour au Sommaire](#)


3.D.2 – Gestion du Graphique par poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

Type Concours

- ☒ (1*) Par Poule 4 / ED
- ☒ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- ☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- ☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)
- ☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- ☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☒ (9) Concours A - B - C
- ☒ (10) Concours A - B
- ☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- ☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)
- ☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- ☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- ☐ (15) 3 à 7 Parties GG
- ☐ (16) 3 à 10 Parties
- ☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict


☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  par poule puis pré-qualification (Choix du Nbre de qualifiés) – (2). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l’écran suivant :

Equipes Insrites : 32

Nbre de Qualifiés :

Cadrage au 1er Tour Après Poule 

Calcul

Annuler

1 - Renseigner le nombre d'équipe à qualifier

2 - Choix du cadrage après les poules

3 - Cliquer sur Calcul pour définir le graphique

○ **1^{er} cas :** proposition de cadrage au 1^{er} tour après les poules
 Etape 1 : calcul

Etape 2 : création du fichier et fermer

Après avoir cliqué sur « Création Fichier et Fermer », vous obtenez l'écran ci-dessous.

- **2^{ème} cas** : pas de cadrage au 1^{er} tour après les poules
- Etape 1 : calcul

Etape 2 : création du fichier et fermer

Après avoir cliqué sur « Création Fichier et Fermer », vous obtenez l'écran ci-dessous.

Le concours qualificatif terminé, vous devez extraire la liste spécifique (paragraphe 3.D.1.B.5.2).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.3 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Sans récupération du A vers B)

Vous choisissez et cochez Concours par Poule de 4 / A – B (Sans Récup. du A vers B)
Et vous cliquez sur « Ok ».



Après avoir cliqué sur « Concours par poule de 4 / Sans Récup. Du A vers B – (4) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que l'équipe qui sort des poules continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ».

Dans notre exemple en poule 5, les équipes 4 et 33 sortent de poule après avoir gagné leurs 2 parties de poule, elles descendent dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

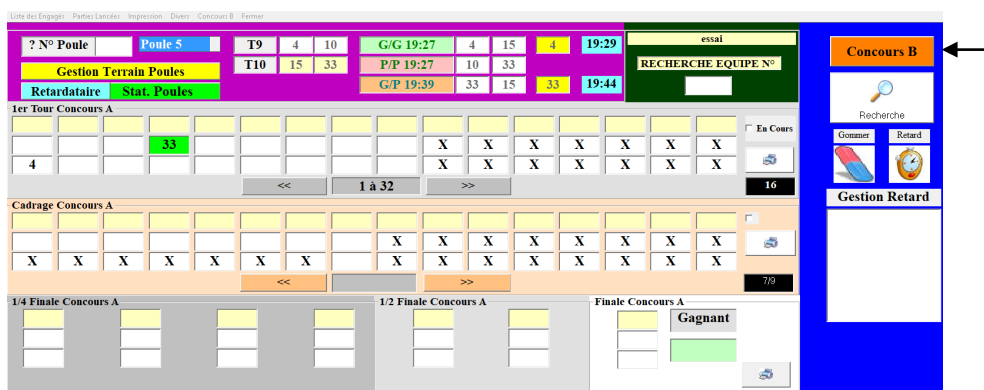
Et les équipes 10 et 15, qui ne sortent pas des poules, descendent dans le concours « B ».

(Voir ci-dessous)

Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».

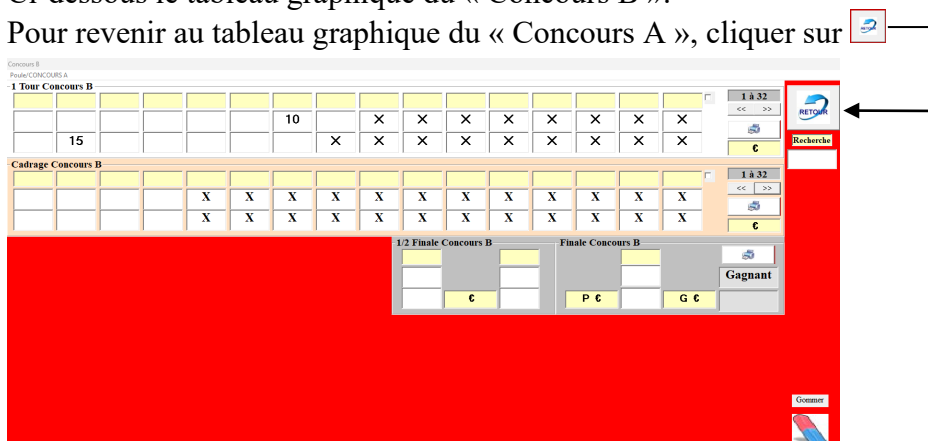
Cliquer sur la touche « Concours B »

Concours B



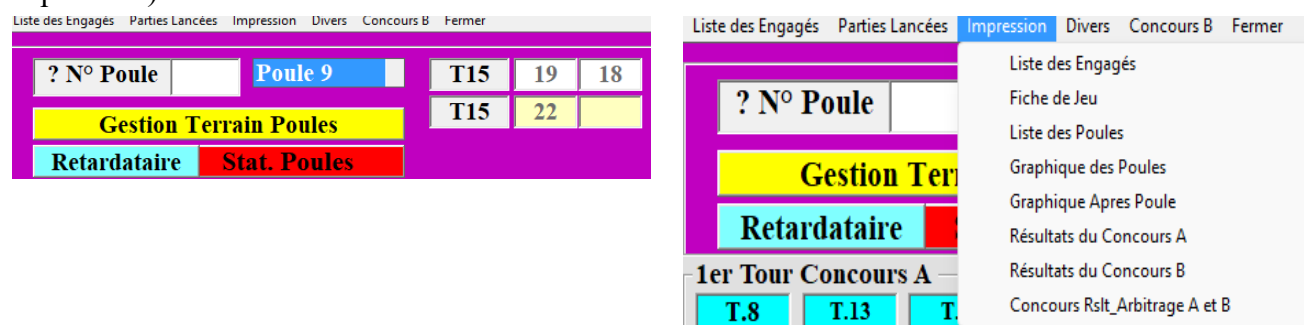
Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».


Pour revenir au tableau graphique du « Concours A », cliquer sur



Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).





Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal
Agréée par le Ministère de la Jeunesse et Sports
Siège Social: 13, rue Trigrance-13002 MARSEILLE

Nom du Concours : 'essai
Ligue/Comité : RHONE ALPES/CD ISERE

Nombre d'équipe : 33

CONCOURS A

Perdant 1/8 ème de Finale A

Perdant 1/4 ème de Finale A

038	03803532	POTTIER ERIC	0380210US SAINT EGREVE PETANQUE
038	03803017	BRANCAZ ALAIN	0380210US SAINT EGREVE PETANQUE
038	03801323	VALLIER FREDERIC	0380210US SAINT EGREVE PETANQUE
038	03813686	LAMARQUE ROLAND	0380204PETANQUE CLUB RIVOIS
038	03826215	JULLIAND JEAN PIERRE	0380205PETANQUE CLUB MORANS
038	03827352	SOKANZO LAURENT	0380205PETANQUE CLUB MORANS
063	01354187	BECKER HENRI	0634146A S CHAPONNAY PETANQUE
063	00106853	BAYER PIERRE	0634146A S CHAPONNAY PETANQUE
063	05959228	REYGAZ OLIVIER	0634146A S CHAPONNAY PETANQUE
063	06910339	REYGAZ MICHEL	0631010A S P VAULX VILLAGE
063	06323605	VERMILE ALEX	0634020CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON
063	04303162	BOUQUIN ROGER	0634146A S CHAPONNAY PETANQUE

Perdant 1/2 ème de Finale A

038	03819026	CICHONSKI ERIC	0380410PETANQUE CLUB SEYSSINS
038	03801807	LAZZARI JEAN LUC	0380410PETANQUE CLUB SEYSSINS
038	03807564	REPELLIN JEAN-MICHEL	0380410PETANQUE CLUB SEYSSINS
038	03817836	BROUTY HERVE	0380204PETANQUE CLUB RIVOIS
067	04714953	NAVALIS JULIEN	0672022CB STRASBOURGEOIS
063	06916739	DUBOST THIERRY	0634020CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON

Finaliste A

028	00303668	PERRIN FREDERIC	0280013HANCHES PETANQUE
013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	013800108 DE L'ELYSEE SALON
046	03411355	CORTES SIMON	0463904GOURDON

Vainqueur A

038	03801220	DI FAZIO PATRICK	0380423P C PIERRE SEMARD
038	03801221	CAVALLI YVES	0380423P C PIERRE SEMARD
038	03819300	REBECCHI STEPHANE	0380423P C PIERRE SEMARD

Equipe(s) Non Homogène(s) : 0/33 (0%)

Equipe(s) de la Ligue : 0/33 (0%)

Equipe(s) du Comité : 0/33 (0%)

Joueurs Elite : 6/59

Joueurs Honneur : 42/59

Joueurs Promotion : 20/59 (0%)

Critère X (% Joueur Promotion) = 0%

Critère Y (% Extérieur CD) = 100%

Critère Z (% Extérieur Ligue) = 100%

Joueurs de la Ligue : 0/59 (0%)

Joueurs du Comité : 0/59 (0%)

Joueurs Elite : 6/59

Joueurs Honneur : 42/59


Joueurs Promotion : 20/59 (0%)

Critère X (% Joueur Promotion) = 0%

Critère Y (% Extérieur CD) = 100%

Critère Z (% Extérieur Ligue) = 100%

Manifestation Classée Grille C



Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal
Agréée par le Ministère de la Jeunesse et Sports
Siège Social: 13, rue Trigrance-13002 MARSEILLE

Nom du Concours : 'essai
Ligue/Comité : RHONE ALPES/CD ISERE

Nombre d'équipe : 15

CONCOURS B

Perdant 1/8 ème de Finale B

Perdant 1/4 ème de Finale B

Perdant 1/2 ème de Finale B

092	09212052	CIAVATTA SEBASTIEN	0920130LOU PITCHOUN L ANCIEN
076	07608478	DUCHE AURELIEN	0762122C S G SECTION PETANQUE
038	03816129	FORCELLA FABRIEN	0380420NAVIS PETANQUE
038	03827008	DEGAUDENZI BERTRAND	0380403A P C EYBENS
038	03805878	MATTERA GEORGES	0380403A P C EYBENS
038	03827070	MATTERA CHRISTOPHE	0380403A P C EYBENS

Finaliste B

Vainqueur B

Equipe(s) Non Homogène(s) : 0/33 (0%)

Equipe(s) de la Ligue : 0/33 (0%)

Equipe(s) du Comité : 0/33 (0%)

Joueurs Elite : 6/59

Joueurs Honneur : 42/59

Joueurs Promotion : 20/59 (0%)

Critère X (% Joueur Promotion) = 0%

Critère Y (% Extérieur CD) = 100%

Critère Z (% Extérieur Ligue) = 100%

Joueurs de la Ligue : 0/59 (0%)

Joueurs du Comité : 0/59 (0%)

Joueurs Elite : 6/59

Joueurs Honneur : 42/59

Joueurs Promotion : 20/59 (0%)

Critère X (% Joueur Promotion) = 0%

Critère Y (% Extérieur CD) = 100%

Critère Z (% Extérieur Ligue) = 100%

Manifestation Classée Grille C

[Retour au Sommaire](#)

3.D.4 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Récupération des perdants 1TA au cadrage du B)

Type Concours

☒ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☒ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)

☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☒ (9) Concours A - B - C

☒ (10) Concours A - B

☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)


☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

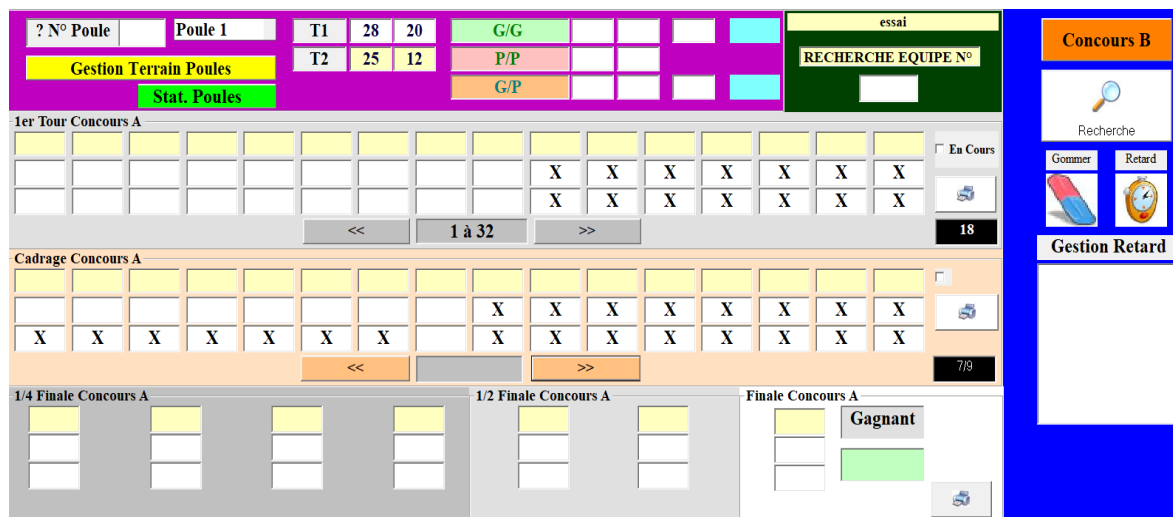
☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours par Poule de 4 / A – B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B). Et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours par poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B) – (4) », vous obtenez l'écran ci-dessous.



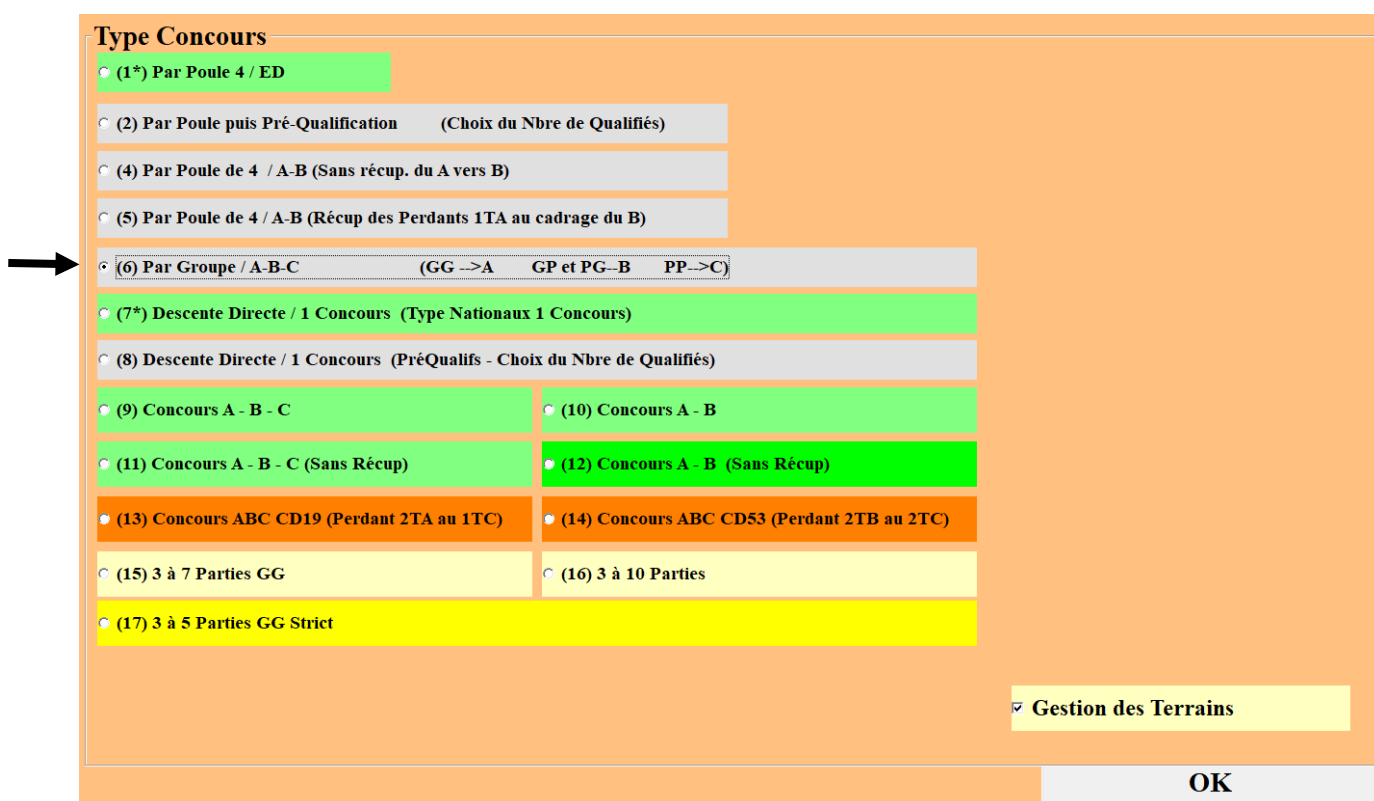
La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 – Les 2 équipes qui sortent des poules (Gagné 2 parties) continuent dans le « Concours A » et les 2 perdants dans le « Concours « B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie après les poules du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B » (Cadrage).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.5 – Gestion du Graphique par Groupes / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)




Type Concours

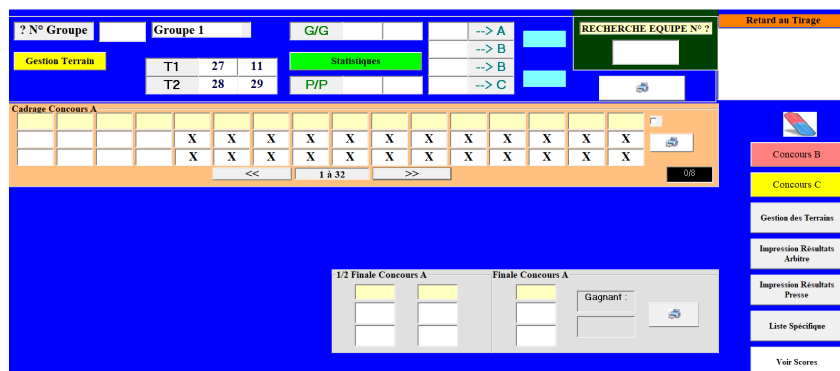
- ☒ (1*) Par Poule 4 / ED
- ☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- ☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- ☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)
- ☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- ☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (9) Concours A - B - C
- ☐ (10) Concours A - B
- ☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- ☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)
- ☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- ☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- ☐ (15) 3 à 7 Parties GG
- ☐ (16) 3 à 10 Parties
- ☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours par Groupe / A – B (GG → A - GP et PG → B -PP → C)
Et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours par Groupe / A – B (GG → A - GP et PG → B -PP → C) – (6) », vous obtenez l'écran ci-dessous.



La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 – L'équipe qui a gagnée ses 2 parties du groupe continue dans le « Concours A ».
- 2 – Les 2 équipes qui n'ont gagné qu'une seule partie dans le groupe sont reversées dans le « Concours B ».
- 3 – L'équipe qui a perdu ses 2 parties du groupe joue dans le « Concours C ».

Dans notre exemple en groupe 3, l'équipe 12 sort 1^{ère} du groupe après avoir gagné ses 2 parties de poule, elle descend dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)



Les équipes 25 et 19, qui n'ont gagné qu'une partie, descendent dans le concours « B ».
(Voir ci-dessous)

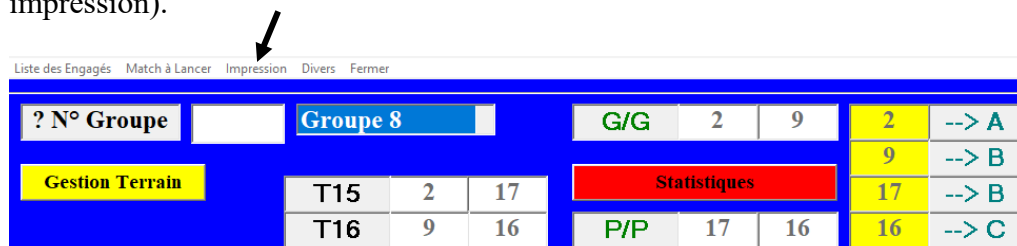


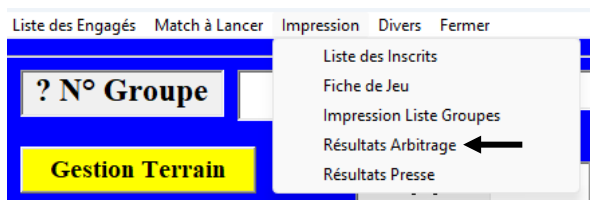
L'équipe 14 qui a perdu les deux parties, 4^{ème} de groupe descend dans le « Concours C »
(Voir ci-dessous)



Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).





[Retour au Sommaire](#)

3.D.6 – Gestion du Graphique Descente Directe / 1 concours (Type Nationaux 1 Concours)

Type Concours

- ☒ (1*) Par Poule 4 / ED
- ☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- ☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- ☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG ->A GP et PG-B PP->C)
- ☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- ☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (9) Concours A - B - C
- ☐ (10) Concours A - B
- ☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- ☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)
- ☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- ☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- ☐ (15) 3 à 7 Parties GG
- ☐ (16) 3 à 10 Parties
- ☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours – (7)). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Elimination Directe:CHPT_TPV_2024

Liste des Engagés Match à Lancer Impressions Divers Fermer

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
32	56	38	16	14	25	55	37	51	8	13	58	24	53	22	40
20	27	48	42	15	39	5	45	23	30	26	54	19	9	2	52

<< 1 à 32 >>

2eme Tour

<< 1 à 32 >>

Cadrage

<< 1 à 32 >>

1/4 de Finale

1/2 Finale

Finale

Gagnant :

Gestion des Terrains Matches en Attente Recherche

La saisie des résultats se fait comme pour le concours Par Poule 4 / ED.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.7 – Gestion du Graphique Descente Directe / 1 concours (Pré-Qualification – Choix du Nombre de Qualifiés)

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)

☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☒ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez par Descente Directe puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de qualifiés). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Nbre de Qualifiés :

Calcul

Création Fichiers et Fermer

Annuler

1 - Renseigner le nombre d'équipes à

2 - Cliquer sur Calcul pour définir le graphique

La création du Graphique se fait en cliquant sur « Création Fichiers et Fermer »
L'écran ci-dessous s'affiche :

T1

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28
<<							1 à 32		>>						

T2

								X	X	X	X	X	X	X	X
								X	X	X	X	X	X	X	X
<<							1 à 32		>>						

T3

						X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
X	X	X	X			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<<							1 à 32		>>						

T4

			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<<							1 à 32		>>						

Matches en Attente

Gestion des Terrains

Liste Spécifique

Impression Résultats

Impression Résultats Presse

Recherche

Gomme

[Retour au Sommaire](#)

3.D.8 – Gestion du Graphique Concours A – B – C

Type Concours

☒ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG ->A GP et PG->B PP->C)

☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☒ (9) Concours A - B - C

☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours A – B – C. Et vous cliquez sur « Ok ».
L'écran ci-dessous s'affiche :

Graphique « Concours A »

Liste des Engagés - Match à Lancer - Impressions - Fermer

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18

<< 1 à 32 >> P €

2ème Tour CONCOURS A

									X	X	X	X	X	X	X
									X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

1/2 Finale CONCOURS A

P €

Finale CONCOURS A

P € G €

Gagnant

Impression 1TA Gestion Terrains

Calcul des indemnités Liste Spécifique

CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB

essai

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours « B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».

Dans notre exemple en terrain 1, l'équipe 9 est vainqueur, elle descend dans le concours « A ».
(Voir ci-dessous)

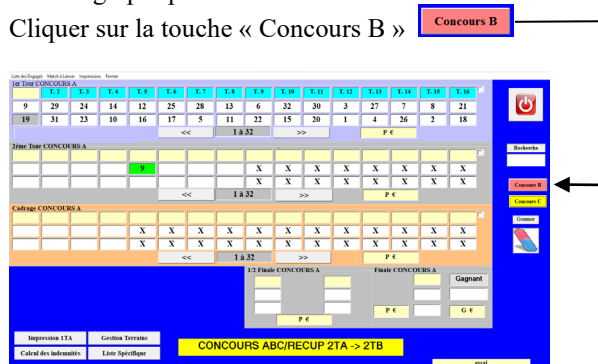


Et l'équipe 19, qui a perdu, descend dans le concours « B ».
(Voir ci-dessous).



Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».

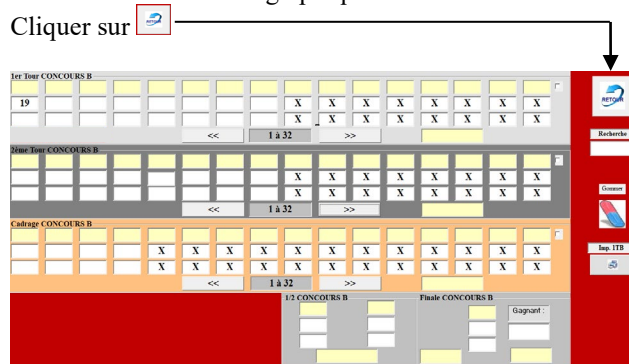
Cliquer sur la touche « Concours B »



Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».

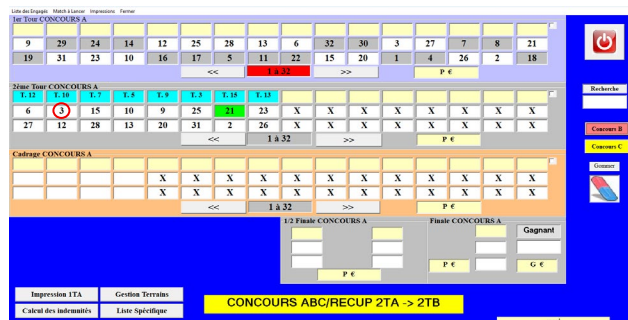
Pour revenir au tableau graphique du « Concours A ».

Cliquer sur

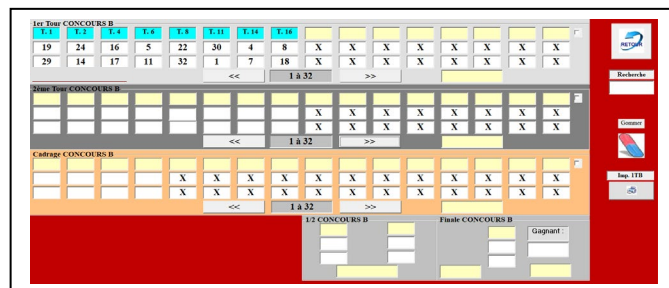


Vous poursuivez la saisie des résultats du premier tour comme pour les concours précédents

Graphique avant prise de résultat du deuxième tour du « Concours A ».

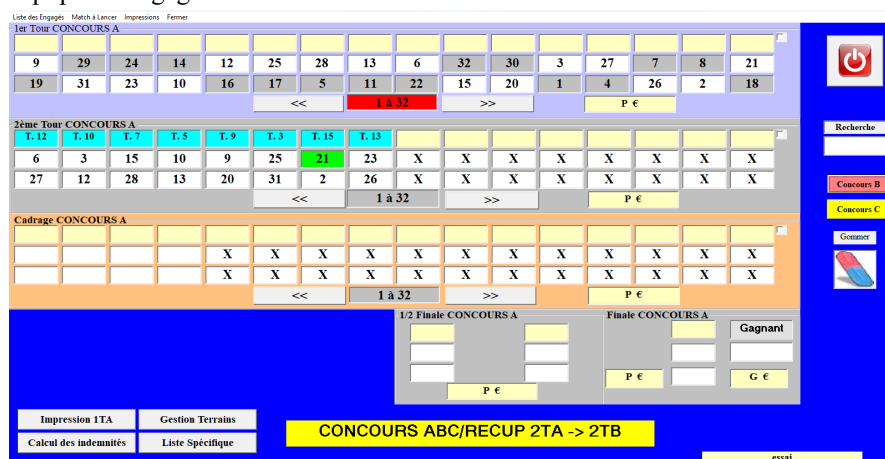


Graphique avant prise de résultat du premier tour du « Concours B ».

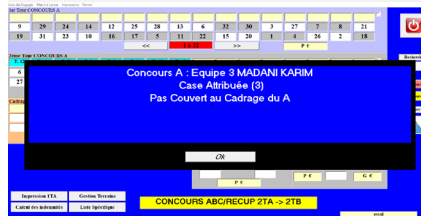


Tirage du 2^{ème} tour du « Concours A »

Equipe « 3 » gagnante



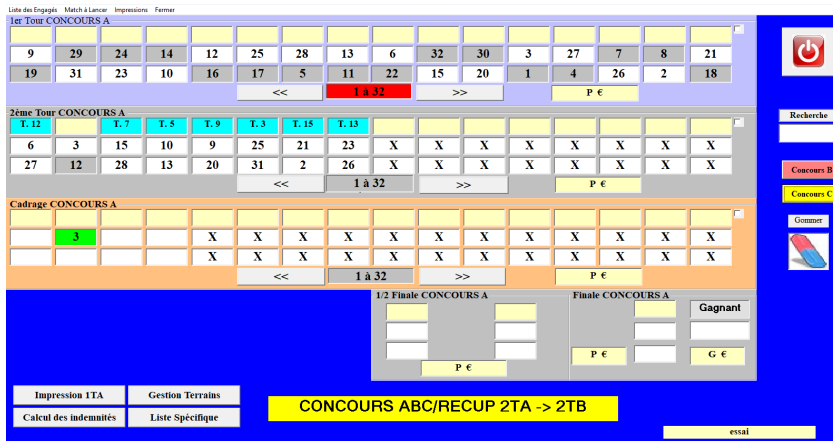
L'équipe 3 descend au 3^{ème} tour du « Concours A »



L'équipe 12 descend au 2^{ème} tour du « Concours B »



Graphique « Concours A » après tirage du 2^{ème} tour du « Concours A »

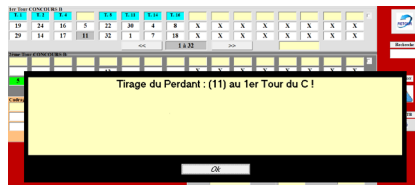
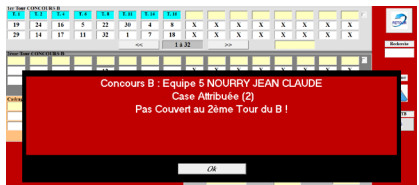


Tirage du 1^{er} tour du « Concours B »

Equipe « 5 » gagnante



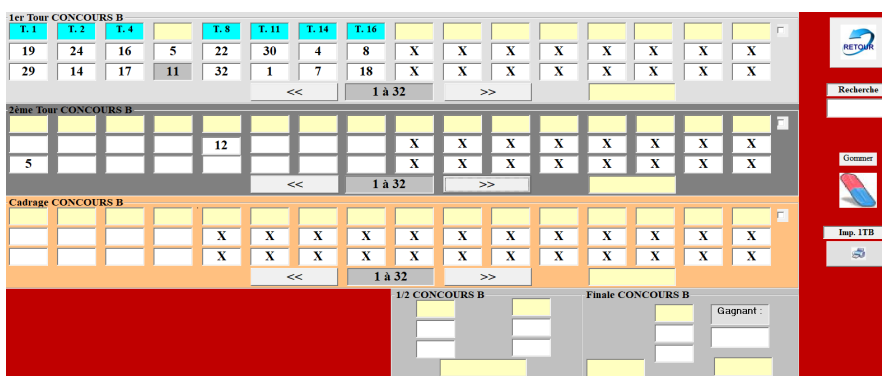
L'équipe 5 descend au 2^{ème} tour du « Concours B »



L'équipe 11 descend au 1^{er} tour du « Concours C »



Graphique « Concours B » après tirage du 1^{er} tour du « Concours B »



Graphique « Concours C » après tirage du 1^{er} tour du « Concours B »

1er Tour CONCOURS C															
		11		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
1 à 32															
Cadrage CONCOURS C															
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
1 à 32															
Finale CONCOURS C															
															Gagnant :

Tirage du 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours A »

Equipe « 6 » gagnante

1er Tour CONCOURS A															
9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18
1 à 32															
2ème Tour CONCOURS A															
6	3	15	10	9	25	21	23	X	X	X	X	X	X	X	X
27	12	28	13	20	31	2	26	X	X	X	X	X	X	X	X
1 à 32															
Cadrage CONCOURS A															
T.6	T.5	T.3	T.4												
28	3	6	13	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
26	2	9	25	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
1 à 32															
1/2 Finale CONCOURS A															
															Gagnant
Finale CONCOURS A															
															Gagnant

L'équipe 6 descend en 1/2 Finale du « Concours A »

1er Tour CONCOURS A															
9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18
1 à 32															
2ème Tour CONCOURS A															
6	3	15	10	9	25	21	23	X	X	X	X	X	X	X	X
27	12	28	13	20	31	2	26	X	X	X	X	X	X	X	X
1 à 32															
Cadrage CONCOURS A															
T.6	T.5	T.3	T.4												
28	3	6	13	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
26	2	9	25	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
1 à 32															
1/2 Finale CONCOURS A															
															Gagnant
Finale CONCOURS A															
															Gagnant

Graphique « Concours A » après tirage du 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours A »

1er Tour CONCOURS A															
9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18
1 à 32															
2ème Tour CONCOURS A															
6	3	15	10	9	25	21	23	X	X	X	X	X	X	X	X
27	12	28	13	20	31	2	26	X	X	X	X	X	X	X	X
1 à 32															
Cadrage CONCOURS A															
T.6	T.5	T.3	T.4												
28	3	6	13	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
26	2	9	25	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
1 à 32															
1/2 Finale CONCOURS A															
															Gagnant
Finale CONCOURS A															
															Gagnant

Tirage du 2^{ème} tour du « Concours B »

Equipe « 18 » gagnante

1er Tour CONCOURS B

19	24	16	5	22	30	4	8	X	X	X	X	X	X	X	X
29	14	17	11	32	1	7	18	X	X	X	X	X	X	X	X
<<				1 à 32				>>							

2ème Tour CONCOURS B

T. 2	T. 15	T. 1	T. 7	T. 8	T. 11	T. 10	T. 13								
10	18	15	31	12	21	20	17	X	X	X	X	X	X	X	X
5	23	27	19	14	1	22	7	X	X	X	X	X	X	X	X
<<				1 à 32				>>							

Cadrage CONCOURS B

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<<				1 à 32				>>							

1/2 CONCOURS B

									</						

Graphique « Concours C » après tirage du 1^{er} tour du « Concours C »

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents, ci-dessous les graphiques des trois concours terminés.

Graphique « Concours A »

Graphique « Concours B »

Graphique « Concours A »

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.9 – Gestion du Graphique Concours A – B

Type Concours

- ☒ (1*) Par Poule 4 / ED
- ☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- ☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- ☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG ->A GP et PG->B PP->C)
- ☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- ☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☒ (9) Concours A - B - C
- ☒ (10) Concours A - B
- ☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- ☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)
- ☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- ☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- ☐ (15) 3 à 7 Parties GG
- ☐ (16) 3 à 10 Parties
- ☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours A – B et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur « Concours A – B – (10) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »

Liste des Engagés Match à Lancer Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28

Retardataire << 1 à 32 >>

2ème Tour CONCOURS A

							X	X	X	X	X	X	X	X	X
							X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

Cadrage CONCOURS A

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

1/2 Finale CONCOURS A

Finale CONCOURS A

Gagnant

Impression ITA Gestion Terrains

Calcul des indemnités Liste Spécifique

CONCOURS AB/RECUP 2TA -> 2TB

essai

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ». A la différence du « Concours A – B - C » est qu'il n'y a pas de « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)


3.D.10 – Gestion du Graphique Concours A – B – C (Sans Récupération)

Type Concours

- ☒ (1*) Par Poule 4 / ED
- ☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- ☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- ☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG ->A GP et PG-B PP->C)
- ☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- ☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☒ (9) Concours A - B - C
- ☐ (10) Concours A - B
- ☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- ☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)
- ☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- ☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- ☐ (15) 3 à 7 Parties GG
- ☐ (16) 3 à 10 Parties
- ☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours A – B – C (Sans Récup) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours A – B – C (Sans Récup) – (11) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

1er Tour CONCOURS A

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28

<< 1 à 32 >> P €

2ème Tour CONCOURS A

							X	X	X	X	X	X	X	X	X
							X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

1/2 Finale CONCOURS A

P €

Finale CONCOURS A

P € G €

Gagnant

Impression 1TA Gestion Terrains

Calcul des indemnités Liste Spécifique

CONCOURS ABC/SANS RECUP

essai

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ». Le gagnant de la première partie du « Concours B » continue dans le « Concours B » et le perdant dans le « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)


3.D.11 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récupération)

Type Concours

- ☒ (1*) Par Poule 4 / ED
- ☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- ☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- ☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)
- ☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- ☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☒ (9) Concours A - B - C
- ☒ (10) Concours A - B
- ☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- ☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)
- ☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- ☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- ☐ (15) 3 à 7 Parties GG
- ☐ (16) 3 à 10 Parties
- ☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours A – B (Sans Récup) – (12). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Type Concours

- ☒ (1*) Par Poule 4 / ED
- ☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- ☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- ☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)
- ☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- ☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☒ (9) Concours A - B - C
- ☒ (10) Concours A - B
- ☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- ☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)
- ☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- ☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- ☐ (15) 3 à 7 Parties GG
- ☐ (16) 3 à 10 Parties
- ☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

Chargement en Cours

Si le nombre d'inscrits est inférieur à 65 équipes vous devez choisir à quel tour vous voulez faire le cadrage.

Après la réponse choisie, l'écran graphique s'affiche.

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ».

Dans notre exemple en terrain 17, l'équipe 126 est vainqueur, elle descend dans le concours « A ».

(Voir ci-dessous)

Et l'équipe 123, qui a perdu, descend dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)

Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».

Cliquer sur la touche « Concours B »

The screenshot shows the '1er Tour Concours A' interface. It includes a table of participants with columns for rounds T. 18 to T. 32. Below this is the 'Cadrage CONCOURS A' section. The right sidebar contains buttons for 'Recherche', 'Concours B', 'Gommer', and 'Imp. 1TB'. A red box highlights the 'Concours B' button, with an arrow pointing to it from the text above.

Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».

Pour revenir au tableau graphique du « Concours A », cliquer sur

The screenshot shows the '1er Tour CONCOURS B' interface. It includes a table of participants with columns for rounds T. 18 to T. 32. Below this is the 'Cadrage CONCOURS B' section. The right sidebar contains buttons for 'Retour', 'Recherche', 'Gommer', 'Imp. 1TB', and 'Imp. 1TA'. A red box highlights the 'Retour' button, with an arrow pointing to it from the text above.

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

The screenshot shows the 'Impressions' menu open. The menu options are: 'Impression Liste des Inscrits', 'Impression 1erTour', 'Impression Grille Complete', 'Résultats Presse', 'Feuille Résultats Arbitrage AB/C', 'Calcul Indemnités', 'Liste Spécifique', and 'Gestion des Terrains'. An arrow points to the 'Feuille Résultats Arbitrage AB/C' option.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.12 – Gestion du Graphique Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

Type Concours

☒ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☒ (9) Concours A - B - C

☒ (10) Concours A - B

☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)


☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC) et vous cliquez sur « Ok ».

► Après avoir cliqué sur «Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC) – (13) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »

Liste des Engagés Match à Lancer Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28

<< 1 à 32 >>

2ème Tour CONCOURS A

								X	X	X	X	X	X	X	X
								X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

Cadrage CONCOURS A

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

1/2 Finale CONCOURS A

Finale CONCOURS A

Gagnant

CONCOURS ABC/CD19

Impression 1TA Gestion Terrains Calcul des indemnités Liste Spécifique

essai

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours « B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours C ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)

3.D.13 – Gestion du Graphique Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

Type Concours

☒ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)

☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☒ (9) Concours A - B - C

☒ (10) Concours A - B

☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC) ←


☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC) – (14) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »

Liste des Engagés Match à Lancer Impressions Fermer

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28

<< 1 à 32 >> P €

2ème Tour CONCOURS A

								X	X	X	X	X	X	X	X
								X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

1/2 Finale CONCOURS A

P €

Finale CONCOURS A

P €

Gagnant

G €

Impression 1TA Gestion Terrains

Calcul des indemnités Liste Spécifique

CONCOURS ABC/CD53

essai

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours « B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».
- 4 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours B » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours C »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14 – Gestion des Graphiques « 15 – 16 – 17 » (Marathon)

3.D. 14.A – Gestion du Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG »

Ce graphique ne fait s'affronter que les équipes qui ont gagné le même nombre de parties prioritairement (dans certains cas un gagnant peut affronter un perdant en fonction du nombre d'équipes inscrites), il est utilisé pour les concours en SWISS System »

Type Concours

- ☒ (1*) Par Poule 4 / ED
- ☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- ☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- ☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)
- ☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- ☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☒ (9) Concours A - B - C
- ☒ (10) Concours A - B
- ☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- ☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)
- ☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- ☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- ☒ (15) 3 à 7 Parties GG
- ☐ (16) 3 à 10 Parties
- ☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 7 Parties GG - (15). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8

<< 1 à 16 >>

Liste des équipes :

N°	Nom/Prénom	Pts	+/
1	(1) ROUZAU ERWAN	0	0
2	(2) CHENAVER NOLAN	0	0
3	(3) PERRIN LOAN	0	0
4	(4) MARRON CLEMENT	0	0
5	(5) MARRON NOA	0	0
6	(6) BEAL TYLIO	0	0
7	(7) ZABATTA NINO	0	0
8	(8) DELACROIX LORIS	0	0
9	(9) MORANDINI MAE	0	0
10	(10) DIABY YANIS	0	0
11	(11) COCHAUD MAELLE	0	0
12	(12) BOREL LOUIS	0	0
13	(13) MATENCIO MAYLAN	0	0
14	(14) BORSA MATEO	0	0
15	(15) MOTTIN DYLAN	0	0
16	(16) FERHANE ZALAN	0	0

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Recherche

Gestion Terrains

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

N°	Nom/Prénom	Pts
1	ROUZAU ERWAN	0
2	CHENAVIER NOLAN	0
3	PERRIN LOAN	0
4	MARRON CLEMENT	0
5	MARRON NOA	0
6	BEAL TYLIO	0
7	ZABATTA NINO	0
8	DELACROIX LORIS	0
9	MORANDINI MAE	0

Score

Gagnant : 13

Perdant : 6

OK

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (1)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 1 pour le 2ème tour

Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN
Case Attribuée (9)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 9 pour le 2ème tour

15 (7)

16 (-7)

Différence de points de la partie indiquée à coté de l'équipe

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

2ème Tour

15 (0)							

3ème Tour

N°	Nom/Prénom	Pts	+/-	
1	15 / MOTTIN DYLAN	1	7	G
2	10 / DIARY YANNIS	0	0	
3	11 / COCHARD MAELLE	0	0	
4	12 / BOREL LOUIS	0	0	
5	13 / MATEOCHIO MAYLAN	0	0	
6	14 / BORSIA MATEO	0	0	
7	9 / MORANDINI MAE	0	0	
8	1 / ROUZAU ERWAN	0	0	
9	6 / DELACROIX LORIS	0	0	
10	8 / BEAL TYLIO	0	0	
11	2 / CHENAVIER NOLAN	0	0	
12	7 / ZABATTA NINO	0	0	
13	5 / PERRIN LOAN	0	0	
14	3 / MARRON NOA	0	0	
15	4 / MARRON CLEMENT	0	0	
16	16 / FERHANE ZALAN	0	-7	P

Modifier Score Gommer Inverser Resultat Recherche

Gestion Terrains

Exporter Clst Vers Excel

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-7)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6
15 (0)	11 (0)	10 (0)	2 (0)	16 (0)	7 (0)	6 (0)	4 (0)
1 (0)	13 (0)	14 (0)	12 (0)	9 (0)	5 (0)	3 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

N°/Nom/Prénom	Pts	+/-	
1 13 / MATENCIO MAYLAN	1	13	G
2 10 / DIABY YANIS	1	12	G
3 1 / ROUZAU ERWAN	1	11	G
4 15 / MOTTIN DYLAN	1	7	G
5 11 / COCHAUD MAELLE	1	4	G
6 2 / CHENAVER NOLAN	1	3	G
7 12 / BOREL LOUIS	1	2	G
8 14 / BORSA MATEO	1	1	G
9 3 / PERRIN LOAN	0	-1	P
10 8 / DELACROIX LORIS	0	-2	P
11 4 / MARRON CLEMENT	0	-3	P
12 7 / ZABATTA NINO	0	-4	P
13 16 / FERHANE ZALAN	0	-7	P
14 9 / MORANDINI MAE	0	-11	P
15 6 / BEAL TYLIO	0	-12	P
16 5 / MARRON NOA	0	-13	P

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Gestion Terrains

Recherche

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-7)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6
15 (11)	11 (-1)	10 (8)	2 (13)	16 (-11)	7 (5)	6 (-3)	4 (7)
1 (-11)	13 (1)	14 (-8)	12 (-13)	9 (11)	5 (-5)	3 (3)	8 (-7)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 4	T. 1	T. 5	T. 2	T. 6	T. 7	T. 3	T. 8
15 (0)	10 (0)	9 (0)	3 (0)	1 (0)	14 (0)	16 (0)	6 (0)
13 (0)	2 (0)	7 (0)	4 (0)	11 (0)	12 (0)	5 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

N°/Nom/Prénom	Pts	+/-	
1 10 / DIABY YANIS	2	20	GG
2 15 / MOTTIN DYLAN	2	18	GG
3 2 / CHENAVER NOLAN	2	16	GG
4 13 / MATENCIO MAYLAN	2	14	GG
5 4 / MARRON CLEMENT	1	4	PG
6 11 / COCHAUD MAELLE	1	3	GP
7 3 / PERRIN LOAN	1	2	PG
8 7 / ZABATTA NINO	1	1	PG
9 1 / ROUZAU ERWAN	1	0	GP
10 9 / MORANDINI MAE	1	0	PG
11 14 / BORSA MATEO	1	-7	GP
12 12 / BOREL LOUIS	1	-11	GP
13 8 / DELACROIX LORIS	0	-9	PP
14 6 / BEAL TYLIO	0	-15	PP
15 5 / MARRON NOA	0	-18	PP
16 16 / FERHANE ZALAN	0	-18	PP

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Gestion Terrains

Recherche

Lors de la première saisie de la troisième partie le logiciel demande si nous voulons faire une quatrième partie

Voulez-vous faire un 4ème Tour ?

OUI

NON

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

<div>Modifier Score</div>	<div>Gommer</div>	<div>Inverser Résultat</div>
---------------------------	-------------------	------------------------------

Pour ces trois outils sélectionner l'icône choisi et le déplacer sur la partie à modifier

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14.B – Gestion du Graphique « (16) 3 à 10 Parties »


Ce graphique fait s'affronter les équipes par rotation circulaire. Utilisé pour les « Marathons »

Type Concours

- ☒ (1*) Par Poule 4 / ED
- ☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- ☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- ☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)
- ☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- ☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☒ (9) Concours A - B - C
- ☒ (10) Concours A - B
- ☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- ☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)
- ☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- ☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- ☐ (15) 3 à 7 Parties GG
- ☒ (16) 3 à 10 Parties
- ☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 10 Parties - (16). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

2ème Tour

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Modifier Score Gommer Inverser Résultat Recherche

Gestion Terrains

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

N°	Nom/Prénom	Pts	+/-
1	(1) ROUZAU ERWAN	0	0
2	(2) CHENAVIER NOLAN	0	0
3	(3) PERRIN LOAN	0	0
4	(4) MARRON CLEMENT	0	0
5	(5) MARRON NOA	0	0
6	(6) BEAL TYLIO	0	0
7	(7) ZABATTA NINO	0	0
8	(8) DELACROIX LORIS	0	0
9	(9) MORANDINI MAE	0	0
10	(10) DIABY YANIS	0	0
11	(11) COCHAUD MAELLE	0	0
12	(12) BOREL LOUIS	0	0
13	(13) MATENCIO MAYLAN	0	0
14	(14) BORSA MATEO	0	0
15	(15) MOTTIN DYLAN	0	0
16	(16) FERHANE ZALAN	0	0

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

N°	Nom/Prénom	Pts
1	ROUZAU ERWAN	0
2	CHENAVIER NOLAN	0
3	PERRIN LOAN	0
4	MARRON CLEMENT	0
5	MARRON NOA	0
6	BEAL TYLIO	0
7	ZABATTA NINO	0
8	DELACROIX LORIS	0
9	MORANDINI MAE	0

Score

Gagnant : 13

Perdant : 6

OK

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (3)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 3 pour le 2ème tour

Perdant : Equipe 16 FERRANE ZALAN
Case Attribuée (1)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 1 pour le 2ème tour

15 (7)

16 (-7)

Différence de point de la partie indiquée à coté de l'équipe

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

2ème Tour

16 (0)	15 (0)						
--------	--------	--	--	--	--	--	--

3ème Tour

--	--	--	--	--	--	--	--

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

N°	Nom/Prénom	Pts	+	-	P
1	(15) MOTTIN DYLAN	1	7		G
2	(10) DABRY YANNIS	0	0		
3	(11) COCHAUD MÆLLE	0	0		
4	(12) BOREL LOUIS	0	0		
5	(13) MATENCIO MAYLAN	0	0		
6	(14) BORSIA MATEO	0	0		
7	(9) MORANDINI MAE	0	0		
8	(1) ROUZAU ERWAN	0	0		
9	(8) DELACROIX LORIS	0	0		
10	(6) BEAL TYLIO	0	0		
11	(2) CHENAVIER NOLAN	0	0		
12	(7) ZABATTA NINO	0	0		
13	(5) PERRIN LOAN	0	0		
14	(5) MARRON NOA	0	0		
15	(4) MARRON CLEMENT	0	0		
16	(16) FERRANE ZALAN	0	-7		P

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

Modifier Score

Commenter

Inverser Résultat

Recherche

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)
1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

N°/Nom/Prénom	Pts	+/-	
1 (13) MATENCIO MAYLAN	1	13	G
2 (10) DIABY YANIS	1	12	G
3 (1) ROUZAU ERWAN	1	11	G
4 (11) COCHAUD MAELLE	1	4	G
5 (15) MOTTIN DYLAN	1	4	G
6 (2) CHENAVIER NOLAN	1	3	G
7 (12) BOREL LOUIS	1	2	G
8 (14) BORSA MATEO	1	1	G
9 (3) PERRIN LOAN	0	-1	P
10 (8) DELACROIX LORIS	0	-2	P
11 (4) MARRON CLEMENT	0	-3	P
12 (7) ZABATTA NINO	0	-4	P
13 (16) FERHANE ZALAN	0	-4	P
14 (9) MORANDINI MAE	0	-11	P
15 (6) BEAL TYLIO	0	-12	P
16 (5) MARRON NOA	0	-13	P

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Recherche

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (8)	15 (-13)	9 (-11)	7 (1)	13 (5)	6 (-4)	14 (6)	4 (-2)
1 (-8)	11 (13)	5 (11)	10 (-1)	3 (-5)	2 (4)	12 (-6)	8 (2)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 5	T. 2	T. 7	T. 4	T. 1	T. 6	T. 8	T. 3
1 (0)	16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)
11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	4 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

N°/Nom/Prénom	Pts	+/-	
1 (13) MATENCIO MAYLAN	2	18	GG
2 (11) COCHAUD MAELLE	2	17	GG
3 (2) CHENAVIER NOLAN	2	7	GG
4 (14) BORSA MATEO	2	7	GG
5 (10) DIABY YANIS	1	11	GP
6 (16) FERHANE ZALAN	1	4	PG
7 (1) ROUZAU ERWAN	1	3	GP
8 (8) DELACROIX LORIS	1	0	PG
9 (5) MARRON NOA	1	-2	PG
10 (7) ZABATTA NINO	1	-3	PG
11 (12) BOREL LOUIS	1	-4	GP
12 (15) MOTTIN DYLAN	1	-9	GP
13 (4) MARRON CLEMENT	0	-5	PP
14 (3) PERRIN LOAN	0	-6	PP
15 (6) BEAL TYLIO	0	-16	PP
16 (9) MORANDINI MAE	0	-22	PP

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Recherche

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

	Avant modification	Après modification
<div> <div>T. 1</div> <div>T. 2</div> <div>T. 3</div> </div> <div> <div>15 (-4)</div> <div>9 (0)</div> <div>7 (0)</div> </div> <div> <div>16 (4)</div> <div>1 (0)</div> <div>11 (0)</div> </div> <div> <div>Voir Composition Equipe</div> <div>Modification Score</div> <div>Inverser Résultat</div> <div>Gommer</div> </div> <p>Sélectionner la fonction parmi les trois choix proposés</p>	<div> <div>T. 1</div> <div>T. 2</div> </div> <div> <div>15 (-4)</div> <div>9 (0)</div> </div> <div> <div>16 (4)</div> <div>1 (0)</div> </div> <div> <div>2ème Tour</div> <div>16 (0)</div> <div>15 (0)</div> </div>	<div> <div>T. 1</div> <div>T. 2</div> </div> <div> <div>15 (4)</div> <div>9 (0)</div> </div> <div> <div>16 (-4)</div> <div>1 (0)</div> </div> <div> <div>3ème Tour</div> <div>16 (0)</div> <div>15 (0)</div> </div>

Pour Changer le Score / Inverser le Résultat / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou match. (La fonction Gommer n'est pas utile comme la rotation des équipes ne se fait pas en fonction des résultats des rencontres).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14.C – Gestion du Graphique « (17) 3 à 5 Parties GG Strict »

Ce graphique fait s'affronter les équipes gagnantes strictement (c'est-à-dire toutes les équipes qui s'affrontent ont gagné ou perdu le même nombre de parties, d'où des exempts à certain tour).

Type Concours

- ☒ (1*) Par Poule 4 / ED
- ☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- ☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- ☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)
- ☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- ☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (9) Concours A - B - C
- ☐ (10) Concours A - B
- ☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- ☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)
- ☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- ☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- ☐ (15) 3 à 7 Parties GG
- ☐ (16) 3 à 10 Parties
- ☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 5 Parties GG Strict - (17). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains

Recherche

N°	Nom/Prénom	Pts	+/
1	(1) ROUZAU ERWAN	0	0
2	(2) CHENAVIER NOLAN	0	0
3	(3) PERRIN LOAN	0	0
4	(4) MARRON CLEMENT	0	0
5	(5) MARRON NOA	0	0
6	(6) BEAL TYLIO	0	0
7	(7) ZABATTA NINO	0	0
8	(8) DELACROIX LORIS	0	0
9	(9) MORANDINI MAE	0	0
10	(10) DIABY YANIS	0	0
11	(11) COCHAUD MAELLE	0	0
12	(12) BOREL LOUIS	0	0
13	(13) MATENCIO MAYLAN	0	0
14	(14) BORSA MATEO	0	0
15	(15) MOTTIN DYLAN	0	0
16	(16) FERHANE ZALAN	0	0

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

N°	Nom/Prénom	Pts
1	ROUZAU ERWAN	0
2	CHENAVIER NOLAN	0
3	PERRIN LOAN	0
4	MARRON CLEMENT	0
5	MARRON NOA	0
6	BEAL TYLIO	0
7	ZABATTA NINO	0
8	DELACROIX LORIS	0
9	MORANDINI MAE	0

Score

Gagnant : 13

Perdant : 6

OK

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (6)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 6 pour le 2ème tour

Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN
Case Attribuée (10)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 10 pour le 2ème tour

15 (7)

16 (-7)

Différence de point de la partie indiquée à coté de l'équipe

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains Recherche

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

N°	Nom/Prénom	Pts	+	-	G
1	MOTTIN DYLAN	1	7	0	G
2	DINBY YANIS	0	0	0	
3	COCHAUD MAELLE	0	0	0	
4	BOREL LOUIS	0	0	0	
5	MATENCIO MAYLAN	0	0	0	
6	BORSA MATEO	0	0	0	
7	MORANDINI MAE	0	0	0	
8	ROUZAU ERWAN	0	0	0	
9	DELACROIX LORIS	0	0	0	
10	BEAL TYLIO	0	0	0	
11	CHENAVIER NOLAN	0	0	0	
12	ZABATTA NINO	0	0	0	
13	PERRIN LOAN	0	0	0	
14	MARRON NOA	0	0	0	
15	MARRON CLEMENT	0	0	0	
16	FERHANE ZALAN	0	-7	0	P

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (0)	2 (0)	1 (0)	13 (0)	8 (0)	9 (0)	4 (0)	3 (0)
11 (0)	14 (0)	15 (0)	10 (0)	16 (0)	7 (0)	5 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains

Recherche

N°	Nom/Prénom	Pts	+/.	
1	(13) MATENCIO MAYLAN	1	13	G
2	(10) DIABY YANIS	1	12	G
3	(1) ROUZAU ERWAN	1	11	G
4	(11) COCHAUD MAELLE	1	4	G
5	(15) MOTTIN DYLAN	1	4	G
6	(2) CHENAVER NOLAN	1	3	G
7	(12) BOREL LOUIS	1	2	G
8	(14) BORSA MATEO	1	1	G
9	(3) PERRIN LOAN	0	-1	P
10	(8) DELACROIX LORIS	0	-2	P
11	(4) MARRON CLEMENT	0	-3	P
12	(7) ZABATTA NINO	0	-4	P
13	(16) FERHANE ZALAN	0	-4	P
14	(9) MORANDINI MAE	0	-11	P
15	(6) BEAL TYLIO	0	-12	P
16	(5) MARRON NOA	0	-13	P

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (8)	2 (5)	1 (13)	13 (-2)	8 (-7)	9 (-11)	4 (9)	3 (6)
11 (-8)	14 (-5)	15 (-13)	10 (2)	16 (7)	7 (11)	5 (-9)	6 (-6)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 4	T. 6	T. 2	T. 1	T. 5	T. 7	T. 3	T. 8
10 (0)	2 (0)	16 (0)	4 (0)	3 (0)	7 (0)	9 (0)	5 (0)
12 (0)	1 (0)	15 (0)	11 (0)	14 (0)	13 (0)	8 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains

Recherche

N°	Nom/Prénom	Pts	+/.	
1	(1) ROUZAU ERWAN	2	24	GG
2	(10) DIABY YANIS	2	14	GG
3	(12) BOREL LOUIS	2	10	GG
4	(2) CHENAVER NOLAN	2	8	GG
5	(13) MATENCIO MAYLAN	1	11	GP
6	(7) ZABATTA NINO	1	7	PG
7	(4) MARRON CLEMENT	1	6	PG
8	(3) PERRIN LOAN	1	5	PG
9	(16) FERHANE ZALAN	1	3	PG
10	(11) COCHAUD MAELLE	1	-4	GP
11	(14) BORSA MATEO	1	-4	GP
12	(15) MOTTIN DYLAN	1	-9	GP
13	(8) DELACROIX LORIS	0	-9	PP
14	(6) BEAL TYLIO	0	-18	PP
15	(9) MORANDINI MAE	0	-22	PP
16	(5) MARRON NOA	0	-22	PP

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Lors de la première saisie de la troisième partie le logiciel nous demande si nous voulons faire une quatrième partie

Voulez-vous faire un 4ème Tour ?

OUI

NON

3.D.15 – Gestion du Graphique SWISS System

Pour l'organisation d'un concours en « SWISS System » utiliser le Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG » (voir §3.D.4.A – Gestion du Graphique « 3 à 7 Parties GG ») pour la gestion des 3 ou 4 premières parties.

Lorsque les 3 ou 4 parties sont enregistrées, suivre la procédure suivante pour les parties finales à descentes directes (quart de finale, demi-finale et finale)

Tableau après saisie des résultats des trois ou quatre parties.
Voir exemple ci-dessous.

Liste des Engagés Impressions Fermer

2ème Tour

T. 25	T. 24	T. 27	T. 18	T. 22	T. 31	T. 28	T. 26
123 (8)	125 (-2)	116 (6)	113 (-3)	112 (-11)	119 (-1)	109 (5)	111 (7)
114 (-8)	121 (2)	105 (-6)	117 (3)	104 (11)	106 (1)	120 (-5)	129 (-7)

<< 17 à 32 >>

3ème Tour

T. 20	T. 30	T. 23	T. 32	T. 27	T. 18	T. 26	T. 31
107 (-1)	130 (7)	127 (-2)	128 (4)	114 (-12)	105 (-13)	112 (-11)	120 (4)
101 (1)	132 (-7)	115 (2)	122 (-4)	125 (12)	113 (13)	119 (11)	129 (-4)

<< 17 à 32 >>

4ème Tour

T. 31	T. 22	T. 27	T. 25	T. 24	T. 29	T. 23	T. 19
110 (-3)	118 (5)	121 (-13)	104 (11)	107 (-5)	127 (13)	114 (13)	112 (-4)
124 (3)	108 (-5)	117 (13)	111 (-11)	132 (5)	122 (-13)	105 (-13)	129 (4)

<< 17 à 32 >>

Modifier Score Gommer Inverser Résultat

Gestion Terrains Recherche

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Tous ces résultats enregistrés, exporter le classement vers Excel pour continuer le concours en « SWISS System »

Ci-dessous le fichier Excel qui est rangé dans le répertoire « Gestion Concours » dans le disque « C » de l'ordinateur (fichier : *nom du concours* Resultats 3a6 Parties.xls)

Clst	N° Equipe	Joueur1	Joueur 2	Joueur3	Club/Equipe	Pts	+/-	Résultats Parties
1	103	00109853 CHARAVIT KÉLY (0012005/PET. BAN THEVENIN MEXIMIEUX)	00111391 FORESTIER AUDREY (0012005/PET. BAN THEVENIN MEXIMIEUX)	()	CD01	4	40	GGGG
2	131	07410425 PITON PASCALE (0744025/LES ROCAILLES PETANQUE)	07409736 ROCH VALÉRIE (0744025/LES ROCAILLES PETANQUE)	()	CD74	4	19	GGGG
3	102	00110571 CORBIOLI ANGELIQUE (0013003/PET CLUB DE L ALBARINE)	00110772 CORBIOLI ROLANDE (0013003/PET CLUB DE L ALBARINE)	()	CD01	3	21	GGGP
4	123	00101957 MECHAIN BRIGITTE (0693206/CALADE PETANQUE)	07406097 DE SANTIS ISABELLE (0693206/CALADE PETANQUE)	()	CD69	3	20	PPGG
5	130	07407490 ROUX VIRGINIE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	01358624 ZARA LORIANE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	()	CD74	3	19	PGGG
6	109	02680262 GRAND AUDREY (0263003/BOULE DU PAS DES ONDES)	05057312 DUC SANDRA (0263003/BOULE DU PAS DES ONDES)	()	CD26	3	19	PPGG
7	124	06904352 CHORON PASCALE (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	03825323 SCHMITT LAURENDA (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	()	CD69	3	14	GGPG
8	115	03829851 FARRIEUX NATHALIE (0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS)	03821696 AGUDO ISABELLE (0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS)	()	CD38	3	10	GGGG
9	118	04309053 SEUX SANDRINE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04230470 GUIA EVELYNE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	3	9	GGPG
10	126	07308541 TRACQUI NICOLE (0730033/PETANQUE DE ST AVRE)	07308106 LANGLET SYLVIE (0730033/PETANQUE DE ST AVRE)	()	CD73	3	1	GGGP
11	127	07307857 CANTIGET CYNTIA (0730017/PETANQUE ALBERTVILLE)	07307078 DUHANT GUYLINE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLE)	()	CD73	2	21	GGPG
12	119	04232786 GACHE KELLY (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04232789 OUILLOIN ISABELLE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	2	10	PPGG
13	104	00105426 BONIFACE MICHÈLE (0011009/PETANQUE DE REPLONGES)	00112408 MAILLET EVELYNE (0011009/PETANQUE DE REPLONGES)	()	CD01	2	8	PGPG
14	113	03823579 DURAND CARINE (0380201/PET ARC EN CIEL VINAY)	03817466 CARRIER LAURENCE (0380201/PET ARC EN CIEL VINAY)	()	CD38	2	8	PPGG
15	110	02600451 MINODIER MÉLINDA (0265021/PET. SAINT MARCELLOISE)	02600963 LEYRAL ANNICK (0265021/PET. SAINT MARCELLOISE)	()	CD26	2	0	GGPP
16	132	07411559 GRUNDMANN VIRGINIA (0744001/ALBY SUR CHERAN PETANQUE)	07410739 DUCLOZ BEATRICE (0744001/ALBY SUR CHERAN PETANQUE)	()	CD74	2	-1	GGPG
17	106	02635506 BARON CÉLINE (0070116/LA MINI BOULE)	00714944 LETORT VANESSA (0070116/LA MINI BOULE)	()	CD07	2	-3	PPGP
18	117	04204220 VERDIER BRIGITTE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04214879 VERDIER NATACHA (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	2	-3	PGPG
19	108	00704862 JULIEN FANNY (0070083/BARRY PETANQUE)	00704469 MATHIEVET MARYLINE (0070083/BARRY PETANQUE)	()	CD07	2	-5	GGPP
20	128	07300272 RATTIAIRE SIMONE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLE)	07300166 DEVIRAS NICOLE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLE)	()	CD73	2	-7	GGPG
21	116	03820284 LACROIX NATHALIE (0380203/PC ST SIMEON BRESSIEUX)	02636641 CHAZOT MORGANE (0380203/PC ST SIMEON BRESSIEUX)	()	CD38	2	-9	PPGP
22	101	00106307 DAS NEVES SÉVERINE (0012019/PETANQUE FARINOISE)	06920185 PHILIPPON CORINNE (0012019/PETANQUE FARINOISE)	()	CD01	2	-11	GGPG
23	125	07306265 CHENE SONIA (0730032/PETANQUE REMILIENNE)	07303504 GIRARD SANDRA (0730032/PETANQUE REMILIENNE)	()	CD73	1	3	PPGP
24	107	00707755 ARSAC SOLANGE (0070130/LA PETITE BOULE DU RHONE)	06901019 LIENARD VALÉRIE (0070130/LA PETITE BOULE DU RHONE)	()	CD07	1	-1	GGPP
25	129	07409410 RUBIN MATHILDE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	02630539 LEGENDRE SOPHIE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	()	CD74	1	-12	PPPG
26	122	04202616 MOLLE MARTINE (0693206/CALADE PETANQUE)	03198555 LUNAY AUDREY (0693206/CALADE PETANQUE)	()	CD69	1	-17	GGPP
27	120	04230859 ABALLACHE TRACY (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	04209083 CEGARRA MARYLINE (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	()	CD42	1	-17	PPGP
28	114	03815243 BERRUYER PATRICIA (038031/LA ROCHEISE)	03804033 MARTOS SYLVIE (038031/LA ROCHEISE)	()	CD38	1	-18	PPPG
29	111	02602654 RECONDORIER SYLVIE (0263007/PETANQUE DE NYONS)	08411758 GUISEKIR FARIN SANDRINE (0263007/PETANQUE DE NYONS)	()	CD26	1	-19	GGPP
30	121	06924960 POETE MARTINE (0694114/DELTA PETANQUE CORBAS)	06928346 BENAUYON RÉGINE (0694114/DELTA PETANQUE CORBAS)	()	CD69	1	-22	PPGP
31	112	02635624 DURAND BIANDINE (0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES)	02634059 SOEUR CHRISTELLE (0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES)	()	CD26	0	-27	PPPP
32	105	00702973 DESOS ROSE-MARIE (0070109/ASS. SPORT. POUZINOISE)	00702815 CHAMBON PATRICIA (0070109/ASS. SPORT. POUZINOISE)	()	CD07	0	-40	PPPP

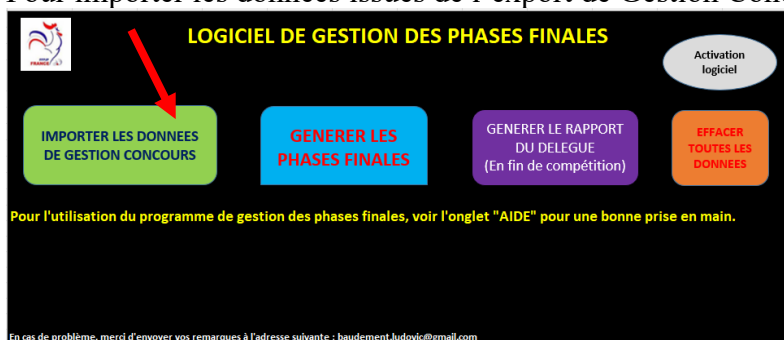
Pour les phases finales du « SWISS Système », utiliser le fichier Excel fédéral « LOGICIEL DE GESTION DES PHASES FINALE SWISS SYSTEM »

Avant d'utiliser le programme, ne pas oublier d'activer le Logiciel

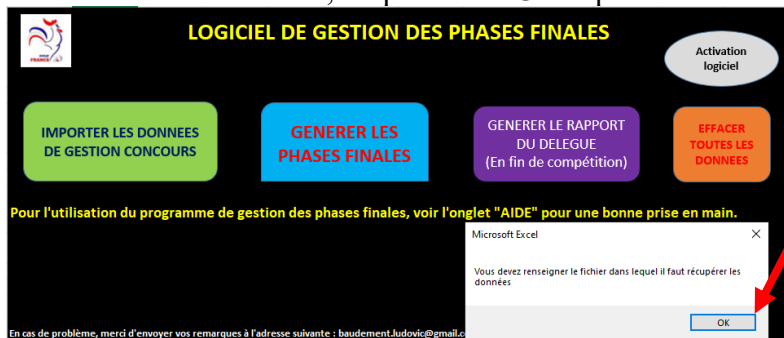


1 – IMPORTATION DES DONNEES DE GESTION CONCOURS

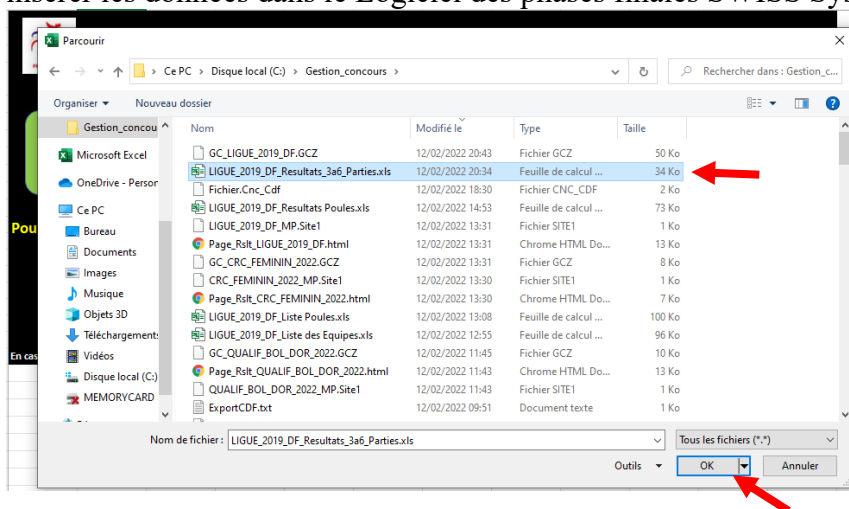
Pour importer les données issues de l'export de Gestion Concours, cliquer sur le bouton «  »



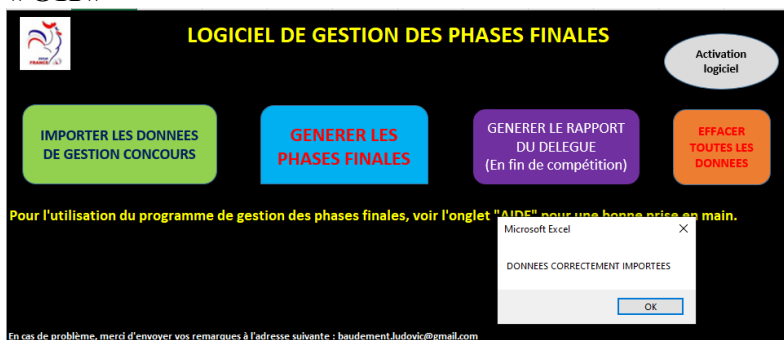
L'écran suivant s'affiche, cliquez sur « OK » pour sélectionner le fichier excel à récupérer.



Sélectionner le fichier excel «_Resultats_3 à 6_Parties.xls » puis cliquer sur « OK » pour insérer les données dans le Logiciel des phases finales SWISS System.



L'écran suivant s'affiche pour signaler que les données sont correctement importées puis cliquer sur « OK »

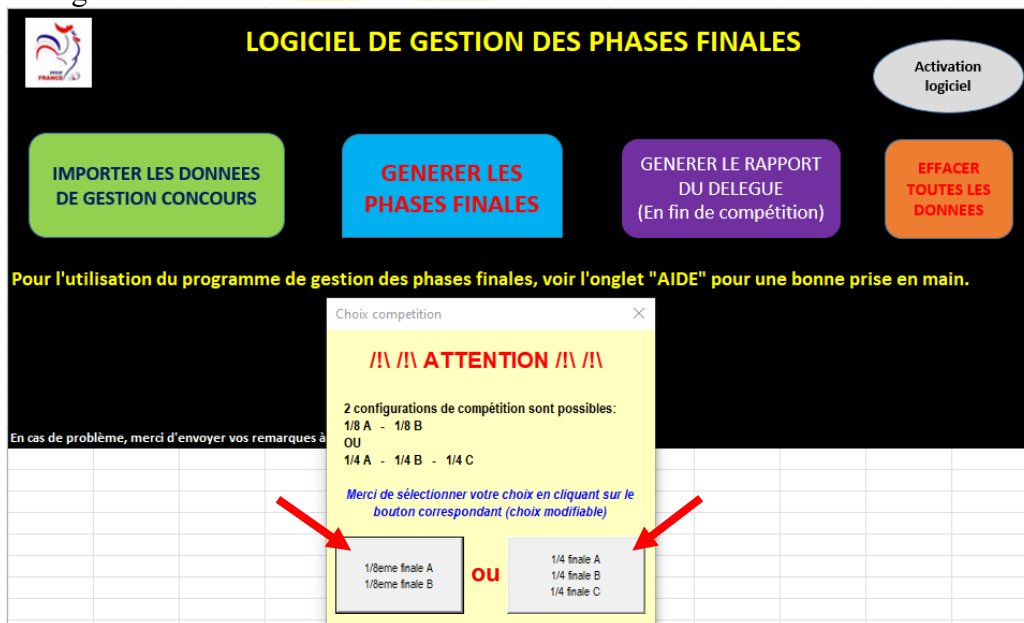


2 – PHASES FINALES (phase en élimination directe)

Pour générer le tableau des parties finales, cliquer sur le bouton « **GENERER LES PHASES FINALES** »



Un message s'affiche pour demander quelle configuration de compétition choisir. Cliquer sur la configuration voulue.



La configuration des parties finales choisies, le message ci-dessous s'affiche pour nous indiquer que le graphique des parties finale est généré. Cliquer sur « **OK** » pour poursuivre.



Les phases finales générées, un message nous indique qu'il existe des égalités dans le classement pour les départager si c'est possible (si confrontation direct, l'équipe victorieuse passe devant). Cliquer sur « **OK** » pour poursuivre.



Pour visualiser les équipes qui sont à égalité ouvrir l'onglet « **Egalite** » et vérifier dans Gestion Concours, si elles se sont déjà rencontrées pour les départager si c'est possible.

Classement	Joueur	
5	GRAND AUDREY	CONCOURS A
5	ROUX VIRGINIE	CONCOURS A
13	DURAND CARINE	CONCOURS A
13	BONIFACE MICHÈLE	CONCOURS A
17	VERDIER BRIGITTE	CONCOURS B
17	BARON CÉLINE	CONCOURS B
26	ABALLACHE TRACY	CONCOURS B
26	MOLLE MARTINE	CONCOURS B

Pour modifier le classement, procéder de la façon suivante :

- Cliquer sur le bouton « **CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT** » pour le concours concerné

CONCOURS A		CONCOURS B	
1	CHARAVIT KÉLY	1	BARON CÉLINE
2	PITON PASCALE	2	VERDIER BRIGITTE
3	CORBOLI ANGELIQUE	3	JULIEN FANNY
4	MECHAIN BRIGITTE	4	RATTAIRE SIMONE
5	GRAND AUDREY	5	LACROIX NATHALIE
6	ROUX VIRGINIE	6	DAS NEVES SEVERINE
7	CHORON PASCALE	7	CHENE SONIA
8	FARRIEUX NATHALIE	8	ARSAC SOLANGE
9	SEUX SANDRINE	9	RUBIN MATHILDE
10	TRACQUI NICOLE	10	MOLLE MARTINE
11	CANTIGET CYNTIA	11	ABALLACHE TRACY
12	GACHE KELLY	12	BERRUYER PATRICIA
13	BONIFACE MICHÈLE	13	RECORDIER SYLVIE
14	DURAND CARINE	14	POETE MARTINE
15	MINODIER MÉLINDA	15	DURAND BLANDINE
16	GRUNDMANN VIRGINIA	16	DESOS ROSE-MARIE
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)		CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)	

La fenêtre suivante s'affiche pour intervertir le classement si c'est nécessaire.

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KÉLly		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELOUQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	ROUX VIRGINIE				
6	GRAND AUDREY				
7	CHORON PASCALE				
8	FARRIEUX NATHALIE				
9	SEUX SANDRINE				
10	TRACQUI NICOLE				
11	CANTIGET CYNTIA				
12	GACHE KELLY				
13	BONIFACE MICHÈLE		13	RECORDIER SYLVIE	
14	DURAND CARINE		14	POETE MARTINE	
15	MINODIER MÉLINDA		15	DURAND BLANDINE	
16	GRUNDMANN VIRGINIA		16	DESOS ROSE-MARIE	
	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)			CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)	

Microsoft Excel

Quel est le classement du premier joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)

OK Annuler

Dans notre cas nous allons intervertir les équipes à égalité, classées respectivement 5^{ème} et 6^{ème} dans le « concours A »

Taper le classement de la première équipe à intervertir (5) puis cliquer sur « OK »

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KÉLly		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELOUQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	GRAND AUDREY				
6	ROUX VIRGINIE				
7	CHORON PASCALE				
8	FARRIEUX NATHALIE				
9	SEUX SANDRINE				
10	TRACQUI NICOLE				
11	CANTIGET CYNTIA				
12	GACHE KELLY		12	BERRUYER PATRICIA	
13	BONIFACE MICHÈLE		13	RECORDIER SYLVIE	
14	DURAND CARINE		14	POETE MARTINE	
15	MINODIER MÉLINDA		15	DURAND BLANDINE	
16	GRUNDMANN VIRGINIA		16	DESOS ROSE-MARIE	
	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)			CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)	

Microsoft Excel

Quel est le classement du premier joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)

OK Annuler

Taper le classement de la première équipe à intervertir (6) puis cliquer sur « OK »

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KÉLly		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELOUQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE				
5	GRAND AUDREY				
6	ROUX VIRGINIE				
7	CHORON PASCALE				
8	FARRIEUX NATHALIE				
9	SEUX SANDRINE				
10	TRACQUI NICOLE				
11	CANTIGET CYNTIA				
12	GACHE KELLY		12	BERRUYER PATRICIA	
13	BONIFACE MICHÈLE		13	RECORDIER SYLVIE	
14	DURAND CARINE		14	POETE MARTINE	
15	MINODIER MÉLINDA		15	DURAND BLANDINE	
16	GRUNDMANN VIRGINIA		16	DESOS ROSE-MARIE	
	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)			CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)	

Microsoft Excel

Quel est le classement du second joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)

OK Annuler

Le classement des deux équipes a été interverti. Cliquer sur « OK » pour sortir. Effectuer la manipulation autant de fois que cela est nécessaire.

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KÉLly		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELOUQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	ROUX VIRGINIE		5	DESOS ROSE-MARIE	
6	GRAND AUDREY		6	SEUX SANDRINE	
7	CHORON PASCALE		7	TRACQUI NICOLE	
8	FARRIEUX NATHALIE		8	CANTIGET CYNTIA	
9	SEUX SANDRINE		9	GACHE KELLY	
10	TRACQUI NICOLE		10	BONIFACE MICHÈLE	
11	CANTIGET CYNTIA		11	DURAND CARINE	
12	GACHE KELLY		12	MINODIER MÉLINDA	
13	BONIFACE MICHÈLE		13	GRUNDMANN VIRGINIA	
14	DURAND CARINE		14		
15	MINODIER MÉLINDA		15		
16	GRUNDMANN VIRGINIA		16		
	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)			CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)	

Microsoft Excel

Changement effectué

OK

Classement avant modification

A	B
	CONCOURS A
1	CHARAVIT KÉLly
2	PITON PASCALE
3	CORBIOLI ANGELOUQUE
4	MECHAIN BRIGITTE
5	GRAND AUDREY
6	ROUX VIRGINIE
7	CHORON PASCALE
8	FARRIEUX NATHALIE
9	SEUX SANDRINE
10	TRACQUI NICOLE
11	CANTIGET CYNTIA
12	GACHE KELLY
13	BONIFACE MICHÈLE
14	DURAND CARINE
15	MINODIER MÉLINDA
16	GRUNDMANN VIRGINIA
	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)

Classement après modification

A	B
	CONCOURS A
1	CHARAVIT KÉLly
2	PITON PASCALE
3	CORBIOLI ANGELOUQUE
4	MECHAIN BRIGITTE
5	ROUX VIRGINIE
6	GRAND AUDREY
7	CHORON PASCALE
8	FARRIEUX NATHALIE
9	SEUX SANDRINE
10	TRACQUI NICOLE
11	CANTIGET CYNTIA
12	GACHE KELLY
13	BONIFACE MICHÈLE
14	DURAND CARINE
15	MINODIER MÉLINDA
16	GRUNDMANN VIRGINIA
	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)

Ouvrir l'onglet « Huitième A ou Quart A » pour accéder au Graphique des parties finales.

- Rentrer les scores dans les cases bleues.

HUITIEME DE FINALE CONCOURS A																			
1	CHARAVIT KELLY	Score	7	CHORON PASCALE	Score	2	PITON PASCALE	Score	5	ROLUX VIRGINE	Score	17	GRUNDAMANN VIRGINIA	Score	10	TRACQUINICOLE	Score		
8	FARREUX NATHALIE	Score	4	MECHAIN BRIGITTE	Score	6	GRAND AUDREY	Score	3	CORBIOL ANGELIQUE	Score	9	SELUX SANDRINE	Score	13	BONFACE MICHELE	Score		
QUART DE FINALE CONCOURS A																			
<table border="1"> <tr> <td>Score</td><td>Score</td><td>Score</td><td>Score</td> </tr> </table>																Score	Score	Score	Score
Score	Score	Score	Score																
DEMI FINALE CONCOURS A																			
<table border="1"> <tr> <td>Score</td><td>Score</td> </tr> </table>																Score	Score		
Score	Score																		
FINALE CONCOURS A																			
<table border="1"> <tr> <td>Score</td><td>VAINQUEUR</td> </tr> </table>																Score	VAINQUEUR		
Score	VAINQUEUR																		

HUITIEME DE FINALE CONCOURS A																			
1	CHARAVIT KELLY	13	7	CHORON PASCALE	0	2	PITON PASCALE	13	5	ROLUX VIRGINE	10	17	GRUNDAMANN VIRGINIA	5	10	TRACQUINICOLE	13		
8	FARREUX NATHALIE	13	4	MECHAIN BRIGITTE	2	6	GRAND AUDREY	10	3	CORBIOL ANGELIQUE	11	9	SELUX SANDRINE	5	13	BONFACE MICHELE	13		
QUART DE FINALE CONCOURS A																			
<table border="1"> <tr> <td>Score</td><td>Score</td><td>Score</td><td>Score</td> </tr> </table>																Score	Score	Score	Score
Score	Score	Score	Score																
DEMI FINALE CONCOURS A																			
<table border="1"> <tr> <td>Score</td><td>Score</td> </tr> </table>																Score	Score		
Score	Score																		
FINALE CONCOURS A																			
<table border="1"> <tr> <td>Score</td><td>VAINQUEUR</td> </tr> </table>																Score	VAINQUEUR		
Score	VAINQUEUR																		

Le concours terminé, générer le rapport du délégué en cliquant sur le bouton

Un message s'affiche pour signaler que le rapport est généré. Cliquer sur « OK » pour poursuivre.

Le rapport

RESULTAT DU CONCOURS (à remplir par le délégué)					
N° Licence	Nom, Prénom et lettre majorculat	Association ou Club	N° Dép.	N° D'équipe	
Perdants 1/8 Finales					
07411559	GRUNDMANN VIRGINIA	ALBY SUR CHERAN PETANQUE	074		
07410739	DUCLOZ BEATRICE	ALBY SUR CHERAN PETANQUE	074	132	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
06904352	CHORON PASCALE	CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	069		
03825323	SCHMITT LAUREDANA	CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	069	124	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
02600451	MINODIER MELINDA	PET. SAINT MARCELLOISE	026		
02600963	LEYRAL ANNICK	PET. SAINT MARCELLOISE	026	110	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
07407490	ROUX VIRGINIE	SCIONZIER PETANQUE	074		
01358624	ZARA LORIANE	SCIONZIER PETANQUE	074	130	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
04309053	SEUX SANDRINE	PETQ ENVOL ANDREZIEUX	042		
04230470	GUIA EVELYNE	PETQ ENVOL ANDREZIEUX	042	118	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
00101957	MECHAIN BRIGITTE	CALADE PETANQUE	069		
07406097	DE SANTIS ISABELLE	CALADE PETANQUE	069	123	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
02680262	GRAND AUDREY	BOULE DU PAS DES ONDES	026		
00507312	DUC SANDRA	BOULE DU PAS DES ONDES	026	109	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
00110571	CORBIOLI ANGELIQUE	PET. CLUB DE L'ALBARINE	001		
00110772	CORBIOLI ROLANDE	PET. CLUB DE L'ALBARINE	001	102	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
Perdants 1/4 Finales					
00109953	CHARAVIT KELLY	PET. BANTHEVENIN MEXIMIEUX	001		
00111391	FORESTIER AUDREY	PET. BANTHEVENIN MEXIMIEUX	001	103	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
00105426	BONIFACE MICHELE	PETANQUE DE REPLONGES	001		
00112408	MAILLET EVELYNE	PETANQUE DE REPLONGES	001	104	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
07410425	PITON PASCALE	LES ROCAILLES PETANQUE	074		
07409736	ROCH VALERIE	LES ROCAILLES PETANQUE	074	131	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
04232786	GACHE KELLY	PETQ ENVOL ANDREZIEUX	042		
04232789	OUILLOH ISABELLE	PETQ ENVOL ANDREZIEUX	042	119	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
Perdants 1/2 Finales					
07308541	TRACQUIN NICOLE	PETANQUE DE ST AVRE	073		
07308106	LANGLET SYLVIE	PETANQUE DE ST AVRE	073	126	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
07307857	CANTIGET CYNTIA	PETANQUE ALBERTVILLOISE	073		
07307078	DUHANT GUYLENE	PETANQUE ALBERTVILLOISE	073	127	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
Finaliste					
03829951	FARRIEUX NATHALIE	PET CLUB SAINT CLAIROIS	038		
03821696	AGUDO ISABELLE	PET CLUB SAINT CLAIROIS	038	115	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		
Champion					
03823579	DURAND CARINE	PET ARC EN CIEL VINAY	038		
03817466	CARRIER LAURENCE	PET ARC EN CIEL VINAY	038	113	
()	#VALEUR!	#VALEUR!)		

[Retour au Sommaire](#)

3.E - Menu « Championnat – Coupe »



Ce menu contrôle la validité des équipes pour les compétitions « Coupe de France » ou « Championnat des Clubs ».

Le contrôle de la validité des équipes peut se faire soit avec l'utilisation du lecteur QR Code, soit en inscrivant le numéro de licence manuellement dans les zones orangées des fiches joueurs.

<< NL	03807307 << NL	03807307 << NL
		EVARD RENE P C PIERRE SEMARD
		VET. Masculin MUT.OK N

Exemple : « Coupe de France »

Pour vérifier la validité des licences et de l'équipe, mettre le pointeur de la souris dans le champ orange, puis lire le QR code d'une licence ou inscrivez le numéro de licence manuellement. Les informations du licencié s'affichent.

COACH / CAPITAINE << NL

Classif. OK Mixte OK Catégorie OK Mutation OK

<< NL

<< NL

<< NL

<< NL

<< NL

<< NL

<< NL

<< NL

Critères Personnels

Coupe de France

CNC-CRC-CDC Open
CNC F-CRC F-CDC F
Personnel

Equipe A

Choix Equipe

Equipe A
Equipe B
Equipe C
Equipe D
Equipe E
Equipe F
Equipe G
Equipe H

Réinitialiser Fiche A

Impression

Exporter Liste vers Excel

Classification

Tous
Promotion

Sexe

Tous
Homme
Femme
Mixte

Catégorie

Tous
Vétérans
+55
Seniors (Junior)
Juniors (Cadet)
Cadets (Minime)
Minimes (Ben.)
Benjamin

Mutations

Tous
Limite 1 Externe
Aucune

Affichage après le scan de la 1^{ère} licence

COACH / CAPITAINE << NL

Classif. OK Mixte OK Catégorie OK Mutation OK

03807307 << NL
EVARD
RENE
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

<< NL

<< NL

<< NL

<< NL

<< NL

<< NL

<< NL

Critères Personnels

Coupe de France

CNC-CRC-CDC Open
CNC F-CRC F-CDC F
Personnel

Equipe A

Choix Equipe

Equipe A
Equipe B
Equipe C
Equipe D
Equipe E
Equipe F
Equipe G
Equipe H

Réinitialiser Fiche A

Impression

Exporter Liste vers Excel

Classification

Tous
Promotion

Sexe

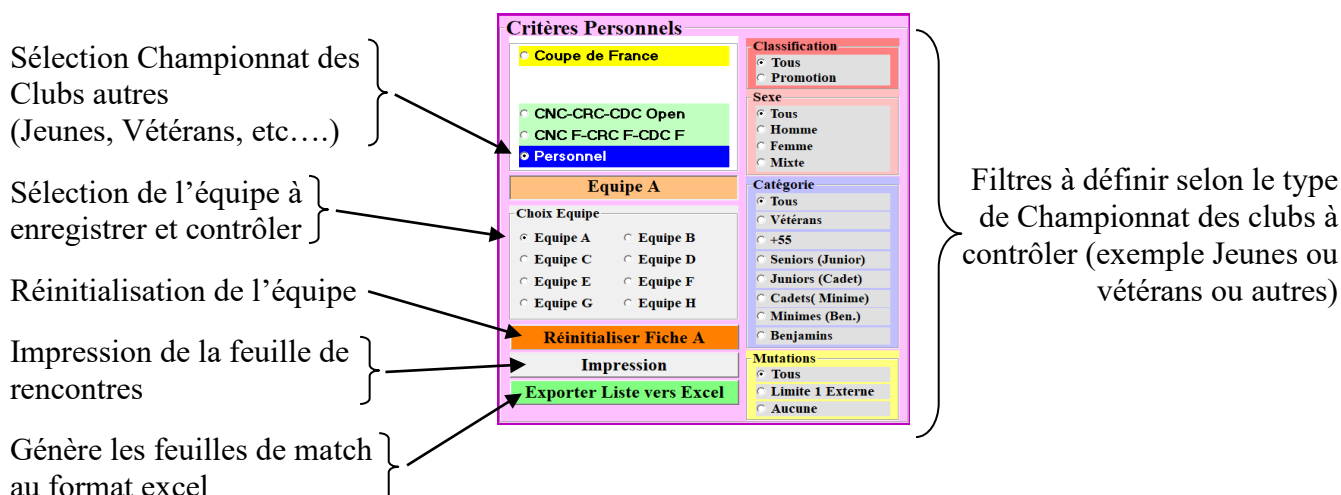
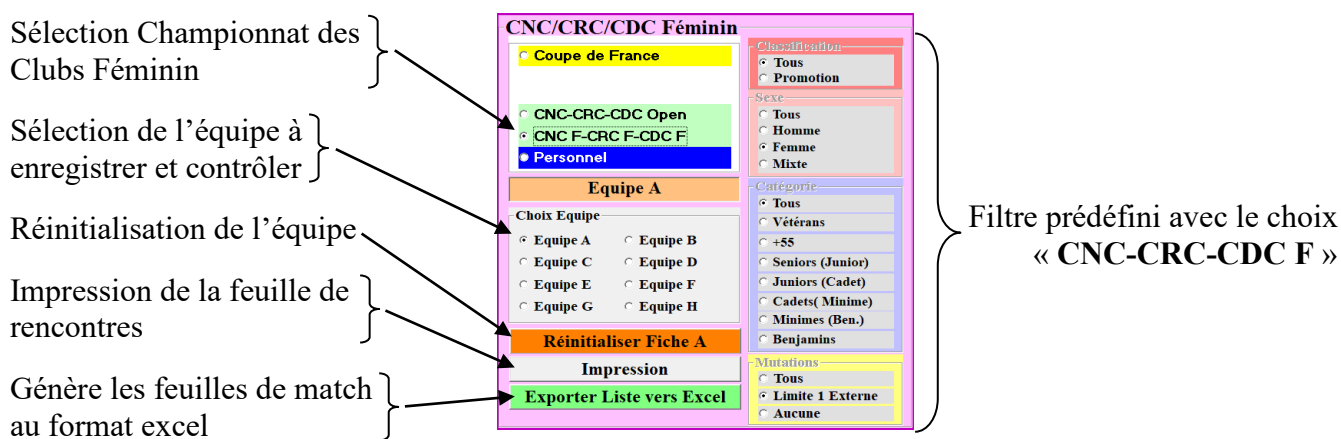
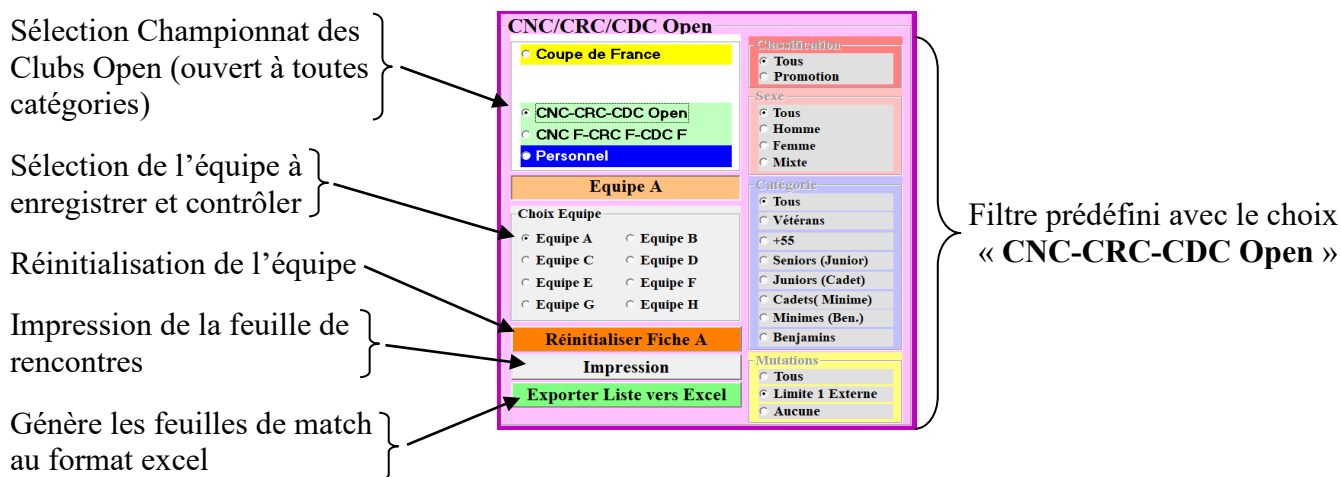
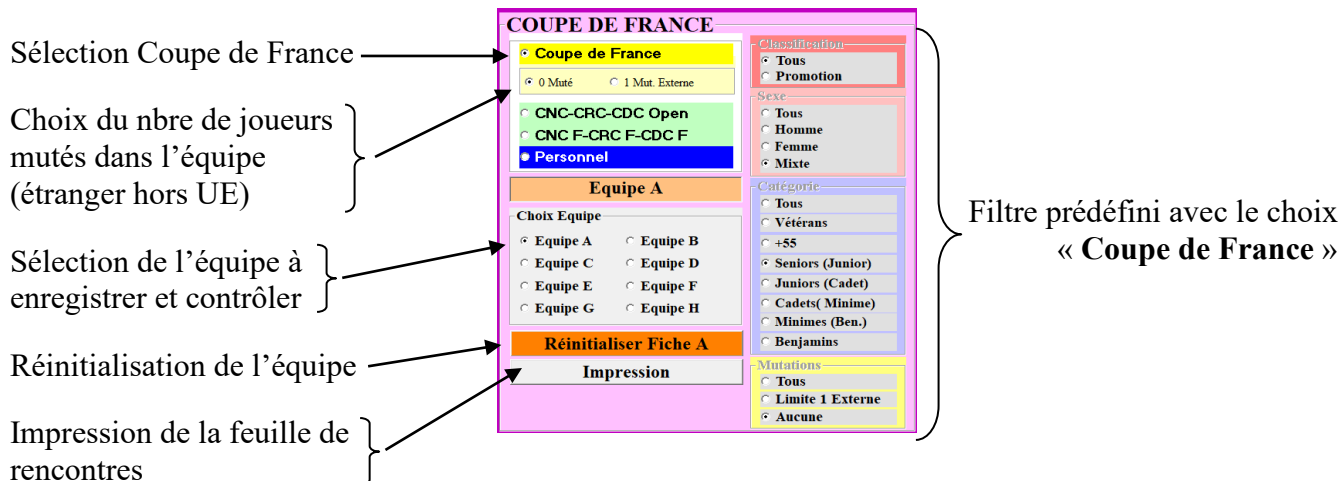
Tous
Homme
Femme
Mixte

Catégorie

Tous
Vétérans
+55
Seniors (Junior)
Juniors (Cadet)
Cadets (Minime)
Minimes (Ben.)
Benjamin

Mutations

Tous
Limite 1 Externe
Aucune



Vert quand l'équipe est conforme aux critères demandés

Classif.	Mixité	Categorie	Mutation
OK	OK	OK	OK

Une équipe est conforme à la condition que tous les critères ci-dessus soit bons (vert)

Rouge quand l'équipe est non conforme aux critères demandés

Classif. OK	Homme Interdit	Categorie OK	Mutation OK
Classif. OK	Mixité OK	Categorie Interdite	Mutation OK

Cas d'un CRC féminin

Cas d'un CRC jeune ou Vétéran

Une équipe est non conforme à la condition qu'au moins un critère ne soit pas valide (rouge)

Fiche équipe « A » conforme

COACH / CAPITAINE
03807307 << NL
EVRARD
RENE
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

☒ Classif. OK
☒ Mixité OK
☒ Categorie OK
☒ Mutation OK

03834419 << NL
MALDERA
PATRICK
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.OK N

03835291 << NL
ANTONA
TONY
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.OK N

03800699 << NL
PICHOTTINO
RENE
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

03800764 << NL
BARBET
JEAN
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK P

03814838 << NL
FIGUS
Daniel
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.INT N

03801221 << NL
CAVALLI
YVES
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

03835290 << NL
ANTONA
JOSEPH
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.OK N

03801220 << NL
DI-FAZIO
Patrick
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

CNC/CRC/CDC Open
☒ Coupe de France
☐ CNC-CRC-CDC Open
☐ CNC F-CRC F-CDC F
☒ Personnel
Equipe A
Choix Equipe
☐ Equipe A ☐ Equipe B
☐ Equipe C ☐ Equipe D
☐ Equipe E ☐ Equipe F
☐ Equipe G ☐ Equipe H

Impression

Classification
☐ Tous
☐ Promotion
Sexe
☐ Tous
☐ Homme
☐ Femme
☐ Mixte
Catégorie
☐ Tous
☐ Vétérans
☐ +55
☐ Seniors (Junior)
☐ Juniors (Cadet)
☐ Cadets (Minime)
☐ Minimes (Ben.)
☐ Benjamins
Mutations
☐ Tous
☐ Limite 1 Externe
☐ Aucune

Fiche équipe « A » non conforme

COACH / CAPITAINE
03807307 << NL
EVRARD
RENE
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

☐ Classif. OK
☒ Mixité OK
☐ Categorie Interdite
☐ Mutation OK

03834419 << NL
MALDERA
PATRICK
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.OK N

03835291 << NL
ANTONA
TONY
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.OK N

03800699 << NL
PICHOTTINO
RENE
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

03800764 << NL
BARBET
JEAN
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK P

03814838 << NL
FIGUS
Daniel
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.INT N

03801221 << NL
CAVALLI
YVES
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

03835290 << NL
ANTONA
JOSEPH
P C PIERRE SEMARD
SEN. Masculin MUT.OK N

03801220 << NL
DI-FAZIO
Patrick
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

Critères Personnels
☒ Coupe de France
☐ CNC-CRC-CDC Open
☐ CNC F-CRC F-CDC F
☒ Personnel
Equipe A
Choix Equipe
☐ Equipe A ☐ Equipe B
☐ Equipe C ☐ Equipe D
☐ Equipe E ☐ Equipe F
☐ Equipe G ☐ Equipe H

Impression

Classification
☐ Tous
☐ Promotion
Sexe
☐ Tous
☐ Homme
☐ Femme
☐ Mixte
Catégorie
☐ Tous
☐ Vétérans
☐ +55
☐ Seniors (Junior)
☐ Juniors (Cadet)
☐ Cadets (Minime)
☐ Minimes (Ben.)
☐ Benjamins
Mutations
☐ Tous
☐ Limite 1 Externe
☐ Aucune

Dans l'exemple affiché, pour un CDC vétéran, les joueurs en « Rouge » sont Senior

Joueur sans licence à jour ci-dessous le message indiqué

COACH / CAPITAINE
03807307 << NL
EVRARD
RENE
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

Classif. OK
Mixite OK
Categorie OK
Mutation OK

03800764 << NL
BARBET
JEAN
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK P

03805585 << NL
BERTRAND
GEORGES
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

03800699 << NL
PICHOTTINO
RENE
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

03829355 << NL

Gestion_Concours

Licencié Inconnu ou Non Licencié!!

OK

03801221 << NL
CAVALLI
YVES
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

<< NL

03801220 << NL
DI-FAZIO
Patrick
P C PIERRE SEMARD
VET. Masculin MUT.OK N

<< NL

Critères Personnels
• Coupe de France
• CNC-CRC-CDC Open
• CNC F-CRC F-CDC F
• Personnel
Equipe A
Choix Equipe
• Equipe A • Equipe B
• Equipe C • Equipe D
• Equipe E • Equipe F
• Equipe G • Equipe H
Réinitialiser Fiche A
Impression
Exporter Liste vers Excel
Classification
• Tous
• Promotion
Sexe
• Tous
• Homme
• Femme
• Mixte
Catégorie
• Tous
• Vétérans
• +55
• Seniors (Junior)
• Juniors (Cadet)
• Cadets(Minime)
• Minimes (Ben.)
• Benjamins
Mutations
• Tous
• Limite 1 Externe
• Aucune

Vous cliquez sur « OK » pour fermer la fenêtre d'erreur

Cliquer sur « » pour fermer la fenêtre et revenir au menu Gestion Concours.

Exemple de Feuille de match après avoir cliqué sur « **Imprimer Fiche** »

Feuille de Match Championnat par Equipes de Clubs

Valeur des parties: / Tête à Tête = 2 pts / Doublette = 4 pts / Triplette = 6 pts

Date : 29/12/2015 à

COMPOSITION DES EQUIPES

Equipe A: PET CLUB DU VERCORS Capitaine Non Joueur 03807995 GRIECO ANDRE 1 03825805 DIDIER KEVIN SEN. Masculin MUT. OK 2 03805835 LANGUILLAT CHRISTIAN VET. Masculin MUT. OK 3 03822995 MASSOLA DENIS VET. Masculin MUT. OK 4 03810935 MEOT PATRICK SEN. Masculin MUT. OK 5 03821417 ROSIN JOHAN SEN. Masculin MUT. OK 6 03800994 TOULARASTEL BERNARD SEN. Masculin MUT. OK 7 03807371 BUCCI FRANCOIS VET. Masculin MUT. OK 8 03801057 PATUREL PATRICK SEN. Masculin MUT. OK	Equipe B: PETANQUE ILE VERTE Capitaine Non JoueurB 03805829 CARTEYRADE JACQUELINE 1 03803090 CARTEYRADE YVES VET. Masculin MUT. OK 2 03807107 BRUNET MICHEL VET. Masculin MUT. OK 3 03806851 GUERFI KAMEL SEN. Masculin MUT. OK 4 03819582 CREMAZY Guy VET. Masculin MUT. OK 5 03826897 ARRIGHI JACQUES VET. Masculin MUT. OK 6 03807121 MESSINA CALOGERO SEN. Masculin MUT. OK 7 03825358 PASSUELLO PATRICK SEN. Masculin MUT. OK 8 03819801 MOYEN Didier SEN. Masculin MUT. OK
--	--

ORDRE DES RENCONTRES / RESULTATS

VALEUR D'UN TETE A TETE = 2 Points

CLUB A			CLUB B		
NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1			Contre 1		
2			Contre 2		
3			Contre 3		
4			Contre 4		
5			Contre 5		
6			Contre 6		

VALEUR D'UNE DOUBLETTE = 4 Points

NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1			Contre 1		
2			Contre 2		
3			Contre 3		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		

VALEUR D'UNE TRIPLETTE = 6 Points

NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1			Contre 1		
2			Contre 2		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		

PTS Total des Tst		PTS Total des Tst	
PTS Total des Doublettes		PTS Total des Doublettes	
PTS Total des Triplettes		PTS Total des Triplettes	
TOTAL GENERAL PTS EQUIPE A		TOTAL GENERAL PTS EQUIPE B	

CLUB VAINQUEUR :

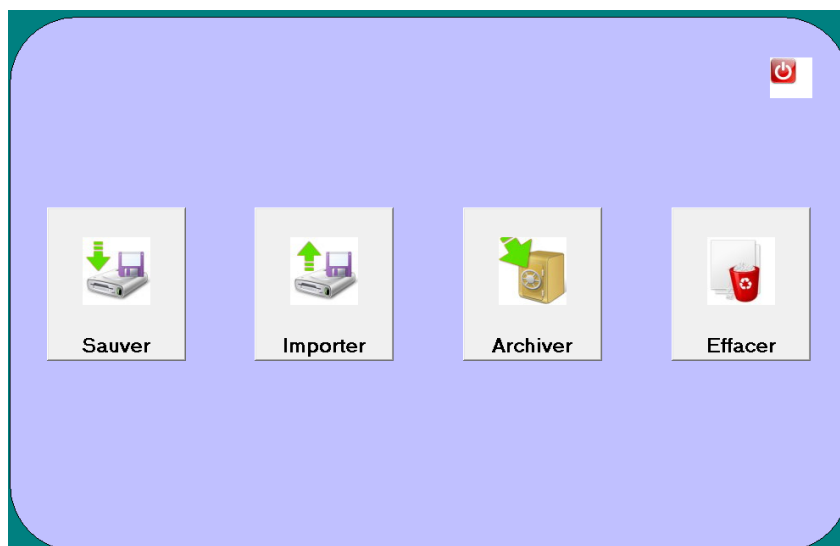
Nom et Signature Club A	Nom et Signature Club B
-------------------------	-------------------------

[Retour au Sommaire](#)

3.F - Menu « Gestion Fichiers »



En cliquant sur « Gestion Fichiers » vous obtenez l'écran suivant :

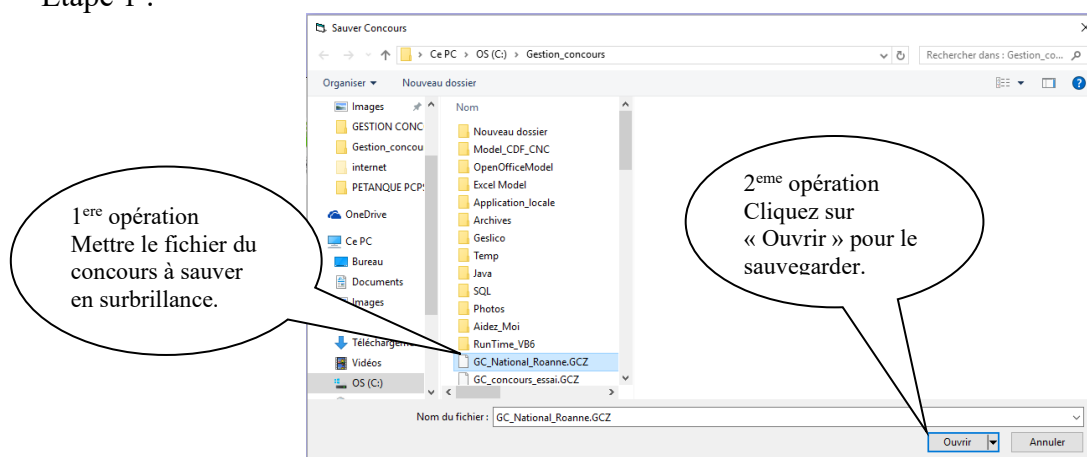


3.F.1 – Menu « Sauver »

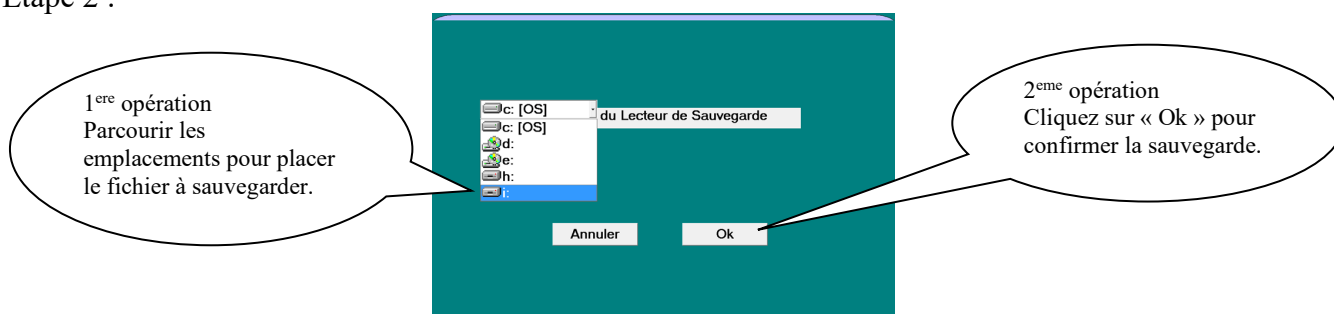


Pour sauvegarder un concours suivre les étapes suivantes

Etape 1 :



Etape 2 :



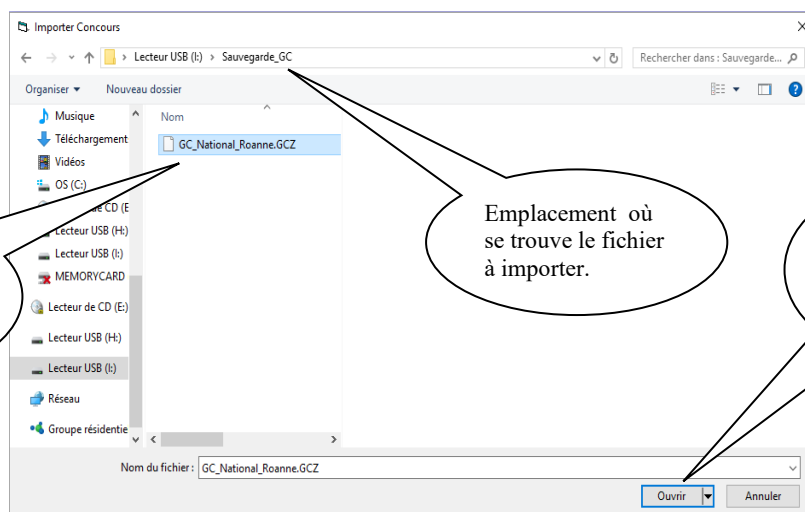
Le fichier GCZ du concours sélectionné est sauvegardé dans le répertoire « Sauvegarde_GC » qui se trouve dans l'emplacement « i »

[Retour au Sommaire](#)

3.F.2 – Menu « Importer »



Pour importer un concours fichier GCZ (concours archivé ou sauvegardé)

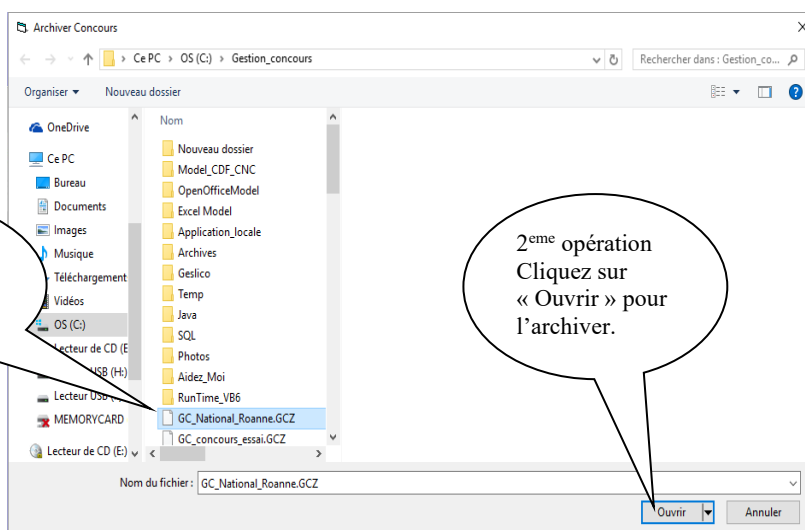


[Retour au Sommaire](#)

3.F.3 – Menu « Archiver »



Pour archiver un concours (le concours est mis dans le dossier « Archives » du répertoire « Gestion Concours »)



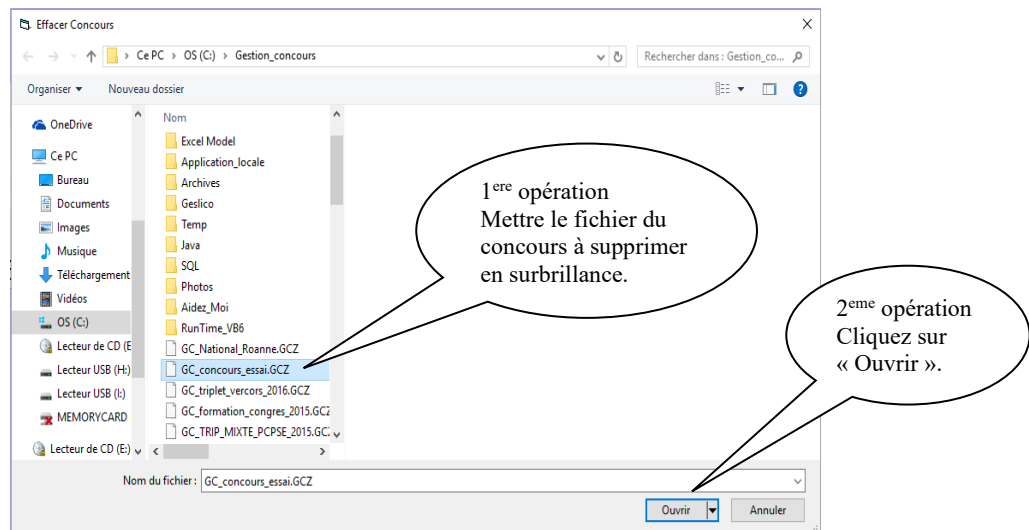
[Retour au Sommaire](#)

3.F.4 – Menu « Effacer »

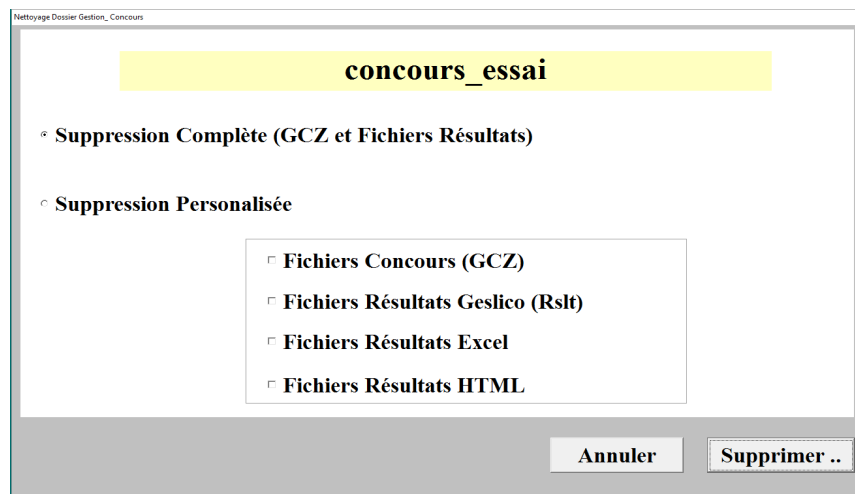


Pour supprimer complètement un concours ou partiellement certains fichiers du concours, suivre les étapes suivantes.

Etape 1 :



Etape 2 :



Deux choix sont proposés :

- « Suppression Complète » : supprime complètement tous les fichiers du concours sélectionné.
- « Suppression Personnalisée » : permet de choisir le ou les fichiers à supprimer.

Cliquer sur « Supprimer » pour valider la suppression des fichiers sélectionnés.

[Retour au Sommaire](#)